

一、二维数组

(一) 考点分析

结构类型	重点考点	考察频率	难度
存储与遍历	行列下标范围计算	35%	★★
	内存连续性与缓存机制	25%	★★★
	边界越界风险	20%	★★★
子矩阵操作	子矩阵匹配算法	30%	★★★
	最大子矩阵和优化	25%	★★★★
	子矩阵位置映射	20%	★★
数学优化	二维前缀和应用	40%	★★★★
	差分矩阵扩展	15%	★★★★
	递推关系识别	10%	★★★
特殊矩阵	稀疏矩阵处理	10%	★★★
	蛇形矩阵填充	15%	★★
调试与优化	小数据模拟验证	30%	★★
	时间复杂度分析	25%	★★★
	空间预分配优化	10%	★★

(二) 核心知识点

1. 存储与遍历

核心知识点：

- 行优先存储：内存中按行连续存储 ($a[0][0] \rightarrow a[0][1] \rightarrow a[1][0]$)

[0][0]	[0][1]	[0][2]	[0][3]
[1][0]	[1][1]	[1][2]	[1][3]
[2][0]	[2][1]	[2][2]	[2][3]

按行存储

[0][0]	[0][1]	[0][2]	[0][3]	[1][0]	[1][1]	[1][2]	[1][3]	[2][0]	[2][1]	[2][2]	[2][3]
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

- 边界计算：子矩阵范围 $[1, n_1-n_2+1]$ (行), $[1, m_1-m_2+1]$ (列)
- 缓存优化：按行遍历比按列遍历快 2-3 倍

黄金法则：

```
// 正确遍历模板
for(int i=1; i<=n1-n2+1; i++) // 行范围
    for(int j=1; j<=m1-m2+1; j++) // 列范围
```

i\j	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5
2	6	7	8	9	0
3	1	2	3	4	5
4	6	7	8	9	0
5	1	2	3	4	5

i\j	1	2
1	8	9
2	3	4

高频公式：

```
// 子矩阵元素映射
a[i+k1-1][j+k2-1] == b[k1][k2] // 2011 年 27 题核心
```

易错点：

- 漏掉 +1：写成 $j \leq m_1 - m_2$ 导致漏掉最后一列
- 行列颠倒： $a[j][i]$ 写成 $a[i][j]$
- 下标越界：未检查 $i+k1 > n_1$

2. 子矩阵操作

核心知识点：

- 四重循环结构：外层定位 (i,j) + 内层验证 $(k1,k2)$
- 匹配标记机制：`good` 变量初始化为 `true`, 每个位置重新初始化
- 及时终止：发现不匹配立即 `break`

黄金法则：

```

bool good = true; // 必须每个位置重新初始化

for(k1=1; k1<=n2; k1++){
    for(k2=1; k2<=m2; k2++){
        if(a[i+k1-1][j+k2-1] != b[k1][k2]){
            good = false;
            break; // 及时退出提升效率
        }
    }
    if(!good) break; // 双 break 优化
}

```

1,1	1,2	1,3	1,4
2,1	2,2	2,3	2,4
3,1	3,2	3,3	3,4
4,1	4,2	4,3	4,4

高频公式：

```

// 子矩阵存在标记
haveAns = true; // 找到至少一个匹配

```

易错点：

- 忘记重置 `good`: 导致前次结果影响当前判断
- 冗余比较: 未使用 `break` 继续无效比较
- 输出遗漏: 忘记设置 `haveAns` 标记

3. 数学优化**核心知识点：**

- 二维前缀和: `rowsum[i][j] = Σmatrix[i][1..j]`
- 降维打击: 二维问题 → 一维最大子段和
- Kadane 算法: 动态维护当前和

黄金法则：

3	2
1	3
5	7
-2	-9
16	

matrix	第1列	第2列
第1行	1	3
第2行	5	7
第3行	-2	-9

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

```
// 前缀和初始化
for(int i=1; i<=m; i++)
    rowsum[i][0] = 0; // 关键! 保证边界正确

// 前缀和构建
rowsum[i][j] = rowsum[i][j-1] + matrix[i][j];
```

高频公式:

3	2
1	3
5	7
-2	-9
16	

// 列区间和计算

area += rowsum[i][last] - rowsum[i][first-1]

