21-类似"点击流"这样的海量数据应该如何存储?

你好,我是李玥。

对于大部分互联网公司来说,数据量最大的几类数据是:点击流数据、监控数据和日志数据。这里面"点击流"指的是在App、小程序和Web页面上的埋点数据,这些埋点数据记录用户的行为,比如你打开了哪个页面,点击了哪个按钮,在哪个商品上停留了多久等等这些。

当然你不用太担心自己的隐私问题,记录的这些行为数据不是为了监控用户,主要目的是为了从统计上分析群体用户的行为,从而改进产品和运营。比如,某件商品看的人很多,停留时间很长,最后下单购买的人却很少,那采销人员就要考虑是不是这件商品的定价太高了。

除了点击流数据以外,监控和日志数据都是大家常用的,我就不再多解释了。

这类数据都是真正"海量"的数据,相比于订单、商品这类业务的数据,数据量要多出2~3个数量级。每天产生的数据量就可能会超过TB(1 TB = 1024 GB)级别,经过一段时间累积下来,有些数据会达到PB(1 PB = 1024 TB)级别。

这种量级的数据,在大数据技术出现之前,是没法保存和处理的,只能是通过抽样的方法来凑合着做分析。 Hadoop等大数据技术出现以后,才使得存储和计算海量数据成为可能。

今天这节课,我们来说说,应该选择什么样的存储系统,来保存像"点击流"这样的海量数据。

使用Kafka存储海量原始数据

早期对于这类海量原始数据,都倾向于**先计算再存储**。也就是,在接收原始数据的服务中,先进行一些数据过滤、聚合等初步的计算,将数据先收敛一下,再落存储。这样可以降低存储系统的写入压力,也能节省磁盘空间。

这几年,随着存储设备越来越便宜,并且,数据的价值被不断地重新挖掘,更多的大厂都倾向于**先存储再计算**,直接保存海量的原始数据,再对数据进行实时或者批量计算。这种方案,除了贵以外都是优点:

- 不需要二次分发就可以同时给多个流和批计算任务提供数据;
- 如果计算任务出错,可以随时回滚重新计算;
- 如果对数据有新的分析需求,上线后直接就可以用历史数据计算出结果,而不用去等新数据。

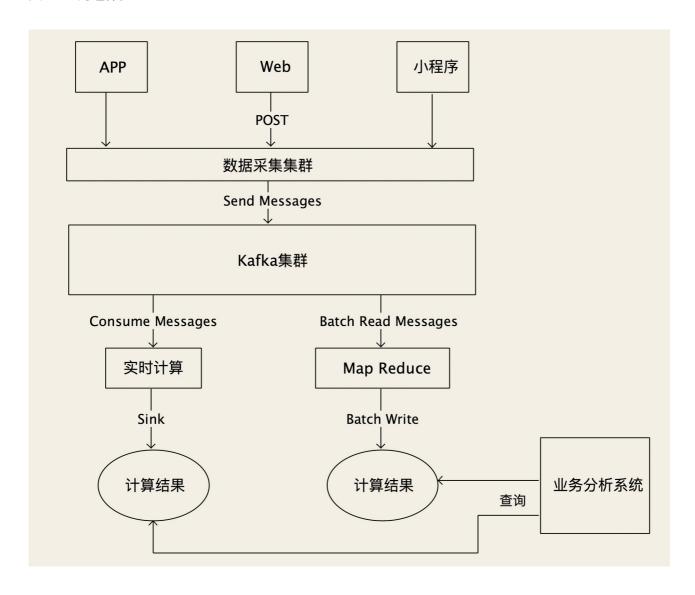
但是,这种方式对保存原始数据的存储系统要求就很高了: 既要有足够大的容量,能水平扩容,还要读写都足够快,跟得上数据生产的写入速度,还要给下游计算提供低延迟的读服务。什么样的存储能满足这样的要求呢? 这里我给出几种常用的解决方案。

第一种方案是,使用Kafka来存储。有的同学会问了,Kafka不是一个消息队列么,怎么成了存储系统了?那我告诉你,**现代的消息队列,本质上就是分布式的流数据存储系统。**

如果你感兴趣的话,你可以仔细去研究一下Kafka,它的数据是如何存储、分片、复制的?它是如何保证高可用,如何保证数据一致性的?那你会发现它和我们之前讲过的那些分布式存储系统,并没有什么太大的区别。唯一的区别就是,它的查询语言(生产和消费消息)和存储引擎的数据结构(Commit Log)比一般的

存储系统要简单很多。但也正是因为这个原因,使得Kafka的读写性能远远好于其他的存储系统。Kafka官方给自己的定位也是"分布式流数据平台",不只是一个MQ。

Kafka提供"无限"的消息堆积能力,具有超高的吞吐量,可以满足我们保存原始数据的大部分要求。写入点击流数据的时候,每个原始数据采集服务作为一个生产者,把数据发给Kafka就可以了。下游的计算任务,可以作为消费者订阅消息,也可以按照时间或者位点来读取数据。并且,Kafka作为事实标准,和大部分大数据生态圈的开源软件都有非常好的兼容性和集成度,像Flink、Spark等大多计算平台都提供了直接接入Kafka的组件。



当然,Kafka也不是万能的,你可能注意到了,我刚刚讲Kafka提供"无限"的消息堆积能力,我在这个"无限"上打了个引号,这里面还是有一些限制需要注意的。Kafka也支持把数据分片,这个在Kafka中叫Partition,每个分片可以分布到不同的存储节点上。

写入数据的时候,可以均匀地写到这些分片上,理论上只要分片足够多,存储容量就可以是"无限"的。但是,单个分片总要落到某一个节点上,而单节点的存储容量毕竟是有限的,随着时间推移,单个分片总有写满的时候。

即使它支持扩容分片数量,也没办法像其他分布式存储系统那样,重新分配数据,把已有分片上的数据迁移一部分到新的分片上。所以扩容分片也解决不了已有分片写满的问题。而Kafka又不支持按照时间维度去分片,所以,**受制于单节点的存储容量,Kafka实际能存储的数据容量并不是无限的**。

Kafka之外还有哪些解决方案?

