

# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук

Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

## ОТЧЕТ

### ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1

дисциплина:     Архитектура компьютера

Студент: Чепелевич В.О.

Группа: НКАбд-04-22

МОСКВА

2022 г.

# **Содержание**

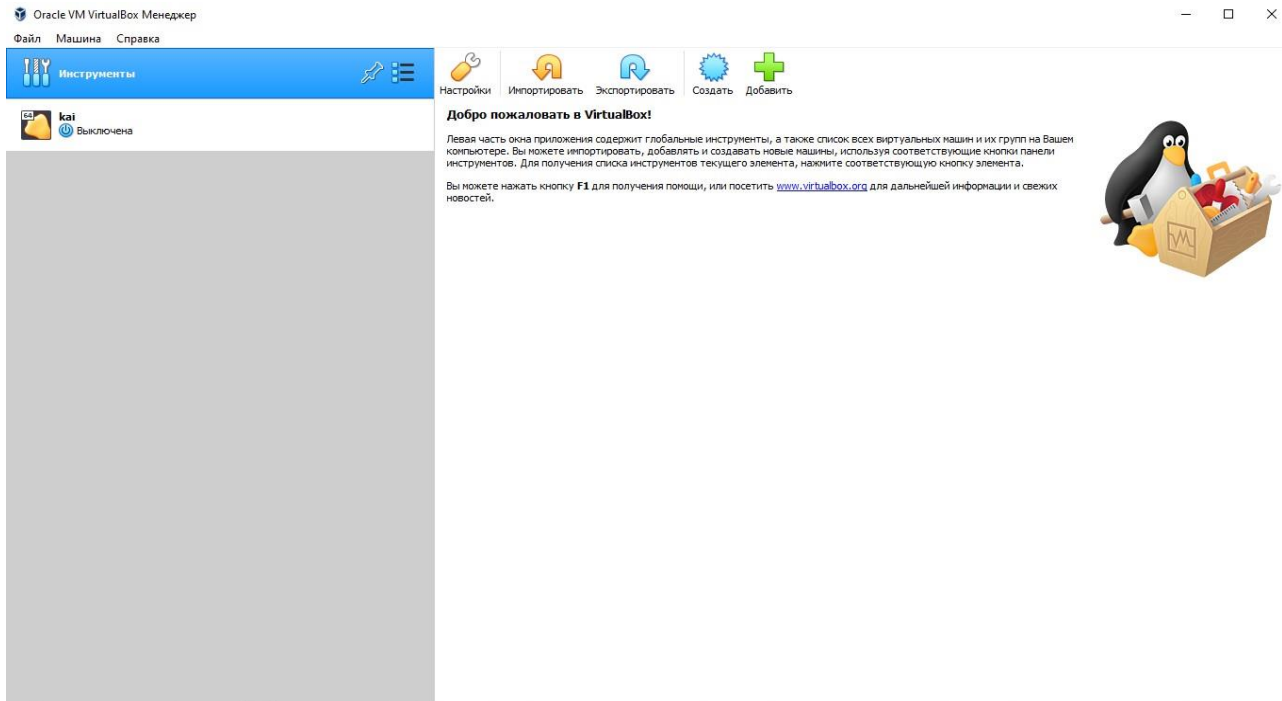
- 1 Цель работы
- 2 Выполнение лабораторной работы
- 3 Вывод
- 4 Контрольные вопросы для самопроверки

