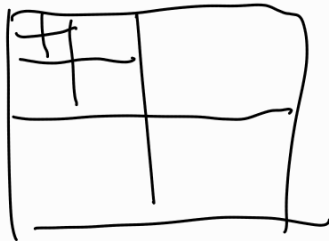


영상(2차원 배열)을

0,1로 압축해서 나타낼수 있는

데 모든 영역이 같은 숫자로 되어 있으면 압축 결과는 그 숫자가 된다.
하지만 그렇지 못한 경우 4개 영역으로 나누고 각 영역을 확인한다.



→ 이진식

1. 함수의 정의

void recursion(int x, int y, N)

2. base condition

N이 1일때 cout << 0 or 1 ;

모든 영역이 같은 색일때 cout << 0 or 1 ;

3. 재귀식

cout << "(" ;

recursion(x, y, N / 2);

recursion(x, y + N / 2, N / 2);

recursion(x + N / 2, y, N / 2);

recursion(x + N / 2, y + N / 2, N / 2);

cout << ")" ;