

# 面试问题总结

---

- 你是如何理解前端的？
  - 前端是面向用户的，将UI和后台结合起来
- HTML5的语义化标签 块级标签和行内标签？
  - header、nav、aside、section、article、time、address
    - 对人来说
    - 对搜索引擎SEO
  - h1-h5,p,div
  - img/span/b/i/strong
- 什么是BFC？如何应用
  - BFC就是格式化上下文，给定一块独立的区域，内部元素的渲染不会影响到外部元素
  - 作用：解决浮动高度塌陷的问题
  - 使用方法：
    - float属性不为none
    - position为absolute或fixed
    - display为inline-block, table-cell, table-caption, flex, inline-flex
    - overflow不为visible
- 如何实现一个元素垂直水平居中？
- 描述一下盒模型？
  - 组成：content padding border margin
  - 分类：
    - ie怪异盒模型 定义宽 (挤压内容)
    - w3c标准盒模型 宽+padding+border
- 定位有哪些？absolute和relative分别依据什么定位？
- 关于浮动布局float和弹性布局flex，谈谈你的理解？
  - 脱离文档流造成高度塌陷的问题
  - 怎样清除浮动或者解决高度塌陷的问题？
    - 利用伪元素before清除高度塌陷的问题
- typeof能够判断出哪些数据类型？
- 函数的防抖和节流？
  - 防抖就是多次触发只在最后一次执行
  - 节流就是每隔一段时间执行一次
- 如何阻止事件冒泡和默认行为？
  - 阻止事件冒泡：e.stopPropagation()
  - 阻止默认行为：e.preventDefault()
- 函数声明function和函数表达式的区别？
  - 写法区别
  - function变量提升
- 如何使用JS实现继承？

- 原型链 => prototype
  - class => extends => super()
- new Object()与Object.create()的区别
  - create()自定义一个对象原型
- DOM是哪种数据结构?
  - 树状结构
- 如何实现一个元素的垂直水平居中? (6)
- CSS中能让元素显示隐藏的属性有哪些? 分析比较优劣和使用场景
  - opacity
  - display
  - visibility:hidden
- 什么是JSON?
  - JSON是一种数据格式, 本质是一段字符串
  - JSON格式和JS对象结构一致, 对JS语言更友好
  - window.JSON是一个全局对象:JSON.stringify JSON.p
- 描述margin和padding的含义? margin负值会产生什么情况? 行内元素的margin和padding?
  - 左上移动自身, 右下移动别的元素
  - 行内元素只对左右有用
- 什么是闭包? 有什么作用?
  - 垃圾回收机制
  - 内存泄漏 => 变量常住
- == 和 === 的区别
  - null
- 简述前端性能优化
  - 压缩代码
  - 精灵图
  - 图片懒加载
  - 防抖节流
  - 多个DOM操作合并 => 文档碎片
  - CSS放在head里面, JS放在body最下面
- 列举一下强制类型转换和隐式类型转换?
  - 强制类型转换API: Number() String() parseInt()
  - 隐式类型转换:运算符(+-\*/) if
- 从输入url到渲染出页面的整个过程?
  - http请求
- 如何判断一个变量是否是数组?
  - Array.isArray()
  - a instanceof Array
- 数组去重的方法
  - new Set()
  - 遍历数组
- 用纯CSS创建一个三角形?
- 伪类和伪元素的区别?
  - 伪类是单冒号, 用来操作dom元素
  - 伪元素是双冒号, 用来创建dom元素
- CSS中那些属性可以被继承?
  - 宽高

