嵌入式系统结构与设计

期末项目展示

简介

- •项目介绍与分工
- •项目细节
- •项目最终效果
- 经验总结

项目及分工

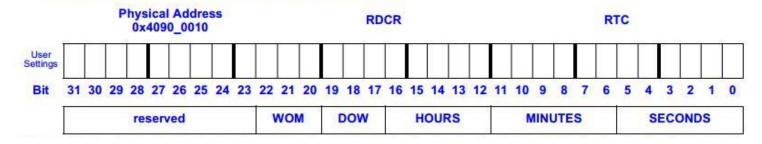
· 基于PXA270开发板实现电子相册,包含图片轮播,切换。数码管时间显示。另外,本小组还加入了文字显示以及日期显示,使得本项目具备了一定的互动性。

陈跃东	方毓臣
键盘中断	定时器中断
LCD初始化,图片显示以及切换	文字显示以及数码管显示
协作完成设计报告,测试报告以及经验总结报告(完成中)	

数码管显示日期与时间

通过读取RYCR来获取当前日期,通过读取RDCR来获取当前时间。 本项目将RYCR初始化为0xfc02d,即2016.1.13。将RDCR初始 化为0x1e0000

Table 21-14. RDCR Bit Definitions (Sheet 1 of 2)



时间显示到数码管大概原理:

- 根据寄存器结构,通过移位操作分离出时,分,秒。
- ·求Mod以及除法运算得出时的十位和个位
- 根据数字,对应找出相应的数码管显示码
- 将值写入数码管地址,注意先个位后十位

键盘中断

需要先在boot中开启键盘中断,主要有:

- 在library_regitster中EXPORT ICMR以及init_ICMR。
- 在library_variant中EXPORT PSSR(Power Manager Sleep Status Register)
- ·最后在boot中IMPORT以上三个并对其赋予初始值,开启键盘中断。

然后注释掉boot中原有的IRQ跳转哑函数,添加IRQ_handler.s,并在主程序中添加IRQ处理函数。

在IRO处理函数中,根据读取到的KPDK_VALUE(直入键盘)以及KPAS_VALUE(矩阵键盘)的值,来执行相应的动作。

LCD初始化

- ·在library_register.s中对需要使用到的寄存器初始化并EXPORT, 大致包括相关GPIO,LCD控制器以及Frame Descript。
- ·添加post_initDescrpit.s文件,其中主要是对LCCR等寄存器进行初始化。
- ·添加print_method.c文件,其中包含了许多屏幕打印函数,可 修改后用于后续的照片显示。
- · 修改post_initGPIO.s文件,将其中的GAFR2_L寄存器的值修改为0xaaaaaaaa,否则屏幕会花屏。

图片显示

实现思路: 先将图片的每个像素转化为16进制数数组, 然后将值写入帧缓冲区, 逐个像素显示。

如何将图片转为数组:

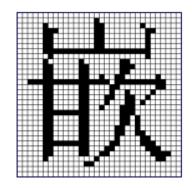
- · LCDC内部调色板为16位/像素, RGB采用 5:6:5 格式。
- · 将彩色图片convert为RGB格式,再将其spilt为R,G,B三个通道。
- ·正常情况下每个通道的每个像素为0~255,需要8个位。而对于只有5个位的,可以使用Quantizer的方法压缩。
- ·最后再将每个像素的三个数值拼合,转化为16进制数保存。

可以使用Python的PIL结合Numpy实现。

PXA270的LCD分辨率为256x600, 帧缓冲区输出到屏幕的顺序为从右往左, 从上往下。

文字显示

方法与图片显示类似。实际上文字也是通过操作每个像素的显示, 将文字"画"到LCD上的。



计算机只需用1位来表示1个小格是否有填色,如果有填色,则用1表示,没有则用0表示,最后以转化为16进制数。不过,本项目显示的是英文,所以只需创建26个字母的显示的数组即可。

图片切换

- ·图片上下翻页,对于每张图片,使用一个index来进行标示,然后键盘中断时,响应事件为修改index的值,这样便可以实现上一页和下一页的效果。
- ·图片自动播放,在主函数dummyOS中,设置一个循环来播放照片,该循环通过一个标志来启动。这样,在按下某一按键时,修改该标志,便可启动该循环,触发图片自动播放事件。
- 停止播放, 修改该循环标志为否, 停止循环。

定时器中断

需要先开启定时器中断。

- 将library_register.s中的init_ICMR的值重设为0x3c400010。
- · 在handler_IRQ.s中,启动定时器中断,注意,应该将MOV R1,#0x3c400010修改为LDR R1, = init_ICMR,因为前者会造成地址越界而无法通过编译。

然后在主程序中加入OIER, OSCR, OSSR, OSMR0

最后,给定时器OOSMRO添加一个定时,通过判断OSSR的值,然后做出相应,即可实现定时器中断。

最终效果

本项目使用直入键盘和矩阵键盘, 具体实现了

- 数码管时间显示
- 按键1,显示当前日期
- 按键3,显示/关闭文字
- 按键5,显示上一张图片
- 按键6,显示下一张图片
- 按键7, 启动图片轮播, 再次按下即停止轮播
- · 按键9, 重置时间, 日期以及图片

本项目展示的图片为国旗,文字为国家名字,通过控制文字的显示与否,可以使用本项目进行"限时猜国旗"游戏,增加了互动性与趣味性。

经验总结

- 两份文档:基础实验文档和Intel PXA27x Processor Family Developer's Manual
- ·一份代码:基础实验ads版
- 交流
- 调试

谢谢聆听

本项目代码开源, 欢迎学习交流与指正

https://github.com/chenyvehtung/EAlbum