

送检文献信息

【题名】基于unity引擎开发的3D坦克大战

作者：陈宇轩

检测时间：2022-05-12 21:38:30

检测范围：

☒ 中国学术期刊数据库

☒ 中国博士学位论文全文数据库

☒ 互联网学术资源数据库

☒ 特色英文文摘数据库

☒ 优先出版论文数据库

☒ 中国优秀硕士学位论文全文数据库

☒ 学术网络文献数据库

☒ 中国标准全文数据库

☒ 国内外重要学术会议论文数据库

☒ 中国优秀报纸全文数据库

☒ 中国专利文献全文数据库

☒ 大学生论文联合比对库

8.04%

总相似比

详细检测结果

原文总字数 11558



参考文献相似比

1.32%

检测字符数 11089



辅助排除参考文献相似比

6.73%

原文总段落数 201



可能自引相似比

0.00%

相似字符数 892



辅助排除可能自引相似比

8.04%

单篇最大相似比 单篇最大相似字符数

1.32%

146

单篇最大相似文献

基于Unity3D坦克战争游戏的设计与实现

相似片段分布图



● 绿色代表参考文献相似比 ● 黄色代表可能自引相似比 ● 红色代表除参考文献及可能自引外的其他相似比

相似文献列表

序号	相似比(相似字符)	相似文献	类型	是否引用
1	1.32% 146字符	基于Unity3D坦克战争游戏的设计与实现 郭东方（导师：杨奎河;丁保忠）；河北科技大学，硕士（专业：计算机技术）；2017	学位	是
2	1.14% 126字符	自学JAVA的十大网站你都知道那些 服务器上云；http://www.51cto.com/（网址： ：https://blog.51cto.com/u_14188313/2717046）；2021-04-19	学术网文	否
3	1.08% 120字符	TSZY132181021001022828 2018-12-31	学术网文	否
4	0.88% 98字符	Visual studio 2017 安装 ?-夏时~?；http://www.51cto.com/（网址： ：https://blog.51cto.com/u_15178976/2729147）；2021-04-24	学术网文	否
5	0.60% 66字符	天河电大微信小程序的开发与实现 王龙	联合比对库	否
6	0.50% 55字符	一种代码迁移方法、设备以及存储介质201911303151.3 苏州浪潮智能科技有限公司；发明专利；2019-12-15 00:00:00.0000000	专利	否
7	0.45% 50字符	TSZY132181021011411126 2018-12-31	学术网文	否
8	0.44% 49字符	Blender 百度百科（网址：http://baike.baidu.com/view/8224.html）；2008-04-20	学术网文	否
9	0.27% 30字符	基于Unity的2D坦克大战游戏的设计与实现 陈昌宁	联合比对库	否
10	0.25% 28字符	荧光图像信号数据存储与颜色分类方法CN202111001852.9 长春理工大学；INVENTION_PUBLICATION；2021-08-28 00:00:00.0000000	专利	否

11	0.18% 20字符	基于Unity3D的无尽射击手游设计与实现 代超越	联合比对库	否
12	0.15% 17字符	基于Stacking框架弱监督深度学习情感分析研究 李维康（导师：李庆）；西南财经大学，硕士（专业：计算机应用技术）；2019	学位	否
13	0.15% 17字符	15112158_徐兆敏_基于JavaEE的电子商务网站 无	联合比对库	否
14	0.12% 13字符	网络聊天系统的设计与实现 蒋刘潇	联合比对库	否
15	0.12% 13字符	基于Unity的RPG游戏开发 盛青洋	联合比对库	否
16	0.12% 13字符	某保险公司客户俱乐部会员服务管理平台的设计与实现 邓国华（导师：夏侯建兵）；厦门大学，硕士（专业：软件工程）；2015	学位	否
17	0.11% 12字符	TSZY132181021000293197 2018-12-31	学术网文	否
18	0.10% 11字符	城轨车辆称重调簧台测控系统研究及称重方法研究 张鹏飞（导师：林建辉）；西南交通大学，硕士（专业：载运工具运用工程）；2017	学位	否
19	0.07% 8字符	VS编辑器的实时异地备份方法及存储介质CN201910256298.5 江苏华章物流科技股份有限公司；INVENTION_PUBLICATION；2019-03-30 00:00:00.0000000	专利	否

