Webrtc一站式直播解决方案

阿武

现就职于YY直播,曾就职华为、中兴

擅长领域: C++/golang后端研发

- 1. webrtc, ffmpeg直播技术
- 2. nginx, bfe, service-mesh基础架构

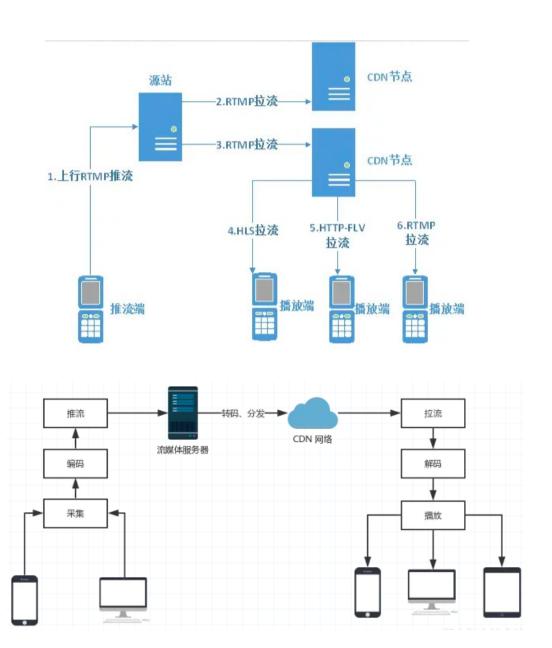
WebRTC一站式直播解决方案

- 1. 通用直播模型
- 2. 直播产品的种类
- 3. RTC应用场景
- 4. RTC-SFU解决方案
- 5. WebRTC直播系统架构
- 6. WebRTC直播系统demo演示

