

1406 에디터

전형적인 선형 구조 linked list 사용 문제

cursor를 iterator로 생각한다.

input string을 저장하고 마지막 글자를 가리키는 iterator를 저장하고
operator마다 약속된 명령을 실행하는 데

STL의 list를 사용하여 문제를 풀 경우 list의 ~~erase~~ erase의 경우

L.erase(iter)로

iterator가 가리키는 원소를 삭제하고

반환받은 삭제한 원소의 다음 원소를 가리키는 iterator를 반환한다.

예를 들어 커서의 위치는 삭제한 글자 뒤 글자를 가리키게 해야하므로

~~cursor = L.erase(cursor)~~ cursor = L.erase(iter)로 하여야 한다.