相似片段详情

送检文献片段		相似文献片段	
1	相似字符数：17	[联合比对库]15112158_徐兆敏_基于JavaEE的电子商务网站（是否引用：否） 无	
位置	<div></div>		
阳光学院本科毕业设计（论文）题目： <u>基于Unity引擎的3D坦克大战游戏开发</u>			
2	相似字符数：15	[联合比对库]基于Unity的2D坦克大战游戏的设计与实现（是否引用：否） 陈昌宁	
位置	<div></div>		
阳光学院本科毕业设计（论文）题目： <u>基于Unity引擎的3D坦克大战游戏开发</u> 院 （系）别：人工智能学院专业：			
3	相似字符数：11	[学位]基于Unity3D坦克战争游戏的设计与实现（是否引用：是） 郭东方（导师：杨奎河;丁保忠）；河北科技大学，硕士（专业：计算机技术）；2017	
位置	<div></div>		
2年 5月 10日			
<u>基于Unity引擎的3D坦克大战游戏开发</u>			
摘要			
随着智能终端的发展和普及，使			
4	相似字符数：21	[学位]基于Unity3D坦克战争游戏的设计与实现（是否引用：是） 郭东方（导师：杨奎河;丁保忠）；河北科技大学，硕士（专业：计算机技术）；2017	
位置	<div></div>		
到14岁青少年的游戏产品变得十分有必要。 <u>本课题设计并实现了一款基于Unity引擎的3D坦克大战游戏。</u>			
根据当前市场的主流情况以及所掌握的专			
5	相似字符数：15	[联合比对库]基于Unity的2D坦克大战游戏的设计与实现（是否引用：否） 陈昌宁	
位置	<div></div>		
3D坦克大战《TANK BOOM！》 <u>是一款基于Unity引擎开发的3D双人游戏</u> ，游戏			
2D坦克大战 <u>是一款基于Unity游戏引擎开发的游戏</u> ，			

3D坦克大战《TANK BOOM！》[是一款基于Unity引擎开发的3D双人游戏](#)，游戏拥有两个可操控角色，两个地图场景可供

6

相似字符数：100

位置

面的展示。  
第六部分：系统的测试。

相关开发技术UNITY（游戏引擎）简介[Unity3D游戏引擎是一个十分全面的游戏引擎](#)，界面简洁、功能强大，可以轻松创建2D游戏、3D游戏、3D可视化建筑和实时的三维动画等内容。所见即所得的方式极大的方便了场景设计人员。此外，[Unity3D引擎的跨平台特性也是一大亮点](#)。可以更好的开发PC端，Android端，

7

相似字符数：120

位置

开发PC端，Android端，IOS端。Unity引擎拥有[强大的UI系统框架UGUI](#)，和物理模拟系统和基于触摸屏、鼠标和摇杆的EasyTouch等。Unity3D引擎不仅是一个3D渲染引擎或是一个3D场景编辑器，而是一套跨平台的游戏开发解决方案。其强大的图形化界面可以完成庞大而复杂的基础功能框架的实现，使得游戏[开发者能够专注于游戏场景的设计与实现上](#)，极大的提升了游戏性能[6]。同时Unity也拥有丰富完整的生态，

8

相似字符数：28

位置

得，为其他开发者提供创作灵感[7]。  
C# 简介[C#是微软公司发布的一种由C和C++衍生出来的面向对象的编程语言](#) [8]。它包括了诸如单一继承、接口。C#程序员可

9

相似字符数：13

位置

[++衍生出来的面向对象的编程语言](#) [8]。它[包括了诸如单一继承、接口](#)。C#程序员可以高效的开发程序，而绝不损失

10

相似字符数：66

位置

语言[8]。它包括了诸如单一继承、接口。[C#程序员可以高效的开发程序，而绝不损失C/C++原有的强大的功能](#)。因为这种继承关系，C#与C/C++具有极大的相似性，熟悉类似语言的开发者可以很快地转向C# [8]。  
Blender简介Blender是一

11

相似字符数：50

位置

言的开发者可以很快地转向C# [8]。  
[Blender简介Blender是一款免费开源三维图形图像软件，提供从建模、动画、材质、渲染、到音频处理、视频剪辑等一系列动画短片制作解决方案](#)。  
Blender为全世界的媒体工作者和

12

相似字符数：49

位置

[学位]基于Unity3D坦克战争游戏的设计与实现（是否引用：[是](#)）  
郭东方（导师：杨奎河;丁保忠）；河北科技大学，硕士（专业：计算机技术）；2017

[Unity3D游戏引擎是一个十分全面的游戏引擎](#) [19]，界面简洁、功能强大，可以轻松创建2D游戏、3D游戏、3D可视化建筑和实时的三维动画等内容。所见即所得的方式极大的方便了场景设计人员。此外，Unity3D引擎的跨平台特性也是一大亮点。