通用直播模型

直播技术难与易之争



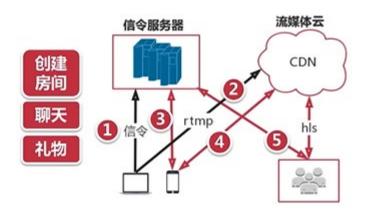


直播产品的种类

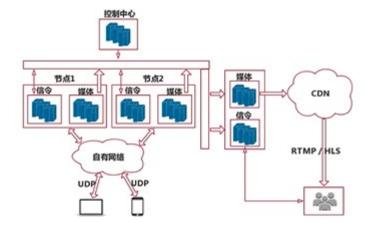
直播产品的种类

- 泛娱乐化直播 抖音、YY、快手等娱乐直播,虎牙、斗鱼等 游戏直播
- 实质互动直播 音视频会议、教育直播等,如声网、zoom

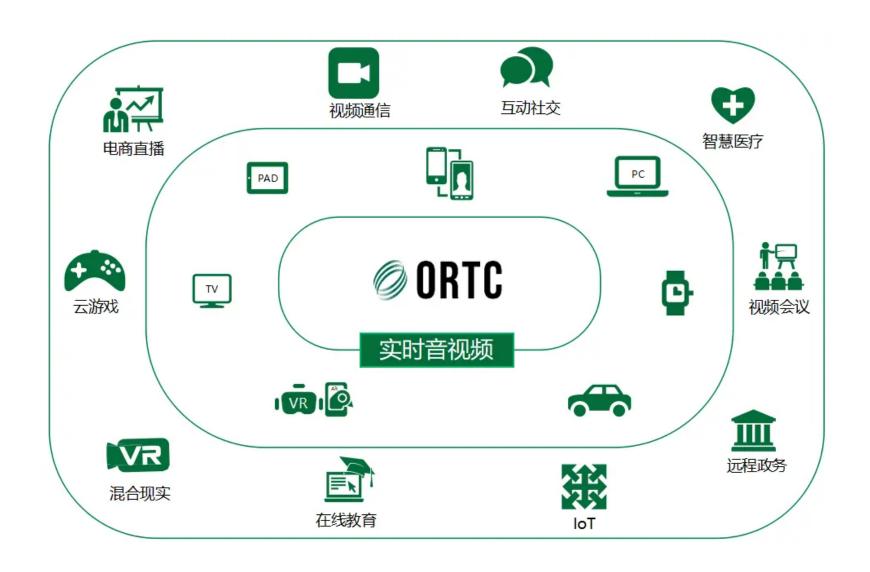
泛娱乐化直播架构



