



Blue Rabbit

Entrega Final:

Integrantes:

Alfaro Jiménez Juan Adolfo

Cervantes González Kevin

Meza Martínez Emmanuel

Oliva Del Razo Elisa

Rodríguez de la Rosa Luis Enrique

Ingeniería de Software 2

Plantilla para la Arquitectura

1. Identificar las restricciones o atributos de calidad que guiarán la construcción del software.

Eficiencia, mantenibilidad, seguridad, robustez, facilidad de interacción con el sistema

2. Justificar la elección del patrón o estilo arquitectónico que cumpla con esos atributos de calidad.

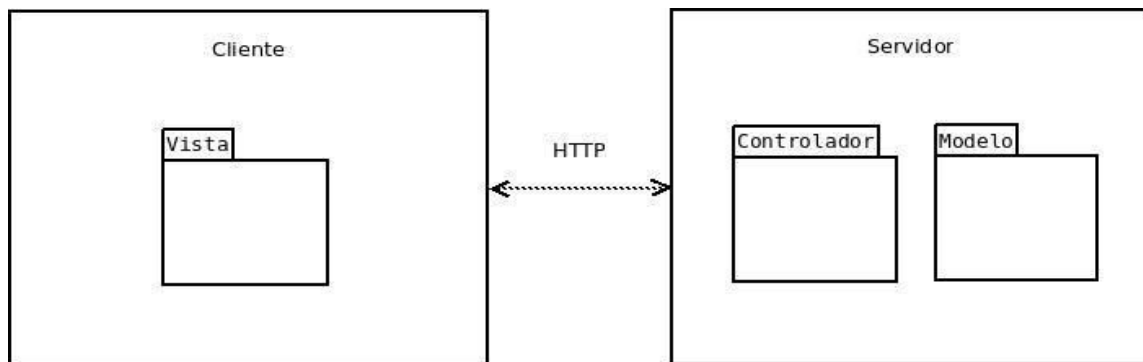
Elegimos el patrón Modelo Vista Controlador porque permite separar conceptualmente los componentes del sistema haciendo más fácil su comprensión, desarrollo y mantenimiento. Al ser independientes las partes, hasta cierto punto, se pueden modificar sin alterar al resto, lo que permite que varias personas trabajen en el proyecto con mayor facilidad.

3. Especificar el ambiente de implementación.

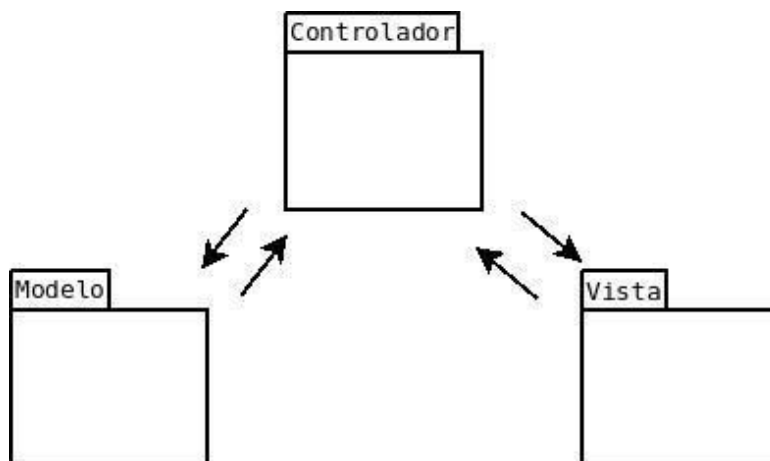
Concepto	Herramienta	Versión
Lenguaje	Java	1.8
Framework	Maven	4.0.0
Framework	Spring Framework	2.0.5

Diagramador UML	Dia	Versión.
Manejador de bases de datos	h2database	Versión.
Servidor de aplicaciones	Tomcat	Versión.
IDE	Oracle Eclipse	2018-09
Control de versiones	Git Hub	Versión.

4. Diagrama de distribución



5. Diagrama de componentes y sus interfaces.



Diseño de la base de datos:

