

Виконаємо програму для швидкостей навчання від 0.1 до 0.9 з кроком 0.1 та проведемо замір часу навчання.

```
macbook:src ac$ node Perceptron.js
Learning speed = 0.1 Time = 0.19589200496673548
Learning speed = 0.2 Time = 0.20409098863601685
Learning speed = 0.3 Time = 0.16357800364494324
Learning speed = 0.4 Time = 0.123333979845047
Learning speed = 0.5 Time = 0.09901800751686096
Learning speed = 0.6 Time = 0.1173301649093628
Learning speed = 0.7 Time = 0.14626603245735168
Learning speed = 0.8 Time = 0.15964099764823914
Learning speed = 0.9 Time = 0.19205898761749268
```

Проаналізувавши результати можна зазначити, що найкращу продуктивність з точки зору часу мають швидкості навчання на проміжку від 0.4 до 0.6