

Линейная память

- Каждый раздел памяти изолирован
- На стороне JS представлена как ArrayBuffer с переменным размером
- Любое веб приложение может создать много объектов Memory

```
(module
  (memory 1)
  (export "memory" (memory 0))
  (data (i32.const 0) "lol")
)
```

Читаем память из JS

```
1 const fs = require('fs');
2 const buf = fs.readFileSync('./mem.wasm');
3 const { TextDecoder } = require('util');
4
5 WebAssembly.instantiate(new Uint8Array(buf)).then(({ instance }) => {
6   const { memory } = instance.exports;
7   const strBuf = new Uint8Array(memory.buffer);
8   const str = new TextDecoder().decode(strBuf);
9   console.log(str);
10 });
```