



## 大学生论文检测系统 文本复制检测报告单(简洁)

No: ADBD2022R 20220512222205465754618888

检测时间:2022-05-12 22:22:05

篇名:基于Unity引擎的3D坦克大战游戏开发

作者:陈宇轩 指导教师:林世平 检测机构:阳光学院

提交论文IP: 117. \*\*\*. \*\*\*. \*\*\*

文件名:基于unity引擎开发的3D坦克大战一陈字轩毕业论文.docx

检测系统: 大学生论文检测系统

检测类型: 大学生论文

检测范围:中国学术期刊网络出版总库

中国博士学位论文全文数据库/中国优秀硕士学位论文全文数据库

中国重要会议论文全文数据库

中国重要报纸全文数据库

中国专利全文数据库

图书资源

优先出版文献库

大学生论文联合比对库

互联网资源(包含贴吧等论坛资源)

英文数据库(涵盖期刊、博硕、会议的英文数据以及德国Springer、英国Taylor&Francis 期刊数据库等)

港澳台学术文献库互联网文档资源

源代码库

CNKI大成编客-原创作品库

机构自建比对库

时间范围: 1900-01-01至2022-05-12

## 检测结果

去除本人文献复制比: 5.2%

去除引用文献复制比: 3.8%

跨语言检测结果: 0%

总文字复制比: 5.2%

单篇最大文字复制比: 1.7% (基于Unity3D平台的坦克大战游戏设计与实现)

重复字数: 总段落数: [2]

单篇最大重复字数: [211] 前部重合字数: [288]

疑似段落最大重合字数: [539] 后部重合字数: [365]

疑似段落最小重合字数: [114]



