

2022년 1학기 시스템프로그래밍실습 14주차

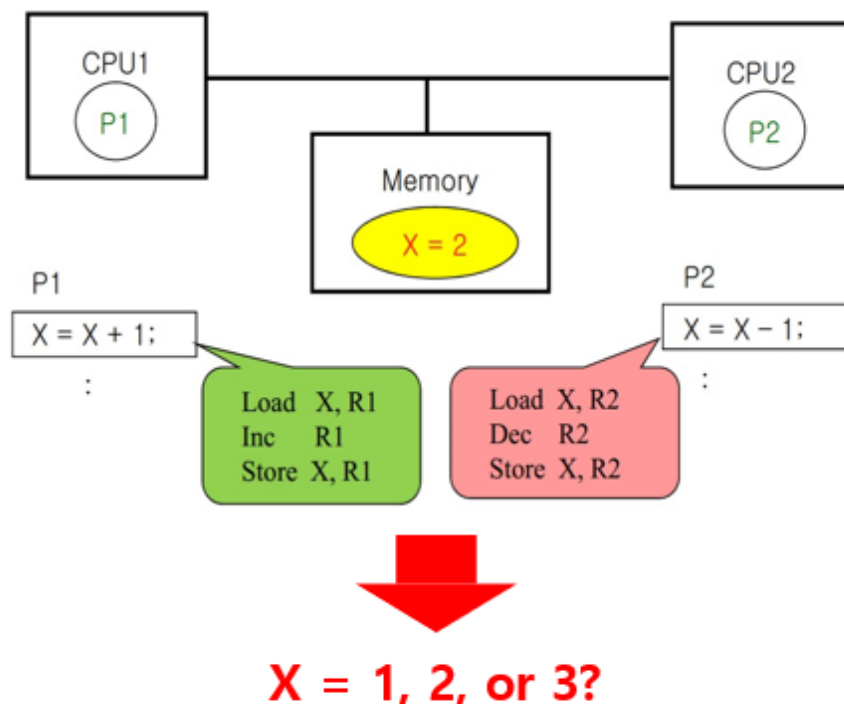
# Mutex

**System Software Laboratory**  
College of Software and Convergence  
Kwangwoon Univ.

# Synchronization (1/2)

## 동기화의 필요성

- 멀티프로세서 환경 또는 시분할 방식에서, 병렬성(parallelism)을 활용하여 처리율, 응답 시간 등의 성능 향상을 얻을 수 있음
- 다만, 공유 자원에 동시에 접근 하여 경쟁 조건이 발생할 수 있으므로 이를 방지하여야 함
  - 공유 자원 (shared resource)
    - 시스템 자원의 대부분이 공유될 수 있음
  - 경쟁 조건 (race condition)
    - 하나 이상의 프로세스가 동일한 자원을 접근하기를 원하는 상태



# Synchronization (2/2)

- 동기화 순서

1. 임계 구역 (critical section)을 정의
  - 공유자원을 접근하기 위한 코드의 일부
2. 상호 배제 (mutual exclusion) 메커니즘의 사용
  - 한 시점에 하나의 프로세스만 공유 자원을 접근할 수 있음.

