

一、二维数组

(一) 考点分析

结构类型	重点考点	考察频率	难度
存储与遍历	行列下标范围计算	35%	★★
	内存连续性与缓存机制	25%	★★★★
	边界越界风险	20%	★★★★
子矩阵操作	子矩阵匹配算法	30%	★★★★
	最大子矩阵和优化	25%	★★★★★
	子矩阵位置映射	20%	★★
数学优化	二维前缀和应用	40%	★★★★★
	差分矩阵扩展	15%	★★★★★
	递推关系识别	10%	★★★★
特殊矩阵	稀疏矩阵处理	10%	★★★★
	蛇形矩阵填充	15%	★★
调试与优化	小数据模拟验证	30%	★★
	时间复杂度分析	25%	★★★★
	空间预分配优化	10%	★★

(二) 核心知识点

1. 存储与遍历

核心知识点：

- 行优先存储：内存中**按行连续存储** ($a[0][0] \rightarrow a[0][1] \rightarrow a[1][0]$)

[0][0]	[0][1]	[0][2]	[0][3]
[1][0]	[1][1]	[1][2]	[1][3]
[2][0]	[2][1]	[2][2]	[2][3]

按行存储

[0][0]	[0][1]	[0][2]	[0][3]	[1][0]	[1][1]	[1][2]	[1][3]	[2][0]	[2][1]	[2][2]	[2][3]
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

- 边界计算：子矩阵范围 $[1, n1-n2+1]$ (行) , $[1, m1-m2+1]$ (列)
- 缓存优化：按行遍历比按列遍历快 2-3 倍

黄金法则：

// 正确遍历模板

for(int i=1; i<=n1-n2+1; i++) // 行范围

for(int j=1; j<=m1-m2+1; j++) // 列范围

i\j	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5
2	6	7	8	9	0
3	1	2	3	4	5
4	6	7	8	9	0
5	1	2	3	4	5

i\j	1	2
1	8	9
2	3	4

高频公式：

// 子矩阵元素映射

$a[i+k1-1][j+k2-1] == b[k1][k2]$ // 2011 年 27 题核心

易错点：

- 漏掉 +1：写成 $j \leq m1-m2$ 导致漏掉最后一列
- 行列颠倒： $a[j][i]$ 写成 $a[i][j]$
- 下标越界：未检查 $i+k1 > n1$

2. 子矩阵操作

核心知识点：

- 四重循环结构：外层定位 (i,j) + 内层验证 (k1,k2)
- 匹配标记机制：good 变量初始化为 true, 每个位置重新初始化
- 及时终止：发现不匹配立即 break

黄金法则：

```

bool good = true; // 必须每个位置重新初始化
for(k1=1; k1<=n2; k1++){
    for(k2=1; k2<=m2; k2++){
        if(a[i+k1-1][j+k2-1] != b[k1][k2]){
            good = false;
            break; // 及时退出提升效率
        }
    }
    if(!good) break; // 双 break 优化
}

```

1,1	1,2	1,3	1,4
2,1	2,2	2,3	2,4
3,1	3,2	3,3	3,4
4,1	4,2	4,3	4,4

高频公式：

```

// 子矩阵存在标记
haveAns = true; // 找到至少一个匹配

```

易错点：

- 忘记重置 good：导致前次结果影响当前判断
- 冗余比较：未使用 break 继续无效比较
- 输出遗漏：忘记设置 haveAns 标记

3. 数学优化**核心知识点：**

- 二维前缀和： $\text{rowsum}[i][j] = \sum \text{matrix}[i][1..j]$
- 降维打击：二维问题 \rightarrow 一维最大子段和
- Kadane 算法：动态维护当前和

matrix	第1列	第2列
第1行	1	3
第2行	5	7
第3行	-2	-9

黄金法则：

3	2
1	3
5	7
-2	-9
16	

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

```
// 前缀和初始化
```

```
for(int i=1; i<=m; i++)
```

```
    rowsum[i][0] = 0; // 关键! 保证边界正确
```

```
// 前缀和构建
```

```
    rowsum[i][j] = rowsum[i][j-1] + matrix[i][j];
```