- 字体方面: font-size font-weight font-style font-family
  - 文本方面: letter-spacing word-spacing line-height(font-size)
- 了解过响应式布局和rem吗?
  - @media \* and (max-width){}
  - rem相对于根元素body
  - em相对于父元素
- 什么是作用域? 有哪些作用域? 作用域链的理解
  - 作用域: 变量起作用的范围
  - 全局作用域、函数作用域、块级作用域
- 说一下事件代理(委托)?
  - 事件代理就是将事件绑定到目标元素的父元素上, 利用冒泡机制触发该事件, 可以减少内存的消耗
    - e.target()点击的元素
    - e.currentTarget()绑定事件的元素
- 什么是同源策略? 怎么跨域?
  - 同源策略: 协议、域名、端口相同
  - 跨域
    - CORS
    - jsonp
- ES6模板规范是什么?
  - export(单文件) import(多文件)
- 纵向margin重叠和margin塌陷
  - 重叠 => 谁大取谁
  - 塌陷 => 一个盒子带着另外一个盒子移动
- 基本数据类型和引用数据类型的区别? 说说对深拷贝的理解
- 类数组和数组的区别? dom的类数组如何转换成数组?
  - 数组的方法不能用
  - Array.from()
  - for循环遍历
  - Array.prototype.slice.call(dom);
- this的不同应用场景, 如何取值?
- 查找(get/query)、添加、删除、移动、克隆DOM节点的方法?
- var和let const的区别?
  - ES5 ES6
  - window, 作用域块
  - 暂时性死区
  - 变量提升
  - 重复声明
- http常见的状态码?
  - 1\*\* 服务器收到请求
  - 2\*\* 请求成功, 如200
  - 3\*\*重定向, 如302
  - 4\*\* 客户端请求错误, 如404
  - 5\*\*服务端错误, 如500
- 浏览器的缓存机制?
- 什么是webp?

- 是一种新型的图片格式
  - 提高加载速度，图片体积小
- 选择器的权重和优先级
- HTML5的自动完成功能是什么？
  - autocomplete属性
- property和attribute的区别是什么？
  - property不会改变对象的属性
  - attribute会改变对象的属性
- 介绍一下RAF requestAnimationFrame？
  - 自动控制频率，使动画更加流畅
- 常见的web前端攻击方式有哪些？
  - xss
  - xsrf
- window.onload和DOMContentLoaded的区别？
  - DOMContentLoaded dom全部加载完就会执行
  - window.onload页面全部内容加载完执行，包括图片链接
- class的原型本质，怎么理解？
  - 本质：构造函数
  - 原型链
- 说一下自己常用的ES6功能
  - let const
  - set 数据结构，类似数组，没有重复对象
  - map 类似对象，里面传入的是二维数组
- 如何识别浏览器的类型？
  - BOM中的navigator.userAgent()
- 回流和重绘是什么？
  - 回流(重排)：页面中dom某些属性发生改变时，导致浏览器重新渲染其他元素或全部元素的情况
  - 重绘：样式发生改变时浏览器重新绘制样式
- flex怎么用，常用属性有哪些？
  - 父级控制子元素
- 立即执行函数
  - 简称IIFE
  - 圆括号后面加一个圆括号执行
- ES6新增的数据结构有哪些？
  - set()
    - 没有重复值的数据集合
  - map()
- 说一下事件循环机制eventloop和宏任务和微任务？
  -
- Promise、Promise.all、Promise.race、Promise.allSettled分别怎么用？
  - promise机制：回调地狱
    - 三种状态：暂停、失败、成功
  - Promise.all
    - 接收一组对象，只有状态全部成功才会返回true
  - Promise.race

- 传入的对象，有一个成功就会返回true
- get、post的区别？
  - get能够被浏览器缓存；post不能被浏览器缓存
- ES6箭头函数中的this和普通函数中的有什么不同？
  - 书写形式不同
  - 箭头函数没有arguments
  - 箭头函数可以设置(...变量)来接收arguments，以数组的形式接收实参
- JS中有哪些数据类型？
  - symbol()ES6新增代表唯一值
  - const a = symbol("");括号里的是对参数的说明
- 常见的浏览器内核？
  - 五大浏览器四大内核
- 什么是window对象？什么是document对象？
  - window代表浏览器窗口
  - document代表整个html文档
  - html是window的对象属性
- 如何减少DOM操作？
  - 文档对象模型
  - 文档碎片：多个dom操作合并为一次
  - 缓存dom查询 => 定义一个变量接受dom对象
- export和export default的区别？
  - export可以导出多个内容
  - 一个文件只能有一个export default
- meta viewport是做什么用的，怎末写？
  - meta存放网页源数据标签
  - viewport用来设置视口的宽度
    - 视口的宽度 = 设备的宽度
  - content属性适配移动端
  - initial-scale = 1.0初始缩放，常用于移动端
- async/await怎么用，如何捕获异常？
  - async结合函数使用
  - await后面跟一个promise对象