# 1 Цель работы

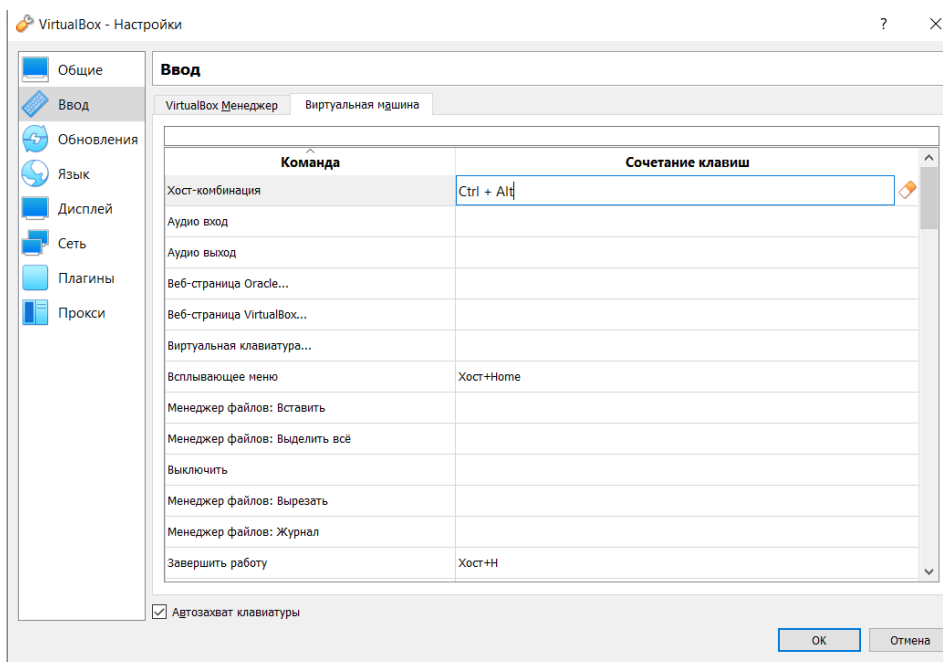
Целью данной работы является приобретение практических навыков установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально необходимых для дальнейшей работы сервисов

# 2 Выполнение лабораторной работы

## 1. Настройка virtual box и установка OS Fedora



## 2. Смена хост-клавиши



### 3. Создание виртуальной машины


Создать виртуальную машину

#### Укажите имя и тип ОС

Пожалуйста укажите имя и местоположение новой виртуальной машины и выберите тип операционной системы, которую Вы собираетесь установить на данную машину. Заданное Вами имя будет использоваться для идентификации данной машины.

Имя:

Папка машины:

Тип:  

Версия:

### 4. Выделение необходимого количества оперативной памяти для стабильной работы ОС

Создать виртуальную машину

#### Укажите объём памяти

Укажите объём оперативной памяти (RAM) выделенный данной виртуальной машине.

Рекомендуемый объём равен **1024** МБ.

МБ

4 МБ 8192 МБ

## 5. Окно подключения или создания жёсткого диска на виртуальной машине

? ×

← Создать виртуальный жёсткий диск

Укажите формат хранения

Пожалуйста уточните, должен ли новый виртуальный жёсткий диск подстраивать свой размер под размер своего содержимого или быть точно заданного размера.

Файл **динамического** жёсткого диска будет занимать необходимое место на Вашем физическом носителе информации лишь по мере заполнения, однако не сможет уменьшиться в размере если место, занятое его содержимым, освободится.

Файл **фиксированного** жёсткого диска может потребовать больше времени при создании на некоторых файловых системах, однако, обычно, быстрее в использовании.

☒ Динамический виртуальный жёсткий диск

☐ Фиксированный виртуальный жёсткий диск

Далее

Отмена

## 6. Окно определения типа подключения жёсткого диска

? ×

← Создать виртуальный жёсткий диск

Укажите тип

Пожалуйста, укажите тип файла, определяющий формат, который Вы хотите использовать при создании нового жёсткого диска. Если у Вас нет необходимости использовать диск с другими продуктами программной виртуализации, Вы можете оставить данный параметр без изменений.

