



Blue Rabbit

Iteración 1

Integrantes:

Alfaro Jiménez Juan Adolfo

Cervantes González Kevin

Meza Martínez Emmanuel

Oliva Del Razo Elisa

Rodríguez de la Rosa Luis Enrique

➤ Plan del Proyecto según ISO/IEC 29110

Planteamiento de necesidades:

➤ Objetivo del Software

El objetivo será una plataforma en la cual un estudiante interesado en mejorar sus conocimientos en una materia en específico, se le facilite pedir una asesoría con un profesor especializado en dicha materia, checando costos, horarios.

Mientras que el otro actor del sistema(Profesor) pueda ofrecer sus servicios específicos por área de conocimiento.

➤ Alcance

Como actores tendrá: Profesores, Estudiantes, Visitantes (los cuales no están registrados en la plataforma pero pueden consultar a los profesores junto con las materias que imparten y sus horarios) y como gestor del sistema se tendrá un administrador.

Dentro de las funciones principales que se podrán hacer dentro de la plataforma están:

- **Registro:** Tanto estudiantes como profesores podrán registrarse en la plataforma pero los campos que se llenarán serán diferentes para cada actor.
Estudiante: Dentro de los campos importantes para su registro está su nombre, edad, nivel educativo, intereses académicos y otros.
Profesor: Su registro será más complejo, se registrará con su nombre, nivel de enseñanza que impartirá (primaria, secundaria, preparatoria, universidad), materias que imparte las cuales pueden ser más de una; y dentro del registro tendrá que subir una foto acompañada de una foto de su IFE para mayor seguridad.

1. **Evaluación:** Aquí tanto profesores como estudiantes podrán evaluar su desempeño en la plataforma, calificando la calidad del servicio proporcionado por ambos, esto se verá reflejado en forma de puntuaciones para ambos actores.
2. **Sistema de Cobro:** Este sistema funcionará cuando el alumno haya pedido su curso, el cobro será por tarjeta de credito o debito.
3. **Sistema de comisión:** El sistema obtendrá un beneficio económico por proporcionar los servicios mencionados.
4. **Horarios de atención:** Los cuales los profesores ingresan.
5. **Comunicación:** La comunicación será importante para alumno-profesor.
6. **Denuncia:** Será una sección de comentarios para quejas de los alumnos hacia los profesores.

➤ **Entregables:**

Código fuente y documentación respectiva por avance de iteración. Dando como resultado al final de todas las iteraciones la obtención de un proyecto que satisfaga las necesidades del cliente acorde a la planeación y objetivos de la asignatura



