시스템 프로그래밍 실습 Report

실습 제목: Proxy #1-1

실습일자: 2022년 3월 24일 (목)

제출일자: 2022년 3월 30일 (수)

학 과: 컴퓨터정보공학부

담당교수: 최상호 교수님

실습분반: 목요일 7,8교시

학 번: 2018202065

성 명: 박 철 준

### Introduction

1. 제목

Proxy 1-1

## 2. 목적

- 가. mkdir()을 이용하여 디렉터리 생성시 발생하는 권한 문제를 파악 후 발생 이유와 해결 법을 알아낸다.
- 나. Proxy 서버를 구현하기 위한 요구사항 중 가장 첫 번째로 URL을 받고 이를 sha1\_hash 함수를 통해 Hashed URL로 변환한다. 두번째로 getHomedir 함수를 사용하여 Home directory path를 얻고 Home diretor에 cache 디렉토리를 생성한다. 프로그램은 Bye command를 입력으로 받았을 때 종료한다. 마지막으로 디렉토리의 이름은 Hashed URL의 앞 세글자로 한다. 파일 생성시 다양한 함수의 사용이 가능하다.

#### ● 실습 결과

1. mkdir()을 이용하여 디렉터리 생성 시 발생하는 권한 문제 가장 먼저 test1.c라는 파일을 생성하여 아래와 같이 mkdir 함수에 모든 권한 777을 준다고 가정하여 코드를 작성하였다.

그 후 test1.c를 컴파일 하여 practice1이라는 디렉터리를 만들었고 Is -al을 통해 권한을 확인 하면 아래와 같은데

```
kw2018202065@ubuntu:~/practice$
kw2018202065@ubuntu:~/practice$ ls
Makefile practice1 test1 test1.c test2.c
kw2018202065@ubuntu:~/practice$ ls -al
total 36
drwxrwxrwx 3 kw2018202065 kw2018202065 4096 Mar 26 07:15 drwxr-xr-x 18 kw2018202065 kw2018202065 4096 Mar 26 07:13 ...
-rw-rw-r-- 1 kw2018202065 kw2018202065 96 Mar 26 07:09 Makefile
drwxrwxr-x 2 kw2018202065 kw2018202065 4096 Mar 26 07:15 practice1
-rwxrwxr-x 1 kw2018202065 kw2018202065 8656 Mar 26 07:13 test1
-rw------ 1 kw2018202065 kw2018202065 207 Mar 26 04:14 test1.c
-rw------ 1 kw2018202065 kw2018202065 232 Mar 26 04:34 test2.c
kw2018202065@ubuntu:~/practice$
```

사용자, 그룹, other에게 모든 권한을 주었지만 생성된 디렉토리는 775의 값을 가지며 other에게는 w권한은 빠진 것을 알 수 있다.

이는 mkdir()을 사용할 때 2번째 인자 값은 현재 시스템의 umask 설정값에 의해 조정되어지는데 mkdir의 mode 값을 0777로 지정함에도 불구하고 0775의 권한으로 디렉토리가 생성된다면 시스템의 umask의 값이 0002로 설정되어 있기 때문이다.(때론 0022로 설정 되어있을 수 도 있다.) 이를 해결하기 위해서는 시스템의 umask 설정값을 바꿔주어야 하고 이는 아래에서 사진과 함께 설명하겠다

```
kw2018202065@ubuntu: ~/practice
#include<stdio.h>

#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
void main(int argc, char* argv[])
{
    if (argc < 2) {
        printf("error\n");
        return;
    }
    umask(0000);
    mkdir(argv[1], S_IRWXU | S_IRWXG | S_IRWXO);
}
</pre>
```

mkdir()함수를 사용하기 전에 umask(0000)의 함수를 사용함으로써 umask는 생성파일의 권한을 빼앗은 역할을 하지만 umask(0000)은 설정값을 0으로 하기 때문에 권한을 빼앗는 역할을 하지 못한다.