☒ VDI (VirtualBox Disk Image)

☐ VHD (Virtual Hard Disk)

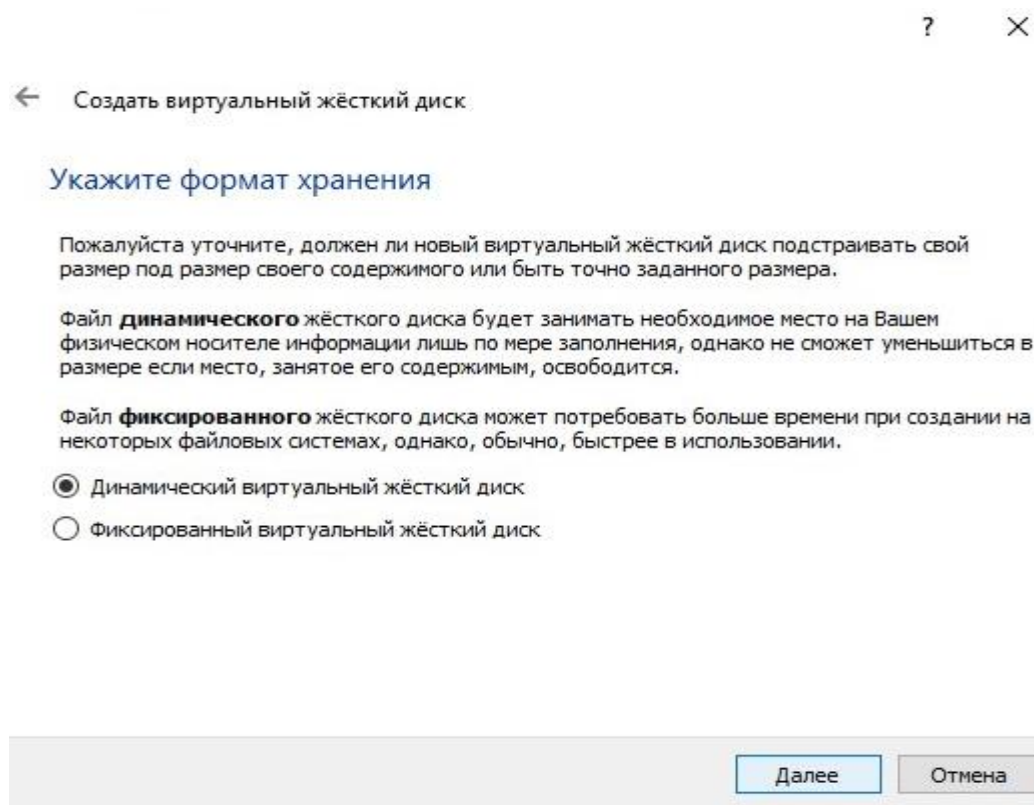
☐ VMDK (Virtual Machine Disk)