高频公式:

```
// 列区间和计算
```

```
area += rowsum[i][last] - rowsum[i][first-1]
```

```
// Kadane 算法核心
```

```
if(area > ans) ans = area;
```

```
if(area < 0) area = 0; // 重置负区和
```

```
3 2
1 3
5 7
-2 -9
16
```

matrix	第1列	第2列
第1行	1	3
第2行	5	7
第3行	-2	-9

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

易错点:

- 前缀和索引错位: first-1 写成 first
- 初始化不全: 漏掉 rowsum[i][0]=0
- 负值处理: 未考虑全负矩阵, ans 初始值错误

4. 特殊矩阵处理

核心知识点:

- 环形矩阵: 取模运算 $(i+1)\%n$
- 蛇形矩阵: 方向向量 $dx=\{0,1,0,-1\}$, $dy=\{1,0,-1,0\}$

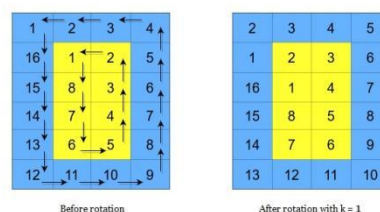
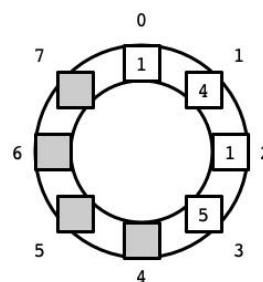
- 稀疏矩阵: 三元组存储 (row,col,value)

高频公式:

```
// 蛇形矩阵方向控制
```

```
int dx[4] = {0,1,0,-1}, dy[4] = {1,0,-1,0};
```

```
int dir = 0;
```



Row	0	0	1	1	3	3
Column	2	4	2	3	1	2
Value	3	4	5	7	2	6

```
x += dx[dir]; y += dy[dir];

if(越界) dir = (dir+1)%4; // 转向
```

易错点：

- 环形边界：忘记取模导致越界
- 方向切换：未检测已填充位置
- 稀疏矩阵：用二维数组存储浪费空间

5. 调试与优化**核心知识点：**

- 小数据模拟：3x3 矩阵验证
- 复杂度分析：避免 $O(n^4)$ 算法
- 边界测试： $n=0, n=1$ 特殊情况

黄金法则：

```
// 最大子矩阵和初始化

ans = matrix[1][1]; // 不能初始化为 0!

for(i=1; i<=m; i++)

    for(j=1; j<=n; j++)

        ans = max(ans, matrix[i][j]); // 防全负数
```

高频公式：

```
// 时间复杂度估算

子矩阵匹配： $O(n1*m1*n2*m2) \rightarrow$  避免  $n>50$ 

最大子矩阵和： $O(n^2*m) \rightarrow$  可处理  $n,m \leq 100$ 
```

易错点：

- 未测试全负矩阵：ans 初始为 0 出错
- 越界访问：a[SIZE][SIZE] 但访问 [SIZE+1]

- 忽略空矩阵：未处理 $n=0$ 的情况

核心程序模板

(1)子矩阵匹配模板

// 2011 年 27 题完整实现

```
bool haveAns = false;
```

```
for(i=1; i<=n1-n2+1; i++) {
```

```
    for(j=1; j<=m1-m2+1; j++) {
```

```
        bool good = true; // 关键初始化
```

```
        for(k1=1; k1<=n2; k1++) {
```

```
            for(k2=1; k2<=m2; k2++) {
```

```
                if(a[i+k1-1][j+k2-1] != b[k1][k2]) {
```

```
                    good = false;
```

```
                    break; // 优化点
```

```
                }
```

```
            }
```

```
        if(!good) break; // 双 break 优化
```

```
    }
```

```
    if(good) {
```

```
        cout << i << " " << j << endl;
```

```
        haveAns = true;
```

```
    }
```

```
}
```

```
}
```

```
if(!haveAns) cout << "There is no answer";
```

i\j	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5
2	6	7	8	9	0
3	1	2	3	4	5
4	6	7	8	9	0
5	1	2	3	4	5