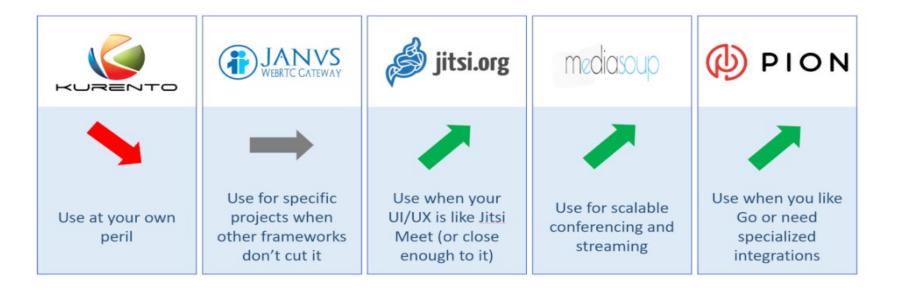
实时互动直播架构

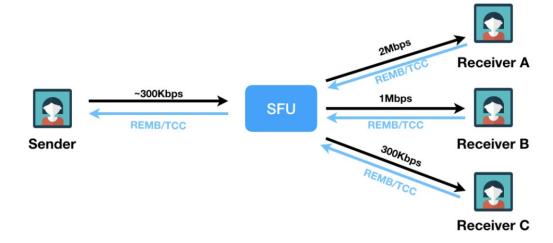


RTC应用场景



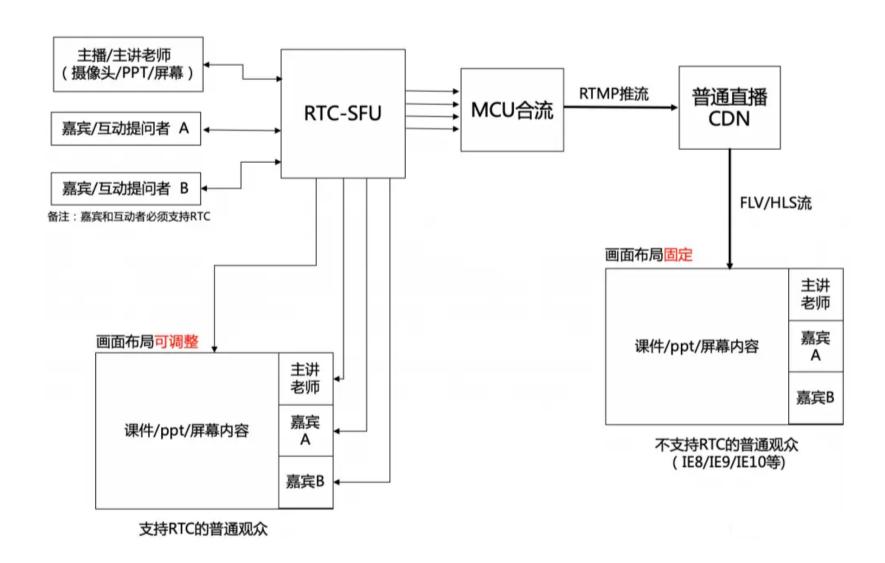
RTC-SFU解决方案





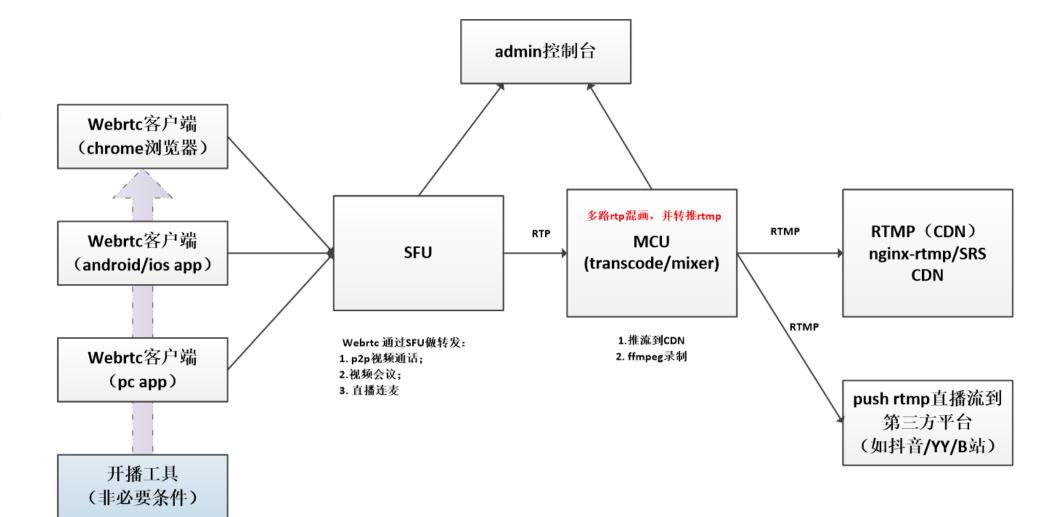
- L. 视频会议
- **2.** 在线教育 (小班课)
- 3. 客服系统

RTC直播系统架构

