测试文档

1. 版本

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 更新日期 | 变更描述 | 更新人 | 备注 |
| Version1.0 | 2019.4.8 |  | 陈禹瑶 |  |
| Version2.0 | 2019.4.20 | 添加音效 | 陈禹瑶 |  |

1. 飞机大战测试用例

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 硬件版本 | PC | 测试人 | 陈禹瑶 |
| 软件版本 | Version1.0 | 测试时间 | 2019.4.8 |
|  | Version2.0 | 测试时间 | 2019.4.20 |

1. 碰撞测试

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | 用例 | 期待结果 | 实际结果 | Bug\_ID | 备注 |
| 1 | 导弹和普通敌机相撞 | 敌机爆炸销毁 | 敌机爆炸销毁 |  | 正常 |
| 2 | 玩家飞机和普通敌机相撞 | 游戏结束，显示分数 | 游戏结束，显示分数 |  | 正常 |

1. 子弹测试

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | 用例 | 期待结果 | 实际结果 | Bug\_ID | 备注 |
| 3 | 子弹点击射击 | 子弹方向从上到下 | 子弹方向从上到下 |  | 正常 |
| 4 | 点击up键射击子弹 | 子弹方向从上到下 | 子弹方向从上到下 |  | 正常 |
| 5 | 点击空格键射击子弹 | 子弹方向从上到下 | 子弹方向从上到下 |  | 正常 |

3.文字显示以及页面功能测试

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | 用例 | 期待结果 | 实际结果 | Bug\_ID | 备注 |
| 6 | 点击开始游戏 | 游戏开始 | 游戏开始 |  | 正常 |
| 7 | 点击重新开始 | 游戏重新开始 | 游戏重新开始 |  | 正常 |
| 8 | 玩家飞机和敌机碰撞结束游戏 | 游戏结束 | 游戏结束 |  | 正常 |
| 9 | 玩家战机消灭普通战机 | 分数加一 | 分数增加一 |  | 正常 |
| 10 | 消灭当前页面敌机 | 等级加一，进入下一个等级游戏 | 等级加一，进入下一个等级游戏 |  | 正常 |
| 11 | 通关后点击再玩一次 | 游戏重新开始 | 游戏重新开始 |  | 正常 |

4.难度测试

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | 用例 | 期待结果 | 实际结果 | Bug\_ID | 备注 |
| 12 | 消灭第一个页面的敌机 | 等级加一，进入level2，敌机由7增加到14 | 等级加一，进入level2，敌机由7增加到14 |  | 正常 |
| 13 | 消灭第二个页面的敌机 | 等级加一，进入level3，敌机由14增加到21 | 等级加一，进入level3，敌机由14增加到21 |  | 正常 |
| 14 | 消灭第三个页面的敌机 | 等级加一，进入level4，敌机由21增加到28 | 等级加一，进入level4，敌机由21增加到28 |  | 正常 |
| 15 | 消灭第四个页面的敌机 | 等级加一，进入level5，敌机由28增加到35 | 等级加一，进入level5，敌机由28增加到35 |  | 正常 |
| 16 | 消灭第五个页面的敌机 | 等级加一，进入level6，敌机由35增加到42 | 等级加一，进入level6，敌机由35增加到42 |  | 正常 |
| 17 | 消灭第五个页面的敌机 | 通关游戏 | 通关游戏 |  | 正常 |

5.问题总结

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Bug\_ID | Bug描述 | 备注 |
| 18 | 游戏不能暂停 |  |
| 19 | 无声音 | 已修正 |