i\j	1	2
1	8	9
2	3	4

(2)最大子矩阵和模板

// 2014 年 28 题优化版

int ans = matrix[1][1]; // 防全负数

// 计算行前缀和

for(int i=1; i<=m; i++) {

 rowsum[i][0] = 0; // 边界初始化

 for(int j=1; j<=n; j++) {

 rowsum[i][j] = rowsum[i][j-1] + matrix[i][j];

 ans = max(ans, matrix[i][j]); // 单元素最大值

 }

}

// 枚举列区间

for(int L=1; L<=n; L++) {

 for(int R=L; R<=n; R++) {

 int area = 0;

 for(int i=1; i<=m; i++) {

 int rowVal = rowsum[i][R] - rowsum[i][L-1];

 area = max(rowVal, area + rowVal); // Kadane 算法

 ans = max(ans, area);

 if(area < 0) area = 0; // 重置负区和

 }

 }

}

cout << ans;

```
3 2
1 3
5 7
-2 -9
16
```

matrix	第1列	第2列
第1行	1	3
第2行	5	7
第3行	-2	-9

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

终极技巧：对于二维数组题，必做三件事

- 纸上画 3x3 矩阵模拟流程

- 检查四重循环边界 (特别是 ± 1)
- 测试全负/全零/单行单列极端情况

(三) 真题强化

2011 年第 27 题 (二维数组)

完善程序:

(子矩阵) 给输入一个 $n1 \times m1$ 的矩阵 a , 和 $n2 \times m2$ 的矩阵 b , 问 a 中是否存在子矩阵和 b 相等。若存在, 输出所有子矩阵左上角的坐标: 若不存在输出 "There is no answer"。

```
#include<iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
const int SIZE = 50;
```

```
int n1,m1,n2,m2,a[SIZE][SIZE],b[SIZE][SIZE];
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int i,j,k1,k2;
```

```
    bool good ,haveAns;
```

```
    cin>>n1>>m1;
```

```
    for(i=1;i<=n1;i++)
```

```
        for(j=1;j<=m1;j++)
```

```
            cin>>a[i][j];
```

```
    cin>>n2>>m2;
```

```
    for(i=1;i<=n2;i++)
```

```
        for(j=1;j<=m2;j++)
```

```
            [1]; // ①
```

```
5 5
1 2 3 4 5
6 7 8 9 0
1 2 3 4 5
6 7 8 9 0
1 2 3 4 5
2 2
8 9
3 4
2 3
4 3
```

i\j	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5
2	6	7	8	9	0
3	1	2	3	4	5
4	6	7	8	9	0
5	1	2	3	4	5

i\j	1	2
1	8	9
2	3	4


```

haveAns=false;

for(i=1;i<=n1-n2+1;i++)
    for(j=1;j<= [2] ;j++){ // ②
        [3] ; // ③
        for(k1=1;k1<=n2;k1++)
            for(k2=1;k2<= [4] ;k2++){ // ④
                if(a[i+k1-1][j+k2-1]!=b[k1][k2])
                    good=false;
            }
        if(good){
            cout<<i<<' '<<j<<endl;
            [5] ; // ⑤
        }
    }

if(!haveAns)
    cout<<"There is no answer"<<endl;

return 0;
}

```

i\j	1	2	3	4	5
1	1	2	3	4	5
2	6	7	8	9	0
3	1	2	3	4	5
4	6	7	8	9	0
5	1	2	3	4	5

i\j	1	2
1	8	9
2	3	4

答案与解析

① 答案: `cin >> b[i][j]`

解析：此处需要读取矩阵 `b` 的元素。程序通过双重循环遍历矩阵 `b` 的每个位置，因此需要填入输入语句 `cin >> b[i][j]`。

② 答案: `m1 - m2 + 1`

解析：子矩阵的列遍历范围由大矩阵列数 `m1` 和小矩阵列数 `m2` 决定。最大起始列下标为 `m1 - m2 + 1`（如 `m1=5, m2=2` 时，`j` 范围是 1 到 4）。

