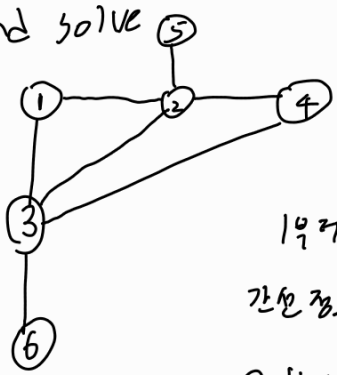


가장 먼 노드

know: 그래프, 노드끼리, 간선 정보

n vertex
6 (3,6) (4,3) (3,2) (1,3) (1,2) (2,4) (5,2)

think and solve



1부터 N까지
간선 정보를 이쯤 벡터에 넣고
2부터 N까지
1에 도달하는 거리를 구하면 되지
않을까?

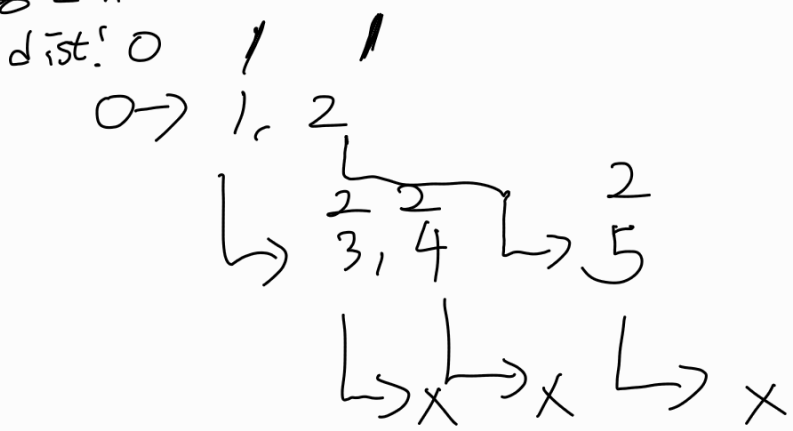
| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 3 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 4 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 5 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |

여러한 테이블을 만들고
0번 노드 제외하고 쪽보드가
0번 노드 대비해서 dist 차이를 담은 배열
포인터를 두게 0번 노드를 포함 한 배열

| dist | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|------|---|---|---|---|---|---|
| | 0 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 |

| 최기 테이블 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|--------|----|----|----|----|----|----|
| dist | -1 | -1 | -1 | -1 | -1 | -1 |

이때 dist를 구하는 방법은 bfs 방법으로 queue를
이용한다.



tip: 위의 테이블은 양방향 그래프를 만드는 방법중 하나이며
인접 행렬이라 한다. 이것은 낭비되는 공간이 많으므로
대부분 인접 리스트 사용이 권장된다.