# **Boosting**

version: 1.0

- 理论待完善
- 代码待跟讲

#### **Boosting**

理论基础

名词解释

集成学习的可行性证明

Boosting

AdaBoost

提升树

梯度提升

XGBoost

算法实现

AdaBoost 伪码

经典题目

### 理论基础

#### 名词解释

集成学习:通过构建并结合多个学习器来完成学习任务。

同质 homogeneous: 决策树集成中全是决策树, 神经网络集成中全是神经网络。

基学习器 base learner: 同质集成中的个体学习器。

基学习算法 base learning algorithm: 基学习器所使用的学习算法。

异质 heterogenous: 集成包含不同类型的个体学习器。

组件学习器 component learner: 和基学习器对应,它们统称为个体学习器。

#### 集成学习的可行性证明

假设二分类问题  $y \in \{-1, +1\}$  和真实函数 f ,假定基分类器的错误率是  $\epsilon$  ,即对每个**基分类器**  $h_i$  有:

$$P(h_i(\boldsymbol{x}) \neq f(\boldsymbol{x})) = \epsilon$$

假设集成通过投票结合 T 个基分类器,若有超过半数的基分类器正确,则集成分类就正确:

$$H(oldsymbol{x}) = ext{sign}igg(\sum_{i=1}^T h_i(oldsymbol{x})igg)$$

根据 Hoeffding 不等式, 得到集成后的错误率:

$$egin{aligned} P(H(oldsymbol{x}) 
eq \sum_{k=0}^{\lfloor T/2 
floor} inom{T}{k} \, (1-\epsilon)^k \epsilon^{T-k} \ &\leqslant \expigg(-rac{1}{2}T(1-2\epsilon)^2igg) \end{aligned}$$

 $P(H(n) \leq k)$  是另一种写法,含义相同。

由这条表达式, 我们有:

$$h_i(x) = \begin{cases} 1 & C_n^x p^x (1-p)^{n-x} >= 0.5 \\ -1 & C_n^x p^x (1-p)^{n-x} < 0.5 \end{cases}$$

第一个等号表示 n 个基学习器中分类正确的个数小于 k 的概率。若假定集成通过简单投票法结合 n 个分类器,超过半数的基学习器正确,则集成分类就正确,即  $k=0.5*n=(1-\epsilon-\delta)n$  。

第二个等号的 Hoeffding 不等式的定义,  $\delta > 0$ :

$$P(H(n) \leqslant (p - \delta)n) \leqslant e^{-2\delta^2 n}$$

其中
$$inom{T}{k}$$
表示 $C_T^k$ , $\delta=0.5-\epsilon$ 。

当  $\epsilon >= 0.5$  时,上式不成立。随着集成中个体分类器数目 T 的增大,集成的错误率将指数级下降,最终趋向干零。

在现实中,个体学习器是解决同一个问题训练出来的,它们不可能相互独立,如何生成不同的 个体学习器,是集成学习研究的核心。

根据个体学习器的生成方式,目前集成学习方法大致分为两大类:**个体学习期之间存在强依赖关系、必须串行生成的序列化方法——Boosting**;**个体学习器之间不能存在强依赖关系、可同时生成的并行化方法——Bagging**。

## **Boosting**

先从初始训练集训练出一个基学习器,再根据基学习器的表现对训练样本进行调整,使得先前基学习器出错的训练样本在后续受到更多关注,然后基于调整后的样本分布来训练下一个基学习器。

#### **AdaBoost**

只适用二分类任务,比较容易理解的是基于"线性模型" additive model ,即基学习器的线性组合:

$$H(oldsymbol{x}) = \sum_{t=1}^T lpha_t h_t(oldsymbol{x})$$

最小化指数损失函数:

$$\ell_{ ext{exp}}(H|\mathcal{D}) = \mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}} \left[ e^{-f(oldsymbol{x})H(oldsymbol{x})} 
ight]$$

f(x) 只有两个结果,1 或 -1:

$$\ell_{\text{exp}}(H|\mathcal{D}) = e^{-H(x)}P(f(x) = 1) + e^{H(x)}P(f(x) = -1)$$