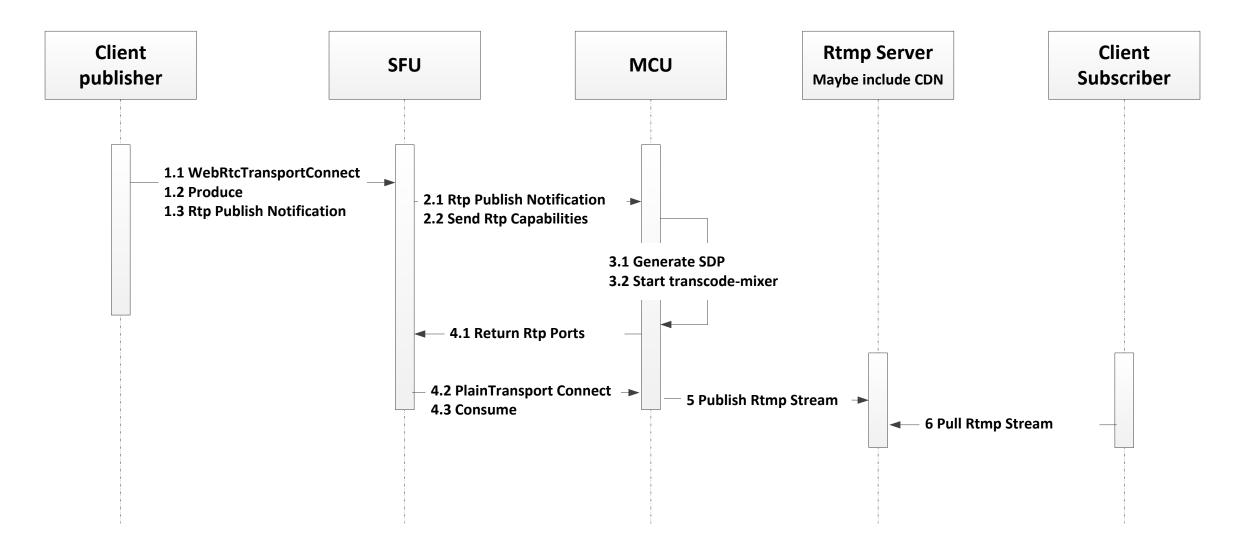


RTC直播系统架构

- sfu音视频流转发服务
- mcu转码、混流服务
- admin直播控制台
- 成本最低

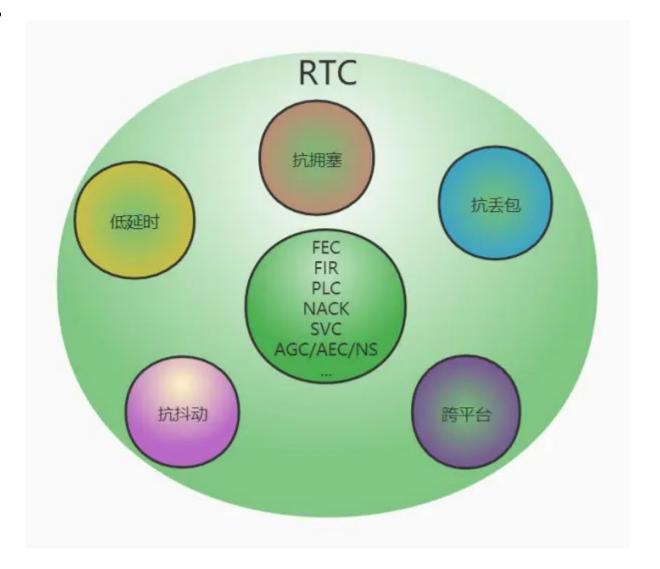


RTC直播系统架构



RTC技术要点

- FEC
- NACK
- Simulcast
- SVC



RTC技术要点

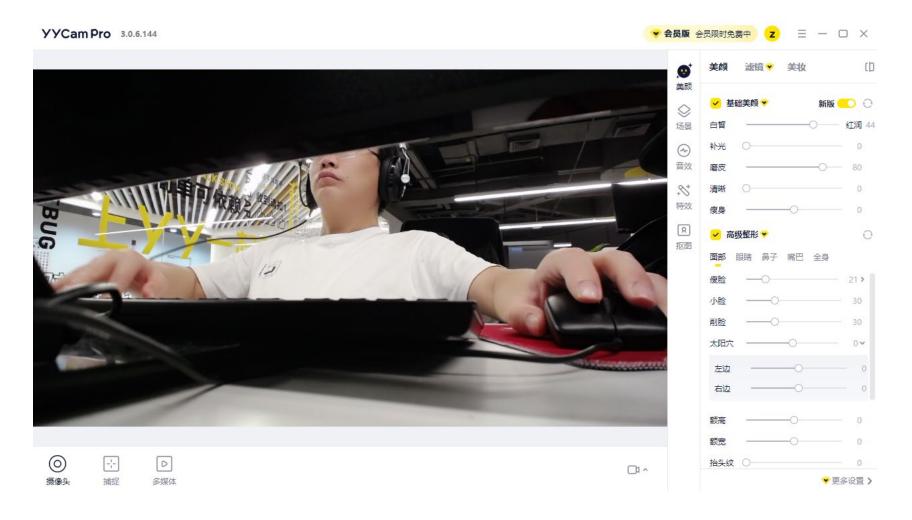
• Simulcast:

空间分层

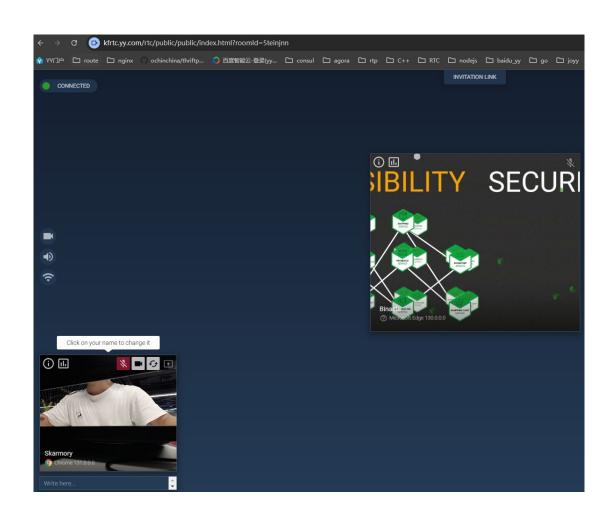
时间分层

RTC-live-demo演示

利用开播工具采集音视频 -> webrtc推流 -> SFU -> MCU -> CDN



2人视频通话

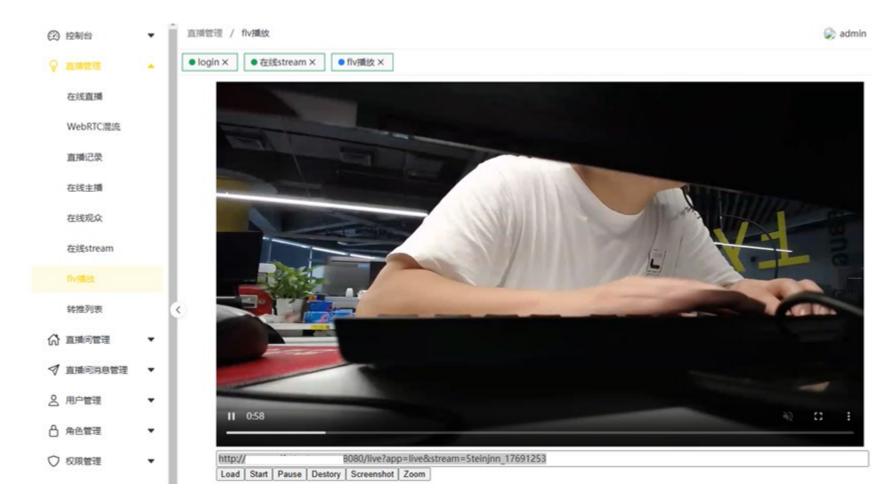


RTC-live-demo演示

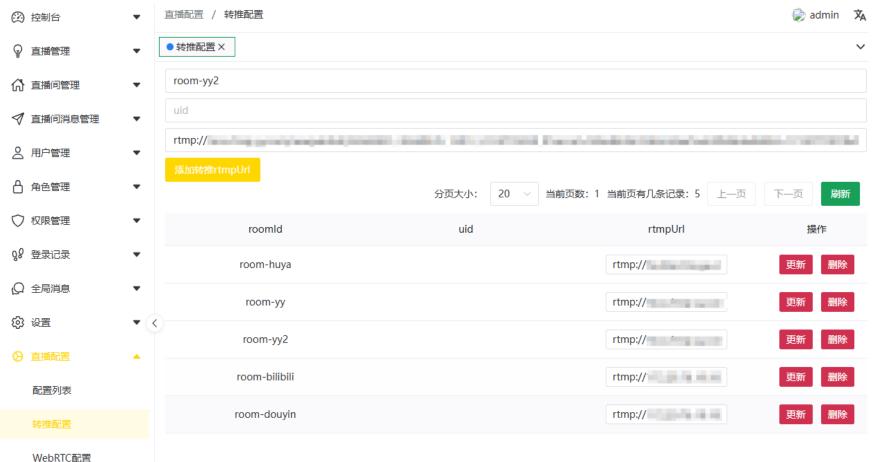
直播流列表



直播流http-flv播放

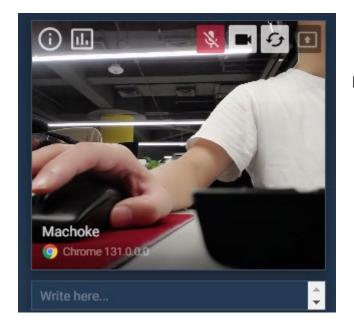


Webrtc 转推rtmp直播流 转推配置



- 1. 转推到第三方平台: YY/抖音/ 虎牙/b站
- 2. 转推到自建cdn,如nginxrtmp/srs
- 3. 转推到CDN

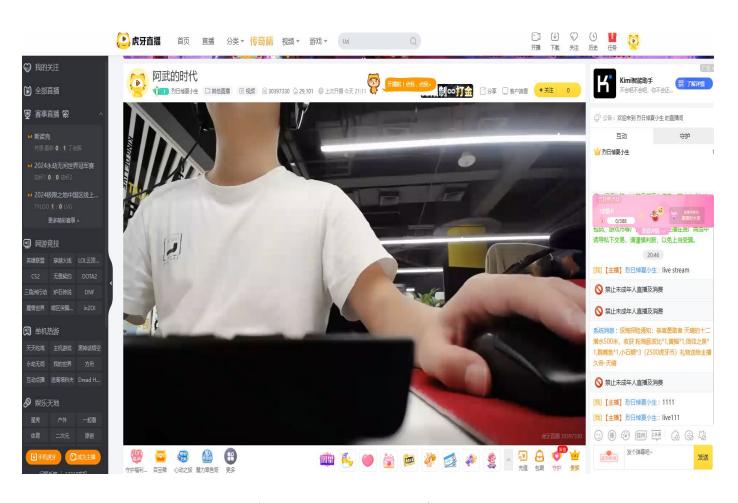
Webrtc 转推rtmp直播流到虎牙直播间



rtc -> rtmp



推流端: Webrtc推流



观看端: http-flv或hls流

优势1

1. 技术能力

- * P2P通话
- *单人直播 -> 多人连麦直播
- *接入CDN(灵活接入多家厂商的CDN,并进行流量调度)

2. 优势

- *低成本; -- 在夹缝中求生存, 生成中找机会
- *系统稳定

优势2

优势2

- 1. 轻资产: 直接给需求方部署在私有机器或云机器
 - *轻资产,技术优先:
 - * 不依托 其他第三方的媒体处理云服务(转码,录制)。-- 只使用对象存储,CDN网络分发。

2. 成本低:

夹缝里求生存,小的电商需要使用客服;

小的公司需要使用客服;

小的教育公司需要在线直播;

-- 小的创业公司不一定能够得到 声网 的优质VIP服务。 但是我们能够提供稳定的服务,并及时解决问题。

3. 防攻击;