- 대표적인 동기화 방법

- 락, 세마포어, 파이프 등

- 주의 사항

- 데드락이 일어나지 않도록 해야 함
  - 데드락(deadlock): 절대 발생하지 않을 일을 무한정 기다리는 현상

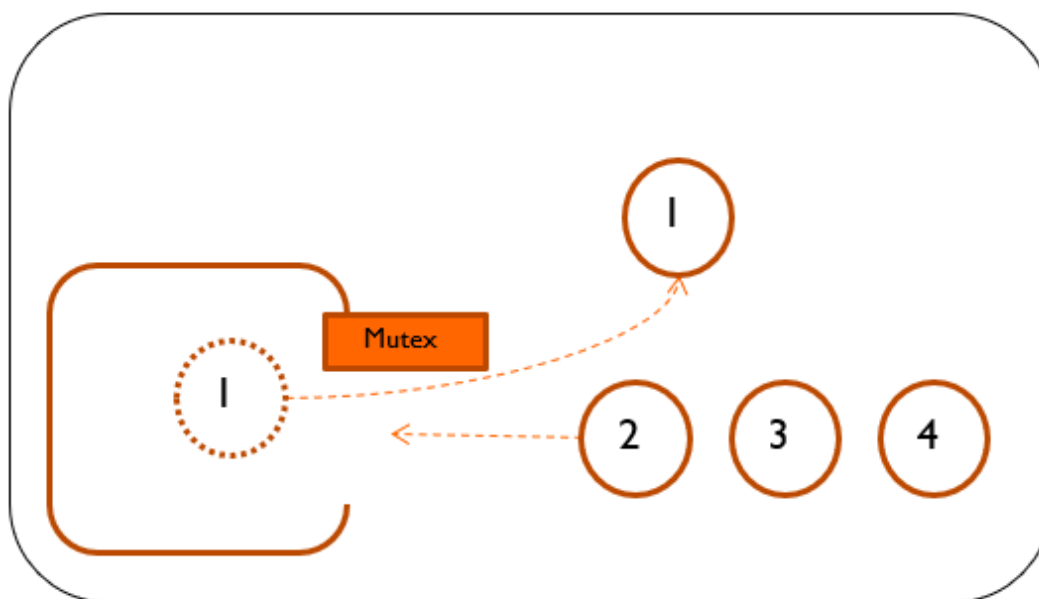
# Spin Lock

- **스핀 락 (spin lock)**
  - 리눅스 커널에서 가장 일반적인 락킹 기법.
  - 다른 thread가 이미 가진 스핀 락을 얻으려고 시도한다면?
    - 그 락을 얻을 때까지 busy loop 로 대기
- **특징**
  - 문맥 교환이 필요하지 않음
  - Busy loop 로 인한 CPU 소모
    - 짧은 기간 대기에 효과적임
    - 스핀 락을 사용하는 시간이 두 번의 문맥교환 시간보다 짧은 것이 효율적
  - Linux에서는 SMP 환경에서만 사용
  - Symmetric Multi-Processing (SMP)
    - 두 개 이상의 프로세서가 한 개의 공유된 메모리를 사용하는 구조

# Mutex: Mutual Exclusion (1/6)

- **Mutual Exclusion**

- 여러 thread 간 동시간 접근을 허용하지 않도록 하는 것 (lock을 얻지 못하면 대기상태)



# Mutex: Mutual Exclusion (2/6)

- **Mutex 제약조건**

- Mutex의 사용 카운트 값은 항상 1
- Mutex를 얻은 곳에서만 다시 해제할 수 있음
- 같은 Mutex를 재귀적으로 여러 번 얻을 수 없음
- Mutex를 가지고 있는 동안에는 프로세스의 종료가 불가능
- 주어진 공식 API를 통해서만 관리할 수 있음

# Mutex: Mutual Exclusion (3/6)

- Semaphore와 비교

- 접근 thread 수

- Mutex → only 1개

- : 오직 1개만 공유 자원에 접근 가능

- Semaphore → 1개 이상

- : 지정한 수 만큼 공유 자원에 접근 가능

- 다른 thread의 Lock 해제

- Mutex

- : Lock을 획득한 thread만 Lock 해제 가능

- Semaphore

- : 현재 수행하는 thread가 아닌 다른 thread도 Lock 해제 가능

# Mutex: Mutual Exclusion (4/6)

- **Mutual Exclusion**

- 여러 thread 간 공유 자원의 동시간 접근을 허용하지 않도록 하는 것

- **pthread의 Mutex 관련 함수**

```
int pthread_mutex_init (pthread_mutex_t *mutex,  
                        const pthread_mutexattr_t *mutexattr)
```

```
int pthread_mutex_lock (pthread_mutex_t *mutex)
```

```
int pthread_mutex_unlock (pthread_mutex_t *mutex)
```

```
int pthread_mutex_destroy (pthread_mutex_t *mutex)
```