// Kadane 算法核心

if(area > ans) ans = area;

if(area < 0) area = 0; // 重置负区和

matrix	第1列	第2列
第1行	1	3
第2行	5	7
第3行	-2	-9

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

易错点:

- 前缀和索引错位: first-1 写成 first
- 初始化不全: 漏掉 rowsum[i][0]=0
- 负值处理: 未考虑全负矩阵, ans 初始值错误

4. 特殊矩阵处理

核心知识点:

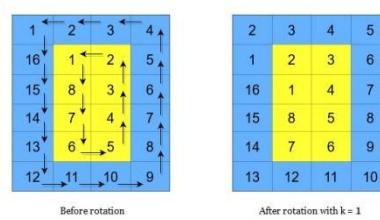
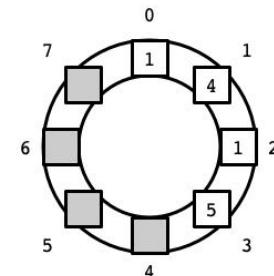
- 环形矩阵: 取模运算 $(i+1)\%n$
- 蛇形矩阵: 方向向量 $dx=\{0,1,0,-1\}$, $dy=\{1,0,-1,0\}$
- 稀疏矩阵: 三元组存储 (row,col,value)

高频公式:

// 蛇形矩阵方向控制

int dx[4] = {0,1,0,-1}, dy[4] = {1,0,-1,0};

int dir = 0;



Row	0	0	1	1	3	3
Column	2	4	2	3	1	2
Value	3	4	5	7	2	6

```

x += dx[dir]; y += dy[dir];
if(越界) dir = (dir+1)%4; // 转向

```

易错点：

- 环形边界：忘记取模导致越界
- 方向切换：未检测已填充位置
- 稀疏矩阵：用二维数组存储浪费空间

5. 调试与优化**核心知识点：**

- 小数据模拟： 3×3 矩阵验证
- 复杂度分析：避免 $O(n^4)$ 算法
- 边界测试： $n=0, n=1$ 特殊情况

黄金法则：

```

// 最大子矩阵和初始化
ans = matrix[1][1]; // 不能初始化为 0!
for(i=1; i<=m; i++)
    for(j=1; j<=n; j++)
        ans = max(ans, matrix[i][j]); // 防全负数

```

高频公式：

```

// 时间复杂度估算
子矩阵匹配： $O(n_1 * m_1 * n_2 * m_2) \rightarrow$  避免  $n > 50$ 
最大子矩阵和： $O(n^2 * m) \rightarrow$  可处理  $n, m \leq 100$ 

```

易错点：

- 未测试全负矩阵：ans 初始为 0 出错
- 越界访问： $a[SIZE][SIZE]$ 但访问 $[SIZE+1]$

- 忽略空矩阵：未处理 $n=0$ 的情况

核心程序模板

(1) 子矩阵匹配模板

```
// 2011 年 27 题完整实现

bool haveAns = false;

for(i=1; i<=n1-n2+1; i++) {
    for(j=1; j<=m1-m2+1; j++) {
        bool good = true; // 关键初始化
        for(k1=1; k1<=n2; k1++) {
            for(k2=1; k2<=m2; k2++) {
                if(a[i+k1-1][j+k2-1] != b[k1][k2]) {
                    good = false;
                    break; // 优化点
                }
            }
        }
        if(!good) break; // 双 break 优化
    }
    if(good) {
        cout << i << " " << j << endl;
        haveAns = true;
    }
}
if(!haveAns) cout << "There is no answer";
```

i\j	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5
2	6	7	8	9	0
3	1	2	3	4	5
4	6	7	8	9	0
5	1	2	3	4	5

i\j	1	2
1	8	9
2	3	4

(2) 最大子矩阵和模板

```
// 2014 年 28 题优化版

int ans = matrix[1][1]; // 防全负数

// 计算行前缀和

for(int i=1; i<=m; i++) {

    rowsum[i][0] = 0; // 边界初始化

    for(int j=1; j<=n; j++) {

        rowsum[i][j] = rowsum[i][j-1] + matrix[i][j];

        ans = max(ans, matrix[i][j]); // 单元素最大值
    }
}

// 枚举列区间
for(int L=1; L<=n; L++) {

    for(int R=L; R<=n; R++) {

        int area = 0;

        for(int i=1; i<=m; i++) {

            int rowVal = rowsum[i][R] - rowsum[i][L-1];

            area = max(rowVal, area + rowVal); // Kadane 算法

            ans = max(ans, area);

            if(area < 0) area = 0; // 重置负区和
        }
    }
}

cout << ans;
```

3	2
1	3
5	7
-2	-9
16	

matrix	第1列	第2列
第1行	1	3
第2行	5	7
第3行	-2	-9

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

终极技巧：对于二维数组题，必做三件事

- 纸上画 3x3 矩阵模拟流程

- 检查四重循环边界 (特别是 ± 1)
- 测试全负/全零/单行单列极端情况

(三) 真题强化

2011 年第 27 题 (二维数组)

完善程序:

(子矩阵) 给输入一个 n_1m_1 的矩阵 a , 和 n_2m_2 的矩阵 b , 问 a 中是否存在子矩阵和 b 相等。若存在, 输出所有子矩阵左上角的坐标: 若不存在输出 "There is no answer"。

```
#include<iostream>
using namespace std;
const int SIZE = 50;
int n1,m1,n2,m2,a[SIZE][SIZE],b[SIZE][SIZE];
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i,j,k1,k2;
```

```
    bool good ,haveAns;
```

```
    cin>>n1>>m1;
```

```
    for(i=1;i<=n1;i++)
```

```
        for(j=1;j<=m1;j++)
```

```
            cin>>a[i][j];
```

```
    cin>>n2>>m2;
```

```
    for(i=1;i<=n2;i++)
```

```
        for(j=1;j<=m2;j++)
```

```
            [1]; // ①
```

5	5				
1	2	3	4	5	
6	7	8	9	0	
1	2	3	4	5	
6	7	8	9	0	
1	2	3	4	5	
2	2				
8	9				
3	4				
2	3				
4	3				

i\j	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5
2	6	7	8	9	0
3	1	2	3	4	5
4	6	7	8	9	0
5	1	2	3	4	5

i\j	1	2
1	8	9
2	3	4

```

haveAns=false;

for(i=1;i<=n1-n2+1;i++)

    for(j=1;j<= [2] ;j++){ // ②

        [3]; // ③

    for(k1=1;k1<=n2;k1++)

        for(k2=1;k2<= [4] ;k2++){ // ④

            if(a[i+k1-1][j+k2-1]!=b[k1][k2])

                good=false;

        }

        if(good){

            cout<<i<<' '<<j<<endl;

        }

    }

    if(!haveAns)

        cout<<"There is no answer"<<endl;

return 0;
}

```

i\j	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5
2	6	7	8	9	0
3	1	2	3	4	5
4	6	7	8	9	0
5	1	2	3	4	5

i\j	1	2
1	8	9
2	3	4

答案与解析

① 答案: `cin >> b[i][j]`

解析: 此处需要读取矩阵 `b` 的元素。程序通过双重循环遍历矩阵 `b` 的每个位置, 因此需要填入输入语句 `cin >> b[i][j]`。

② 答案: `m1 - m2 + 1`

解析: 子矩阵的列遍历范围由大矩阵列数 `m1` 和小矩阵列数 `m2` 决定。最大起始列下标为 `m1 - m2 + 1` (如 `m1=5, m2=2` 时, `j` 范围是 1 到 4)。

③ 答案: good = true

解析: 在检查每个子矩阵前, 需初始化标记变量 good 为 true。若后续发现元素不匹配, 则将其设为 false。

④ 答案: m2

解析: 内层循环需遍历子矩阵的列 (小矩阵 b 的列), 因此循环上限为小矩阵列数 m2。

⑤ 答案: haveAns = true

解析: 当找到匹配的子矩阵时, 需将存在答案的标志 haveAns 设为 true, 防止输出 "There is no answer"。

2014 年第 28 题 (二维数组)

(**最大子矩阵和**) 给出 m 行 n 列的整数矩阵, 求最大的子矩阵和 (子矩阵不能为空)。

输入第一行包含两个整数 m 和 n, 即矩阵的行数和列数。之后 m 行, 每行 n 个整数, 描述整个矩阵。程序最终输出最大的子矩阵和。

(最后一空 4 分, 其余 3 分, 共 16 分)

