

Resumo - Coleta e Geração de Dataset TFT Challenger

1. Objetivo do Projeto

Desenvolver um sistema inteligente para recomendar composicoes no jogo Teamfight Tactics (TFT), com base no estado atual do jogador.

2. Estrutura do Dataset

Features:

- Nome dos campeoes
- Custo total das unidades
- Sinergias (traits)

- Itens

Target:

- Colocacao na partida (placement)

Formato: CSV

3. Coleta com Riot API

- Utiliza a Riot API para buscar jogadores Challenger
- Converte summonerId para PUUID
- Coleta ate 20 partidas recentes por jogador
- Filtra partidas dos ultimos 3 dias
- Salva as partidas diretamente em um CSV formatado

4. Script Principal

Arquivo: coletar_tft_challenger.py

Passos executados:

- Carrega chave RIOT_API_KEY do .env
- Busca jogadores Challenger
- Coleta dados das partidas (evita rate limit com sleep)
- Extrai campeoes, itens, traits, colocacao e custo total
- Salva tudo no arquivo tft_challenger_dataset.csv
- Substitui o arquivo anterior a cada execucao

5. Como Executar

1. Crie um arquivo .env com:

RIOT_API_KEY=sua_chave_aqui

Resumo - Coleta e Geração de Dataset TFT Challenger

2. Instale dependências:

```
pip install pandas python-dotenv requests
```

3. Execute o script:

```
python coletar_tft_challenger.py
```

4. O resultado será salvo como: tft_challenger_dataset.csv

6. Observações

- O script atualmente processa apenas os 10 primeiros jogadores Challenger (ajustável)
- Pode ser reexecutado a qualquer momento; o CSV será recriado
- Os dados podem ser usados para treinar modelos de IA