# Mutex: Mutual Exclusion (5/6)

## ■ APIs

- pthread\_mutex\_init()
  - 사용할 mutex 변수를 초기화 함

```
#include <pthread.h>
```

```
int pthread_mutex_init(pthread_mutex_t * mutex, const pthread_mutex_attr *attr);
```

- pthread\_mutex\_t \* mutex: 사용할 mutex 변수의 주소 값
- const pthread\_mutex\_attr \*attr: Mutex 속성 값. 기본 특징을 이용시, NULL

- pthread\_mutex\_lock()
  - Mutex lock을 얻기 위해 사용
  - 이미 다른 thread가 mutex lock을 얻고 있다면 얻을 때 까지 대기함

```
#include <pthread.h>
```

```
int pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t *mutex);
```

- pthread\_mutex\_t \* mutex : lock 시킬 mutex 변수의 주소 값

# Mutex: Mutual Exclusion (6/6)

## ▪ APIs (cont'd)

- `pthread_mutex_unlock()`
  - Mutex lock을 반환하고자 할 때 사용

```
#include <pthread.h>

int pthread_mutex_unlock(pthread_mutex_t *mutex);
```

- `pthread_mutex_t * mutex` : unlock 시킬 `mutex` 변수의 주소 값

- `pthread_mutex_destroy()`
  - Mutex 객체를 제거하기 위해서 사용

```
#include <pthread.h>

int pthread_mutex_destroy(pthread_mutex_t *mutex);
```

- `pthread_mutex_t * mutex` : 제거할 `mutex` 변수의 주소 값

# 실습1. Mutex: Lab 1(1/2)

- "MUTEX"가 정의되어 있으면 mutex를 사용한다는 의미

- 이는 컴파일시 "-DMUTEX"로 on 할수 있음

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <pthread.h>

void* thread_inc(void* arg);
void* thread_dec(void* arg);

#ifdef MUTEX
pthread_mutex_t mutex;
#endif

int a;
int num=0;

int main()
{
    int state;
    pthread_t t1, t2;
    void* thread_result1, *thread_result2;
#ifdef MUTEX
    state = pthread_mutex_init(&mutex, NULL);
    if(state)
    {
        printf("Mutex init error!\n");
        return 1;
    }
#endif
    pthread_create(&t1, NULL, thread_inc, "thread1");
    pthread_create(&t2, NULL, thread_dec, "thread2");
    pthread_join(t1, &thread_result1);
    pthread_join(t2, &thread_result2);

    printf("[main] %d\n", num);
#ifdef MUTEX
    pthread_mutex_destroy(&mutex);
#endif
    return 0;
}
```

```
void* thread_inc(void* arg)
{
    int i,j = 10000;
    for(i=0; i<10; i++)
    {
#ifdef MUTEX
        pthread_mutex_lock(&mutex);

        printf("[%s] %d\n", (char*)arg, num);
        a = i;
        while(--j);
        j = 10000;
        num += a;
        printf("[%s] %d\n", (char*)arg, num);
#endif
        pthread_mutex_unlock(&mutex);
    }
    return (void*)&num;
}

void* thread_dec(void* arg)
{
    int i,j = 10000;
    for(i=0; i<5; i++)
    {
#ifdef MUTEX
        pthread_mutex_lock(&mutex);

        printf("[%s] %d\n", (char*)arg, num);
        a = i + 1;
        while(--j);
        j=10000;
        num -= a;
        printf("[%s] %d\n", (char*)arg, num);
#endif
        pthread_mutex_unlock(&mutex);
    }
    return (void*)&num;
}
```

# 실습1. Mutex: Lab 1(2/2)

- Makefile

```
default:
    gcc -pthread -o mutex mutex.c
mutex:
    gcc -DMUTEX -pthread -o mutex mutex.c
clean:
    rm mutex
```

- 결과화면

