

Roteiro para Construção de Dataset - Projeto TFT IA

1. Objetivo do Projeto

Desenvolver um sistema inteligente capaz de recomendar composicoes em tempo real no jogo Teamfight Tactics (TFT), com base no estado atual do jogador na partida.

2. Features e Target

Features:

- Nome do campeao
- Custo
- Sinergia
- Itens

Target:

- Melhor composicao dentre as possibilidades.

3. Fonte dos Dados

Os dados serao obtidos utilizando a Riot API, que fornece informacoes detalhadas sobre as partidas do jogo TFT.

4. Estrutura do Dataset

O dataset sera salvo em formato CSV, com colunas como:

- champion_name
- cost
- traits
- items
- best_comp

Exemplo de linha:

Jinx | 4 | Scrap, Sister | Infinity Edge, GS | Innovator-Striker

5. Coleta via Riot API

Endpoints utilizados:

- /tft/match/v1/matches/by-puuid/{puuid}/ids
- /tft/match/v1/matches/{matchId}

Esses endpoints permitem coletar o historico de partidas e o estado final dos tabuleiros.

6. Conversao JSON para CSV

Roteiro para Construção de Dataset - Projeto TFT IA

Sera criado um script em Python para:

- Navegar no JSON retornado
- Extrair dados dos campeoes, traits e itens por jogador
- Salvar cada linha como uma amostra do dataset em .csv

7. Padronizacao e Validacao

Garantir consistencia nos dados:

- Nomes de campeoes e itens padronizados
- Traits formatadas corretamente
- Tratamento de dados ausentes

8. Separacao Treino/Teste

Apos gerar registros suficientes:

- 80% treino
- 20% teste
- Pode-se aplicar validacao cruzada.

9. Salvamento e Documentacao

Salvar como 'tft_dataset.csv' e criar um README com:

- Explicacao das colunas
- Origem (Riot API)
- Licenca
- Data de coleta