

Atividade em Aula

1 – Ler o arquivo funcionarios.txt e mostrar a relação de funcionários do arquivo na console e no final mostrar o total de imposto de renda que será pago por funcionários do sexo feminino, masculino e o total de imposto pago por todos os funcionários.

Dica: Ler cada linha do arquivo como um String e usar o método **split** para separar o String em partes `String[] campos = linha.split("#")`. Para cada linha, instanciar um objeto da classe Funcionario abaixo, usar os métodos mostraFuncionario para mostrar os dados e o método de calculo de imposto para cada um.

Base de Cálculo (R\$)	Alíquota (%)	Parcela a deduzir do IR (em R\$)
Até 1.903,98	-	-
De 1.903,99 até 2.826,65	7,5	142,80
De 2.826,66 até 3.751,05	15	354,80
De 3.751,06 até 4.664,68	22,5	636,13
Acima de 4.664,68	27,5	869,36

```
public class Funcionario {  
  
    String nome;  
    char sexo;  
    double salario;  
    int dependentes;  
  
    Funcionario(String nome, char sexo, double salario, int dependentes) {  
        this.nome = nome;  
        this.sexo = sexo;  
        this.salario = salario;  
        this.dependentes = dependentes;  
    }  
  
    public double impostoRenda() {  
        double reducaoDep = 189.59 * dependentes;  
        if (salario <= 1903.98)  
            return 0;  
        else if (salario <= 2826.65)  
            return (salario * 7.5 / 100 - 142.80) - reducaoDep;  
        else if (salario <= 3751.05)  
            return (salario * 15 / 100 - 354.80) - reducaoDep;  
        else if (salario <= 4664.68)  
            return (salario * 22.5 / 100 - 636.13) - reducaoDep;  
        else  
            return ((salario * 27.5 / 100) - 869.36) - reducaoDep;  
    }  
  
    public String mostraFuncionario() {  
        return nome + ' ' + sexo + ' ' + salario + ' ' + dependentes + ' ' +  
  
        impostoRenda();  
    }  
}
```

2 – (**opcional**) Fazer um programa para ler o arquivo e gravar todos os dados como objetos em outro arquivo usando ObjectOutputStream e serializando a classe Funcionario. Fazer outro programa que irá ler os objetos do novo arquivo (ObjectInputStream) e repetir o resultado do item 1.