SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÀS (UFG) INSTITUTO DE INFORMÁTICA (INF)

DISCIPLINA: POO (PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS)

PROFESSORES: NÁDIA FÉLIX E DIRSON S. CAMPOS

DISPONIBILIZADA NO DIA 24/01/2022

Lista 1 – Faça os exercícios 1 e 3 da lista que está disponibilizada no arquivo 01 Laboratório Java.pdf da Plataforma Turing da disciplina da turma que está matriculado.

Observação: O exercício 2 desta lista está resolvido (fonte2_BlueJ.zip)

Submeta a resposta pela Plataforma Turing nos prazos estipulados para a tarefa em um único arquivo compactado (zipado) contendo:

- Um arquivo no formato texto (.odt, .doc, .pdf) com a identificação do estudante, da turma e da disciplina no texto. Capture as janelas de execução ou terminal dos dois exercícios enumerados. A janela de execução (tela) ou console pode ser "capiturada" pressionado a tecla <PrtScr> do teclado de forma análoga foi feito arquivo ao que no Aula_Exercicios_Eclipse_BlueJ.pdf.
 - Observação: No exercício 1 o input é livre considerando os dados válidos em um intervalo factível. No exercício 3 cujo o enunciado é: "Um programa que receba 3 números (X,Y e Z) do usuário e mostre-os em ordem", os valores que seráo atribuídos as variáveis X, Y e Z são respectivamente os três últimos digitos à direita da matricula do estudante. Exemplo supor que a matrícula do estudante seja 202105998, os valores atribuídos são: X = 9, Y = 9 e Z = 8.
- Para cada código-fonte compactar (zipar) os fontes do projeto usando ou o Eclipse ou o BlueJ
 de forma similar as arquivos zipados fonte1_Eclipse.zip e fonte2_BlueJ.zip
 disponibilizado na Plataforma Turing da sua turma na disciplina. Caso use outro IDE "zipar"
 o projeto do IDE contendo os fontes e os arquivos que compõem a estrutura do Projeto neste
 IDE.