Экспертный режим

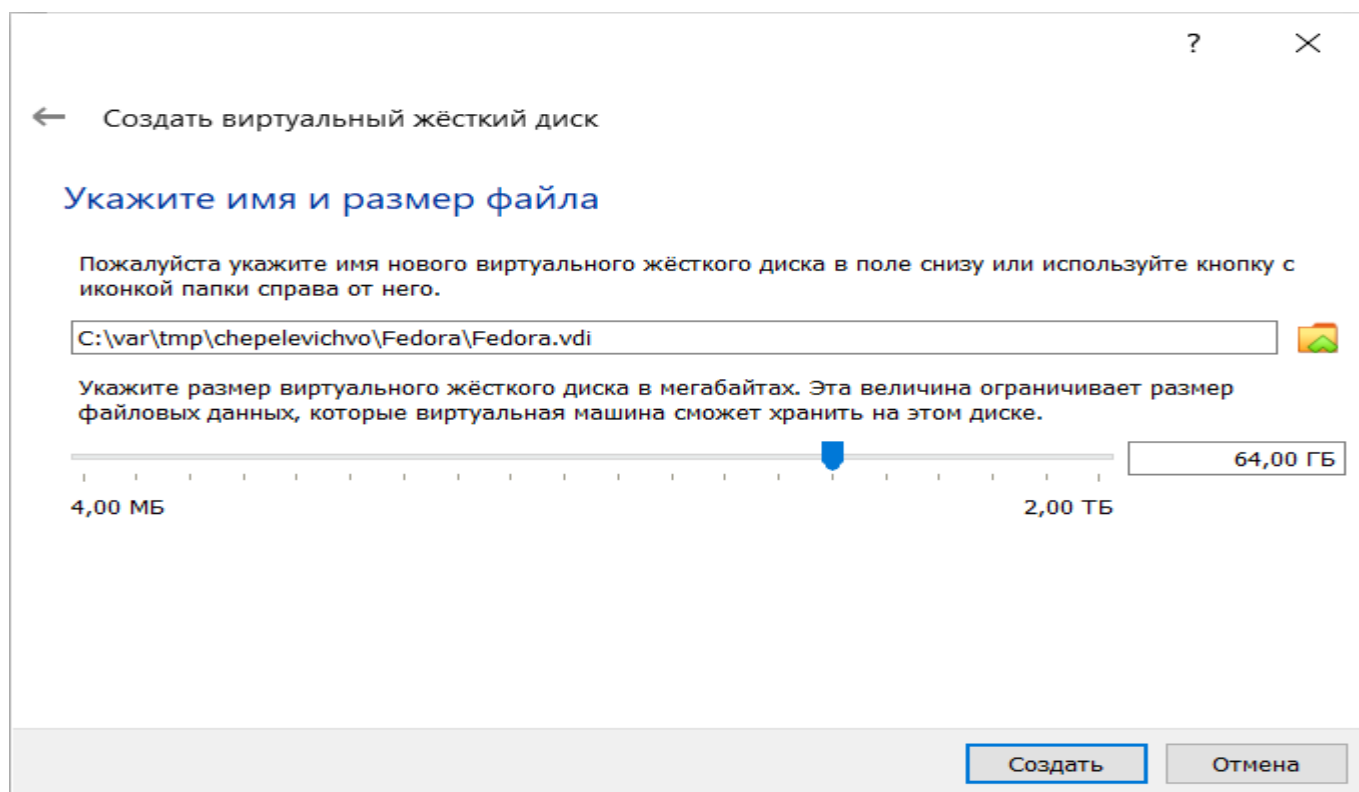
Далее

Отмена

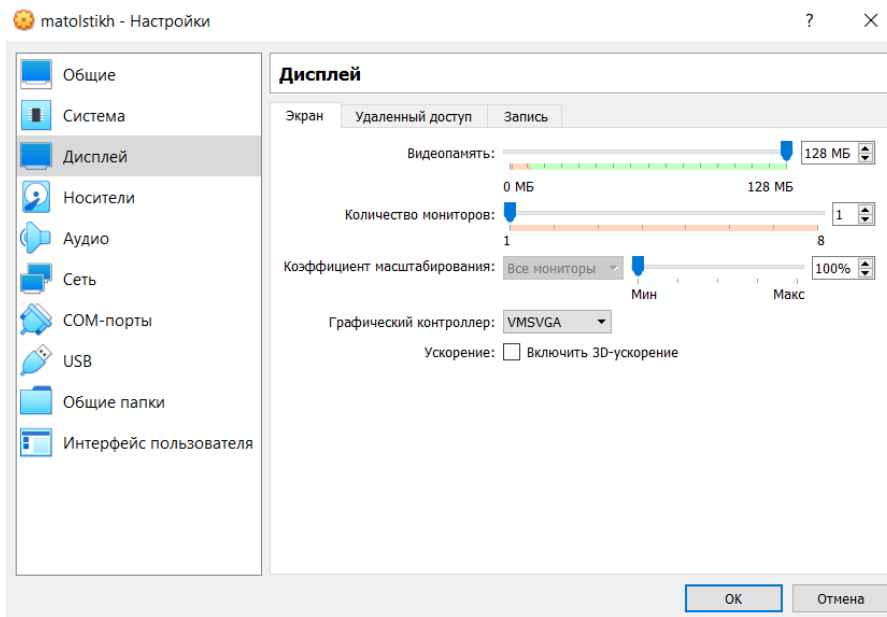
## 7. Окно определения формата виртуального жёсткого диска



