

# 今日内容

---

1. 计算机初步认识
2. 解释器的安装
3. IDE安装, 编辑代码的软件: Pycharm
4. python入门
5. 交作业: 博客/git

## 内容详细

---

### 1. 计算机的初步认识

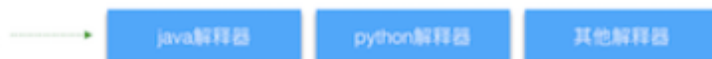
---



应用程序创造者: 广大程序员



语言创造者: 丹尼斯·里奇、吉多·范罗苏姆



操作系统创造者: 比尔·盖茨等



计算机创造者: 冯·诺依曼



#### 问题

- 常见的操作系统
  - win
    - xp
    - win7
    - win10
    - window server
  - linux
    - centos, 图形化界面差

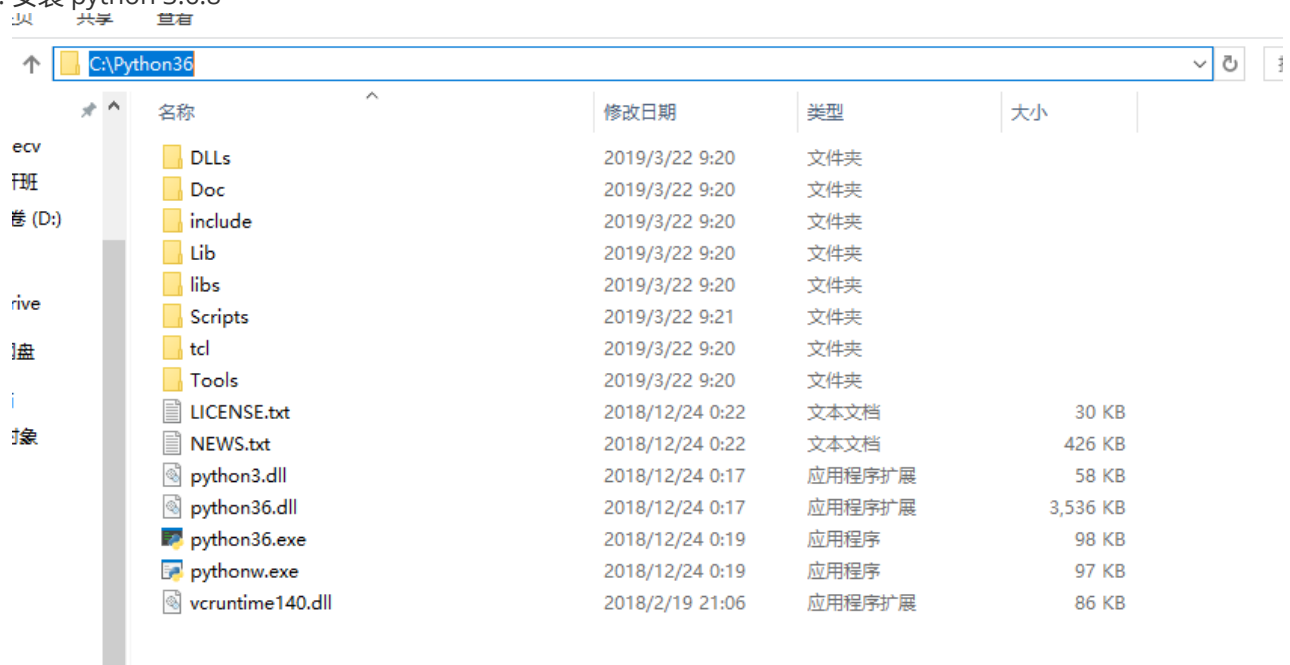
- ubuntu , 个人开发 (图形化比较好)
- redhat, 企业级
- mac, 办公/装逼 (入职之前看看mac怎么玩, mac)
- 学习变成语言
  - 安装 解释器/编译器/虚拟机
  - 学习语法

## 2. 解释器安装

### 1. 下载解释器

- python 2.7.16 (2020年官方不在维护)
- python 3.6.8 (推荐)

### 2. 安装 python 3.6.8



### 3. 检查python 3.6.8是否安装成功

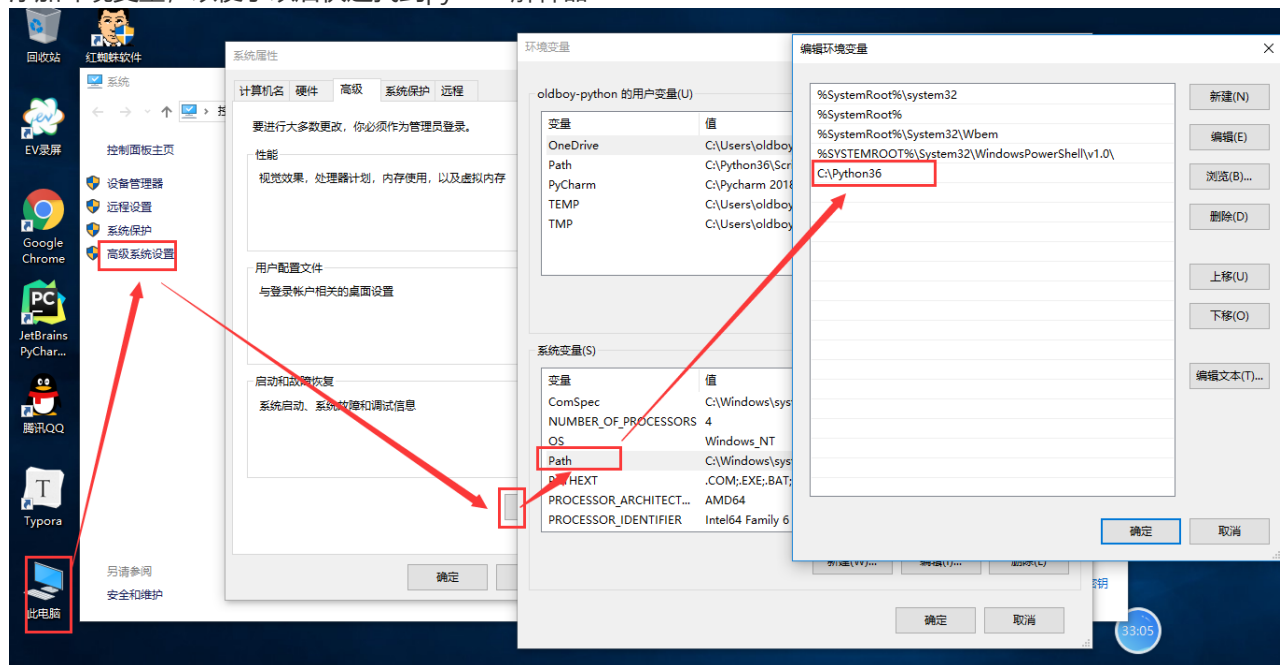
### 4.