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int SIZE = 100;
int matrix[SIZE + 1][SIZE + 1];
int rowsum[SIZE + 1][SIZE + 1]; /* rowsum[i][j]记录第 i 行前 j 个数的和 */
int m, n, i, j, first, last, area, ans;
int main()
{
    cin >> m >> n;
    for (i = 1; i <= m; i++)
        for (j = 1; j <= n; j++)
            matrix[i][j] = -1;
    for (i = 1; i <= m; i++)
    {
        for (j = 1; j <= n; j++)
        {
            if (matrix[i][j] == -1)
                rowsum[i][j] = 0;
            else
                rowsum[i][j] = rowsum[i][j - 1] + matrix[i][j];
        }
    }
    for (i = 1; i <= m; i++)
    {
        for (j = 1; j <= n; j++)
        {
            if (matrix[i][j] == -1)
                continue;
            if (i == 1 && j == 1)
                ans = matrix[i][j];
            else
                for (first = i; first >= 1; first--)
                    for (last = j; last <= n; last++)
                        if (rowsum[first][last] - rowsum[first][j - 1] == matrix[i][j])
                            ans = max(ans, matrix[i][j]);
        }
    }
    cout << ans;
}
```

matrix	第1列	第2列
第1行	1	3
第2行	5	7
第3行	-2	-9

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

```

cin >> matrix[i][j];

ans = [1]; // ①

for ( i = 1; i <= m; i++ )

[2]; // ②

for ( i = 1; i <= m; i++ )

for ( j = 1; j <= n; j++ )

rowsum[i][j] = [3]; // ③

for ( first = 1; first <= n; first++ )

for ( last = first; last <= n; last++ )

{

[4]; // ④

for ( i = 1; i <= m; i++ )

{

area += [5]; // ⑤

if ( area > ans )

ans = area;

if ( area < 0 )

area = 0;

}

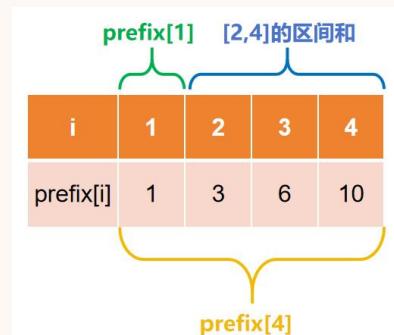
}

cout << ans << endl;

return(0);

}

```



答案与解析

① 答案: **matrix[1][1]**

解析：初始化最大和 ans 为矩阵第一个元素的值，确保后续比较时 ans 有初始值。

② 答案：**rowsum[i][0] = 0**

解析：初始化前缀和数组的第 0 列为 0，使得计算 $\text{rowsum}[i][j]$ 时 $j=1$ 的情况成立（如 $\text{rowsum}[1][1] = \text{rowsum}[1][0] + \text{matrix}[1][1]$ ）。

③ 答案： **$\text{rowsum}[i][j - 1] + \text{matrix}[i][j]$**

解析：计算第 i 行前 j 个元素的和，当前值 = 前 $(j-1)$ 个元素的和 + 当前元素值。

④ 答案：**area = 0**

解析：在计算新的列范围 (first 到 last) 的子矩阵和之前，需将临时累加变量 area 归零。

⑤ 答案： **$\text{rowsum}[i][last] - \text{rowsum}[i][first - 1]$**

解析：计算第 i 行从 first 列到 last 列的和，利用前缀和数组可直接用 $\text{rowsum}[i][last] - \text{rowsum}[i][first - 1]$ 高效求得（如 first=2, last=3 时： $\text{rowsum}[i][3] - \text{rowsum}[i][1]$ ）。

完整版程序

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int SIZE = 100;
int matrix[SIZE + 1][SIZE + 1];
int rowsum[SIZE + 1][SIZE + 1]; /* rowsum[i][j] 记录第 i 行前 j 个数的和 */
int m, n, i, j, first, last, area, ans;
int main()
{
    cin >> m >> n;
    for (i = 1; i <= m; i++)
        for (j = 1; j <= n; j++)
            matrix[i][j] = 3 * i + 2 * j;
}
```