## 8. Окно определения размера виртуального динамического жёсткого диска и его расположения



## 9. Настройка виртуальной машины

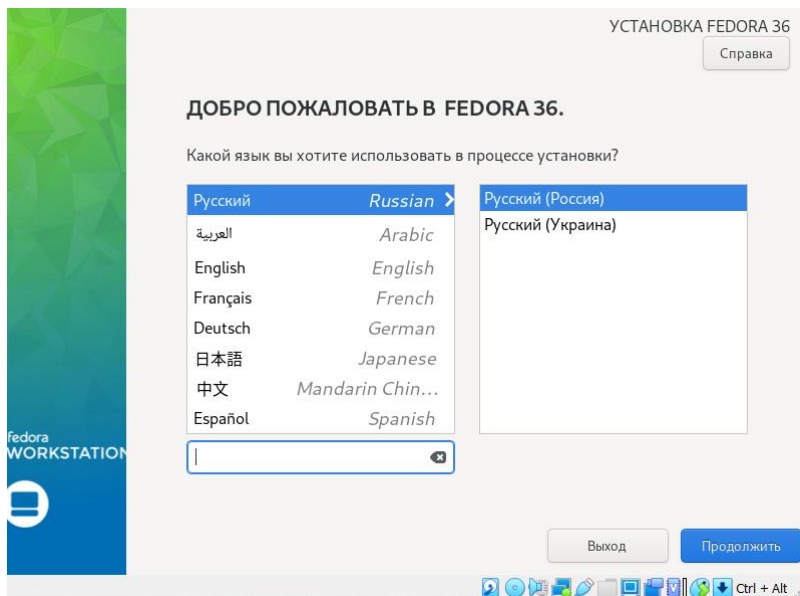


## 10. Окно запуска установки образа ОС

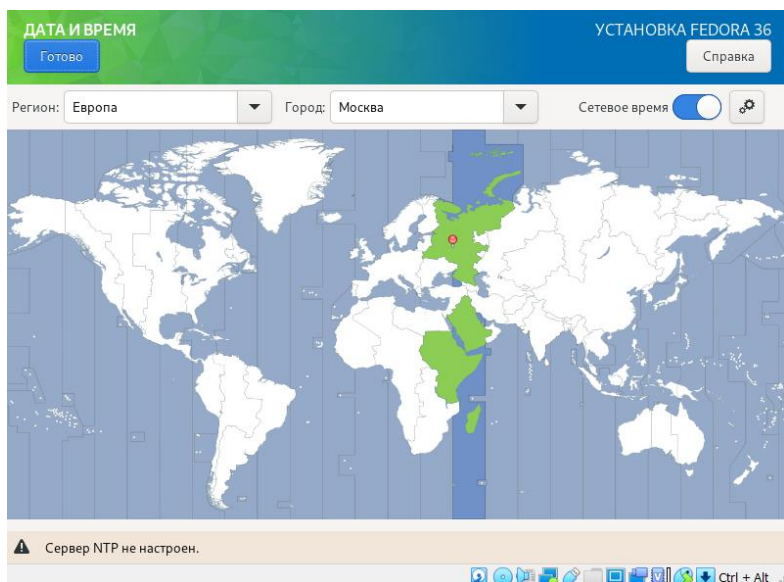


