

УПРАВЛЯЮЩИЕ КОНСТРУКЦИИ

```
if (x == 1)
   println("one")
```

```
if (x == 1) {
   println("one")
   println("uno")
```

```
if (x == 1)
   println("one")
else
   println("???")
```

```
if (x == 1)
   println("one")
else if(x == 2)
   println("two")
else
   println("???")
```

```
val string =
   if (x == 1)
     "one"
   else if(x == 2)
     "two"
   else
     "???"
println(string)
```

```
println(
   if (x == 1)
     "one"
   else if(x == 2)
     "two"
   else
     "???"
```

WHILE - ЦИКЛЫ

```
var i = 0
while(i <= 10) {
   println(i)
   i += 1
}</pre>
```





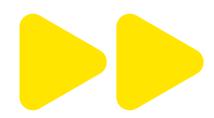
```
for(i <- 1 to 10) {
 println(i)
```

```
for(i <- 1 to 10; j <- i to 10) {
 println("$i $j")
```

```
for {
  i <- 1 to 10
   j <- i to 10
} println(s"$i $j")
```

```
for {
  i <- 1 to 10
   j <- 1 to 10 if i > j
} println(s"$i $j")
```

Мы изучили управляющие конструкции



В следующем разделе изучим сопоставление с образцом