# 简介

小游戏坦克大战APP软件开发(游戏界面)

# 需求分析

游戏界面部分

|  |  |
| --- | --- |
| 游戏界面 | 在选择完游戏难度与游戏模式(单人或双人)时后所跳转的窗口截图如下，游戏模块包括我方坦克，敌方坦克，碉堡，建筑物(砖块，桥梁，森林)，以及游戏背景。 |
| 游戏界面截图 |  |
| 目标 | 对场景进行设计 |
| 产品特性 | 用户实现可视化操作 |
| 游戏功能 | 显示游戏页面,在坦克1号与坦克2号(双人)出现我方坦克，5秒后出现敌方坦克，当坦克生命用尽跳到结束页面。 |
| 组员任务 | 负责收集游戏素材，游戏开始窗口的场景设计，游戏素材的组合美工。 |

## 主页

### 头部

### 菜单

### 游戏主界面

### 版权声明