|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 实验预习报告 | | | | | |
| 2023~2024学年第1学期 | | | | | |
| 学号 | 212241807213 | 课程名 | | 计算机图形学 | |
| 姓名 | 陈余 | 实验项目名 | | 图形的几何变换与图形的裁剪 | |
| 一、实验目的和要求 | | | | | |
| 开发带有可视化图形交互界面的程序 | | | | | |
|
|
| 二、实验设备和实验环境 | | | | | |
| Visual studio2022 | | | | | |
|
|
| 三、实验任务 | | | | | |
| 实现多边形的几何变换和图形裁剪，包括绘制坐标系，多边形构建，多边形平移和旋转 | | | | | |
|
|
| 四、实验预习过程（以文字、图表方式记录设计思想、设计步骤来设计的初步方案，可利用程序流程图、伪代码、预定相关测试数据、预期结果来表示） | | | | | |
| 1. 新建MFC基础文件以后新增一个目录，在目录里面增加响应函数，具体在view.cpp里面实现      1. 针对每一个按钮实现对应功能 2. 拆分具体功能，编程实现 | | | | | |
| 实验地点 | 计算机学院楼104教室 | | 实验时间 | | 2024.5.21 |
| 实验教师 |  | | 批阅 | |  |