

1. 특별한 상황을 설정한다. 2. 사용자의 행동을 인식한다.

저는 방문고리에 상황에 따라서 마스크나 헤어밴드, 모자 등을 가끔 생각없이 걸어놓을 때가 있는데, 문고리의 형태가 레버형 일자여서 방문고리를 생각없이 돌리다보면 걸어놨던 물건들이 우수수 떨어질 때가 있어서 그걸 다시 줍느라 번거로웠던 적이 많습니다.

물론 그런 것들을 걸어 놓기 위해 주변에 부착식 후크를 달아놓긴 해도 습관적으로 문고리가 더 넓고 넉넉해보여서 많이 걸게됩니다. 그래서 문고리를 일자로 만드는 것이 아니라 문고리의 중간과 끝쪽에 살짝 고리모양을 만들어면 문고리를 돌려도 걸어놓은 물건들이 떨어지지 않게 할 수 있을 것 같습니다.

그리고 이왕이면 문고리의 손잡이부분이 길었으면 좋을 것 같습니다.
저같이 이것 저것 걸어놓는 사람에게는 편할 것 같다는 생각을 했습니다.



와즈즈

~

~
~

3. 적합한 디자인을 실행한다.

1. 위험하지 않게 후크 모양은 둥글게 만듭니다.
2. 후크 갯수는 1개만 해도 충분할 것입니다.
많으면 거칠게 잡다가 다칠수도 있으니까 손잡이 맨위나 맨끝에 1개정
도만 넣어도 될 것 같습니다.