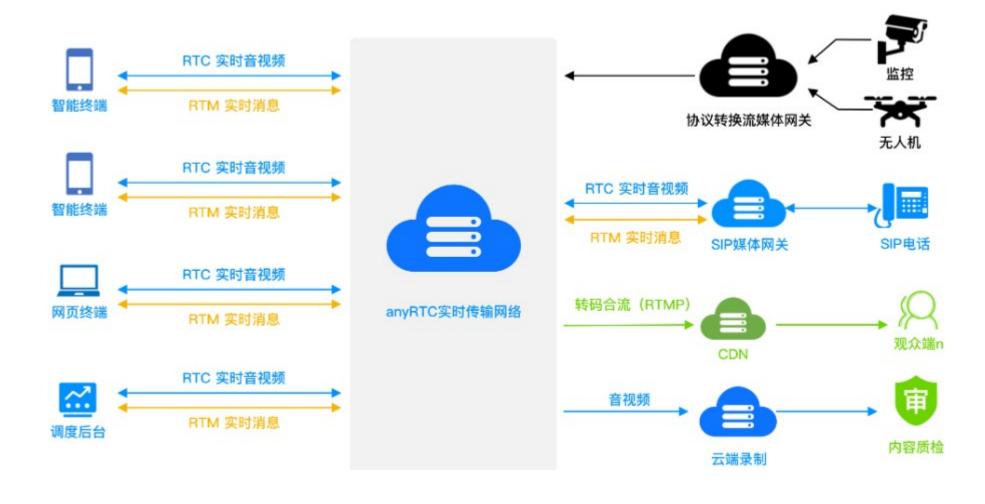
- *接入时账号安全;
- *系统加固,安全稳定

Webrtc一站式直播解决方案

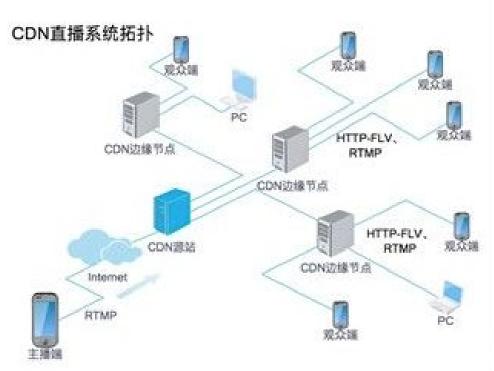
FAQ

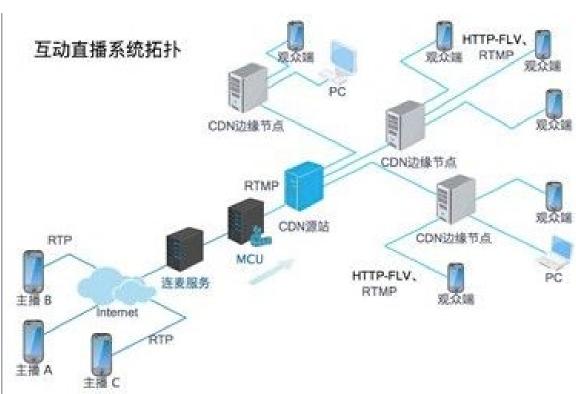
- 1. 没什么不直接使用ffmpeg命令做RTC直播系统的mixer混流?
- *性能没有ffmpeg c++二次开发的效果好; c++二次开发 专门针对rtp->rtmp做了性能优化,性能更优:出流快,延迟低;
 - * c++程序安全性(部署、优化参数/input/ouput等不会暴露)更好,更利于打造自己的核心竞争力;
 - *ffmpeg支持的指令不能直接满足接受多条RTP流,需要二次开发;

音视频解决方案

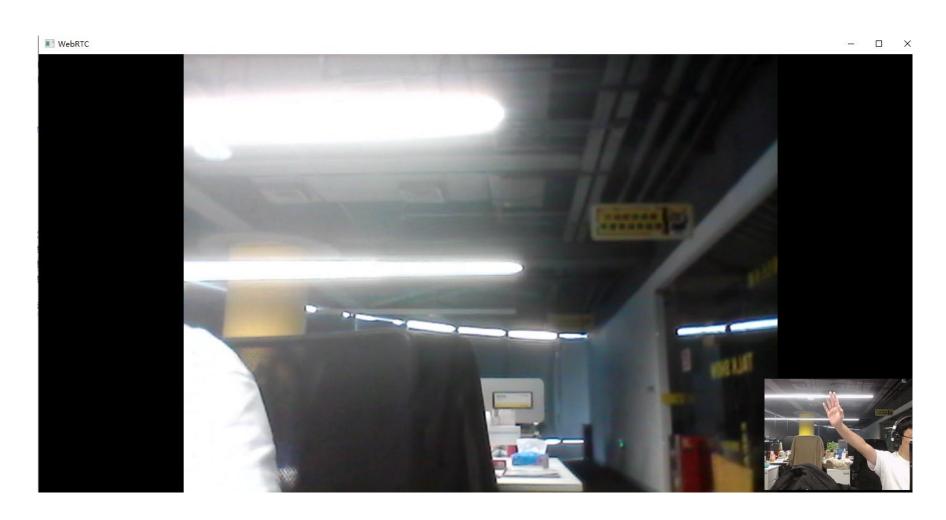


音视频解决方案



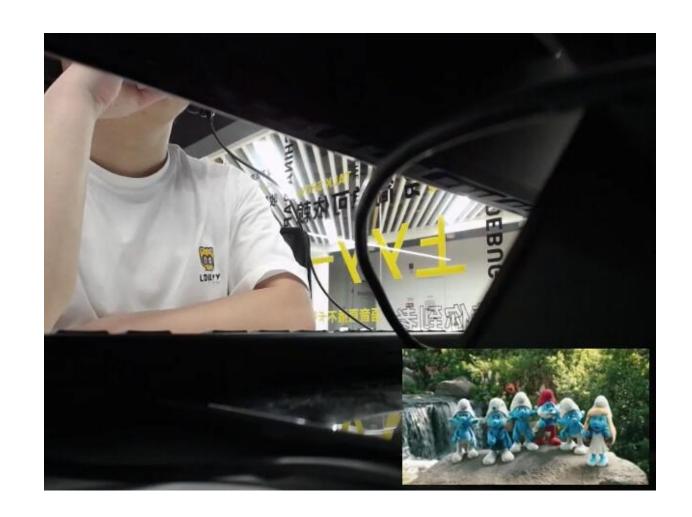


Webrtc-p2p通话demo



RTC-mixer-rtmp

2路rtp实时流做混画(画中画)



RTC-mixer-rtmp

Webrtc -> sfu -> mcu -> rtmp 2路rtp实时混流(画中画)