若 H(x) 可以将损失函数最小化,那么对它求偏导:

$$rac{\partial \ell_{ ext{exp}}(H|\mathcal{D})}{\partial H(oldsymbol{x})} = -e^{-H(oldsymbol{x})}P(f(oldsymbol{x}) = 1|oldsymbol{x}) + e^{H(oldsymbol{x})}P(f(oldsymbol{x}) = -1|oldsymbol{x})$$

令上式为0,可以解出:

$$H(oldsymbol{x}) = rac{1}{2} \mathrm{ln} \, rac{P(f(oldsymbol{x}) = 1 | oldsymbol{x})}{P(f(oldsymbol{x}) = -1 | oldsymbol{x})}$$

因此:

$$\begin{split} \operatorname{sign}(H(\boldsymbol{x})) &= \operatorname{sign}\bigg(\frac{1}{2} \ln \frac{P(f(x) = 1 | \boldsymbol{x})}{P(f(x) = -1 | \boldsymbol{x})}\bigg) \\ &= \begin{cases} 1, & P(f(x) = 1 | \boldsymbol{x}) > P(f(x) = -1 | \boldsymbol{x}) \\ -1, & P(f(x) = 1 | \boldsymbol{x}) < P(f(x) = -1 | \boldsymbol{x}) \end{cases} \\ &= \underset{y \in \{-1,1\}}{\operatorname{arg}} \max P(f(x) = y | \boldsymbol{x}) \end{split}$$

我们发现,指数损失函数最小化,则分类错误率也将最小,即达到了贝叶斯最优错误率。

当基分类器得到以后,该基分类器的权重  $a_t$  应该使得  $a_t h_t$  最小化指数损失函数:

$$\ell_{ ext{exp}}\left(lpha_{t}h_{t}|\mathcal{D}_{t}
ight)=e^{-lpha_{t}}\left(1-\epsilon_{t}
ight)+e^{lpha_{t}}\epsilon_{t}$$

其中  $\epsilon_t = P_{x \sim \mathcal{D}_t} \left( h_t(\boldsymbol{x}) \neq f(\boldsymbol{x}) \right)$ ,考虑指数损失函数的导数:

$$rac{\partial \ell_{ ext{exp}}\left(lpha_{t}h_{t}|\mathcal{D}_{t}
ight)}{\partial lpha_{t}}=-e^{-lpha_{t}}\left(1-\epsilon_{t}
ight)+e^{lpha_{t}}\epsilon_{t}$$

上式为0,可以得到**权重更新公式**:

$$lpha_t = rac{1}{2} \mathrm{ln}igg(rac{1-\epsilon_t}{\epsilon_t}igg)$$

AdaBoost 算法在下一轮基学习中纠正错误、那么:

$$\ell_{ ext{exp}}\left(H_{t-1} + h_t|\mathcal{D}
ight) = \mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}}\left[e^{-f(oldsymbol{x})(H_{t-1}(oldsymbol{x}) + h_t(oldsymbol{x}))}
ight]$$

!!! 它可以进行泰勒展开,同时注意到  $f^{2}(x) = h_{t}^{2}(x) = 1$  :

$$egin{aligned} \ell_{ ext{exp}}\left(H_{t-1} + h_t|\mathcal{D}
ight) &\simeq \mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}}\left[e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})}\left(1 - f(oldsymbol{x})h_t(oldsymbol{x}) + rac{f^2(oldsymbol{x})h_t^2(oldsymbol{x})}{2}
ight)
ight] \ &= \mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}}\left[e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})}\left(1 - f(oldsymbol{x})h_t(oldsymbol{x}) + rac{1}{2}
ight)
ight] \end{aligned}$$

