



ПРИЛОЖЕНИЕ

# ВЫВОД В КОНСОЛЬ

```
println("Hello world!")
```

# ПРИЛОЖЕНИЕ

```
object Main extends App{  
  println("Hello world!")  
}
```

# ПРИЛОЖЕНИЕ

```
object Main extends App{  
  println("Hello")  
  println("world!")  
}
```

# ПРИЛОЖЕНИЕ

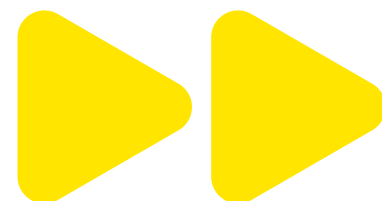
```
object Main {  
  def main(args: Array[String]): Unit = {  
    println("Hello World!!!")  
  }  
}
```

# РАБОТА С КОНСОЛЮ

```
import scala.io.StdIn.readLine

object Main {
  def main(args: Array[String]): Unit = {
    println("Hello, enter line")
    val line = readLine()
    print("you entered: ")
    println(line)
  }
}
```

Мы изучили  
простое приложение



В следующем разделе  
изучим переменные