76 lines (57 sloc) | 2.08 KB History 🖵 🧨 🗓 Blame

Copy path

Chapter 6 异常处理

An exception is an event, which occurs during the execution of a program, that disrupts the normal flow of the program's instructions.

1. 异常的产生

1 contributor

- o java.lang.ArithmaticException
- o java.lang.StringIndexOutOfBoundsException
- o java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException
- o java.lang.NumberFormatException
- o java.lang.NullPointerException

2. 异常的处理

```
try {
   // 可能产生异常的语句块
} catch (ExceptionType exceptionType) {
   // 异常的处理
} finally {
   // 其他的处理
  - `try` 后面必须有 `catch` 或 `finally`
  - `catch` 可以有多个
  - `finally` 最多只能有一个
  - `finally` 位于 `catch` 的后面
  - `try` 内一旦发生异常,`try` 内这条语句后的代码都不再执行,无论异常有没有被 `catch`
  - `finally` 语句块总是会被执行
  - 异常的处理方式
     - 输出异常信息 `e.printStackTrace();`
      - 退出程序 `System.exit(1)
     - 针对特定异常的更积极的处理方式
3. 异常的分类
  ```java
 java.lang.Object
 java.lang.Throwable
 java.lang.Error
 java.lang.Exception
 java.lang.RuntimeException
 java.io.IOException
 ..*Exception
 - 非受检异常 `unchecked exception`
 > RuntimeException类及其子类是非受检异常
 - 受检异常 `checked exception`
 > Exception类中除了RuntimeException之外的其他异常类及其子类
```