理想的基学习器:

$$egin{aligned} h_t(oldsymbol{x}) &= rg\min_{oldsymbol{h}} \ell_{\exp}\left(H_{t-1} + h|\mathcal{D}
ight) \ &= rg\min_{oldsymbol{h}} \mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}}\left[e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})}\left(1 - f(oldsymbol{x})h(oldsymbol{x}) + rac{1}{2}
ight)
ight] \ &= rg\max_{oldsymbol{h}} \mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}}\left[e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})}f(oldsymbol{x})h(oldsymbol{x})
ight] \ &= rg\max_{oldsymbol{h}} \mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}}\left[rac{e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})}}{\mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}}\left[e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})}
ight]}f(oldsymbol{x})h(oldsymbol{x})
ight] \end{aligned}$$

因为  $\mathbb{E}_{m{x}\sim\mathcal{D}}\left[e^{-f(m{x})H_{t-1}(m{x})}
ight]$  是一个常数,令  $\mathcal{D}_t$  表示一个分布:

$$\mathcal{D}_t(oldsymbol{x}) = rac{\mathcal{D}(oldsymbol{x})e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})}}{\mathbb{E}_{oldsymbol{x}\sim\mathcal{D}}\left[e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{w})}
ight]}$$

这等价于令:

$$egin{aligned} h_t(oldsymbol{x}) &= rg\max_{oldsymbol{h}} & \mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}} \left[ rac{e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})}}{\mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}} \left[ e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})} 
ight]} f(oldsymbol{x}) h(oldsymbol{x}) 
ight] \ &= rg\max_{oldsymbol{h}} & \mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}_t} \left[ f(oldsymbol{x}) h(oldsymbol{x}) 
ight] \end{aligned}$$

由于  $f(x), h(x) \in \{-1, +1\}$ , 有:

$$f(oldsymbol{x})h(oldsymbol{x}) = 1 - 2\mathbb{I}(f(oldsymbol{x}) 
eq h(oldsymbol{x}))$$

那么理想的基学习器:

$$h_t(oldsymbol{x}) = rg\min_h \mathbb{E}_{oldsymbol{x} \sim \mathcal{D}_t} [\mathbb{I}(f(oldsymbol{x}) 
eq h(oldsymbol{x}))]$$

样本分布更新公式:

$$egin{aligned} \mathcal{D}_{t+1}(oldsymbol{x}) &= rac{\mathcal{D}(oldsymbol{x})e^{-f(oldsymbol{x})H_t(oldsymbol{x})}}{\mathbb{E}_{oldsymbol{x}\sim\mathcal{D}}\left[e^{-f(oldsymbol{x})H_t(oldsymbol{x})}
ight]} \ &= rac{\mathcal{D}(oldsymbol{x})e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})}e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})}}{\mathbb{E}_{oldsymbol{x}\sim\mathcal{D}}\left[e^{-f(oldsymbol{x})H_t(oldsymbol{x})}
ight]} \ &= \mathcal{D}_t(oldsymbol{x}) \cdot e^{-f(oldsymbol{x})lpha_t h_t(oldsymbol{x})} rac{\mathbb{E}_{oldsymbol{x}\sim\mathcal{D}}\left[e^{-f(oldsymbol{x})H_{t-1}(oldsymbol{x})}
ight]}{\mathbb{E}_{oldsymbol{x}\sim\mathcal{D}}\left[e^{-f(oldsymbol{x})H_t(oldsymbol{x})}
ight]} \end{aligned}$$

重赋权法:根据样本分布为每个样本重新赋予一个权重。

重采样法: 根据样本分布对训练集重新采样, 再用采样样本集对基学习器进行训练。

Boosting 主要关注降低偏差,因此 Boosting 能基于泛化性能相当弱的学习器构建很强的集成。

#### 提升树

以决策树为基函数的提升方法被称为提升树,对分类问题决策树是二叉分类树,对回归问题决策树是二叉回归树。提升树可以表示为决策树的加法模型:

$$f_{M}(x)=\sum_{m=1}^{M}T\left( x;\Theta_{m}
ight)$$

其中  $T(x; \Theta_n)$  表示决策树;  $\Theta_n$  表示决策树的参数; M 是树的个数。

提升树算法采用**前向分步算法**。首先确定初始提升树  $f_0(x)=0$ ,第 m 步的模型是:

$$f_m(x) = f_{m-1}(x) + T(x; \Theta_m)$$

通过经验风险极小化确定下一棵决策树的参数:

$$\hat{\Theta}_{m} = rg\min_{oldsymbol{ heta}_{e}} \sum_{i=1}^{N} L\left(y_{i}, f_{m-1}\left(x_{i}
ight) + T\left(x_{i}; \Theta_{m}
ight)
ight)$$

