

大学生论文检测系统

文本复制检测报告单(简洁)

№: ADBD2022R_2022051222205465754618888

检测时间: 2022-05-12 22:22:05

篇名: 基于Unity引擎的3D坦克大战游戏开发

作者: 陈宇轩

指导教师: 林世平

检测机构: 阳光学院

提交论文IP: 117.***.***.***

文件名: 基于unity引擎开发的3D坦克大战--陈宇轩毕业论文.docx

检测系统: 大学生论文检测系统

检测类型: 大学生论文

检测范围: 中国学术期刊网络出版总库

中国博士学位论文全文数据库/中国优秀硕士学位论文全文数据库

中国重要会议论文全文数据库

中国重要报纸全文数据库

中国专利全文数据库

图书资源

优先出版文献库

大学生论文联合比对库

互联网资源(包含贴吧等论坛资源)

英文数据库(涵盖期刊、博硕、会议的英文数据以及德国Springer、英国Taylor&Francis 期刊数据库等)

港澳台学术文献库

互联网文档资源

源代码库

CNKI大成编客-原创作品库

机构自建比对库

时间范围: 1900-01-01至2022-05-12

检测结果

去除本人文献复制比: 5.2%

跨语言检测结果: 0%

去除引用文献复制比: 3.8%

总文字复制比: 5.2%

单篇最大文字复制比: 1.7% (基于Unity3D平台的坦克大战游戏设计与实现)

重复字数: [653]

总段落数: [2]

总字数: [12513]

疑似段落数: [2]

单篇最大重复字数: [211]

前部重合字数: [288]

疑似段落最大重合字数: [539]

后部重合字数: [365]

疑似段落最小重合字数: [114]



指标: ☐ 疑似剽窃观点 ☒ 疑似剽窃文字表述 ☐ 疑似整体剽窃 ☐ 过度引用

相似表格: 0

相似公式: 没有公式

疑似文字的图片: 0

6.1% (539)

6.1% (539)

基于Unity引擎的3D坦克大战游戏开发_第1部分 (总8830字)

3.1% (114)

3.1% (114)

基于Unity引擎的3D坦克大战游戏开发_第2部分 (总3683字)

指导教师审查结果

指导教师： 林世平

审阅结果： 通过

审阅意见： 通过，该生提供系统检测的论文为申请答辩最终成稿原件，检测结果符合学校要求，同意参加答辩。

1. 基于Unity引擎的3D坦克大战游戏开发_第1部分

总字数：8830

相似文献列表

去除本人文献复制比：6.1%(539)

文字复制比：6.1%(539)

疑似剽窃观点：(0)

1	基于Unity3D平台的坦克大战游戏设计与实现 赵子腾 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-19	2.4% (211) 是否引证：否
2	基于Unity的桌游类游戏出包魔法师的设计与实现 王同禹 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-06-14	2.1% (188) 是否引证：否
3	基于Unity3D坦克战争游戏的设计与实现 郭东方(导师：杨奎河;丁保忠) - 《河北科技大学硕士学位论文》 - 2017-12-01	2.1% (182) 是否引证：是
4	1611620055-魏佳盛-基于unity3d的横版闯关游戏设计与实现(第四版) 魏佳盛 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-21	1.9% (166) 是否引证：否
5	基于Unity3D的RPG游戏的设计与实现 杨显民 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-04-28	1.7% (153) 是否引证：否
6	基于Unity3D的《逃生》游戏的设计与实现 吴奕龙 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-07	1.7% (148) 是否引证：否
7	基于python的塔防游戏的设计与实现 叶天强 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-23	1.6% (144) 是否引证：否
8	基于移动平台的冒险游戏的设计与开发 吴戈 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-24	1.5% (134) 是否引证：否
9	基于移动平台的冒险游戏的设计与开发 吴戈 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-25	1.5% (134) 是否引证：否
10	基于移动平台的冒险游戏的设计与开发 吴戈 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-26	1.5% (134) 是否引证：否
11	基于移动平台的冒险游戏的设计与开发 吴戈 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-19	1.5% (134) 是否引证：否
12	201922305137-吴戈-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发 吴戈 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-24	1.5% (134) 是否引证：否
13	170015511064_陈南帆_基于Unity引擎的“抗击病毒”射击游戏设计与实现 陈南帆 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-19	1.5% (133) 是否引证：否
14	基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现 申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12	1.3% (114) 是否引证：否
15	基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现 申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19	1.3% (114) 是否引证：否
16	157501_郑杰_基于智能手套的3D游戏设计与实现 郑杰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24	1.0% (87) 是否引证：否
17	基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现 郭聪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24	0.8% (75) 是否引证：否
18	基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现 关婷婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》 - 2018-07-05	0.5% (45) 是否引证：否
19	Git分布式版本控制实现机制探讨 庞双玉; - 《信息系统工程》 - 2018-10-20	0.5% (45) 是否引证：否

20	Android项目持续集成系统设计与实现	0.5% (40)
	黄俊伟;贾云伟; - 《电脑编程技巧与维护》- 2014-12-03	是否引证: 否
21	基于SSM框架整合的工服报号统计系统设计	0.5% (40)
	张哲;王荣;温伟鸽; - 《电脑知识与技术》- 2018-05-25	是否引证: 否
22	基于激励理论的智能终端德育游戏开发	0.3% (29)
	唐乾坤(导师:覃兵) - 《湖南师范大学硕士论文》- 2016-09-01	是否引证: 否

2. 基于Unity引擎的3D坦克大战游戏开发_第2部分 总字数: 3683

相似文献列表		
去除本人文献复制比: 3.1%(114) 文字复制比: 3.1%(114) 疑似剽窃观点: (0)		
1	2414100211_苏娜英_基于PHP的屏南仕洋美食网站的设计与实现	3.1% (114)
	苏娜英 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-05-14	是否引证: 否

- 说明:
1. 总文字复制比: 被检测论文总重合字数在总字数中所占的比例
 2. 去除引用文献复制比: 去除系统识别为引用的文献后, 计算出来的重合字数在总字数中所占的比例
 3. 去除本人文献复制比: 去除作者本人文献后, 计算出来的重合字数在总字数中所占的比例
 4. 单篇最大文字复制比: 被检测文献与所有相似文献比对后, 重合字数占总字数的比例最大的那一篇文献的文字复制比
 5. 复制比: 按照“四舍五入”规则, 保留1位小数
 6. 指标是由系统根据《学术论文不端行为的界定标准》自动生成的
 7. 红色文字表示文字复制部分; 绿色文字表示引用部分; 棕灰色文字表示系统依据作者姓名识别的本人其他文献部分
 8. 本报告单仅对您所选择的比对时间范围、资源范围内的检测结果负责



 amlc@cnki.net

 <https://check.cnki.net/>