BRB Mobilidade

Interação Humano Computador



Integrantes



Carlos Daniel 190011408



Felipe Chermont 160119570



Marcos Souza 180066382



João Paulo Lima 190030755



Artur Vinícius 190142421



João Durço 180123459

Tema do projeto: BRB Mobilidade

Descrever e avaliar as interações do site BRB Mobilidade, coletar a opinião dos usuários e elaborar soluções de baixo e alto nível. Para cada solução, haverá um planejamento e uma avaliação para que os dados coletados sejam utilizados para melhorar a experiência do usuário.

Product Backlog

Artefato	Atividades
Processo de Design	Definição da metodologia que será utilizada para o desenvolvimento do projeto.
Critérios de avaliação	Definir e descrever os critérios que serão utilizados para avaliar e mapear a experiência do usuário.
Avaliação do site pelos integrante do grupo	Realizar uma avaliação minuciosa do site e sua usabilidade, entendendo o que funciona ou não, e o que pode ser alterado.
Questionário	Elaborar um questionário para entender que tipo de público estamos lidando, por onde é acessado a plataforma do BRB mobilidade, e as principais dificuldades ao acessar a plataforma, para entendermos como melhorar a experiência do usuário.
Perfil de usuário e Personas	Com o resultados do questionário, identificar as principais personas que estamos lidando e como podemos melhorar a interface para elas.
Protótipo de baixa fidelidade	Elaboração do protótipo, planejamento da avaliação, realização das entrevistas, criação do relatório de resultados.
Protótipo de alta fidelidade	Elaboração do protótipo, planejamento da avaliação, realização das entrevistas, criação do relatório de resultados.

Cronograma do desenvolvimento em semanas

Semana	Entrega	Descrição	Responsável
1	Apresentação da Disciplina	Apresentação da Disciplina desenvolvida pelo professor.	Todos os integrantes
2	Planejamento do projeto de IHC	Integração do grupo e estruturação do tema discutido.	Todos os integrantes
3	Ponto de Controle	Desenvolvimento e apresentação do ponto de controle 1.	Todos os integrantes
4	Escolha de Metodologia	Definição da metodologia e seus artefatos.	Todos os integrantes
5	Descrever as metas de usabilidade	Descrição das metas de usabilidade que serão utilizadas durante o projeto para solucionar as dores dos usuários.	Todos os integrantes
6	Avaliação do site pelo grupo	Realizar uma avaliação minuciosa do site e sua usabilidade, entendendo o que funciona ou não, e o que pode ser alterado.	Todos os integrantes

Cronograma do desenvolvimento em semanas

Semana	Entrega	Descrição	Responsável
7	Preparação para Entrega	Preparação do material da apresentação.	Todos os integrantes
8	Ponto de Controle	Montagem e apresentação do desenvolvimento do projeto até o momento.	Todos os integrantes
9	Questionário	Elaborar um questionário para entender que tipo de público estamos lidando, por onde é acessado a plataforma do BRB mobilidade, e as principais "dores" ao acessar a plataforma, para entendermos como melhorar a experiência do usuário.	Todos os integrantes
10	Avaliação via questionário	Coletar avaliações dos usuários sobre o site utilizando as métricas escolhidas.	Todos os integrantes
11	Perfil de usuário e Personas	Levantamento do perfil de usuário e criação das personas levando em consideração as respostas do questionário.	Todos os integrantes
12	Ponto de Controle	Montagem e apresentação de todo o projeto e estudo elaborado pelo grupo.	Todos os integrantes

Cronograma do desenvolvimento em semanas

Semana	Entrega	Descrição	Responsável
13	Protótipo de Baixa Fidelidade	Idealização inicial de como deverá ser realizado o projeto, identificando todos os pontos levantados anteriormente que deverão ser sanados.	Todos os integrantes
14	Protótipo de Alta Fidelidade	Prototipação final proposta como melhoria de usabilidade para os usuários e personas identificadas durante todo o desenvolvimento do projeto.	Todos os integrantes
15	Revisão da Solução	Revisar todo o projeto e solução proposta, em como ele atende o público e se todas suas dores foram realmente sanadas conforme o planejado.	Todos os integrantes
16	Entrega Final	Entrega final do projeto.	Todos os integrantes

Obrigado!