这里的T指的就是下一棵决策树。

不同问题的提升树学习算法,主要区别在于使用的损失函数不同,平方误差损失函数的回归问题,指数损失函数的分类问题。下面叙述回归问题的提升树:

$$T(x;\Theta) = \sum_{j=1}^{J} c_{j} I\left(x \in R_{j}
ight)$$

x 是输入, y 是输出, c 是输出常量, d 是回归树的复杂度即叶节点的个数,  $\Theta = \{(R_1,c_1),(R_2,c_2),\cdots,(R_J,c_J)\}$  表示树的区域划分和各区域上的常数。

回归问题提升树使用以下前向分布算法:

$$egin{aligned} f_0(x) &= 0 \ f_m(x) &= f_{m-1}(x) + T\left(x; \Theta_m
ight), \quad m = 1, 2, \cdots, M \ f_M(x) &= \sum_{m=1}^M T\left(x; \Theta_m
ight) \end{aligned}$$

在前向分布算法的第 m 步,给定当前模型  $f_{m-1}(x)$  ,需求解:

$$\hat{\Theta}_{m} = rg\min_{\Theta_{m}} \sum_{i=1}^{N} L\left(y_{i}, f_{m-1}\left(x_{i}
ight) + T\left(x_{i}; \Theta_{m}
ight)
ight)$$

当使用平方误差损失函数时:

$$egin{aligned} L(y,f(x)) &= (y-f(x))^2 \ L\left(y,f_{m-1}(x)+T\left(x;\Theta_m
ight)
ight) &= \left[y-f_{m-1}(x)-T\left(x;\Theta_m
ight)
ight]^2 \ &= \left[r-T\left(x;\Theta_m
ight)
ight]^2 \end{aligned}$$

这里,  $r=y-f_{m-1}(x)$  ,是当前模型拟合数据的残差。

#### 回归问题的提升树算法:

输入: 训练数据集  $T = (x1, y1), (x2, y2), \dots (xn, yn), xi, yi$ 

输出: 提升树  $f_M(x)$ 

- 1. 初始化  $f_0(x) = 0$
- 2. 开始循环 m = 1,2,...M
- 3. 计算残差:  $r_{mi} = y_i f_{m-1}(x_i)$ ,  $i = 1, 2, \dots, N$
- 4. 拟合残差  $r_{mi}$  学习一个回归树,得到  $T(x; \Theta_m)$
- 5. 更新  $f_m(x) = f_{m-1}(x) + T(x; \Theta_m)$ 6. 得到回归问题提升树  $f_M(x) = \sum_{m=1}^M T(x; \Theta_m)$

#### 梯度提升

这是利用最速下降法的近似方法, 其关键是利用损失函数的负梯度在当前模型的值:

$$-iggl[rac{\partial L\left(y,f\left(x_{i}
ight)
ight)}{\partial f\left(x_{i}
ight)}iggr]_{f\left(x
ight)=f_{m+1}\left(x
ight)}$$

作为回归问题提升树算法中的残差的近似值。

输入: 训练数据集  $T = (x1, y1), (x2, y2), \dots (xn, yn), xi, yi$ ; 损失函数 L(y, f(x))

输出:回归树  $\hat{f}(x)$ 

1. 初始化:  $f_0(x) = \arg\min_c \sum_{i=1}^N L(y_i, c)$ 

2. 开始循环 m 从 1 到 M

3. 对于 i 从 1 到 N ,计算:  $r_{ml}=-\Big[rac{\partial L(y_i,f(x_i))}{\partial f(x_i)}\Big]_{f(x)=f_{m-1}(x)}$ 

