

2022년 1학기 시스템프로그래밍실습 12주차

Proxy#2-4 추가 설명

System Software Laboratory

College of Software and Convergence Kwangwoon Univ.

Host Name

Host

- 인터넷 망에서 IP주소를 사용하여 통신할 수 있는 '어떤 것'
- 여기서의 IP는 IPv4 / IPv6 를 모두 포함.

Hostname

- host에 부여된 이름
- IP를 갖고 있는 '어떤 것'에 '이름'을 부여한 것.
- 리눅스나 윈도우 설치 시 부여하는 '컴퓨터 이름'이 hostname
- 영문자, 하이픈(-), 숫자(0~9) 문자를 사용함.

Domain Name

- 네트워크 상에서 컴퓨터를 식별하는 호스트명
- 사람이 이해하기 쉽도록 IP가 아닌 다른 이름으로 명명하는 것.

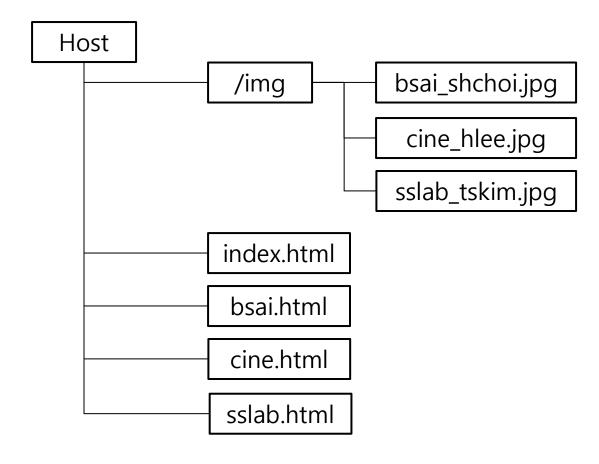


Host Name

```
int main()
                                                      int fd;
                                                      int len:
                                                      char* host = "www.google.com";
                                                      char* IPAddr;
                                                                                                  Text-URL → dotted
                                                      printf("* Hostname : %s₩n",host);
char *getIPAddr(char *addr)
                                                                                                 IPv4 address로 변환
                                                      IPAddr = getIPAddr(host); <
                                                                                                 (ex."www.google.com"
                                                      printf("* IP address: %s\n",IPAddr);
                                                                                                 → "142.250.199.100")
   struct hostent* hent:
                                                      return 1;
   char * haddr;
   int len = strlen(addr);
   if ( (hent = (struct hostent*)gethostbyname(addr)) != NULL)
      haddr=inet_ntoa(*((struct in_addr*)hent->h_addr_list[0]));
   return haddr;
                                                    hostent 구조체의 IP 주
                                                      소를 network byte
                                                    order (32bit big-endian)
                                                          으로 변환
       32bit big-endian IP
       address를 dotted
     decimal string으로 변환
```

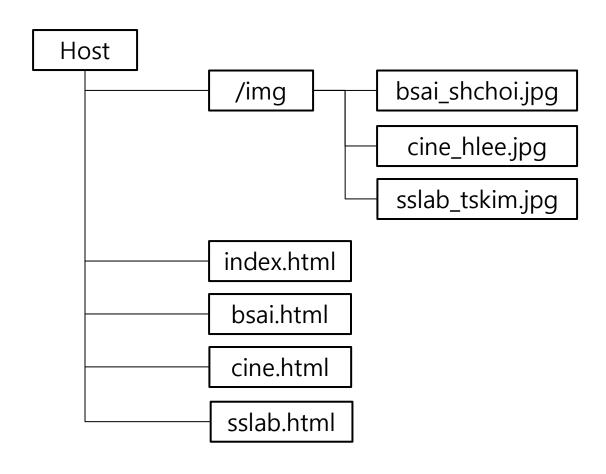


- Recommended Pages의 경우 현재 Amazon S3에서 운영 중
 - http://sslab.practice.s3-website.ap-northeast-2.amazonaws.com/
 - http://sslab.practice.s3-website.ap-northeast-2.amazonaws.com/bsai.html
 - http://sslab.practice.s3-website.ap-northeast-2.amazonaws.com/cine.html
 - http://sslab.practice.s3-website.ap-northeast-2.amazonaws.com/sslab.html