所以,需要长时间(几个月-几年)保存的海量数据,就不适合用Kafka存储。这种情况下,只能退而求其次,使用第二种方案了。

第二种方案是,使用HDFS来存储。使用HDFS存储数据也很简单,就是把原始数据写成一个一个文本文件,保存到HDFS中。我们需要按照时间和业务属性来组织目录结构和文件名,以便于下游计算程序来读取,比如说: "click/20200808/Beijing_0001.csv",代表2020年8月8日,从北京地区用户收集到的点击流数据,这个是当天的第一个文件。

对于保存海量的原始数据这个特定的场景来说,HDFS的吞吐量是远不如Kafka的。按照平均到每个节点上计算,Kafka的吞吐能力很容易达到每秒钟大几百兆,而HDFS只能达到百兆左右。这就意味着,要达到相同的吞吐能力,使用HDFS就要比使用Kafka,多用几倍的服务器数量。

但HDFS也有它的优势,第一个优势就是,它能提供真正无限的存储容量,如果存储空间不够了,水平扩容就可以解决。另外一个优势是,HDFS能提供比Kafka更强的数据查询能力。Kafka只能按照时间或者位点来提取数据,而HDFS配合Hive直接就可以支持用SQL对数据进行查询,虽然说查询的性能比较差,但查询能力要比Kafka强大太多了。

以上这两种方案因为都有各自的优势和不足,在实际生产中,都有不少的应用,你可以根据业务的情况来选择。那有没有兼顾这二者优势的方案呢?最好能做到,既有超高的吞吐能力,又能无限扩容,同时还能提供更好的查询能力,有这样的好事儿么?

我个人的判断是,目前还没有可用大规模于生产的,成熟的解决方案,但未来应该会有的。目前已经有一些 的开源项目,都致力于解决这方面的问题,你可以关注一下。

一类是**分布式流数据存储**,比较活跃的项目有<u>Pravega</u>和Pulsar的存储引擎<u>Apache BookKeeper</u>。我所在的团队也在这个方向上持续探索中,也开源了我们的流数据存储项目<u>JournalKeeper</u>,也欢迎你关注和参与进来。这些分布式流数据存储系统,走的是类似Kafka这种流存储的路线,在高吞吐量的基础上,提供真正无限的扩容能力,更好的查询能力。

还有一类是**时序数据库(Time Series Databases)**,比较活跃的项目有<u>InfluxDB</u>和<u>OpenTSDB</u>等。这些时序数据库,不仅有非常好的读写性能,还提供很方便的查询和聚合数据的能力。但是,它们不是什么数据都可以存的,它们专注于类似监控数据这样,有时间特征并且数据内容都是数值的数据。如果你有存储海量监控数据的需求,可以关注一下这些项目。

小结

在互联网行业,点击流、监控和日志这几类数据,是海量数据中的海量数据。对于这类数据,一般的处理方式都是先存储再计算,计算结果保存到特定的数据库中,供业务系统查询。

所以,对于海量原始数据的存储系统,我们要求的是超高的写入和读取性能,和近乎无限的容量,对于数据的查询能力要求不高。生产上,可以选择Kafka或者是HDFS,Kafka的优点是读写性能更好,单节点能支持更高的吞吐量。而HDFS则能提供真正无限的存储容量,并且对查询更友好。

未来会有一些开源的流数据存储系统和时序数据库逐步成熟,并陆续应用到生产系统中去,你可以持续关注这些项目。

思考题

课后请你想一下,为什么Kafka能做到几倍于HDFS的吞吐能力,技术上的根本原因是什么?欢迎你在留言区与我讨论。

感谢你的阅读,如果你觉得今天的内容对你有帮助,也欢迎把它分享给你的朋友。

精选留言:

• 李玥 2020-04-14 09:50:47 Hi,我是李玥。

这里回顾一下上节课的思考题:

我们整个切换的方案中,只有一个步骤是不可逆的,就是由双写切换为单写新库这一步。如果说不计成本 ,如何修改我们的迁移方案,让这一步也能做到快速回滚?

答案:

双写切新库单写这一步不可逆的主要原因是,一旦切为新库单写,旧库的数据就和新库不一致了,这时候就没法再切回旧库了。所以,问题的关键是,切到新库单写后,需要保证旧库的数据和新库保持同步。那我们的双写就要增加一种过渡状态:就是从双写以旧库为准,过渡到双写以新库为准。然后把比对和补偿程序反过来,用新库的数据补偿旧库的数据。这样就可以做到,一旦出问题,再切回到旧库上了。

• 每天晒白牙 2020-04-14 08:03:47

Kafka 性能高的原因

- 1.采用批处理的方式提升吞吐量
- 2.利用了磁盘文件顺序读写性能高的特点在设计存储
- 3.利用了操作系统的 PageCache 做缓存,减少 IO
- 4.采用零拷贝技术加速消费流程

来自老师第一个专栏 [1赞]

作者回复2020-04-14 09:59:12 哈哈,现学现卖。

• 黄海峰 2020-04-14 07:52:13

求更多介绍分布式流数据存储和时序数据库。。。尤其是你们有在研发journalkeeper,求干货,怎么高吞吐无限扩容及强大查询。。。

滴流乱转小胖子 2020-04-14 06:32:17
老师你好,对于大数据存储,使用Elasticsearch是否可以?