指标: □ 疑似剽窃观点 ▼ 疑似剽窃文字表述 □ 疑似整体剽窃 □ 过度引用

相似表格: 0 相似公式: 没有公式 疑似文字的图片: 0

## 指导教师审查结果

指导教师: 林世平 审阅结果: 通过

审阅意见: 通过,该生提供系统检测的论文为申请答辩最终成稿原件,检测结果符合学校要求,同意参加答辩。

終本人文献复制比: 6.1%(539) 文字复制比: 6.1%(539)   疑似剽窃观点: (0)     基刊Inity3D平台的坦克大战游戏设计与实现   2.4%(211)     超子階 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-19   是合可证: 含 2.1%(182)     正同禹 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-06-14   是否可证: 含 3. 基于Inity3D单户战争数位设计与实现   2.1%(182)     源东方(分钟: 杨金河,丁保忠) - 《河北科技大学硕士论文》 - 2017-12-01   是否可证: 是 3. 基于Inity3D单户战争数位设计与实现   2.1%(182)     源东方(分钟: 杨金河,丁保忠) - 《河北科技大学硕士论文》 - 2017-12-01   是否可证: 是 5. 基于Unity3D的RV游戏的设计与实现   1.7%(183)     場底を (大学生论文联合比对库》 - 2019-04-28   是否可证: 否 5. 基于Unity3D的RV游戏的设计与实现   1.7%(183)     場別に (大学生论文联合比对库》 - 2019-05-07   是否可证: 否 5. 基于Unity3D的RV游戏的设计与实现   1.7%(183)     中天基	1. 基于Unity引擎的3D坦克大战游戏开发_第1部分	总字数: 8830
基于Unity3D平台的坦克大战游戏设计与实现   2.45 (211)   87	相似文献列表	
差子明・(大学生论文联合比对库》 - 2021-04-19	去除本人文献复制比: 6.1%(539) 文字复制比: 6.1%(539) 疑似剽窃观点: (0)	
2 基于Unity的桌部残論效出包魔法师的设计与实现	1 基于Unity3D平台的坦克大战游戏设计与实现	2.4% (211)
世同馬 - 《大学生论文联合比对库》 - 2020-08-14	赵子腾 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-04-19	是否引证: 否
3 基于Unity3D出空战争游戏的设计与实现       2.18 (182)         郭东方(导师、杨奎河、万保忠) — 《河北科技大学硕士论文》—2017—12—01       是否引证: 是         4 1611620055—微性虚。 其于Unity3d的构版阅文游戏设计与实现 (禁門板)       1.98 (186)         激性盛 — 《大学生论文联合比对库》—2021—04—21       是否引证: 否         5 基于Unity3D的PC游戏的设计与实现 (大学生论文联合比对库》—2018—05—07       是否引证: 否         5 基于Unity3D的《选生》游戏的设计与实现 (大学生论文联合比对库》—2018—05—07       是否引证: 否         5 基于PUnity3D的《选生》游戏的设计与实现 (大学生论文联合比对库》—2018—05—23       是否引证: 否         5 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发 (大学生论文联合比对库》—2021—04—24       是否引证: 否         6 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发 (大学生论文联合比对库》—2021—04—25       是否引证: 否         7 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发 (大学生论文联合比对库》—2021—04—26       是否引证: 否         2 201922305137—吴支 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发 (大学生论文联合比对库》—2021—05—19       是否引证: 否         2 201922305137—吴支 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发 (大学生论文联合比对库》—2021—06—19       是否引证: 否         3 170015511064【陈南服、基于Unity引擎的 "抗市病毒" 射市游戏设计与实现 (大学生论文联合比对库》—2021—06—19       是否引证: 否         4 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现 (大学生论文联合比对库》—2019—06—19       是否引证: 否         4 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现 (大学生论文联合比对库》—2019—06—19       是否引证: 否         5 其中间域的淡水流域设计与实现 (大学生论文联合比对库》—2019—06—19       是否引证: 否         5 其中间域的淡水流域设计与实现 (大学生论文联合比对库》—2019—06—19       是否引证: 否         5 其中间域的波域或域计与实现 (大学生论文联合比对库》—2019—06—19       是否引证: 否         5 其中域、大学生论文联合比对库》—2019—06—19       是否引证: 否         6 157501 郑杰 基于管线的效量的成为成录量的成为成录量的成为成录量的成为成录量的成为成录量的成为成录量的成为成录量的成为成	2 基于Unity的桌游类游戏出包魔法师的设计与实现	2.1% (188)
第东方(导师: 杨奎硕; 万保忠) — 《河北科技大学硕士论文》 — 2017-12-01 是否引证: 是 1611620055-魏佳盛-基于unity20的横版阅次游戏设计与实现(第四版)	王同禹 - 《大学生论文联合比对库》- 2020-06-14	是否引证: 否
1611620055-魏住盛-基于unity3的尚散窗关游戏设计与实现(第四版)	3 基于Unity3D坦克战争游戏的设计与实现	2.1% (182)
養生盛 (大学生论文联合比对库》 - 2021-04-21       是否引证: 否         5 基于Unity3D的RPG游戏的设计与突现       1.7% (163)         6 基于Unity3D的《选生》游戏的设计与实现       上否引证: 否         7 基于Dython的增防游戏的设计与实现       上面引证: 否         7 基于Python的增防游戏的设计与实现       1.6% (144)         叶天强 (大学生论文联合比对库》 - 2018-05-23       是否引证: 否         8 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       上资 (134)         吴戈 (大学生论文联合比对库》 - 2021-04-24       是否引证: 否         9 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.6% (134)         吴戈 (大学生论文联合比对库》 - 2021-04-25       是否引证: 否         1 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       上面引证: 否         2 201922305137-吴戈-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.6% (134)         吴文 (大学生论文联合比对库》 - 2021-05-19       是否引证: 否         2 201922305137-吴戈-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       上面引证: 否         2 1 70015511064_陈南帆 基于Unity引擎的 "抗击病毒" 射击游戏设计与实现       1.5% (134)         安克 (大学生论文联合比对库》 - 2021-05-24       是否引证: 否         4 基于Unity3D的炒金生存游戏的设计与实现       1.3% (114)         中传志 (大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12       是否引证: 否         5 基于Unity3D的炒金生存游戏的设计与实现       1.3% (114)         中传志 (大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12       是否引证: 否         5 基于Unity3D的炒金生存游戏的设计与实现       1.0% (87)         寒态 (大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24       是否引证: 否         基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现       1.0% (87)         寒态 (大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24 <td< td=""><td>郭东方(导师:杨奎河;丁保忠) - 《河北科技大学硕士论文》-2017-12-01</td><td>是否引证:是</td></td<>	郭东方(导师:杨奎河;丁保忠) - 《河北科技大学硕士论文》-2017-12-01	是否引证:是
5       基于Unity3D的RPG游戏的设计与实现       1.76 (153)         核显尺 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-04-28       是否引证: 否括于Unity3D的《选生》游戏的设计与实现       1.78 (148)         吴奕龙 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-05-07       是否引证: 否括于python的塔防游戏的设计与实现       1.66 (144)         中天遊 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-05-23       是否引证: 否引证: 否引证: 否引证: 否则: 否引证: 否则: 否引证: 否则: 否则: 否则: 否则: 否则: 否则: 否则: 否则: 否则: 否则	4 1611620055-魏佳盛-基于unity3d的横版闯关游戏设计与实现(第四版)	1.9% (166)
杨显民 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-04-28     基于Unity3D的《选生》游戏的设计与实现     只卖产 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-07     基于python的塔防游戏的设计与实现     日.8%(144)     叶天强 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-23     基于移动平台的冒险游戏的设计与开发     吴文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-23     基于移动平台的冒险游戏的设计与开发     吴文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-24     吴文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-24     吴文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-25     基于移动平台的冒险游戏的设计与开发     吴文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-26     基于移动平台的冒险游戏的设计与开发     吴文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-26     基于移动平台的冒险游戏的设计与开发     吴文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-19     是否引证: 否     基生移动平台的冒险游戏的设计与开发     吴文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-19     是否引证: 否     北京的话: 2 201922305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发     吴文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-24     北京的话: 3 170015511064_陈声帆_基于Unity引擎的"抗击病毒"射击游戏设计与实现     康南帆 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-19     基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现     申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12     基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现     北京的沙盒生存游戏的设计与实现     北京的沙盒生存游戏的设计与实现     北京的沙湾或系统设计与实现     北京的沙湾或流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流流	魏佳盛 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-04-21	是否引证: 否