[学术网文]TSZY132181021001022828（是否引用：[否](#)）  
2018-12-31

[强大的 UI 系统框架](#) NGUI和基于触摸屏、鼠标和摇杆的[EasyTouch](#)等。Unity 3D 引擎不仅是一个 3D 渲染引擎或是一个 3D 场景编辑器，而是一套跨平台的游戏开发解决方案。其强大的图形化界面可以完成庞大而复杂的基础功能框架的实现，使得美术开发者能够专注于游戏场景的设计与实现上，极大的提升了[游戏](#)开发的速度和提高游戏画面的品质。

[专利]荧光图像信号数据存储与颜色分类方法CN202111001852.9（是否引用：[否](#)）  
长春理工大学；INVENTION\_PUBLICATION；2021-08-28 00:00:00.0000000

使用[微软公司发布的一种由C和C++衍生出来的面向对象的C#编程语言](#)，

[联合比对库]基于Unity的RPG游戏开发（是否引用：[否](#)）  
盛青洋

并且它们都[包括了诸如单一继承、接口等](#)。

[联合比对库]天河电大微信小程序的开发与实现（是否引用：[否](#)）  
王龙

[C#使得C++程序员可以高效的开发程序，且因可调用由C/C++编写的本机原生函数，而绝不损失C/C++原有的强大的功能](#)。因为这种继承关系，C#与C/C++具有极大的相似性，熟悉类似语言的开发者可以很快的转向C#。

[学术网文]TSZY132181021011411126（是否引用：[否](#)）  
2018-12-31

[Blender Blender](#) 是一款开源的跨平台全能三维动画制作软件，提供从建模、动画、材质、渲染、到音频处理、视频剪辑等一系列动画短片制作解决方案。

[学术网文]Blender（是否引用：[否](#)）  
百度百科（网址：<http://baike.baidu.com/view/8224.html>）；2008-04-20

频剪辑等一系列动画短片制作解决方案。  
Blender为全世界的媒体工作者和艺术家而设计，可以被用来进行三维可视化，同时也可以创作广播和电影级品质的视频，另外内置的实时三维游戏引擎，使得可以进行

13

相似字符数：17

位置

物体的3D建模并用于游戏创作[9]。  
Git简介是一个开源的分布式版本控制系统，可以有效、高速地处理从很小到非常大的项目

14

相似字符数：126

位置

大的程序源代码流网站—GitHub。  
GitHub于2008年4月10日正式上线，除了Git代码仓库托管及基本的Web管理界面以外，还提供了订阅、讨论组、文本渲染、在线文件编辑器、协作图谱（报表）、代码片段分享（Gist）等功能[12]。目前，其注册用户已经超过350万，托管版本数量也是非常之多，其中不乏知名开源项目Ruby on Rails、jQuery、python等。作为开源代码库以及版本控制系统，Gith

15

相似字符数：55

位置

ails、jQuery、python等。作为开源代码库以及版本控制系统，Github拥有超过900万开发者用户。Github已经成为了管理软件开发以及发现已有代码的首选方法[13]。  
游戏设计理念和需求分析本章节主要描述

16

相似字符数：13

位置

分达到比赛胜利条件者则显示比赛结算界面。管理和控制模块流程图如图4-2所示：  
图 4-2 管理和控制流程图  
坦克

17

相似字符数：20

位置

数字倒计时结束后恢复玩家控制，游戏继续。游戏暂停流程图如图4-5所示：  
图 4-5 暂停模块流程图  
游戏结算模块回合结束后则进入游戏结算

18

相似字符数：12

位置

载当前场景，退回主页则回到游戏开始页面。游戏结算模块流程图如图4-6所示：  
图 4-6 游戏结算模块流程图  
系

19

相似字符数：8

位置

Blender为全世界的媒体工作者和艺术家而设计，可以被用来进行3D可视化，同时也可以创作广播和电影级品质的视频，

[学位]基于Stacking框架弱监督深度学习情感分析研究（是否引用：否）  
李维康（导师：李庆）；西南财经大学，硕士（专业：计算机应用技术）；2019

其中Git是指一个开源的分布式版本控制系统，

[学术网文]自学JAVA的十大网站你都知道那些（是否引用：否）  
服务器上云；http://www.51cto.com/（网址  
：https://blog.51cto.com/u\_14188313/2717046）；2021-04-19

GitHub于2008年4月10日正式上线，除了git代码仓库托管及基本的Web管理界面以外，还提供了订阅、讨论组、文本渲染、在线文件编辑器、协作图谱（报表）、代码片段分享（Gist）等功能。目前，其注册用户已经超过350万，托管版本数量也是非常之多，其中不乏知名开源项目Ruby on Rails、jQuery、python等。