4. 对  $r_{mi}$  拟合一个回归树,得到第 m 棵树的叶节点区域  $R_{mi}$ 

5. 对 j 从 1 到 J ,计算: $c_{mj} = rg \min_{c} \sum_{x_i \in R_{mi}} L\left(y_i, f_{m-1}\left(x_i
ight) + c
ight)$ 

6. 更新  $f_m(x) = f_{m-1}(x) + \sum_{j=1}^J c_{mj} I\left(x \in R_{mj}
ight)$ 

7. 得到回归树  $\hat{f}(x) = f_M(x) = \sum_{m=1}^{M} \sum_{j=1}^{J} c_{mj} I\left(x \in R_{mj}
ight)$ 

#### **XGBoost**

原始的 GBDT 算法基于经验损失函数的负梯度来构造新的决策树,只是在决策树构建完成后再进行剪 枝,而 XGBoost 在决策树构建阶段就加入了正则化:

$$L_{t} = \sum_{i=1}^{n} l\left(y_{i}, F_{t-1}(x_{i}) + f_{t}(x_{i})
ight) + \sum_{k=1}^{K} \Omega\left(f_{k}
ight)$$

正则化定义:

$$\Omega \left( f_{t}
ight) =\gamma T+rac{1}{2}\lambda \sum_{i=1}^{T}w_{j}^{2}$$

其中 T 是决策树  $f_t$  中叶子节点的个数,  $w_i$  是第 j 个叶子节点的预测值,该损失函数在  $F_{t-1}$  处进行 二阶泰勒展开:

$$L_ipprox \overline{L}_r = \sum_{j=1}^T [G_j w_j + rac{1}{2}(H_j + \lambda)w_j^2] + \gamma T$$

这里 G 是一阶导,H 是二阶导,通过将损失函数对  $w_j$  的导数为 0 ,可以求出在最小化损失函数的情 况下各个叶子节点上的预测值:

$$w_j^* = -rac{G_j}{H_j + \lambda}$$

将预测值带入损失函数可以得到损失函数的最小值:

$$ilde{L}_t^* = -rac{1}{2}\sum_{j=1}^Trac{G_j^2}{H_j+\lambda} + \gamma T$$

分裂前后损失函数的差值:

$$Gain = rac{G_L^2}{H_L + \lambda} + rac{G_R^2}{H_R + \lambda} - rac{(G_L + G_R)^2}{H_L + H_R + \lambda} - \gamma$$

XGBoost 就是最大化这个差来进行决策树的构建,总的来说, XGBoost 和 GDBT 的差别和联系:

- GDBT 是机器学习算法, XGBoost 是该算法的工程实现。
- XGBoost 加入了正则化,支持多种类型的基分类器,支持对数据采样(和 RF 类似),能对缺省值处理。

## 算法实现

#### AdaBoost 伪码

```
2 | 训练集 D = {(x1, y1), (x2, y2)..., (xm, ym)}
3 基学习算法 L
4 训练轮数 T
6 D[1] = 1/m # 初始化样本权值分布
7 for t in range(T):
    h[t] = L(D, D[t]) # Dt 是数据分布
    e[t] = P(ht(x), f(x)) # 分类器 ht 的误差, ht(x) 是预测结果, f(x) 是真实结
    if e[t] > 0.5:
10
11
      break
     a[t] = 0.5*np.log((1-e[t])/e[t])
12
    D[t+1] = D[t] / Z[t] # Zt 是规范化因子,以确保 D[t+1] 是一个分布
1.3
    if (h[t](x) == f(x)) D[t+1] *= exp(-a[t])
14
     else D[t+1] *= exp(a[t])
15
```

最终返回  $H(x) = \mathrm{sign} \Big( \sum_{t=1}^T lpha_t h_t(oldsymbol{x}) \Big)$ 。

sign 表达符号函数。

### 经典题目

XGBoost 与 GBDT 的联系与区别有哪些?

从方差和偏差的角度解释 Boosting 和 Bagging 的原理?