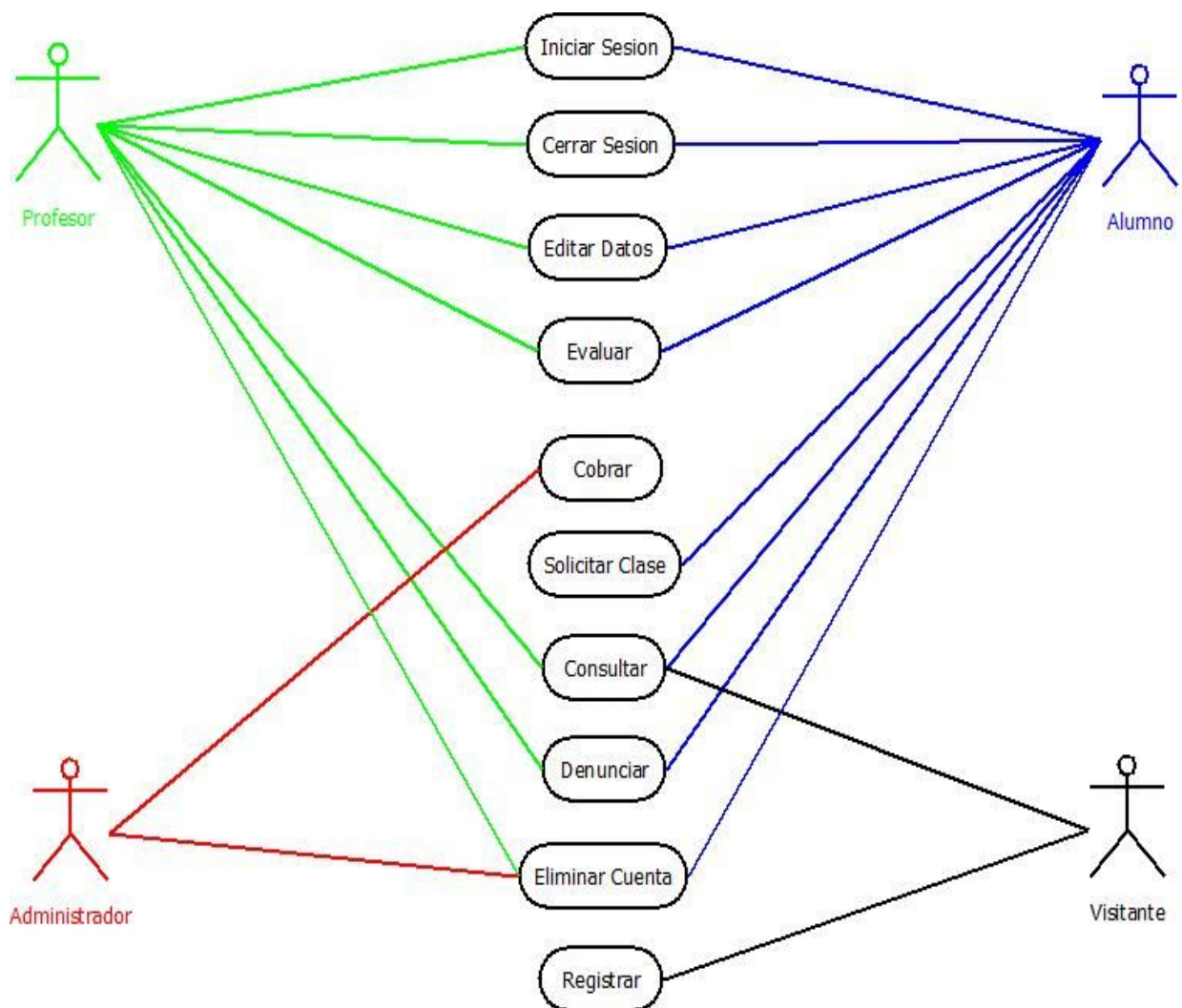
Fecha de inicio: 27 de agosto del 2018

Fecha de finalización: 29 de noviembre del 2018

7. Recursos necesarios:
 - o Humanos: Equipo de desarrolladores con roles definidos basadas en las metodologías de ingeniería de software para el desarrollo del proyecto integrado por : Alfaro Jiménez Juan Adolfo, Cervantes González Kevin, Meza Martínez Emmanuel, Oliva Del Razo Elisa y Rodríguez de la Rosa Luis Enrique
 - Stakeholders y Supervisores del proyecto: la profesora y ayudantes del curso

- o Materiales: Laboratorio de ingeniería de software junto con las facilidades que proporciona (cables de red, luz, internet, mesas y sillas)
- o Equipos: Cada desarrollador cuenta con su propio equipo de cómputo además de las que nos proporcionan las instalaciones de la facultad de ciencias
- o Herramientas: cables de red, proyector, cargadores de los equipos

8. Diagrama General de Casos de Uso



➤ Funcionalidad:

Id	Funcionalidad o Caso de Uso
01	Construir base de Datos
02	Diseño de interfaz
03	Construcción del sistema(frontend)
04	Planeación de reuniones y entregas
05	Modificar tablero
06	CRUD usuario
07	CRUD administrador
08	Sistema de Comunicación
09	Sistema de Recomendación
10	Sistema de Denuncia
11	Gestor de Comisiones
12	Sistema de Evaluación

➤ Plan de Riesgos :

#	Nombre	Descripción	Probabilidad de ocurrencia	Impacto del riesgo	Plan de contingencia	Estado del riesgo
1	Temblores	Dada la naturaleza de México y las circunstancias recientes consideramos que pudiera ocurrir un movimiento sísmico	Baja	Alto	Tener actualizados los repositorios de forma síncrona, realizar minutas de reunión del equipo y cliente. Así como tener respaldo de código y documentación	
2	Conocimientos de los	Dos de los integrantes de nuestro	Alta	Bajo	Estos integrantes poseen	

	integrantes del equipo	equipo no han llevado Ingeniería de Software			amplios conocimientos en el desarrollo del sistema, con la constante retroalimentación del equipo y apoyo de Blue Rabbit	
3	Paro de Labores por movimientos Sociales	La situación del país aunada al deseo de justicia por los estudiantes de la universidad	Baja	Medio	Respaldos continuos del trabajo realizado, junto con minutas y repositorios	
4	Falla en las instalaciones propias de los integrantes	Dado que gran porcentaje del trabajo estudiantil se realiza desde el hogar, puede ocurrir una contingencia en el sistema de luz(lluvia, etc) así como que las distancia entre los integrantes son considerables	Media	Media		

➤ Estrategia de Control de Versiones :

Se plantea que el proyecto sea administrado principalmente en Git Hub donde el equipo posee un repositorio abierto y cada uno de los interesados en el proyecto tienen acceso al mismo

➤ Protocolo de entrega al cliente de cada entregable :

Se tiene dos estrategias para las entregas al cliente: En primer instancia tenemos una dirección de correo en la cual puede consultar el avance de la iteración y desarrollo por medio de los documentos, en este caso se le tiene actualizado y para las entregas formales el cliente acudirá al salón a revisar los avances