[专利]一种代码迁移方法、设备以及存储介质201911303151.3（是否引用：否）  
苏州浪潮智能科技有限公司；发明专利；2019-12-15 00:00:00.0000000

背景技术 Github作为开源代码库以及版本控制系统存在，目前Github拥有超过900万开发者用户。随着越来越多的应用程序转移到了云上，Github已经成为了管理软件开发以及发现已有代码的首选方法。

[联合比对库]网络聊天系统的设计与实现（是否引用：否）  
蒋刘潇

管理方法控制模块流程图如图4.5所示。

[联合比对库]基于Unity3D的无尽射击手游设计与实现（是否引用：否）  
代超越

暂停游戏流程图，如图5-4所示：

图5-4暂停游戏流程图

[学术网文]TSZY132181021000293197（是否引用：否）  
2018-12-31

订单结算模块的流程图如图 4-8 所示。

[专利]VS编辑器的实时异地备份方法及存储介质CN201910256298.5（是否引用：否）  
江苏华章物流科技股份有限公司；INVENTION\_PUBLICATION；2019-03-30 00:00:00.0000000

编辑器；

(5) Git版本管理器：

开发工具游戏项目代码方面采用visual Studio（简称）进行开发，VS是微软公司的开发工具包系列产品。VS

背景技术 Microsoft Visual Studio（简称VS）是美国微软公司的开发工具包系列产品。

20

相似字符数：98

位置

[学术网文]Visual studio 2017 安装（是否引用：否）  
?~夏时~?；http://www.51cto.com/（网址  
：https://blog.51cto.com/u\_15178976/2729147）；2021-04-24

sual Studio（简称）进行开发，VS是微软公司的开发工具包系列产品。VS是一个基本完整的开发工具集，它包括了整个软件生命周期所需要的大部分工具，如UML工具、代码管控工具、集成开发环境（IDE）等等。所写的目标代码适用于微软支持的所有平台。由于对微软平台良好的支持性，导致成为开发

VS是美国微软公司的开发工具包系列产品。VS是一个基本完整的开发工具集，它包括了整个软件生命周期所需要的大部分工具，如UML工具、代码管控工具、集成开发环境（IDE）等等。所写的目标代码适用于微软支持的所有平台，

21

相似字符数：11

位置

[学位]城轨车辆称重调簧台测控系统研究及称重方法研究（是否引用：否）  
张鹏飞（导师：林建辉）；西南交通大学，硕士（专业：载运工具运用工程）；2017

更改光照的强度，从而模拟日夜交替的效果，环境光控制核心代码如图5-9所示  
图 59 环境光控制核心代码  
坦克

控制PLC，核心代码如图5-9所示。

22

相似字符数：13

位置

[学位]某保险公司客户俱乐部会员服务管理平台的设计与实现（是否引用：否）  
邓国华（导师：夏侯建兵）；厦门大学，硕士（专业：软件工程）；2015

8所示：  
图 528 回合结算界面  
系统测试项目测试是对项目成果的检验，测试在整个毕业设计中也占据这重要地位，只

系统测试是检验项目成果的必要环节，

23

相似字符数：14

位置

[学位]基于Unity3D坦克战争游戏的设计与实现（是否引用：是）  
郭东方（导师：杨奎河;丁保忠）；河北科技大学，硕士（专业：计算机技术）；2017

计。  
根据对游戏的分析和体系结构设计，使用C#语言实现游戏各个模块和脚本逻辑处理。  
通过Unity编辑器将资源和脚本进行

使用C#语言编写代码实现了游戏的逻辑处理。

报告指标说明

- 原文总字符数：即送检文献的总字符数，包含文字字符、标点符号、阿拉伯数字（不计入空格）
- 检测字符数：送检文献经过系统程序处理，排除已识别的参考文献等不作为相似性比对内容的部分后，剩余全部参与相似性检测匹配的文本字符数
- 总相似比：送检文献与其他文献的相似文本内容在原文中所占比例
- 参考文献相似比：送检文献与其标明引用的参考文献的相似文本内容在原文中所占比例
- 可能自引相似比：送检文献与其作者本人的其他已公开或发表文献的相似文本内容在原文中所占比例
- 单篇最大相似比：送检文献的相似文献中贡献相似比最高一篇的相似比值
- 是否引用：该相似文献是否被送检文献标注为其参考文献引用，作者本人的可能自引文献也应标注为参考文献后方能认定为“引用”