



Blue Rabbit

Iteración 1

Integrantes:

Alfaro Jiménez Juan Adolfo

Cervantes González Kevin

Meza Martínez Emmanuel

Oliva Del Razo Elisa

Rodríguez de la Rosa Luis Enrique

➤ Planteamiento de necesidades

CONTENIDO

1. Oportunidad
 - 1.1 Contexto de los interesados
 - 1.2 Problema a Resolver
2. Descripción del producto de software que apoye la solución del problema
 - 2.1 Objetivo del software
 - 2.2 Alcance (listar funciones generales y actores)
 - 2.3 Que van a poder hacer los actores
3. Restricciones
 - 3.1 Recursos
 - 3.2 Tecnología
 - 3.3 Otras restricciones.

➤ Contexto de los interesados

Se tiene como referencia el modelo de negocios para el comercio de servicios a partir de plataformas virtuales, que permiten buscar un producto del cual se tenga necesidad : como referencia específica tenemos Uber (transporte), UberEats (comida)

Lo que el cliente solicita es el desarrollo de un sistema de economía basado en la asesoría personal sobre temas específicos en el ámbito educativo.

Por ejemplo lo que se busca es una economía colaborativa que responde al siguiente modelo: Si un estudiante busca apoyo en alguna disciplina en específico como receptor en el sistema tiene un profesor que resuelve su necesidad y análogamente el otro actor del sistema(profesor) obtiene un beneficio económico por la colaboración en la relación educativa planteada.

➤ Problema a Resolver

La necesidad de autogestión educativa, en la que satisfagas la carencia y/o reforzamiento de conocimientos para mejorar el desempeño escolar desde el punto de vista del alumno mientras que el profesor obtenga remuneración por su trabajo por lo que se desarrollara un sistema que satisfaga las necesidades de los actores principales en el área escolar- educativa, donde ambos sean gestores del modelo formativo de los interesados.

➤ Objetivo del Software

El objetivo será una plataforma en la cual un estudiante interesado en mejorar sus conocimientos en una materia en específico, se le facilite pedir una asesoría con un profesor especializado en dicha materia, checando costos, horarios.

Mientras que el otro actor del sistema(Profesor) pueda ofrecer sus servicios específicos por área de conocimiento.

➤ Alcance

Como actores tendrá: Profesores, Estudiantes, Visitantes (los cuales no están registrados en la plataforma pero pueden consultar a los profesores junto con las materias que imparten y sus horarios) y como gestor del sistema se tendrá un administrador.

Dentro de las funciones principales que se podrán hacer dentro de la plataforma están:

-
- **Registro:** Tanto estudiantes como profesores podrán registrarse en la plataforma pero los campos que se llenaran serán diferentes para cada actor.
Estudiante: Dentro de los campos importantes para su registro está su nombre, edad, nivel educativo, intereses académicos y otros.
Profesor: Su registro será más complejo, se registrará con su nombre, nivel de enseñanza que impartirá (primaria, secundaria, preparatoria, universidad), materias que imparte las cuales pueden ser más de una; y dentro del registro tendrá que subir una foto acompañada de una foto de su IFE para mayor seguridad.
 - **Evaluación:** Aquí tanto profesores como estudiantes podrán evaluar su desempeño en la plataforma, calificando la calidad del servicio proporcionado por ambos, esto se verá reflejado en forma de puntuaciones para ambos actores.
 - **Sistema de Cobro:** Este sistema funcionará cuando el alumno haya pedido su curso, el cobro será por tarjeta de credito o debito.
 - **Sistema de comisión:** El sistema obtendrá un beneficio económico por proporcionar los servicios mencionados.
 - **Horarios de atención:** Los cuales los profesores ingresan.
 - **Comunicación:** La comunicación será importante para alumno-profesor.
 - **Denuncia:** Será una sección de comentarios para quejas de los alumnos hacia los profesores.

➤ Que podrán hacer los actores

Profesor:

- Registrar
- Editar Datos
- Aceptar o Rechazar una clase
- Calificar
- Denunciar
- Manejo de Sesiones
- Consulta (en específico podrá ver la lista de los demás profesores y sus costos para él poder editar sus datos)

Estudiante:

- Registrar
- Editar Datos
- Consulta
- Manejo de Sesiones
- Pedir Clase
- Denuncia
- Evaluación
- Cobro (lo tomamos como el ingresar los datos de su tarjeta de crédito)

Administrador:

- Sistema de Ingreso (Inicio de Sesión único para el administrador)
- Denuncia (Al administrador le llegaran los mensajes de las denuncias que hagan los alumnos hacia los profesores)

Visitante:

- Registrar
- Consultar

Recursos

En cuanto a recursos humanos se tiene un equipo de desarrollo conformado por : Alfaro Jiménez Juan Adolfo, Cervantes González Kevin, Meza Martínez Emmanuel, Oliva Del Razo Elisa y Rodríguez de la Rosa Luis Enrique

En el área de recursos materiales se cuenta con las instalaciones de la facultad de ciencias en específico con el laboratorio de ingeniería de software donde se efectuará la mayoría del desarrollo adicional a esto cada desarrollador cuenta con un equipo de cómputo y recursos personales (internet, luz, etc) para el cumplimiento del proyecto

Tecnologías:

- Servidor
 - Glassfish
- Constructor de Proyectos
 - Maven

-
- Lenguaje
 - Java
 - Hibernate
 - PostgreSQL
 - Git
 - BootStrap

➤ Restricciones

Dadas las especificaciones del cliente no se tiene ninguna restricción para el desarrollo del sistema.