③ 答案: `good = true`

解析: 在检查每个子矩阵前, 需初始化标记变量 `good` 为 `true`。若后续发现元素不匹配, 则将其设为 `false`。

④ 答案: `m2`

解析: 内层循环需遍历子矩阵的列 (小矩阵 `b` 的列), 因此循环上限为小矩阵列数 `m2`。

⑤ 答案: `haveAns = true`

解析: 当找到匹配的子矩阵时, 需将存在答案的标志 `haveAns` 设为 `true`, 防止输出 "There is no answer"。

2014 年第 28 题 (二维数组)

(最大子矩阵和) 给出 m 行 n 列的整数矩阵, 求最大的子矩阵和 (子矩阵不能为空)。

输入第一行包含两个整数 m 和 n , 即矩阵的行数和列数。之后 m 行, 每行 n 个整数, 描述整个矩阵。程序最终输出最大的子矩阵和。

(最后一空 4 分, 其余 3 分, 共 16 分)

```
#include <iostream>

using namespace std;

const int SIZE = 100;

int matrix[SIZE + 1][SIZE + 1];

int rowsum[SIZE + 1][SIZE + 1]; /* rowsum[i][j]记录第 i 行前 j 个数的和
*/

int m, n, i, j, first, last, area, ans;

int main()
{
    cin >> m >> n;

    for (i = 1; i <= m; i++)
        for (j = 1; j <= n; j++)
```

```
3 2
1 3
5 7
-2 -9
16
```

matrix	第1列	第2列
第1行	1	3
第2行	5	7
第3行	-2	-9

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

```

        cin >> matrix[i][j];

ans = [1]; // ①
for ( i = 1; i <= m; i++ )
    [2]; // ②
for ( i = 1; i <= m; i++ )
    for ( j = 1; j <= n; j++ )
        rowsum[i][j] = [3]; // ③
for ( first = 1; first <= n; first++ )
    for ( last = first; last <= n; last++ )
    {
        [4]; // ④
        for ( i = 1; i <= m; i++ )
        {
            area += [5]; // ⑤
            if ( area > ans )
                ans = area;
            if ( area < 0 )
                area = 0;
        }
    }

cout << ans << endl;

return(0);

}

```

i	1	2	3	4
prefix[i]	1	3	6	10

答案与解析

① 答案: `matrix[1][1]`

解析：初始化最大和 `ans` 为矩阵第一个元素的值，确保后续比较时 `ans` 有初始值。

② 答案：`rowsum[i][0] = 0`

解析：初始化前缀和数组的第 0 列为 0，使得计算 `rowsum[i][j]` 时 `j=1` 的情况成立（如 `rowsum[1][1] = rowsum[1][0] + matrix[1][1]`）。

③ 答案：`rowsum[i][j - 1] + matrix[i][j]`

解析：计算第 `i` 行前 `j` 个元素的和，当前值 = 前 (`j-1`) 个元素的和 + 当前元素值。

④ 答案：`area = 0`

解析：在计算新的列范围（`first` 到 `last`）的子矩阵和之前，需将临时累加变量 `area` 归零。

⑤ 答案：`rowsum[i][last] - rowsum[i][first - 1]`

解析：计算第 `i` 行从 `first` 列到 `last` 列的和，利用前缀和数组可直接用 `rowsum[i][last] - rowsum[i][first - 1]` 高效求得（如 `first=2, last=3` 时：`rowsum[i][3] - rowsum[i][1]`）。

完整版程序

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int SIZE = 100;
int matrix[SIZE + 1][SIZE + 1];
int rowsum[SIZE + 1][SIZE + 1]; /* rowsum[i][j]记录第 i 行前 j 个数的和 */
int m, n, i, j, first, last, area, ans;
int main()
{
    cin >> m >> n;
    for (i = 1; i <= m; i++)
        for (j = 1; j <= n; j++)
```

3	2
1	3
5	7
-2	-9
16	

matrix	第1列	第2列
第1行	1	3
第2行	5	7
第3行	-2	-9

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

