

Бинарный формат

0x00000000	00 61 73 6D 01 00 00 00	01 88 80 80 80 00	02 60	.asm.....`
0x00000010	01 7F 00 60 00 00	02 8D 80 80 80 00	01 03 73 79	...`.....sy
0x00000020	73 05 70 72 69 6E 74 00 00	03 82 80 80 80 00	01	s.print.....
0x00000030	01 05 86 80 80 80 00	01 01 C8 01 C8 01	07 91 80
0x00000040	80 80 00	02 06 6D 65 6D 6F 72 79 02 00	04 6D 61memory...ma
0x00000050	69 6E 00 01	0A 8C 80 80 80 00	01 86 80 80 80 00	in.....
0x00000060	00 41 00 10 00 0B	0B 93 80 80 80 00	01 00 41 00	.A.....A.
0x00000070	0B 0D 48 65 6C 6C 6F 2C 20 77 6F 72 6C 64 00			..Hello, world.

<https://wasdk.github.io/wasmcodeexplorer/>

Что такое WebAssembly

“WebAssembly (сокращенно *wasm*) — это бинарный формат инструкций для **стековой виртуальной машины**. WebAssembly спроектирован как портативная цель компиляции для высокоуровневых языков, таких как C/C++/Rust, которую можно развертывать в **web** для клиентских и серверных приложений.”

— webassembly.org