3	2
1	3
5	7
-2	-9
16	

matrix	第1列	第2列
第1行	1	3
第2行	5	7
第3行	-2	-9

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

```

cin >> matrix[i][j];

ans = matrix[1][1]; // ①

for ( i = 1; i <= m; i++ )

    rowsum[i][0] = 0; // ②

for ( i = 1; i <= m; i++ )

    for ( j = 1; j <= n; j++ )

        rowsum[i][j] = rowsum[i][j - 1] + matrix[i][j]; // ③

for ( first = 1; first <= n; first++ )

    for ( last = first; last <= n; last++ ) {

        area = 0; // ④

        for ( i = 1; i <= m; i++) {

            area += rowsum[i][last] - rowsum[i][first - 1]; // ⑤

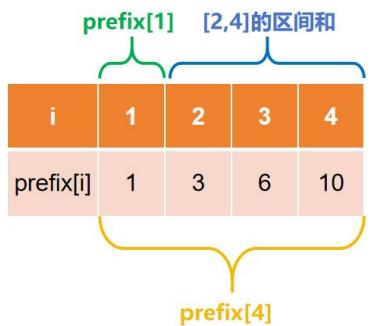
            if ( area > ans )
                ans = area;

            if ( area < 0 )
                area = 0;
        }
    }

    cout << ans << endl;
}

return(0);
}

```



程序的目标是计算该矩阵的最大子矩阵和（即所有可能的连续子矩阵中，元素和的最大值）。程序使用了一种优化方法：通过计算每行的前缀和（prefix sum），然后枚举所有可能的列范围（从列 first 到列 last），并在这些列范围内应用 Kadane 算法（一种高效计算最大子数组和的算法）来求取最大子矩阵和。

程序执行步骤

假设输入为 $m = 3$ (行数) 和 $n = 2$ (列数)，矩阵元素按行输入：1 3 5 7 -2 -9。以下是逐步执行过程：

1. 输入读取和初始化

- `cin >> m >> n;` 读取行数 $m = 3$ 和列数 $n = 2$ 。
- 嵌套循环读取矩阵元素到 `matrix[i][j]` 数组中 (索引从 1 开始)：
 - $\text{matrix}[1][1] = 1, \text{matrix}[1][2] = 3$
 - $\text{matrix}[2][1] = 5, \text{matrix}[2][2] = 7$
 - $\text{matrix}[3][1] = -2, \text{matrix}[3][2] = -9$
- `ans = matrix[1][1];` 初始化 `ans` (存储最大子矩阵和) 为 $\text{matrix}[1][1] = 1$ 。这是为了确保 `ans` 至少包含矩阵中的一个元素 (作为初始候选最大值)。

2. 计算行前缀和 (rowsum 数组)

- `rowsum[i][j]` 表示第 i 行前 j 个元素的和 (即前缀和)。这用于快速计算任意行在列范围 `[first, last]` 的和。
- 初始化: `rowsum[i][0] = 0` (每行的前缀和基准, 索引 0 为 0)。
- 计算前缀和 (嵌套循环)：
 - 公式: $\text{rowsum}[i][j] = \text{rowsum}[i][j-1] + \text{matrix}[i][j]$
- 针对当前矩阵的计算结果:
 - 行 1 ($i=1$) :
 - ◆ $j=1: \text{rowsum}[1][1] = \text{rowsum}[1][0] + \text{matrix}[1][1] = 0 + 1 = 1$
 - ◆ $j=2: \text{rowsum}[1][2] = \text{rowsum}[1][1] + \text{matrix}[1][2] = 1 + 3 = 4$
 - 行 2 ($i=2$) :
 - ◆ $j=1: \text{rowsum}[2][1] = 0 + 5 = 5$
 - ◆ $j=2: \text{rowsum}[2][2] = 5 + 7 = 12$
 - 行 3 ($i=3$) :
 - ◆ $j=1: \text{rowsum}[3][1] = 0 + (-2) = -2$
 - ◆ $j=2: \text{rowsum}[3][2] = -2 + (-9) = -11$
- 最终 `rowsum` 数组为:

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

3. 枚举列范围并计算最大子矩阵和

程序通过两个外层循环枚举所有可能的列范围 $[first, last]$ ($first$ 是起始列, $last$ 是结束列)。对于每个列范围, 它计算一个“压缩数组”, 其中每个元素是第 i 行在列 $[first, last]$ 的和 (通过 $rowsum[i][last] - rowsum[i][first-1]$ 快速得到)。然后, 对这个压缩数组应用 Kadane 算法 (在行方向上遍历), 计算最大子数组和, 并更新 ans 。

