1、解决ionic1 用高版本的 sdk 、cordova、ionic打包，有crosswalk出的一个问题；（就是 crosswalk的 要求android的最低版本高于 打包里的 版本）

方法一（没试过）:通过安装低版本的第三方插件，去匹配对应的android版本，这个实用性不高，因为不知道哪个版本能够满足条件

方法二：通过改变platform里的AndroidManifest.xml文件，去让Android忽略对应最低版本

DBB0408B4600FA8D3925FC07AA07701D4A7B161AA486514C2AC8E17C5BE164DD

xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"

tools:overrideLibrary="org.xwalk.core"

1. 对于接入友盟数据统计，集成插件的问题？

I、找到对应phonegap集成的GitHub网站，下载他存入的比较老的plugin；

运用 corodva plugin add (对应下载的路径名字，集成到 ionic项目中)

Ii、在从官网上下载最新的 sdk，把对应的 libs 下的 jar包替换到 src/android下的jar包

Iii、并且把 plugin.xml 文件下的 source-file 里用到的路径名字，换成对应的 路径名字，并且把 UMENG\_APPKEY 和 UMENG\_CHANNEL 换成对应的

Iv、网上说的加 java代码之类，不用加，可以继承成功，并且对应的方法 在 Umeng/www文件下有对应的 api

但是这个一样的有延迟，操作后，后台不会马上有信息

1. 对于ionic版本为3.16.0时，生成图片 ionic cordova resources --splash时，经常生成不了，导致打包说 merge错（合并资源出错）,这时需要人工去替换 platforms中 对应的图片

路径为：platforms/res文件；如果打包还是有问题，就去看看

D:\jihua\yike\_jiucai\jiuai\_pk\platforms\android\build\intermediates\res\merged\armv7\release\xml\config.xml 中对应的 斜杠是 \ 还是 /，如果是 \ 最好是 换成 /