



# 密码学

## 第五章 公钥密码算法

网络空间安全学院

朱丹 戚明平

zhudan/mpqi@nwpu.edu.cn

## ✎ 离散对数问题 (Discrete Logarithm Problem, DLP)

- ✎ 设 $p$ 为素数, 则模 $p$ 的剩余构成有限域

$$F_p = GF(p) = \{0, 1, 2, \dots, p-1\}$$

$F_p$ 的非零元素构成乘法循环群 $F_p^* = \{1, 2, \dots, p-1\} = \{a, a^2, \dots, a^{p-1}\}$ ,

则称 $a$ 是 $F_p^*$ 的生成元或模 $p$ 的本原元。

- ✎ 求 $a$ 的模幂运算为 $y = a^x \bmod p, 1 \leq x \leq p-1$ , 求对数 $x$ 的运算为 $x = \log_a y, 1 \leq x \leq p-1$ , 由于上述运算是定义在有限域 $F_p$ 上的, 所以称为离散对数运算。
- ✎ 从 $x$ 计算 $y$ 是容易的。从 $y$ 计算 $x$ 就困难得多, 利用目前最好的算法, 对于小心选择的 $p$ 将至少需用 $O(p^{\frac{1}{2}})$ 次以上的运算, 只要 $p$ 足够大, 求解离散对数问题是相当困难的。

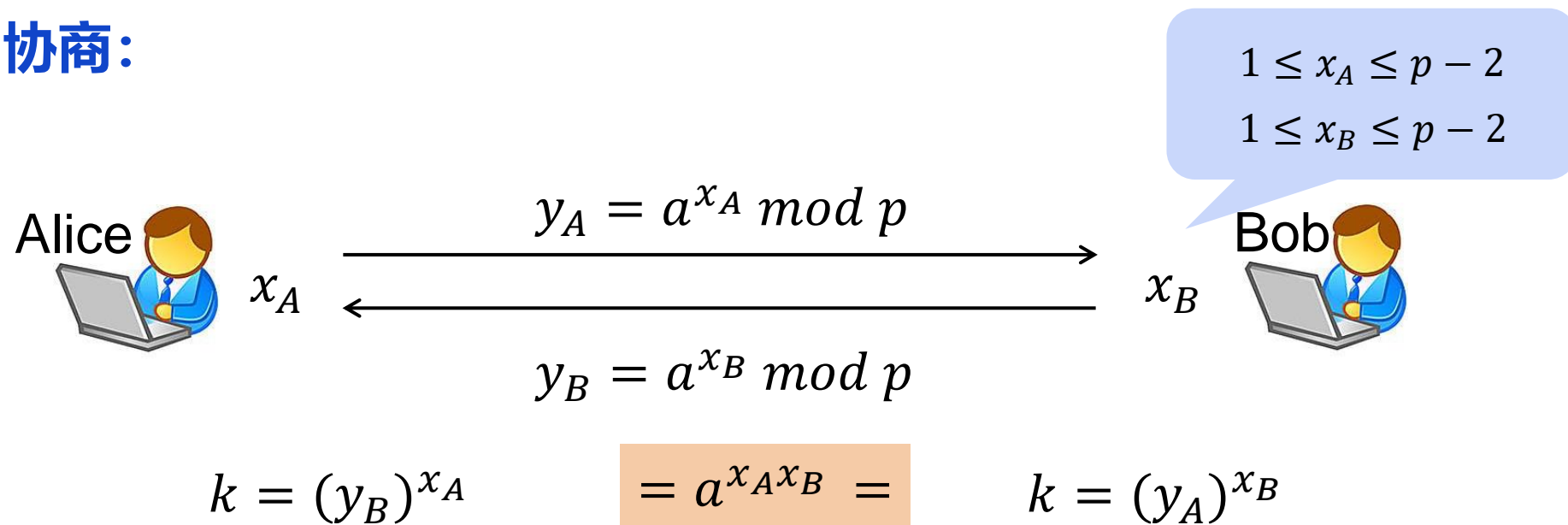
## ✎ 离散对数问题 (Discrete Logarithm Problem, DLP)

- ✎ 离散对数具有良好的单向性，在公钥密码中得到了广泛的应用，如
  - Diffie-Hellman密钥交换协议
  - ElGamal公钥密码算法
  - 美国数字签名算法 (DSA, Digital Signature Algorithm)
  - ElGamal公钥密码算法改进了Diffie-Hellman密钥交换协议，提出了基于离散对数的公钥密码和数字签名体制