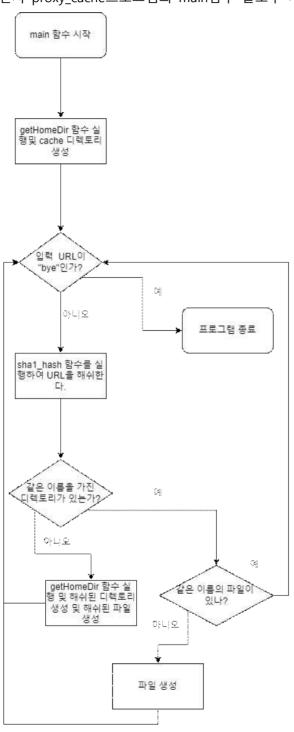
test2.c파일을 컴파일한 후 test2실행파일을 실행하여 practice2디렉토리를 생성하면 Is -al을

통해 권한을 보면 모든 권한을 받아온 것을 확인 할 수 있다.

# 2. proxy #1-1

# -Flow Chart

먼저 proxy\_cache프로그램의 main함수 플로우 차트는 아래와 같다.



```
-Pseudo code
먼저 proxy_cache프로그램의 main함수의 Pseudo code는 아래와 같다.
int main()
      문자열 변수 URL, HS URL 선언
      해쉬된 문자열을 저장하기 위한 first_HS_URL, second_HS_URL 변수 선언
      디렉토리 위치를 저장할 문자열 변수 dire선언
     getHomeDir함수를 실행해서 dire에 홈디렉터리 위치 저장
     strcat 함수로 /cahe/를 dire에 붙이기
     umask 함수로 초기 설정된 umask값 변경
     mkdir함수로 홈디렉터리위치에 cache폴더 생성
     while(1){
           변수 URL에 사용자의 URL입력받아 저장하기
           if(strcmp함수로 변수 URL이 "bye"인지 확인)
                 맞으면 프로그램 종료
           sha1_hash함수를 실행하여 HS_URL변수에 해쉬된 URL저장
           해쉬된 URL에서 앞 3글자를 가져와 first_HS_URL에 저장
           해쉬된 URL에서 앞 3글자를 제외하고 모두 가져와 second HS URL에 저장
           getHomeDir함수를 통해 dire변수에 홈디렉토리 위치 저장
           strcat으로 dire에 /cache/와 first HS URL변수를 붙여줌
           if(mkdir함수의 리턴값을 확인하여 같은 이름을 가진 디렉토리가 있는지 확
           인)
           {
                 없으면
                 strcat함수를 통해 dire에 생성할 파일이름을 저장함
                 open함수를 통해 파일 생성
           else(디렉토리가 있으면)
           {
                 strcat함수를 통해 dire에 생성할 파일이름을 저장함
                 if(같은 이름의 파일이 없으면)
                       open함수를 통해 파일 생성
                 else(있으면)
                 {아무것도 안함}
           }
     }
}
```

### -결과 화면

```
kw2018202065@ubuntu:~$ make
gcc -o proxy_cache proxy_cache.c -lcrypto
kw2018202065@ubuntu:~$ ./proxy_cache
input url > www.kw.ac.kr
input url > www.google.com
input url > klas.kw.ac.kr
input url > bye
kw2018202065@ubuntu:~$ tree ~/cache/

bd0638bffc16ea24ad61ae0db8ea48feb43b5

dc9358608064df2f9e490717a3f7a3bcdc298

bdfffeb7aca51e8c7dde9a99c0bb336f546e0

f8d6b6bd62a6cd49204b11c63765b1c6cf919

4 directories, 4 files
kw2018202065@ubuntu:~$
```

proxy\_cache.c를 컴파일 하고 proxy\_cach를 실행하였고 총 4개의 사이트를 입력하였다. 후에 tree ~/cache/를 통해 디렉토리와 파일을 확인한 모습이다. 올바른 결과 값을 가짐을 알 수 있다.

#### ● 고찰

이번 과제를 진행하면서 프로그램의 main함수에서 getHomeDir함수와 sha1\_hash함수가 어떤 알고리즘으로 사용되어야 과제의 목표를 이룰 수 있는지 생각해 보는 시간이 가장 중요했고 이를 해결하기 위해 플로우 차트를 그려보며 가장 최적의 구조를 설계를 하여 구현할수 있었다. 이를 통해 어떤한 시스템 프로그램을 설계함에 있어서 다양한 함수들이 사용될것이며 각 함수들은 알맞은 파트에 최적의 구조를 가지게 설계해야하는 중요함을 느낄 수있었다.