## 11. Окно выбора языка

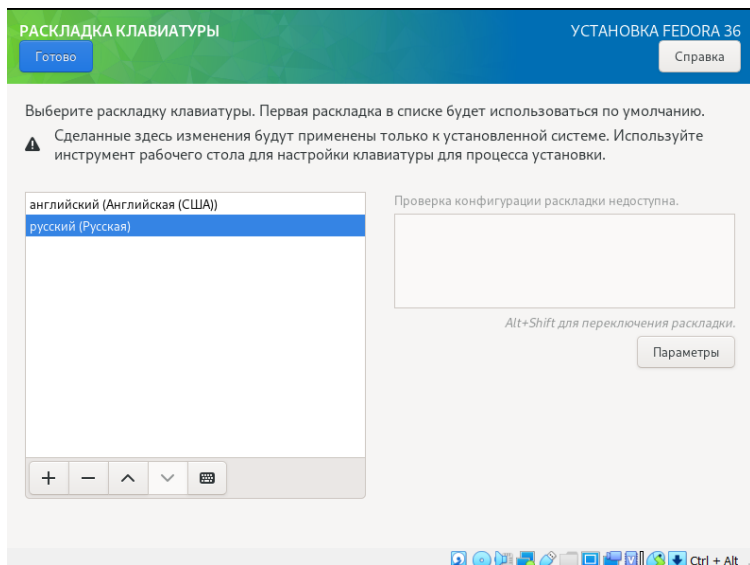




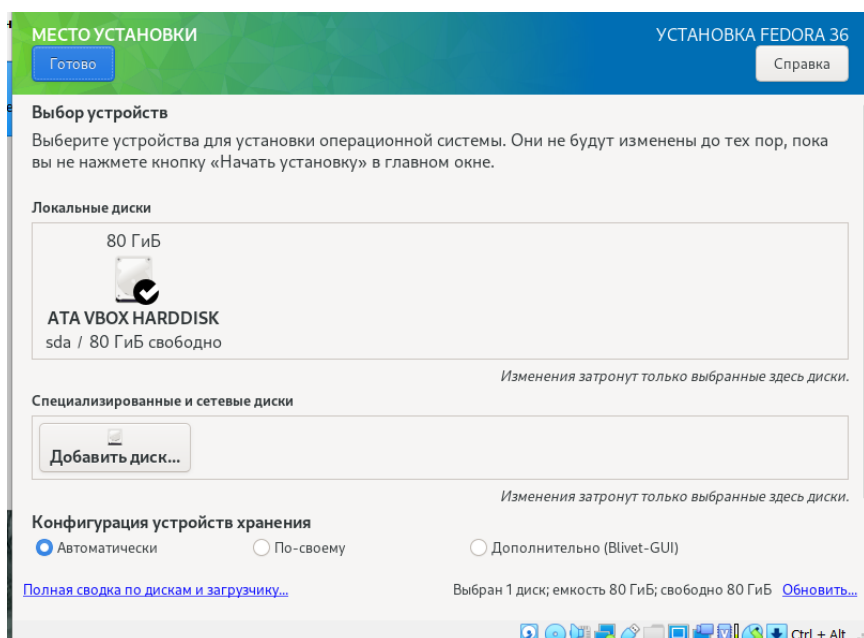
## 12. Окно выбора часового пояса



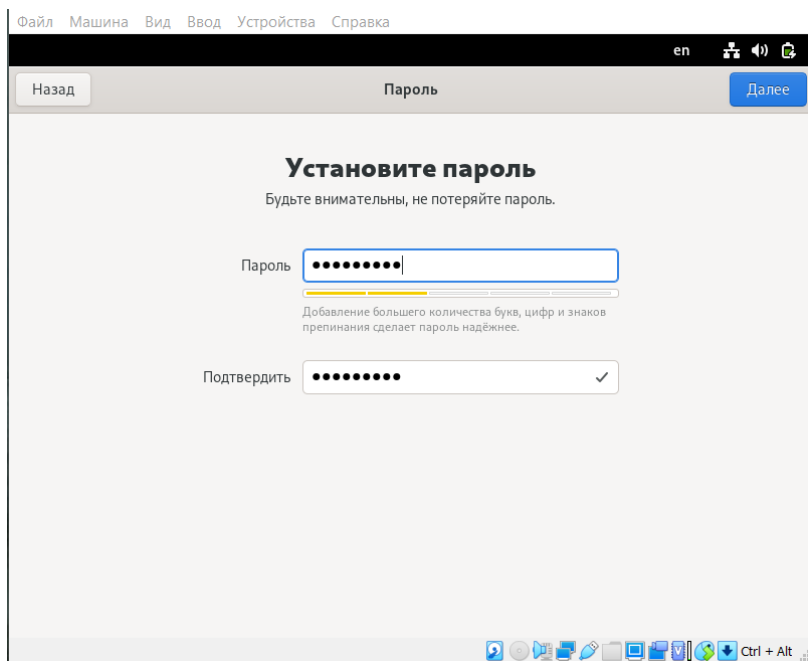
## 13. Окно выбора раскладки клавиатуры



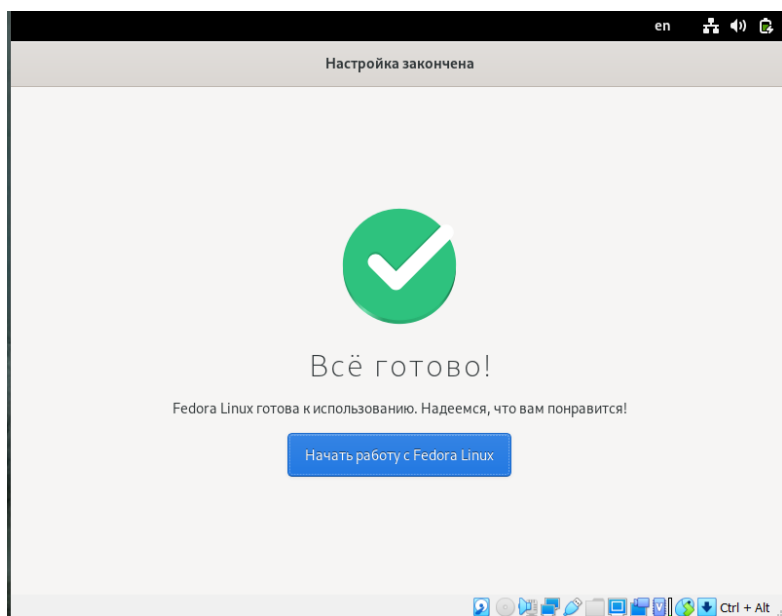