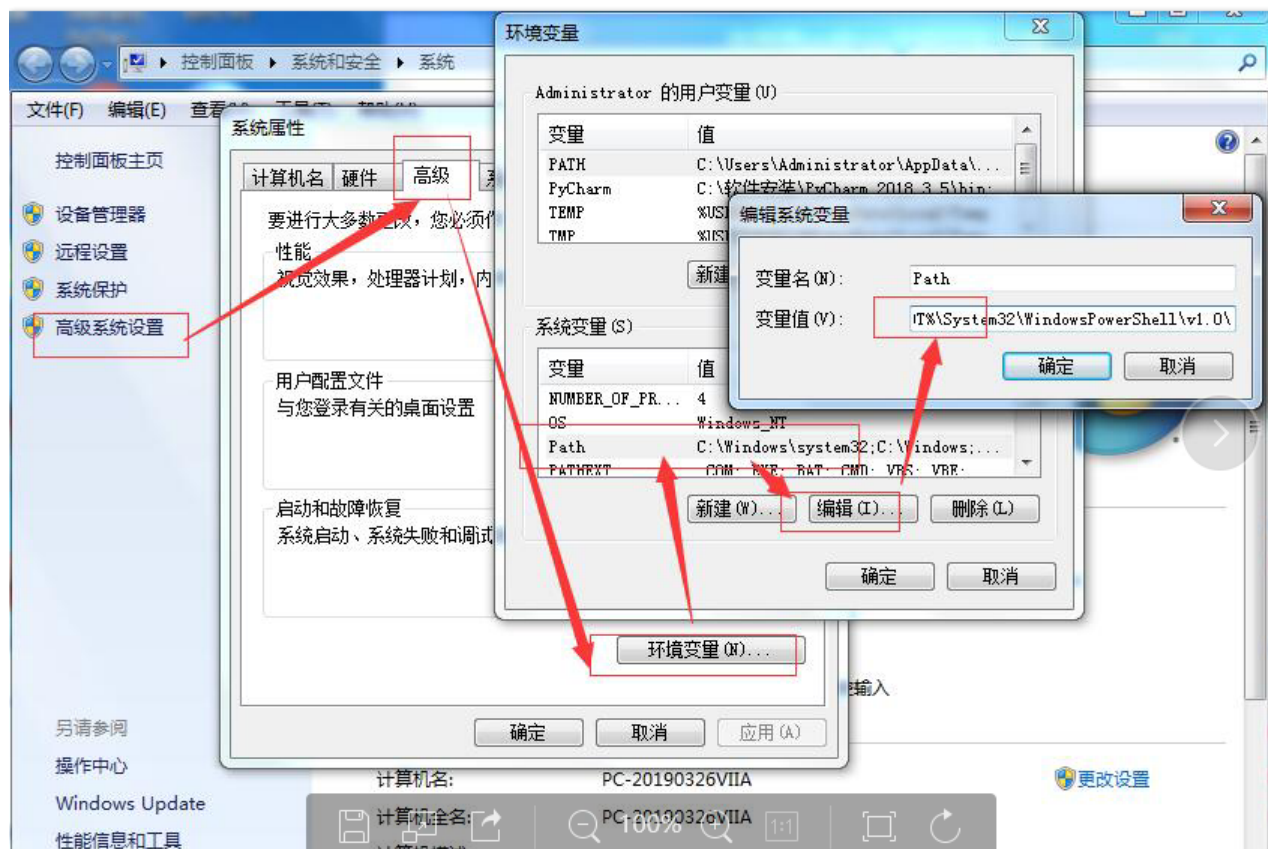
```
命令提示符
Microsoft Windows [版本 10.0.16299.1029]
(c) 2017 Microsoft Corporation. 保留所有权利。

C:\Users\oldboy-python>C:\Python36\python36.exe
Python 3.6.8 (tags/v3.6.8:3c6b436a57, Dec 24 2018, 00:16:47) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> exit()

C:\Users\oldboy-python>
```