```

        cin >> matrix[i][j];

ans = matrix[1][1]; // ①

for ( i = 1; i <= m; i++ )

    rowsum[i][0] = 0; // ②

for ( i = 1; i <= m; i++ )

    for ( j = 1; j <= n; j++ )

        rowsum[i][j] = rowsum[i][j - 1] + matrix[i][j] ; // ③

for ( first = 1; first <= n; first++ )

    for ( last = first; last <= n; last++ ) {

        area = 0; // ④

        for ( i = 1; i <= m; i++ ){

            area += rowsum[i][last] - rowsum[i][first - 1] ; // ⑤

            if ( area > ans )

                ans = area;

            if ( area < 0 )

                area = 0;

        }

    }

cout << ans << endl;

return(0);

}

```

i	1	2	3	4
prefix[i]	1	3	6	10

Diagram labels:
 - Green bracket above column 1: prefix[1]
 - Blue bracket above columns 2-4: [2,4]的区间和
 - Yellow bracket below row 1: prefix[4]

程序的目标是计算该矩阵的最大子矩阵和（即所有可能的连续子矩阵中，元素和的最大值）。程序使用了一种优化方法：通过计算每行的前缀和（prefix sum），然后枚举所有可能的列范围（从列 first 到列 last），并在这些列范围内应用 Kadane 算法（一种高效计算最大子数组和的算法）来求取最大子矩阵和。

程序执行步骤

假设输入为 $m = 3$ (行数) 和 $n = 2$ (列数), 矩阵元素按行输入: 1 3 5 7 -2 -9。以下是逐步执行过程:

1. 输入读取和初始化

- `cin >> m >> n;` 读取行数 $m = 3$ 和列数 $n = 2$ 。
- 嵌套循环读取矩阵元素到 `matrix[i][j]` 数组中 (索引从 1 开始):
 - `matrix[1][1] = 1, matrix[1][2] = 3`
 - `matrix[2][1] = 5, matrix[2][2] = 7`
 - `matrix[3][1] = -2, matrix[3][2] = -9`
- `ans = matrix[1][1];` 初始化 `ans` (存储最大子矩阵和) 为 `matrix[1][1] = 1`。这是为了确保 `ans` 至少包含矩阵中的一个元素 (作为初始候选最大值)。

2. 计算行前缀和 (rowsum 数组)

- `rowsum[i][j]` 表示第 i 行前 j 个元素的和 (即前缀和)。这用于快速计算任意行在列范围 `[first, last]` 的和。
- 初始化: `rowsum[i][0] = 0` (每行的前缀和基准, 索引 0 为 0)。
- 计算前缀和 (嵌套循环):
 - 公式: `rowsum[i][j] = rowsum[i][j-1] + matrix[i][j]`
- 针对当前矩阵的计算结果:
 - 行 1 ($i=1$):
 - ◆ $j=1$: `rowsum[1][1] = rowsum[1][0] + matrix[1][1] = 0 + 1 = 1`
 - ◆ $j=2$: `rowsum[1][2] = rowsum[1][1] + matrix[1][2] = 1 + 3 = 4`
 - 行 2 ($i=2$):
 - ◆ $j=1$: `rowsum[2][1] = 0 + 5 = 5`
 - ◆ $j=2$: `rowsum[2][2] = 5 + 7 = 12`
 - 行 3 ($i=3$):
 - ◆ $j=1$: `rowsum[3][1] = 0 + (-2) = -2`
 - ◆ $j=2$: `rowsum[3][2] = -2 + (-9) = -11`
- 最终 `rowsum` 数组为:

rowsum	第0列	第1列	第2列
第1行	0	1	4
第2行	0	5	12
第3行	0	-2	-11

3. 枚举列范围并计算最大子矩阵和

程序通过两个外层循环枚举所有可能的列范围 $[first, last]$ ($first$ 是起始列, $last$ 是结束列)。对于每个列范围, 它计算一个“压缩数组”, 其中每个元素是第 i 行在列 $[first, last]$ 的和 (通过 $rowsum[i][last] - rowsum[i][first-1]$ 快速得到)。然后, 对这个压缩数组应用 Kadane 算法 (在行方向上遍历), 计算最大子数组和, 并更新 ans 。

由于 $n=2$, 可能的列范围有三种情况:

Case 1: $first = 1, last = 1$ (只包含第 1 列)