## 14. Окно выбора места установки



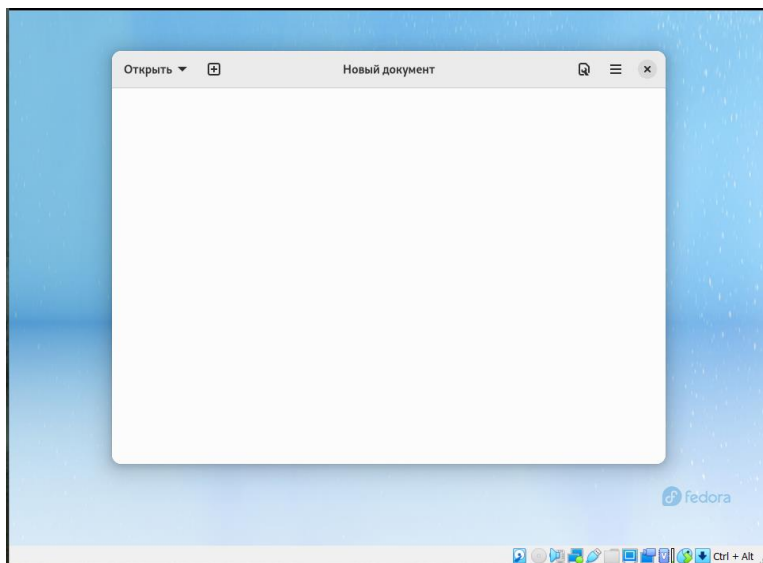
## 15. Был создан пользователь и установлен пароль



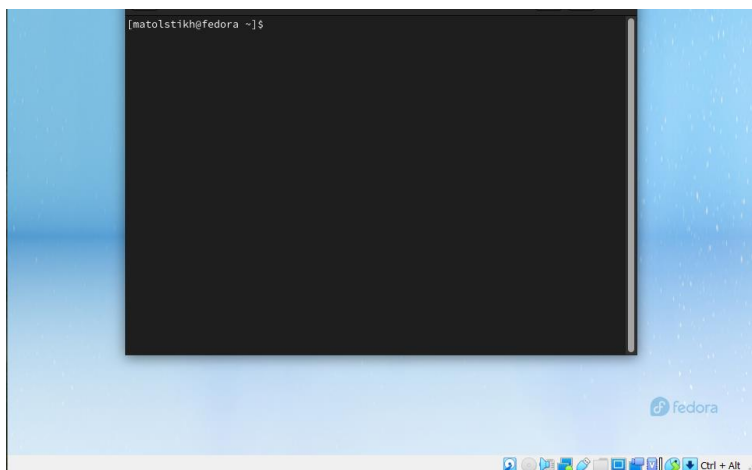
## 16. Завершение настройки установленной ОС