## 5. 添加环境变量，以便于以后快速找到python解释器

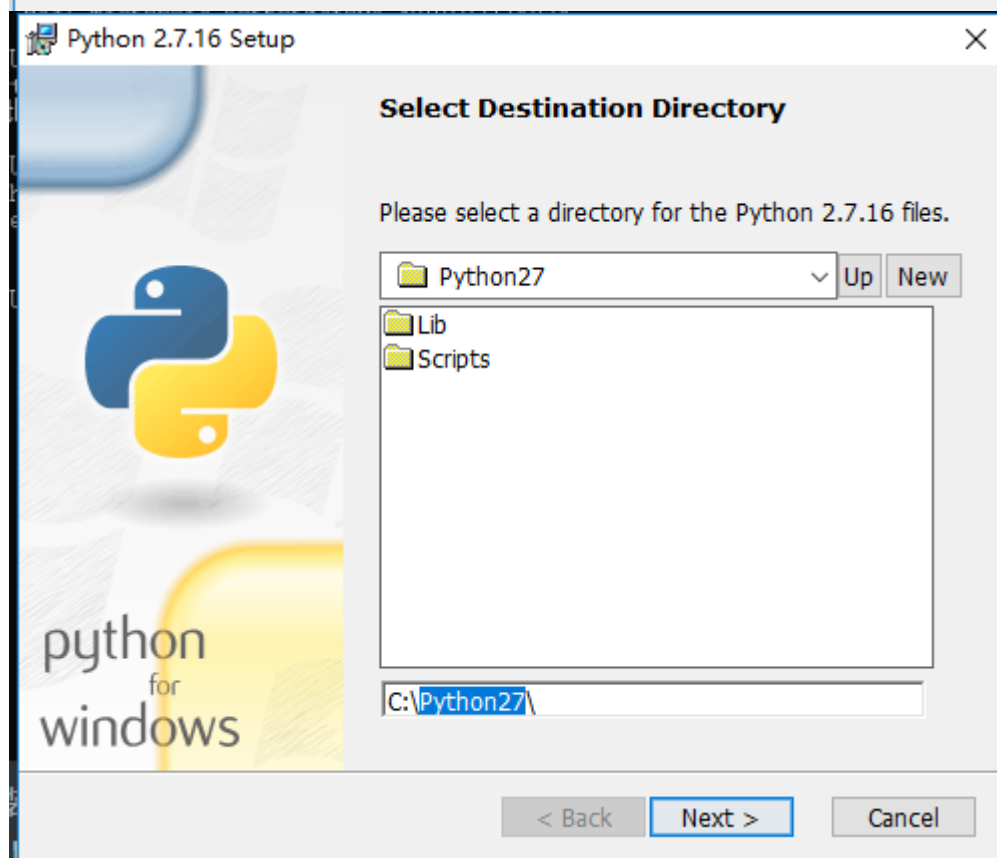
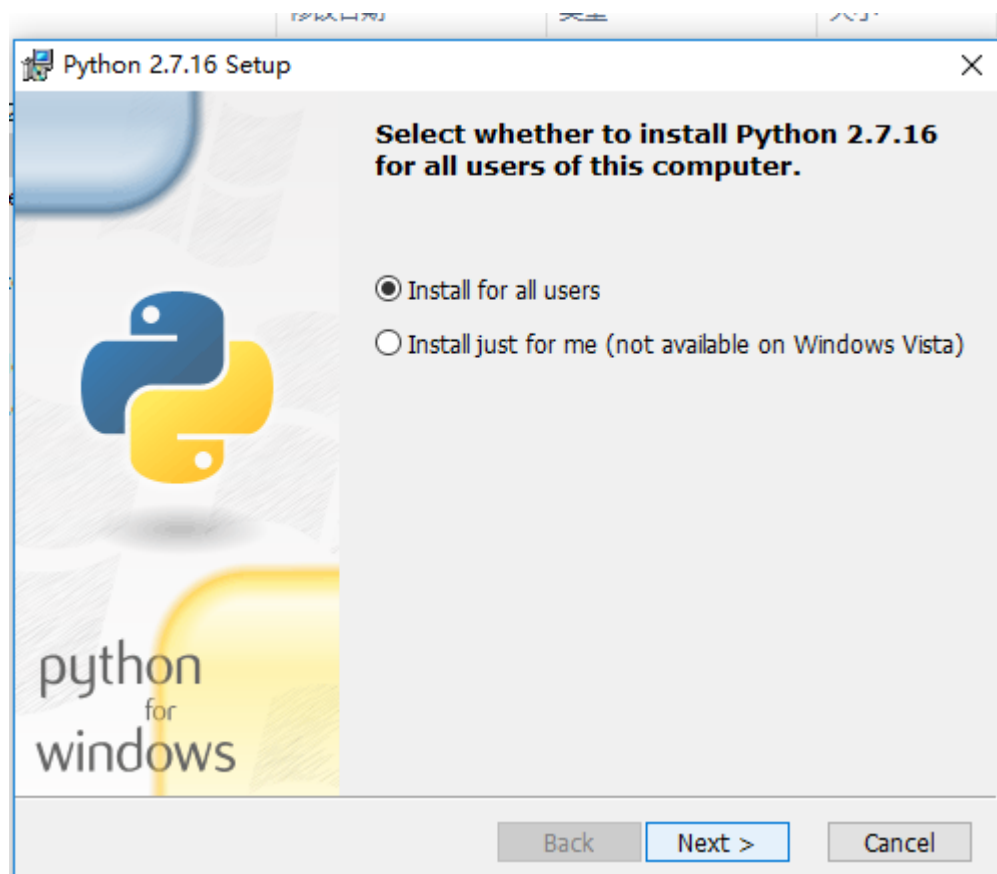