- 压缩数组: 每行在第 1 列的和, 即 $[matrix[1][1], matrix[2][1], matrix[3][1]] = [1, 5, -2]$ 。
- 计算过程 (初始化 $area = 0$, 用于 Kadane 算法) :
 - $i=1: area += (rowsum[1][1] - rowsum[1][0]) = 1 - 0 = 1 \rightarrow area = 1$
 - ◆ $area(1) > ans(1)$? 否 (相等), ans 不变 (仍为 1)。
 - ◆ $area(1) \geq 0$, 不重置。
 - $i=2: area += (rowsum[2][1] - rowsum[2][0]) = 5 - 0 = 5 \rightarrow area = 1 + 5 = 6$
 - ◆ $area(6) > ans(1)$? 是, $ans = 6$ 。
 - ◆ $area(6) \geq 0$, 不重置。
 - $i=3: area += (rowsum[3][1] - rowsum[3][0]) = -2 - 0 = -2 \rightarrow area = 6 + (-2) = 4$
 - ◆ $area(4) > ans(6)$? 否。
 - ◆ $area(4) \geq 0$, 不重置。
- 此列范围的最大子数组和 (对应子矩阵: 行 1-2、列 1) 为 6。

Case 2: $first = 1, last = 2$ (包含所有列)

- 压缩数组: 每行所有列的和, 即 $[1+3, 5+7, (-2)+(-9)] = [4, 12, -11]$ 。

- 计算过程 (初始化 $\text{area} = 0$) :
 - $i=1$: $\text{area} += (\text{rowsum}[1][2] - \text{rowsum}[1][0]) = 4 - 0 = 4 \rightarrow \text{area} = 4$
 - ◆ $\text{area}(4) > \text{ans}(6)$? 否, ans 不变 (仍为 6)。
 - ◆ $\text{area}(4) \geq 0$, 不重置。
 - $i=2$: $\text{area} += (\text{rowsum}[2][2] - \text{rowsum}[2][0]) = 12 - 0 = 12 \rightarrow \text{area} = 4 + 12 = 16$
 - ◆ $\text{area}(16) > \text{ans}(6)$? 是, $\text{ans} = 16$ 。
 - ◆ $\text{area}(16) \geq 0$, 不重置。
 - $i=3$: $\text{area} += (\text{rowsum}[3][2] - \text{rowsum}[3][0]) = -11 - 0 = -11 \rightarrow \text{area} = 16 + (-11) = 5$
 - ◆ $\text{area}(5) > \text{ans}(16)$? 否。
 - ◆ $\text{area}(5) \geq 0$, 不重置。
- 此列范围的最大子数组和 (对应子矩阵: 行 1-2、所有列) 为 16。

Case 3: first = 2, last = 2 (只包含第 2 列)

- 压缩数组: 每行在第 2 列的和, 即 $[\text{matrix}[1][2], \text{matrix}[2][2], \text{matrix}[3][2]] = [3, 7, -9]$ 。
- 计算过程 (初始化 $\text{area} = 0$) :
 - $i=1$: $\text{area} += (\text{rowsum}[1][2] - \text{rowsum}[1][1]) = 4 - 1 = 3 \rightarrow \text{area} = 3$
 - ◆ $\text{area}(3) > \text{ans}(16)$? 否。
 - ◆ $\text{area}(3) \geq 0$, 不重置。
 - $i=2$: $\text{area} += (\text{rowsum}[2][2] - \text{rowsum}[2][1]) = 12 - 5 = 7 \rightarrow \text{area} = 3 + 7 = 10$
 - ◆ $\text{area}(10) > \text{ans}(16)$? 否。
 - ◆ $\text{area}(10) \geq 0$, 不重置。
 - $i=3$: $\text{area} += (\text{rowsum}[3][2] - \text{rowsum}[3][1]) = -11 - (-2) = -9 \rightarrow \text{area} = 10 + (-9) = 1$
 - ◆ $\text{area}(1) > \text{ans}(16)$? 否。

◆ $area(1) \geq 0$, 不重置。

- 此列范围的最大子数组和（对应子矩阵：行 1-2、列 2）为 10。

4. 输出结果

- 在所有列范围处理完毕后, ans 存储了最大子矩阵和。
- `cout << ans << endl;` 输出 `ans = 16`。