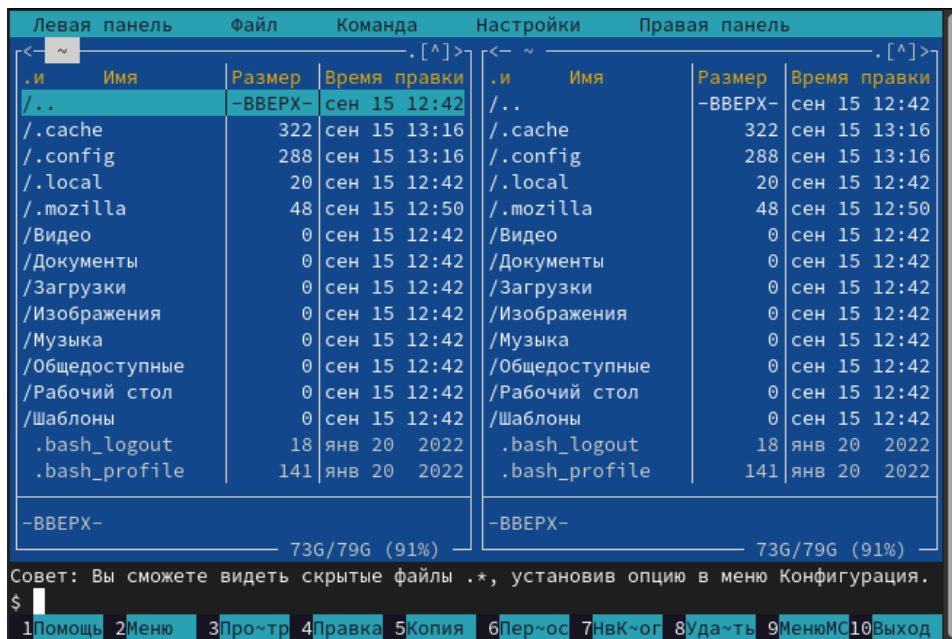
## 17. Запуск текстового редактора



## 18. Окно терминала



## 19. Запуск mc через терминал



## 20. Успешная установка mc



## 21. Успешная установка nasm



# 3 Вывод

В ходе данной работы были приобретены практические навыки установки операционной системы на виртуальную машину, настройки минимально

необходимых для дальнейшей работы сервисов. Была изучена информация об особенностях операционной системы Linux и работе с командной оболочкой.

## 4 Контрольные вопросы для самопроверки

1. Дистрибутив ОС - это операционная система, созданная из набора программного обеспечения, включающего ядро операционной системы (Linux) и, часто, систему управления пакетами

2. Пользователи бывают двух типов, привилегированные (root) и не привилегированные

3. Командная строка-это строка, которая интерпретирует (т.е. переводит на машинный язык) вводимые пользователем команды, запускает соответствующие программы (процессы), формирует и выводит ответные сообщения. В данном случае командная строка используется для установки ПО

4. Текстовые редакторы и процессоры предназначены для создания, редактирования, форматирования, сохранения во внешней памяти и печати текстовых документов. Обычно текстовыми редакторами принято называть программы, выполняющие простейшие операции по редактированию текста, а процессорами - программы, обладающие расширенными по сравнению с редакторами возможностями для компьютерной обработки текста

5. Файловый менеджер - программа, предоставляющая интерфейс пользователя для работы с файловой системой и файлами. Файловый менеджер позволяет выполнять операции над файлами — создание, открытие, проигрывание, просмотр, редактирование, перемещение, переименование, копирование, удаление, изменение атрибутов и свойств, поиск файлов и назначение прав.

Примеры: Free Commander, Double commander, Midnight commander, Directory Opus, Total Commander