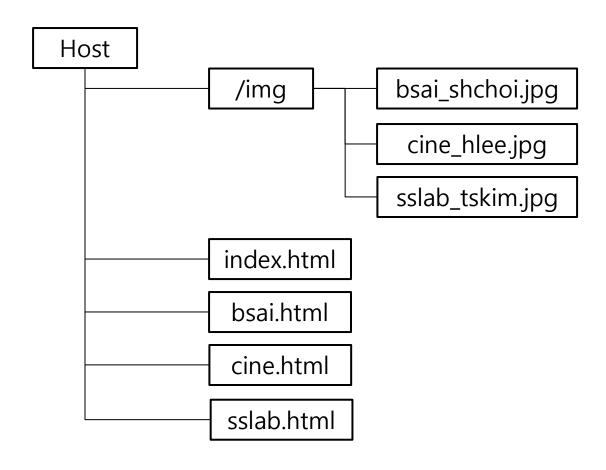


- Recommended Pages의 경우 현재 Amazon S3에서 운영 중
 - 나머지 페이지들은 운영하고 있는 S3의 하위 파일들로 운영되는 개념
 - 즉, hostname(host IP)로 디렉토리에 접근하여, 나머지 파일을 불러오는 개념





- Recommended Pages의 경우 현재 Amazon S3에서 운영 중
 - 이러한 접근법을 이해한다면 구현 중인 Proxy server와 웹 서버 간의 통신을 주소의 형태에 따라 다르게 가져가야 함.(Host IP 는 1개이기 때문)





Example

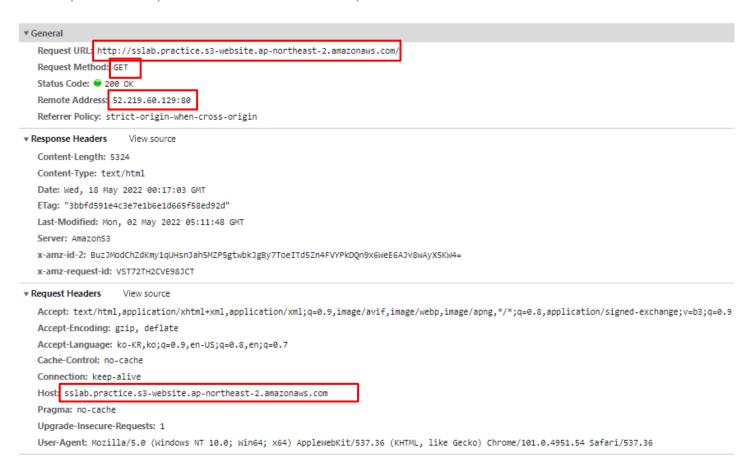
http://sslab.practice.s3-website.ap-northeast-2.amazonaws.com/
Host IP를 얻어 내기 위해 사용하는 URL

http://sslab.practice.s3-website.ap-northeast-2.amazonaws.com/bsai.html



Example

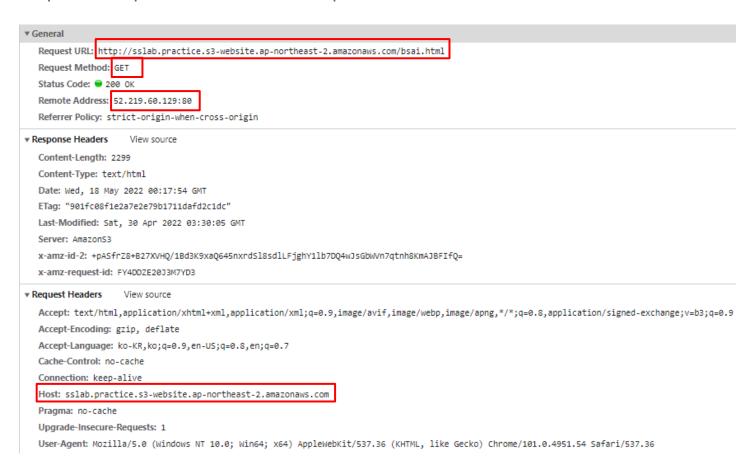
http://sslab.practice.s3-website.ap-northeast-2.amazonaws.com/





Example

http://sslab.practice.s3-website.ap-northeast-2.amazonaws.com/bsai.html





Request & Hashing URL

- Request를 보내는 URL과 Hashing URL의 범위가 달라짐(Miss일 경우)
 - 1. Web Browser로 부터 HTTP Request 수신
 - 2. HTTP Request의 URL 부분을 활용하여,
 - Host의 IP를 알아내기 위한 URL
 - Hashing을 하기 위한 URL 분리(cache 파일을 만들기 위해)
 - 3. Hashing을 하기위한 URL Hashing 후 cache 파일 생성
 - 4. getIPAddr 코드를 응용하여 Host IP 알아내기
 - 5. Client 역할 코드 구현: Host IP 와 HTTP Port(80) 응용
 - 6. Web Server에 Connect후 Web Browser에서 받은 동일한 Request Message 전송
 - 7. Web Server로 부터 Response Message 수신
 - 8. 수신한 Response Message cache파일에 저장

