

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Алтайский государственный технический университет им. И. И. Ползунова»

Факультет информационных технологий  
Кафедра прикладной математики

Преподаватель \_\_\_\_\_  
(подпись)  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 г.

Комплексный отчет за 6-ой семестр  
по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

Студент группы ПИ-02 Чередов Р.А.

Преподаватель: ассистент кафедры ПМ Рахманин Д.С.

Барнаул 2023 г.

## Результаты семестровой работы

| Лабораторные работы       | Выполнил |
|---------------------------|----------|
| Код ревью                 | +        |
| Анализ предметной области | +        |
| Первая итерация проекта   | +        |
| Расчетное задание         | +        |

| Паттерн                | Выполнил проектирование | Выполнил реализацию |
|------------------------|-------------------------|---------------------|
| Делегирование          | +                       |                     |
| Прокси                 | +                       |                     |
| Адаптер                | +                       |                     |
| Декоратор              | +                       |                     |
| Композиция             |                         |                     |
| Итератор               |                         |                     |
| Мост                   | +                       |                     |
| Легковес               | +                       |                     |
| Фасад                  |                         |                     |
| Информационный эксперт |                         |                     |
| Фабричный метод        | +                       |                     |
| Абстрактная фабрика    |                         |                     |
| Одиночка               | +                       |                     |
| Прототип               |                         |                     |
| Пул объектов           |                         |                     |
| Строитель              |                         |                     |
| Состояние              | +                       |                     |
| Хранитель              |                         |                     |
| Наблюдатель            | +                       |                     |
| Команда                |                         |                     |
| Посетитель             |                         |                     |
| Перенаправление        |                         |                     |
| Посредник              |                         |                     |
| Стратегия              |                         |                     |

Было спроектировано паттернов: 11.

Было реализовано паттернов 11.