Alt+Shift+L 抽取本地变量( 可以直接把一些魔法数字和字符串抽取成一个变量,尤其是多处调用的时候)

Alt+Shift+F 把Class中的local变量变为field变量 (比较实用的功能)

Ctrl+1 快速修复(最经典的快捷键,就不用多说了)

Ctrl+L 定位在某行 (对于程序超过100的人就有福音了)

Alt+↓ 当前行和下面一行交互位置(特别实用,可以省去先剪切,再粘贴了)

Alt+↑ 当前行和上面一行交互位置(同上)

Alt+← 前一个编辑的页面

Alt+→ 下一个编辑的页面(当然是针对上面那条来说了)

Alt+Shift+R 重命名 (是我自己最爱用的一个了,尤其是变量和类的Rename,比手工方法能节省很多劳动力)

edit->content Assist - >  add      Alt+/  代码关联

Source-> Surround with try/catch Block -> Ctrl+Shift+v  增加try catch 框框

Source -> Generate Getters and Setters -> Ctrl+Shift+. 增加get set 方法

自动生成构造方法  
a:无参构造方法 在代码区域右键--source--Generate Constructors from Superclass   // alt+shift+s +c  
b:带参构造方法 在代码区域右键--source--Generate Constructors using fields.. -- finish  //alt+shift+s +o  
  
  
自动生成get/set方法  
在代码区域右键--source--Generate Getters and Setters...  //alt+shift+s +r

提供了对应的快捷键操作。  
alt+shift+s   
按下带有下划线的那个字母即可。

选中标签 按F2 看到标签中包含的所有的字标签

标签中的意思：？小于等于1

\* 大于等于1

没有符号 只能为1

有顺序要求