

JS变量类型和计算面试

- JS变量类型和计算面试
 - == 运算符
 - => 会将运算符两端的变量转换为相同数据类型再比较
 - 除了null之外, 其他都一律用===, 相当于

```
if(obj.a === null || obj.a === undefined){}
```
 - if语句和逻辑运算
 - truly变量: !!a === true 的变量
 - falsely变量: !!a === false 的变量
 - !!
 - 第一个!会将变量转换为相应的数据类型
 - 第二个!会将变量转换为相应的布尔值
 - 逻辑判断
 - && 遇假则停
 - || 遇真则停
 - !window.xiaoming => true(一个不存在的变量)
- typeof能判断哪些类型
 - 识别所有值类型 (简单数据类型), 除了null
 - 识别函数 => function
 - 判断是否是引用类型 => object
- 值类型与引用类型的区别
 - 值类型是按值保存在栈中
 - 引用类型是按地址保存, 地址存储在堆中, 值存储在栈中, 一个对象的修改会反映到另一个对象上面