6       基于Unity3D的《逃生》游戏的设计与实现       1.78 (148)         果实龙 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-05-07       是否引证: 否         基于python的塔防游戏的设计与实现       1.68 (144)         叶天强 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-05-23       是否引证: 否         基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.56 (134)         吴文 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-04-24       是否引证: 否         9 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.56 (134)         吴文 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-04-25       是否引证: 否         1 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.58 (134)         吴文 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-04-26       是否引证: 否         1 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.58 (134)         吴文 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-05-19       是否引证: 否         2 201922305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.56 (134)         吴文 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-05-24       1.58 (134)         3 170015511064 陈南帆 基于Unity引擎的"抗击病毒"射击游戏设计与实现       1.58 (134)         中传志 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-04-19       是否引证: 否         4 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.38 (114)         中传志 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-06-12       是否引证: 否         5 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.08 (87)         郑杰 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-05-24       是否引证: 否         6 157501 郑杰 基于智能升级的发系统设计与实现       1.08 (87)         李斯 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-07-24       是否引证: 否         基于可视化图形库的30游戏系统设计与实现       0.58 (45)         李婷· 任决策会、任政传》、正	基于Unity3D的RPG游戏的设计与实现	1.7% (153)
果変光 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-07       是否引证: 否         # 基于python的塔防游戏的设计与实现       1.6% (144)         中天選 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-23       是否引证: 否         # 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.5% (134)         夏支 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-24       是否引证: 否         # 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       是否引证: 否         夏支 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-25       是否引证: 否         # 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       是否引证: 否         夏支 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-26       是否引证: 否         # 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       是否引证: 否         夏支 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-19       是否引证: 否         # 基立 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-24       是否引证: 否         # 表示 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-24       是否引证: 否         # 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.3% (114)         # 中传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-19       是否引证: 否         # 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.3% (114)         # 中传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12       是否引证: 否         # 上下Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.5% (137)         # 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.6% (87)         # 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.6% (87)         # 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现       2.6% (75)         # 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现       0.5% (45)         * 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现       0.5% (45)         * 基于可说化图库的3D游戏系统设计与实现       0.5% (45) <td>杨显民 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-04-28</td> <td>是否引证: 否</td>	杨显民 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-04-28	是否引证: 否
1.66 (144)  □ 中天强 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-23  基于移动平台的冒险游戏的设计与开发  吴戈 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-24  是否引证: 否  基于移动平台的冒险游戏的设计与开发  是表 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-25  基于移动平台的冒险游戏的设计与开发  是表 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-25  基于移动平台的冒险游戏的设计与开发  吴戈 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-26  基于移动平台的冒险游戏的设计与开发  吴文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-26  北京 - 北京	6 基于Unity3D的《逃生》游戏的设计与实现	1.7% (148)
# 大照 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-05-23  # 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发  # 表于移动平台的冒险游戏的设计与开发  # 表示 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-26  # 表示 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-19  # 表示 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-24  # 表示 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-24  # 表于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现  # 表于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现  # 表示 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12  # 表于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现  # 申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12  # 表于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现  # 申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19  # 表于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现  # 表示 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24  # 表示 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-05  # 表示 《大学生态文联合比对库》 - 2018-07-05  # 表示 《大学生态文联合比对库》 - 2018-07-05  # 表示 《大学生态文联合比对库》 - 2018-07-05  # 表示 《大学生态文文》 - 2018-07-05  # 表示 《大学生态文文表示述 - 2018-07-05  # 表示 《大学生态文文表示述 - 2018-07-05  # 表示 《大学生态文文表示述 - 2018-07-05  # 表示 《大学社会文表示述 - 2018-07-05  # 表示 《大学社会文表示述 - 2018-07-05  # 表示 《大学生态文文表示述 - 2018-07-05  # 表示 《大学生态	吴奕龙 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-05-07	是否引证: 否
8       基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.5% (134)         9       基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.5% (134)         20       基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       2021-04-25       是否引证: 否         0       基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.5% (134)       是交 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-26       是否引证: 否         1.       