```
作业 1:
main.cpp
#include <iostream>
#include "sq_list.h"
using namespace std;
void PrintElem(const char &e) {
    cout << e << " ";
}
int main() {
    // 创建顺序表 A 和 B, 类型为 char
    SqList<char> A, B;
    // 向顺序表 A 插入元素
    A.Insert(1, 'A');
    A.Insert(2, 'B');
    A. \textbf{Insert} (3, \ 'C');
    A.Insert(4, 'D');
    // 向顺序表 B 插入元素
    B.Insert(1, 'B');
    B.Insert(2, 'C');
    B.Insert(3, 'E');
    B.Insert(4, 'F');
    B.Insert(5, 'G');
```

```
cout << "线性表 A 的元素为: ";
A.Traverse(PrintElem);
cout << endl;
cout << "线性表 B 的元素为: ";
B.Traverse(PrintElem);
cout << endl;
//----- 并集操作 ------
// 并集: 先将 A 的所有元素加入结果,再将 B 中不在 A 中的元素加入结果
SqList<char> UnionAB = A; // 先复制 A
for (int i = 1; i \le B.Length(); i++) {
    char e;
    B.GetElem(i, e); // 取 B 的第 i 个元素
    bool found = false:
   // 检查 A 中是否有该元素
    for (int j = 1; j <= A.Length(); j++) {
       char a;
       A.GetElem(j, a);
       if (a == e) {
           found = true;
           break;
       }
   }
    // 如果 A 中没有,则加入并集
    if (!found) UnionAB.Insert(UnionAB.Length() + 1, e);
}
```

```
//----- 交集操作 ------
// 交集: A 和 B 都包含的元素
SqList<char> InterAB;
for (int i = 1; i \le A.Length(); i++) {
    char e;
    A.GetElem(i, e); // 取 A 的第 i 个元素
    for (int j = 1; j <= B.Length(); j++) {
       char b;
        B.GetElem(j, b);
       if (e == b) { // 如果 B 中也有该元素
           InterAB.Insert(InterAB.Length() + 1, e); // 加入交集
           break; // 找到后跳出内层循环
       }
   }
}
//----- 差集 A-B 操作 ------
// 差集 A-B: A 中有但 B 中没有的元素
SqList<char> DiffAB;
for (int i = 1; i \le A.Length(); i++) {
    char e;
    A.GetElem(i, e);
    bool found = false;
    for (int j = 1; j \le B.Length(); j++) {
       char b;
        B.GetElem(j, b);
```

```
if (e == b) {
            found = true;
            break;
        }
    }
    // 如果 B 中没有该元素,则加入差集
    if (!found) DiffAB.Insert(DiffAB.Length() + 1, e);
}
//----- 差集 B-A 操作 ------
// 差集 B-A: B 中有但 A 中没有的元素
SqList<char> DiffBA;
for (int i = 1; i \le B.Length(); i++) {
    char e;
    B.GetElem(i, e);
    bool found = false;
    for (int j = 1; j \le A.Length(); j++) {
        char a;
        A.GetElem(j, a);
        if (e == a) {
            found = true;
            break;
        }
    }
    // 如果 A 中没有该元素,则加入差集
    if (!found) DiffBA.Insert(DiffBA.Length() + 1, e);
}
```

```
//------ 輸出结果 ------
   cout << "A ∪ B 为: ";
   UnionAB.Traverse(PrintElem); // 并集输出
   cout << endl;
   cout << "A ∩ B 为: ";
   InterAB.Traverse(PrintElem); // 交集输出
   cout << endl;
   cout << "A - B 为: ";
   DiffAB.Traverse(PrintElem); // 差集 A-B 输出
   cout << endl;
   cout << "B - A 为: ";
   DiffBA.Traverse(PrintElem); // 差集 B-A 输出
   cout << endl;
   // 程序结束
还调用了 sq_list.h 头文件
```

}

运行结果:

```
作业 2:
main.cpp
#include <iostream>
                                          // 简单线性链表类模板
#include "simple_lk_list.h"
using namespace std;
void PrintElem(const int &e) {
   cout << e << " ";
}
SimpleLinkList<int> DifferenceSet(const SimpleLinkList<int>& la, const
SimpleLinkList<int>& lb);
int main(){
   // 创建两个递增有序集合 A 和 B
    SimpleLinkList<int> la, lb;
   // 示例插入数据
    la.Insert(1, 1);
    la.Insert(2, 3);
    la.Insert(3, 5);
    la.Insert(4, 7);
    lb.Insert(1, 3);
```

```
lb.Insert(2, 4);
    lb.Insert(3, 7);
    cout<< "集合 A 为" << endl;
    la.Traverse(PrintElem);
   cout << endl;
   cout<< "集合 B 为" << endl;
    lb.Traverse(PrintElem);
   cout << endl;
   SimpleLinkList<int> lc = DifferenceSet(la, lb);
    cout << "A - B 的差集为: ";
   lc.Traverse(PrintElem);
   cout << endl;
    return 0;
SimpleLinkList<int> DifferenceSet(const SimpleLinkList<int>& la, const
SimpleLinkList<int>& lb) {
    SimpleLinkList<int> lc;
   int i = 1, j = 1;
   int a, b;
    int lenA = la.Length(), lenB = lb.Length();
   while (i \leq lenA && j \leq lenB) {
        la.GetElem(i, a);
```

}

```
lb.GetElem(j, b);
        if (a < b) {
            lc.Insert(lc.Length() + 1, a);
            j++;
        }
        else if (a == b) {
            j++;
            j++;
        }
        else {
            j++;
        }
   }
   // A 剩下的都属于差集
   while (i <= lenA) {
        la.GetElem(i, a);
        lc.Insert(lc.Length() + 1, a);
        j++;
   }
    return lc;
还调用了 simple_lk_list.h 和 node.h 头文件
```

运行结果:

}