## 6. 重新打开终端并运行python解释器



## 7. 安装python2.7.16



## 3. 第一个脚本（一个文件）

---

- 打开电脑终端，功能键+R
- 输入命令：解释器路径 脚本路径（建议 .py 后缀）

```
print('你好')
```

## 4. 编码

---

### 1. 初识编码

- ascii, 英文, 8为表示一个东西,  $2^{**}8$
- unicode, 万国码, 32位表示一个东西,  $2^{**}32$
- utf-8, 给unicode压缩, 用尽量少的位数表示一个东西, 以8个位为单位。

### 2. python解释器编码

- py2: ascii, 在文件头部加:

```
# -*- coding:utf-8 -*-  
print('你好')
```

- py3: utf-8

### 3. 文件编码

建议：编写文件时，保存文件要用 utf-8 格式。以什么编码保存，就要用什么编码方式打开，否则出现乱码。

## 5. 上午内容回顾

---

- 计算机基础
- 安装环境
  - 环境变量
  - 多环境共存
- 编码
  - ascii, 8位 = 1字节
  - unicode, 32位=4字节
  - utf-8, 最少用1字节=8位, 最多用4字节=32位表示。中文: 3字节=24位表示。
- 编码 + 解码 一致。
- python
  - py2默认解释器编码: ascii
  - py3默认解释器编码: utf-8

## 6. 解释器

---

文件: a.py

```
#!/usr/bin/env python 在Linux中指定解释器的路径
# -*- coding:utf-8 -*-

print('你好')
```

运行：解释器 文件路径

在linux上有一种特殊的执行方法：

- 给文件赋予一个可执行的权限
- ./a.py 自动去找文件的第一行 = /usr/bin/env/python a.py

## 7. 输出

```
print(你想要输出的东西)
```

特殊：

- py2: print "你好"
- py3: print('你好')

## 8. 数据类型

'alex' / "李杰" / ''' asdf ''' / """ dfsf """ ，一般称为字符串。  
666 ，一般称为数字/整形。  
True / False ，一般称为 布尔类型。

### 1. 字符串

- 单引号
- 双引号
- 三引号

### 2. 整型

### 3. 布尔类型

## 9. 变量

```
content = '钓鱼要钓刀鱼，刀鱼要到岛上钓。'  
content = 666  
print(content)
```

变量的要求：

1. 变量名只能包含：字母/数字/下划线
2. 数字不能开头
3. 不能是python的关键词。 ['and', 'as', 'assert', 'break', 'class', 'continue', 'def', 'del', 'elif', 'else', 'except', 'exec', 'finally', 'for', 'from', 'global', 'if', 'import', 'in', 'is', 'lambda', 'not', 'or', 'pass', 'print', 'raise', 'return', 'try', 'while', 'with', 'yield']

4. 建议:

- 见名知意: name = "alex" age= 18
- 用下划线连接: alex\_dad = "吴佩其"

补充: AlexDad = '吴佩其' (驼峰式命名)

## 10. 综合练习题

```
# 第一题
age = 18
new_age = age + 1
print(new_age)

# 第二题
name = "alex"
new_name = name + ' sb'
print(new_name)

# 第三题
age = "666"
new_age = age + "666"
print(new_age)

# 第四题
age = "666"
new_age = age + 666
print(new_age) # 报错

# 第五题
age = 6
new_age = age * 2
print(new_age)

# 第六题(特殊)
name = "alex"
new_name = name * 2
print(new_name)

# 第七题
age = 18
value = age >= 19
print(value)

# 第八题
_ = 9
_9 = 9
9name = 'alex'
True = 9
print = 666
```



## 11. 输入

```
user_name = input("请输入你的姓名:")
message = user_name + " 烧饼"
print(message)
```

注意:

- input输入得到的内容永远是字符串。
- py版本区别:
  - py2: name = raw\_input('请输入姓名')
  - py3: name = input('请输入姓名')

示例:

```
user_name = input("请输入你的姓名:")
password = input("请输入你的密码:")

content = "你的用户名是: " + user_name + "; 你的密码是: " + password
print(content)
```

## 12. 注释

```
# 单行注释

"""
多行注释
"""
```

## 13. 条件判断

### 1. 初级条件语句

```
# 请实现一个功能: 让用户输入性别, 如果是 男, 则输出: 再见; 如果是 女: 则输出 来呀来呀;

gender = input("请输入性别: ")
"""
如果是男生: 打印再见
否则: 打印来呀来呀
"""

if gender == "男":
    print('再见')
else:
    print('来呀来呀')
```

### 2. elif 条件

```
# 请实现一个功能：让用户输入性别，如果是 男，则输出：再见；如果是 女：则输出 来呀来呀；如果是 人妖：找alex去，他也是。否则：滚
```

```
gender = input("请输入性别：")  
"""
```

```
如果是男生：打印再见
```

```
否则：打印来呀来呀
```

```
"""
```

```
if gender == "男":  
    print('再见')  
elif gender == '女':  
    print('来来来')  
elif gender == '人妖':  
    print('找alex去，他也是')  
else:  
    print('滚')  
print('end')
```

### 3. 最简单

```
gender = input("请输入性别：") # 女
```

```
if gender == "男":  
    print('再见')
```

### 4. 练习题

```
# 第一题：让用户输入一个数字，猜：如果数字 > 50,则输出：大了； 如果数字 <= 50 ,则输出：小了。
```

```
num = input('请输入一个数字')
```

```
number = int(num)
```

```
if number > 50:  
    print('大了')
```

```
else:  
    print('小了')
```

```
# 第二题：用户名密码登陆
```

```
username = input('请输入用户名：')
```

```
password = input('请输入密码：')
```

```
if username == 'alex' and password == "oldboy" :  
    print('欢迎登陆')
```

```
else:  
    print('用户名或密码错误')
```

