陈宇轩论文修改意见：

看了论文，总体感觉论文基本可以，但还存在一些问题需要做修改。具体如下：

1）论文的摘要中心不够突出，语言描述不够规范。摘要段落太多，多大七段，要归并。前一段讲系统开发的必要性，再用一到二段叙述论文的主要工作、特色及应用点；摘要一般不用第一人称；摘要错别字好多，比如“开发出一款面前少年群体”、“游戏美中模型和术资源则部分采用”、“加入不同地图体现游戏丰度”、“希望同该游戏增进玩家之间的友情”等等；另外，关键词不够合理，比如“坦克大战”、“游戏”可以考虑作为关键词。

2）论文格式不够规范。论文全篇没有参考文献及引用；二级目录要缩进；字体字号、页眉等等不规范。具体见《撰写规范》给予改正。

于是针对8到14岁用户群体开发出一款面前少年群体的双人3D坦克大战项目，用来丰富他们的课余时间，放松心情。该游戏并不激烈，同时也没有充值系统，游戏方式为两个人操作两台坦克进行对战，没有繁杂的游戏设定和学习成本，相对简约的游戏风格来充分体现游戏真理“与人斗其乐无穷”。让玩家享受与好友对战的乐趣，体现上手即玩，回合制不沉迷的特点。

以上意见仅供参考。

林老师