

# Выводим результат

```
1 const fs = require('fs');
2 const buf = fs.readFileSync('./is_even.wasm');
3
4 WebAssembly.instantiate(new Uint8Array(buf), {
5   imports: {
6     consoleLog: num => console.log(num),
7   }
8 }).then(({ instance }) => {
9   console.log(Boolean(instance.exports.is_even(57)));
10  console.log(Boolean(instance.exports.is_even(42)));
11 });
```

# Линейная память

- Каждый раздел памяти изолирован
- На стороне JS представлена как ArrayBuffer с переменным размером
- Любое веб приложение может создать много объектов Memory

```
(module
  (memory 1)
  (export "memory" (memory 0))
  (data (i32.const 0) "lol")
)
```