## 14. 今日总结

---

- 计算机基础 (图)
- 解释器的安装
  - py2 & py3 共存, 如找到不是自己想要的环境。
- 编码
  - 三种编码区别
  - 用什么保存就用什么打开, 硬盘上永远保存的是01010101
  - py2 & py3
- 输出
- 数据类型
  - 字符串
  - 整形
  - 布尔值
- 变量
- 输入
- 注释
- 条件语句
- 赠送:
  - `number = int("666")`
  - `result = "xxx" == 'alex' and 213 == '123' # False`
- 提醒:
  - 金山打字通
  - 英文不会
  - 错误笔记

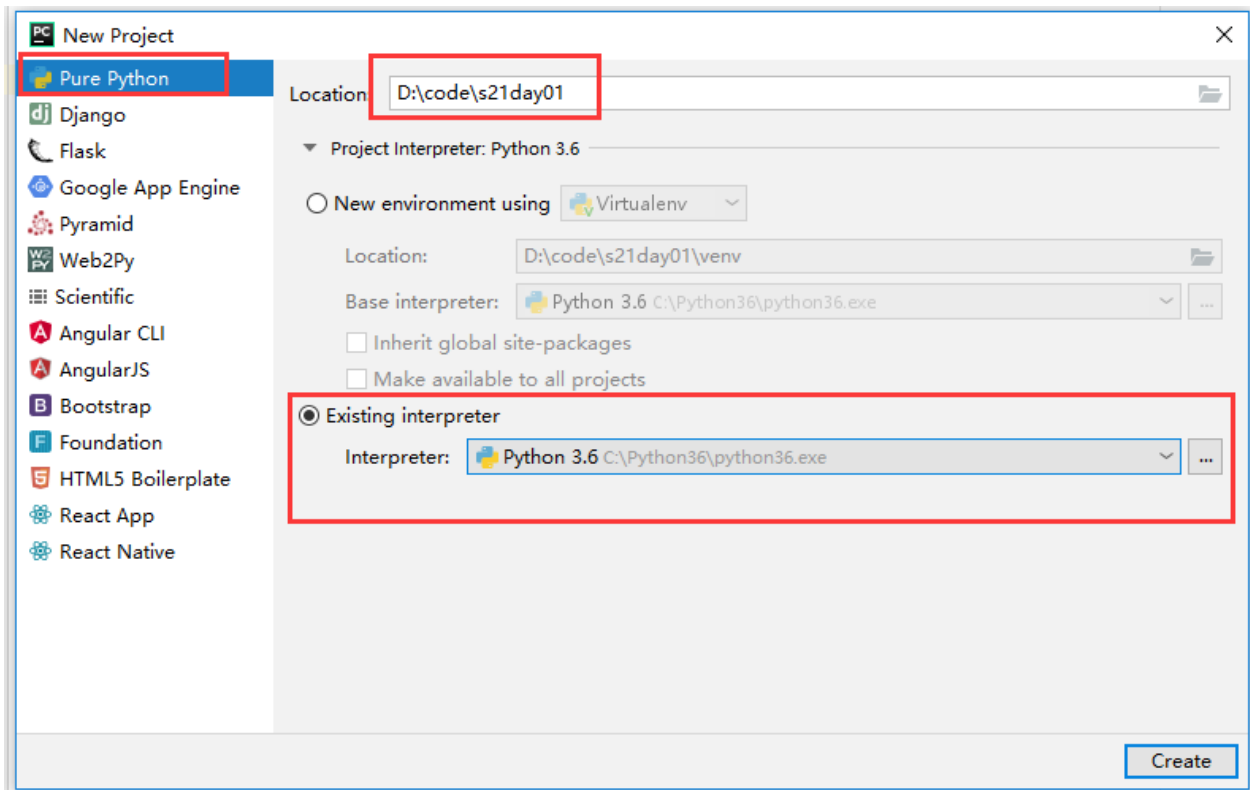
## 15. pycharm安装和使用

---

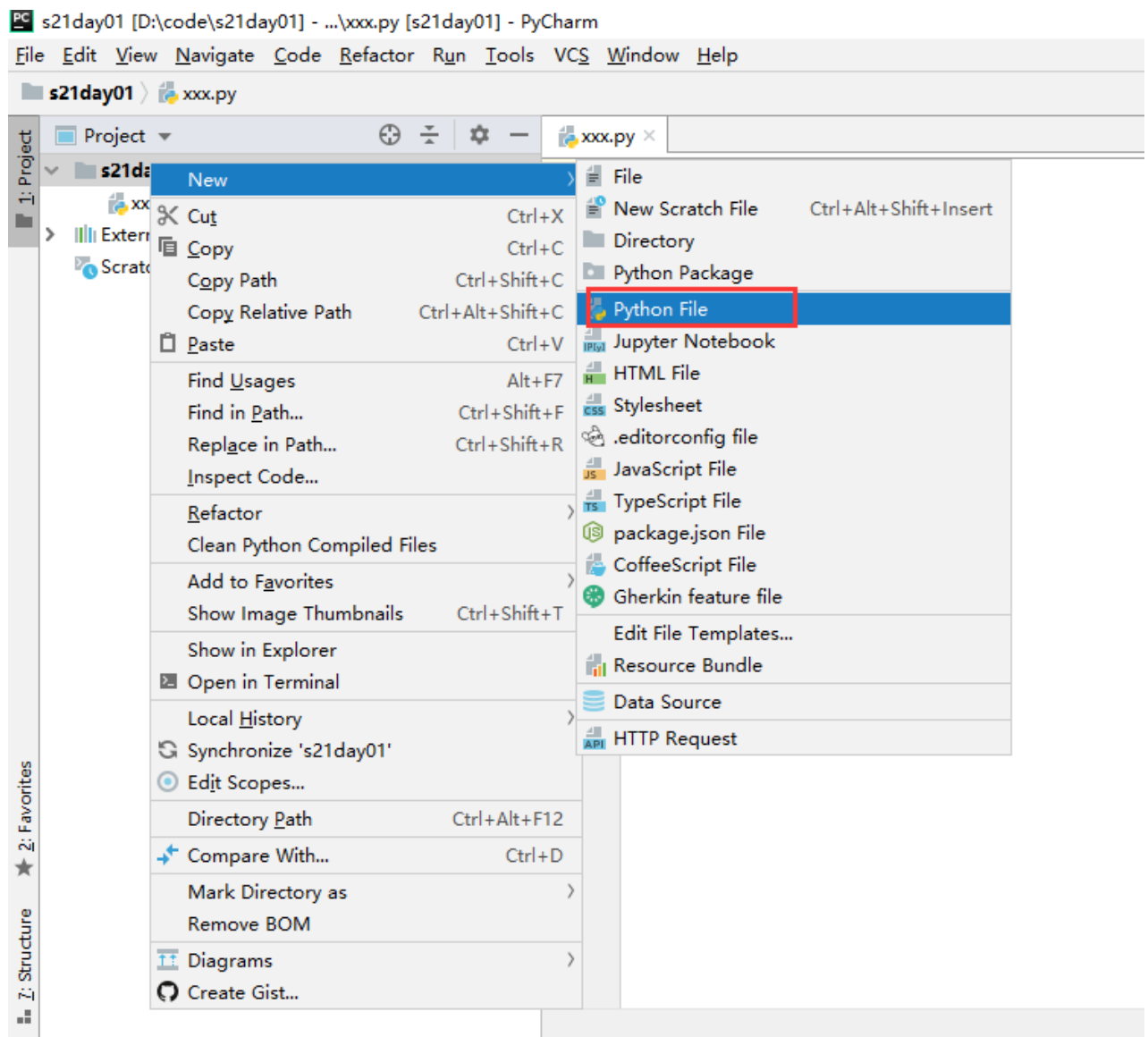
安装:

使用:

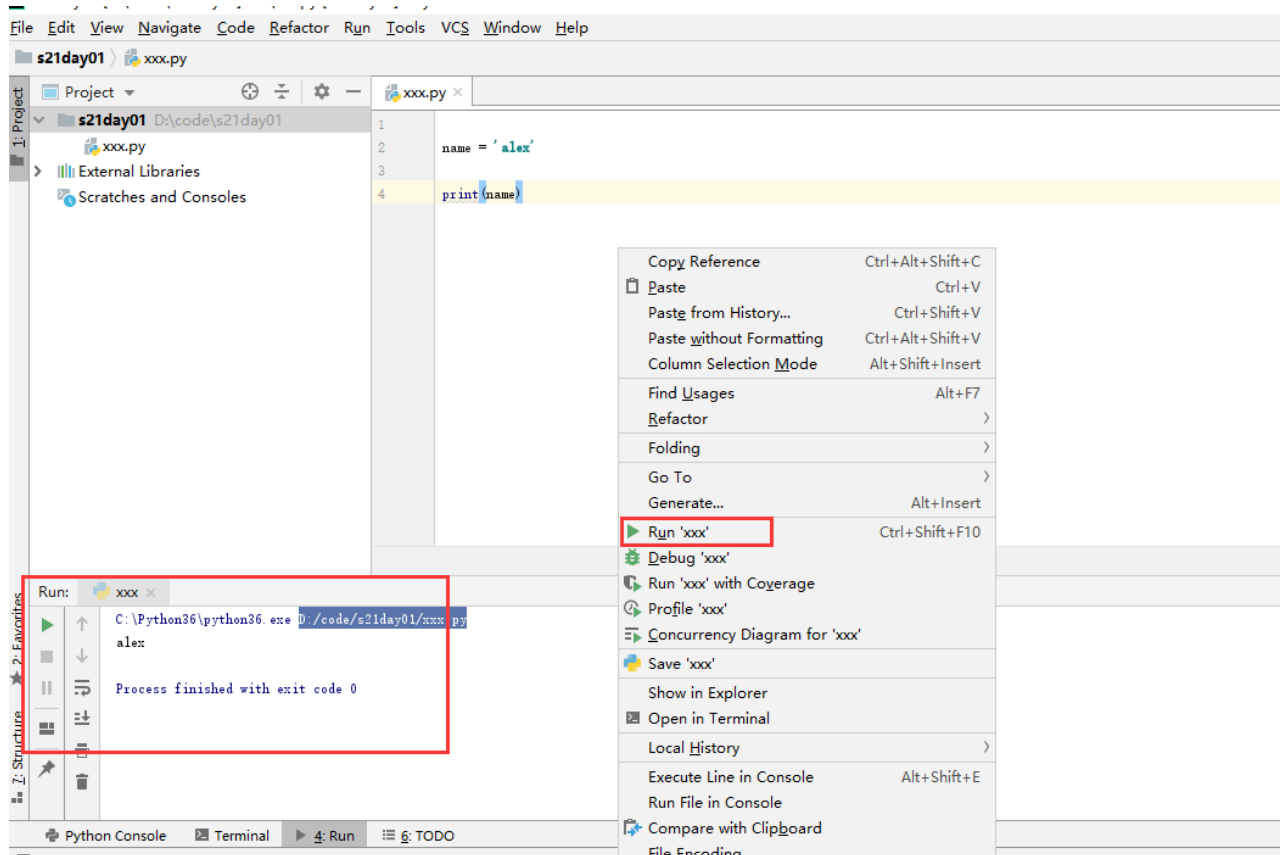
1.