由于 $n=2$, 可能的列范围有三种情况:

Case 1: first = 1, last = 1 (只包含第 1 列)

- 压缩数组: 每行在第 1 列的和, 即 $[matrix[1][1], matrix[2][1], matrix[3][1]] = [1, 5, -2]$ 。
- 计算过程 (初始化 $area = 0$, 用于 Kadane 算法) :
 - $i=1$: $area += (rowsum[1][1] - rowsum[1][0]) = 1 - 0 = 1 \rightarrow area = 1$
 - ◆ $area(1) > ans(1)$? 否 (相等), ans 不变 (仍为 1)。
 - ◆ $area(1) \geq 0$, 不重置。
 - $i=2$: $area += (rowsum[2][1] - rowsum[2][0]) = 5 - 0 = 5 \rightarrow area = 1 + 5 = 6$
 - ◆ $area(6) > ans(1)$? 是, $ans = 6$ 。
 - ◆ $area(6) \geq 0$, 不重置。
 - $i=3$: $area += (rowsum[3][1] - rowsum[3][0]) = -2 - 0 = -2 \rightarrow area = 6 + (-2) = 4$
 - ◆ $area(4) > ans(6)$? 否。
 - ◆ $area(4) \geq 0$, 不重置。
- 此列范围的最大子数组和 (对应子矩阵: 行 1-2、列 1) 为 6。

Case 2: first = 1, last = 2 (包含所有列)

- 压缩数组: 每行所有列的和, 即 $[1+3, 5+7, (-2)+(-9)] = [4, 12, -11]$ 。

- 计算过程 (初始化 area = 0) :

- i=1: $\text{area} += (\text{rowsum}[1][2] - \text{rowsum}[1][0]) = 4 - 0 = 4 \rightarrow \text{area} = 4$
 - ◆ $\text{area}(4) > \text{ans}(6)$? 否, ans 不变 (仍为 6)。
 - ◆ $\text{area}(4) >= 0$, 不重置。
- i=2: $\text{area} += (\text{rowsum}[2][2] - \text{rowsum}[2][0]) = 12 - 0 = 12 \rightarrow \text{area} = 4 + 12 = 16$
 - ◆ $\text{area}(16) > \text{ans}(6)$? 是, $\text{ans} = 16$ 。
 - ◆ $\text{area}(16) >= 0$, 不重置。
- i=3: $\text{area} += (\text{rowsum}[3][2] - \text{rowsum}[3][0]) = -11 - 0 = -11 \rightarrow \text{area} = 16 + (-11) = 5$
 - ◆ $\text{area}(5) > \text{ans}(16)$? 否。
 - ◆ $\text{area}(5) >= 0$, 不重置。

- 此列范围的最大子数组和 (对应子矩阵: 行 1-2、所有列) 为 16。

Case 3: first = 2, last = 2 (只包含第 2 列)

- 压缩数组: 每行在第 2 列的和, 即 $[\text{matrix}[1][2], \text{matrix}[2][2], \text{matrix}[3][2]] = [3, 7, -9]$ 。
- 计算过程 (初始化 area = 0) :
 - i=1: $\text{area} += (\text{rowsum}[1][2] - \text{rowsum}[1][1]) = 4 - 1 = 3 \rightarrow \text{area} = 3$
 - ◆ $\text{area}(3) > \text{ans}(16)$? 否。
 - ◆ $\text{area}(3) >= 0$, 不重置。
 - i=2: $\text{area} += (\text{rowsum}[2][2] - \text{rowsum}[2][1]) = 12 - 5 = 7 \rightarrow \text{area} = 3 + 7 = 10$
 - ◆ $\text{area}(10) > \text{ans}(16)$? 否。
 - ◆ $\text{area}(10) >= 0$, 不重置。
 - i=3: $\text{area} += (\text{rowsum}[3][2] - \text{rowsum}[3][1]) = -11 - (-2) = -9 \rightarrow \text{area} = 10 + (-9) = 1$
 - ◆ $\text{area}(1) > \text{ans}(16)$? 否。

◆ area (1) ≥ 0 , 不重置。

- 此列范围的最大子数组和 (对应子矩阵: 行 1-2、列 2) 为 10。

4. 输出结果

- 在所有列范围处理完毕后, ans 存储了最大子矩阵和。
- cout << ans << endl; 输出 ans = 16。