```
sslab@sslab-VirtualBox:~$ make mutex
gcc -DMUTEX -pthread -o mutex mutex.c
sslab@sslab-VirtualBox:~$ ./mutex
[thread1] 0
[thread1] 0
[thread1] 0
[thread1] 1
[thread1] 1
[thread1] 3
[thread1] 3
[thread1] 6
[thread1] 6
[thread1] 10
[thread1] 10
[thread1] 15
[thread1] 15
[thread1] 21
[thread1] 21
[thread1] 28
[thread1] 28
[thread1] 36
[thread1] 36
[thread1] 45
[thread2] 45
[thread2] 44
[thread2] 44
[thread2] 42
[thread2] 42
[thread2] 39
[thread2] 39
[thread2] 35
[thread2] 35
[thread2] 30
[main] 30
sslab@sslab-VirtualBox:~$
```

2022년 1학기 시스템프로그래밍실습 14주차

# 4차퀴즈

**System Software Laboratory**  
College of Software and Convergence  
Kwangwoon Univ.

# Qiuз

- 일시 : 15주차 수업시간, 비대면으로 진행
- 범위 : 12 ~ 14주차 강의자료, Proxy#3-1 ~ 3-2 과제
- 오픈북(실습강의자료만 가능)
- Klas 내 수시퀴즈 및 Zoom
  - 15분 동안 퀴즈 응시
- 수강 요일 별 퀴즈 응시 기간
  - 목요일 7-8교시 수강하는 경우
    - 6월 9일 목요일 PM 6 : 00 ~ 6 : 30
  - 금요일 1-2교시 수강하는 경우
    - 6월 10일 금요일 AM 9 : 00 ~ 9 : 30
  - 금요일 5-6교시 수강하는 경우
    - 6월 10일 금요일 PM 3 : 00 ~ 3 : 30
  - 기본적으로 수강하는 요일 시간에 응시
  - 수강하는 요일에 퀴즈를 응시 못하는 학생은 다른 요일 시간에 응시 가능
    - mini896@naver.com or hj.cha@kw.ac.kr 중 메일로 응시 가능한 요일 작성 후 회신
    - 회신해야 다른 요일에 퀴즈 응시 가능

# Quiz

- 퀴즈 진행 방법
  - Klas 내 수시 퀴즈에서 답안만 작성(답안지)
    - 추후 공지사항에 암호화 된 docx 또는 pdf 형식의 시험지 공유 할 예정
  - 암호화 시험지 비밀번호
    - Zoom 내에 비밀번호를 공유할 예정
- Zoom 입장
  - 퀴즈 응시 시간 기준으로 10분 까지만 Zoom 입장이 가능
    - ex) 목요일 인 경우 ➔ PM 6 : 00 ~ 6 : 10 까지만 입장이 가능
- 퀴즈 관련 QnA Zoom 채팅 창 또는 음성으로 질문 가능
- 퀴즈 응시 완료 후 Zoom 자율 퇴실
- 추후 공지 사항에 Zoom링크 관련해서 공유할 예정

# Qiuз

- 퀴즈 답안 작성 안내
  - 답안 작성 시 답안 공간(빨간 박스)과 답변 URL(파란 박스) 두 군데에 답 표기

Q 12차 퀴즈 1번 O/X문제 (배점 5 점)

1. 다음 문제 답을 고르시오.

The screenshot shows a quiz interface. At the top, there is a title bar with a dropdown menu and a font size of 9pt. Below this is a toolbar with various icons for text formatting (bold, italic, underline, etc.) and a search icon. The main area is a large text editor with a red border. At the bottom of the text editor, there is a small toolbar with 'Editor', 'HTML', and 'TEXT' tabs. Below the text editor is a blue-bordered input field labeled '답변 URL:'. To the right of the input field is a '체크' (Check) button.

- 서버 문제로 인해 퀴즈 응시 완료 후 작성한 답안들이 사라지는 경우가 있어 두 군데에 전부 답 표기를 해야 함.