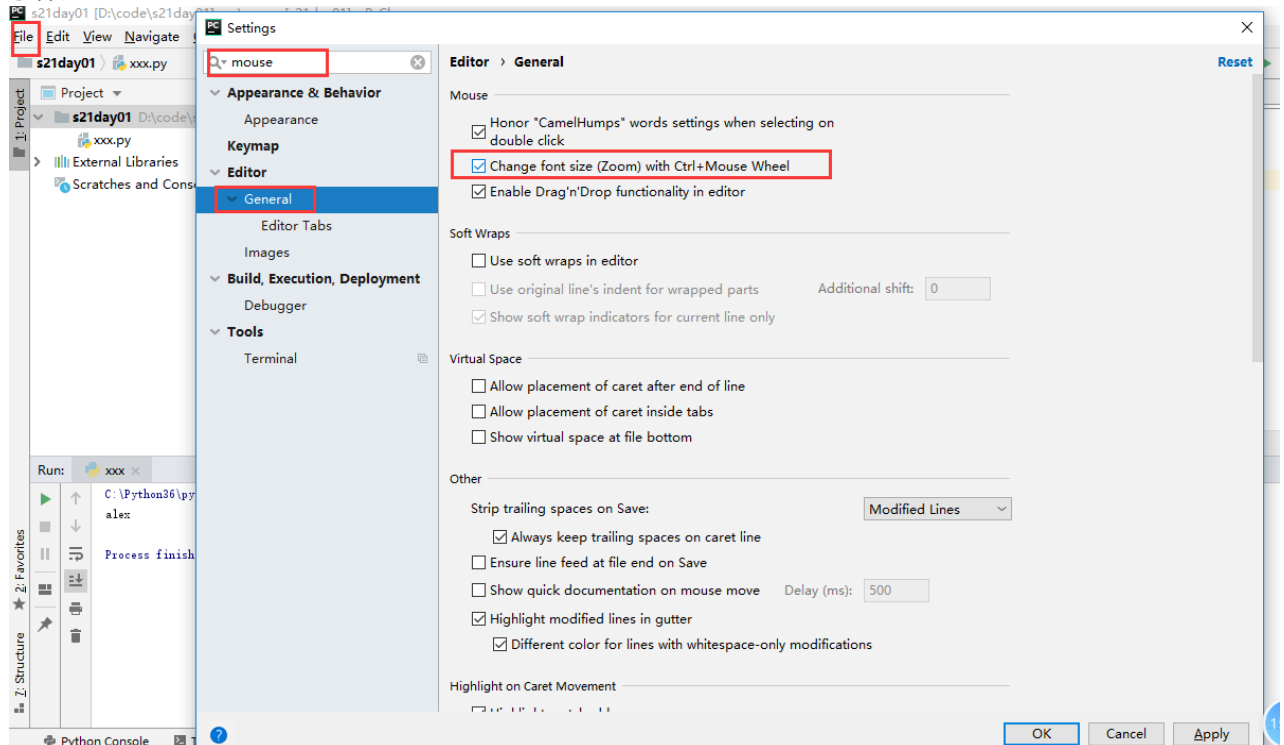
## 2. 创建文件



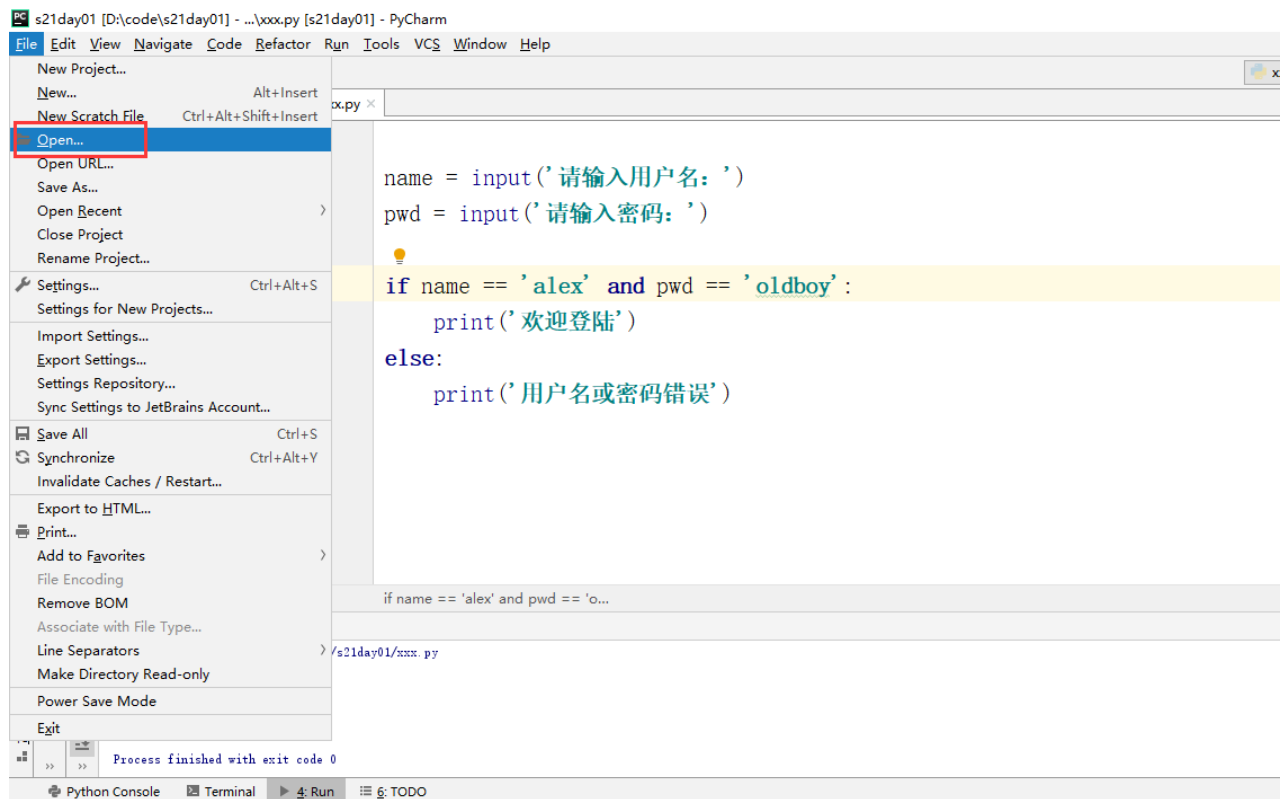
### 3. 运行



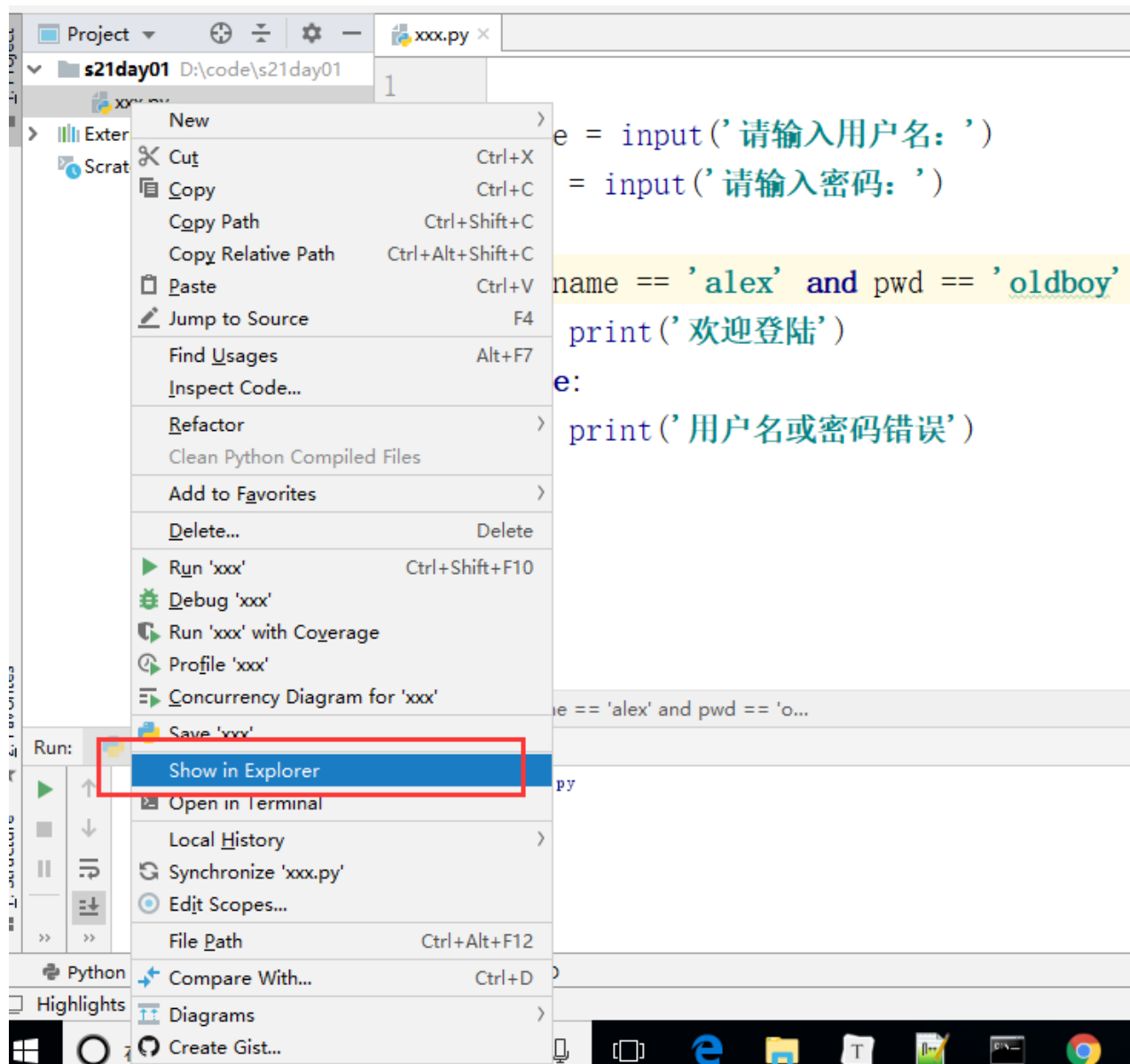
#### 4. 字体大小



#### 5. 打开其他项目



## 6. 快速打开文件所在的文件夹



## 今日安排

1. 自己写一个笔记（typora）md格式。
2. 作业
  - 找自己会的做。
  - 讨论问题。
3. 找同桌提问