基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       2021-05-19       是否引证: 否       1.5% (134)         2       201922305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       2019-2305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       是否引证: 否         2       201922305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       2.5% (134)         2       20192305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       2.6 (134)         2       20192305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       2.6 (134)         2       20192305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       2.6 (134)         2       20192305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       2.6 (133)         2       20192305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       2.6 (133)         2       20192305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与实现       2.6 (133)         2       20192305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与实现       2.6 (133)         3       17 (17924)       2.6 (1792)       2.6 (1792)         4       基于可说化图形库的3D游戏系统设计与实现       2.6 (135)       2.6 (145)         5       基于可说化图形库的数计算量       2.6 (145)       2.6 (145)         6       <	7 基于python的塔防游戏的设计与实现	1.6% (144)
吴戈 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-24       是否引证: 否         9 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.5% (134)         2 支 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-25       是否引证: 否         0 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.5% (134)	叶天强 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-05-23	是否引证: 否
9 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发	8 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发	1.5% (134)
吴支 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-25       是否引证: 否         0 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.5% (134)         吴支 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-26       是否引证: 否         1 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       是否引证: 否         2 201922305137-吴文-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.5% (134)         是交 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-19       是否引证: 否         2 170015511064_陈南帆_基于Unity引擎的 "抗击病毒"射击游戏设计与实现       1.5% (133)         陈南帆 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-19       是否引证: 否         4 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.3% (114)         申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12       是否引证: 否         5 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.3% (114)         申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19       是否引证: 否         6 157501_郑杰_基于智能手套的3D游戏设计与实现       1.0% (87)         郑杰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24       是否引证: 否         7 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现       0.8% (75)         郭聪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24       是否引证: 否         8 基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现       0.5% (45)         关婷婷: 任洪敏; 江金莲; - 《现代计算机(专业版)》 - 2018-07-05       是否引证: 否         9 Git分布式版本控制实现机制探讨       0.5% (45)	吴戈 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-04-24	是否引证: 否
<ul> <li>基于移动平台的冒险游戏的设计与开发</li></ul>	9 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发	1.5% (134)
吴支 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-26       是否引证: 否         1 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.5% (134)         吴支 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-19       是否引证: 否         2 201922305137-吴支-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发       1.5% (134)         吴支 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-24       是否引证: 否         3 170015511064 陈南帆 基于Unity引擎的"抗击病毒"射击游戏设计与实现       是否引证: 否         4 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       2019-04-19         申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12       是否引证: 否         5 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.3% (114)         申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19       是否引证: 否         6 157501 郑杰 基于智能手套的3D游戏设计与实现       1.0% (87)         郑杰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24       是否引证: 否         7 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现       0.8% (75)         郭聪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24       是否引证: 否         8 基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现       0.5% (45)         关婷婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》 - 2018-07-05       是否引证: 否         9 Git分布式版本控制实现机制探讨       0.5% (45)	吴戈 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-04-25	是否引证: 否
1.5% (134)	10 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发	1.5% (134)
是	吴戈 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-04-26	是否引证: 否
2 201922305137-吴戈-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发 吴戈 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-24 是否引证: 否 170015511064 陈南帆_基于Unity引擎的"抗击病毒"射击游戏设计与实现 陈南帆 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-19 是否引证: 否 4 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现 申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12 是否引证: 否 5 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现 申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19 是否引证: 否 1.3% (114) 事传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19 是否引证: 否 1.57501_郑杰_基于智能手套的3D游戏设计与实现 郑杰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24 是否引证: 否 7 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现 郭聪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24 是否引证: 否 8 基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现 关婷婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》 - 2018-07-05 是否引证: 否 6 Git分布式版本控制实现机制探讨	11 基于移动平台的冒险游戏的设计与开发	1.5% (134)
吴文 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-05-24       是否引证: 否         3 170015511064 陈南帆_基于Unity引擎的"抗击病毒"射击游戏设计与实现       1.5% (133)         陈南帆 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-19       是否引证: 否         4 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.3% (114)         申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12       是否引证: 否         5 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.3% (114)         申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19       是否引证: 否         6 157501_郑杰_基于智能手套的3D游戏设计与实现       1.0% (87)         郑杰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24       是否引证: 否         7 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现       0.8% (75)         郭聪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24       是否引证: 否         8 基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现       0.5% (45)         关婷婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》 - 2018-07-05       是否引证: 否         9 Git分布式版本控制实现机制探讨       0.5% (45)	吴戈 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-05-19	是否引证: 否
3 170015511064_陈南帆_基于Unity引擎的"抗击病毒"射击游戏设计与实现 陈南帆 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-19  4 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现 申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12  5 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现 申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19  6 157501_郑杰_基于智能手套的3D游戏设计与实现 郑杰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24  7 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现 郭聪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24  8 基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现	12 201922305137-吴戈-基于移动平台的冒险游戏的设计与开发	1.5% (134)
陈南帆 - 《大学生论文联合比对库》 - 2021-04-19       是否引证: 否         4 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12       是否引证: 否         5 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19       是否引证: 否         6 157501_郑杰_基于智能手套的3D游戏设计与实现郑杰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24       是否引证: 否         7 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现郭聪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24       是否引证: 否         8 基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现关婷婷:任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》 - 2018-07-05       是否引证: 否         9 Git分布式版本控制实现机制探讨       0.5% (45)	吴戈 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-05-24	是否引证: 否
4 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12       是否引证: 否         5 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19       是否引证: 否         6 157501_郑杰_基于智能手套的3D游戏设计与实现郑杰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24       是否引证: 否         7 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现郭聪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24       是否引证: 否         8 基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现关榜婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》 - 2018-07-05       是否引证: 否         9 Git分布式版本控制实现机制探讨       0.5% (45)	13 170015511064_陈南帆_基于Unity引擎的"抗击病毒"射击游戏设计与实现	1.5% (133)
申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-12 是否引证: 否	陈南帆 - 《大学生论文联合比对库》- 2021-04-19	是否引证: 否
5       基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现       1.3% (114)         申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19       是否引证: 否         6       157501_郑杰_基于智能手套的3D游戏设计与实现       1.0% (87)         郑杰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24       是否引证: 否         7       基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现       0.8% (75)         郭聪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24       是否引证: 否         8       基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现       0.5% (45)         关婷婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》 - 2018-07-05       是否引证: 否         9       Git分布式版本控制实现机制探讨       0.5% (45)	14 基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现	1.3% (114)
申传志 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-06-19 是否引证: 否 1.0% (87)	申传志 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-06-12	是否引证: 否
6       157501_郑杰_基于智能手套的3D游戏设计与实现       1.0% (87)         郑杰 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-05-24       是否引证: 否         7       基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现       0.8% (75)         郭聪 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-07-24       是否引证: 否         8       基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现       0.5% (45)         关婷婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》- 2018-07-05       是否引证: 否         9       Git分布式版本控制实现机制探讨       0.5% (45)	基于Unity3D的沙盒生存游戏的设计与实现	1.3% (114)
郑杰 - 《大学生论文联合比对库》 - 2019-05-24       是否引证: 否         7 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现       0.8% (75)         郭聪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24       是否引证: 否         8 基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现       0.5% (45)         关婷婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》 - 2018-07-05       是否引证: 否         9 Git分布式版本控制实现机制探讨       0.5% (45)	申传志 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-06-19	是否引证: 否
7 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现	16 157501_郑杰_基于智能手套的3D游戏设计与实现	1.0% (87)
郭聪 - 《大学生论文联合比对库》 - 2018-07-24       是否引证: 否         8       基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现       0.5% (45)         关婷婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》 - 2018-07-05       是否引证: 否         9       Git分布式版本控制实现机制探讨       0.5% (45)	郑杰 - 《大学生论文联合比对库》- 2019-05-24	是否引证: 否
8       基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现       0.5% (45)         关婷婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》- 2018-07-05       是否引证: 否         9       Git分布式版本控制实现机制探讨       0.5% (45)	17 基于可视化图形库的3D游戏系统设计与实现	0.8% (75)
关婷婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》- 2018-07-05       是否引证: 否         9 Git分布式版本控制实现机制探讨       0.5%(45)	郭聪 - 《大学生论文联合比对库》- 2018-07-24	是否引证: 否
9 <u>Git分布式版本控制实现机制探讨</u> 0.5% (45)	18 基于Git的跨版本迁移的软件评审设计与实现	0.5% (45)
	关婷婷;任洪敏;江金莲; - 《现代计算机(专业版)》- 2018-07-05	是否引证: 否
庞双玉; - 《信息系统工程》- 2018-10-20 <b>是否引证: 否</b>	19 Git分布式版本控制实现机制探讨	0.5% (45)
	庞双玉; - 《信息系统工程》- 2018-10-20	是否引证: 否

20 Android项目持续集成系统设计与实现	0.5% (40)
黄俊伟; 贾云伟; - 《电脑编程技巧与维护》- 2014-12-03	是否引证: 否
21 基于SSM框架整合的工服报号统计系统设计	0.5% (40)
张哲;王荣;温伟鸽; - 《电脑知识与技术》- 2018-05-25	是否引证: 否
22 基于激励理论的智能终端德育游戏开发	0.3% (29)
唐乾坤(导师: 覃兵) - 《湖南师范大学硕士论文》- 2016-09-01	是否引证: 否

店程界(守州: 卓六) 《柳氏	师尼八子映工化文》 2010 09 0	·1	定首分址: 首
2. 基于Unity引擎的3D坦克大战	战游戏开发_第2部分		总字数: 3683
相似文献列表			
去除本人文献复制比: 3.1%(114)	文字复制比: 3.1%(114)	疑似剽窃观点: (0)	
1 2414100211_苏娜英_基于PHP的屏南仕洋美食网站的设计与实现		3.1% (114)	
苏娜英 - 《大学生论文联合比	対库》 - 2018-05-14		是否引证: 否

## 说明: 1. 总文字复制比: 被检测论文总重合字数在总字数中所占的比例

- 2. 去除引用文献复制比: 去除系统识别为引用的文献后, 计算出来的重合字数在总字数中所占的比例
- 3. 去除本人文献复制比: 去除作者本人文献后, 计算出来的重合字数在总字数中所占的比例
- 4. 单篇最大文字复制比:被检测文献与所有相似文献比对后,重合字数占总字数的比例最大的那一篇文献的文字复制比
- 5. 复制比:按照"四舍五入"规则,保留1位小数
- 6. 指标是由系统根据《学术论文不端行为的界定标准》自动生成的
- 7. 红色文字表示文字复制部分; 绿色文字表示引用部分; 棕灰色文字表示系统依据作者姓名识别的本人其他文献部分
- 8. 本报告单仅对您所选择的比对时间范围、资源范围内的检测结果负责



≥ amlc@cnki.net

🧲 https://check.cnki.net/