## 参数选取:

选取大素数 $p$ ，再选取 $Z_p$ 的本原元 $a$ ，并将 $p$ 和 $a$ 公开，全网公用。

## 密钥协商:



将 $k$ 作为Alice和Bob协商出来的密钥，同时不再保留 $x_A$ 和 $x_B$ ；攻击者如果想要获得 $x_A$ 或者 $x_B$ ，必须解决DLP问题

## 安全性:

- 有限域上的离散对数问题是密码学中的困难问题，目前没有快速求解有限域上离散对数的数学方法。最快算法的复杂度为亚指数级别，当 $p$ 为200位时，求解需要2~3天；而当 $p$ 为664位时，求解约需2.7亿年。只要 $p$ 足够大，D-H密钥交换协议就可以达到足够安全。

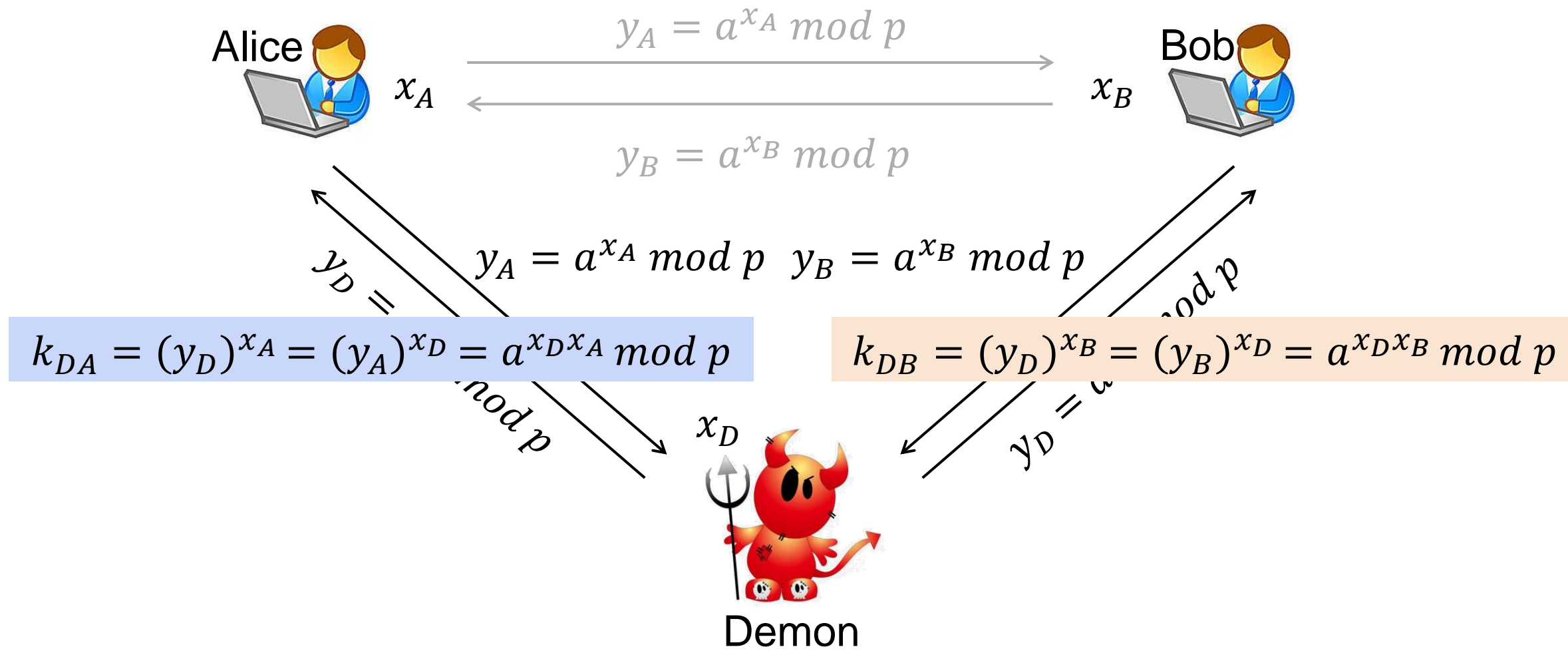
## 优点:

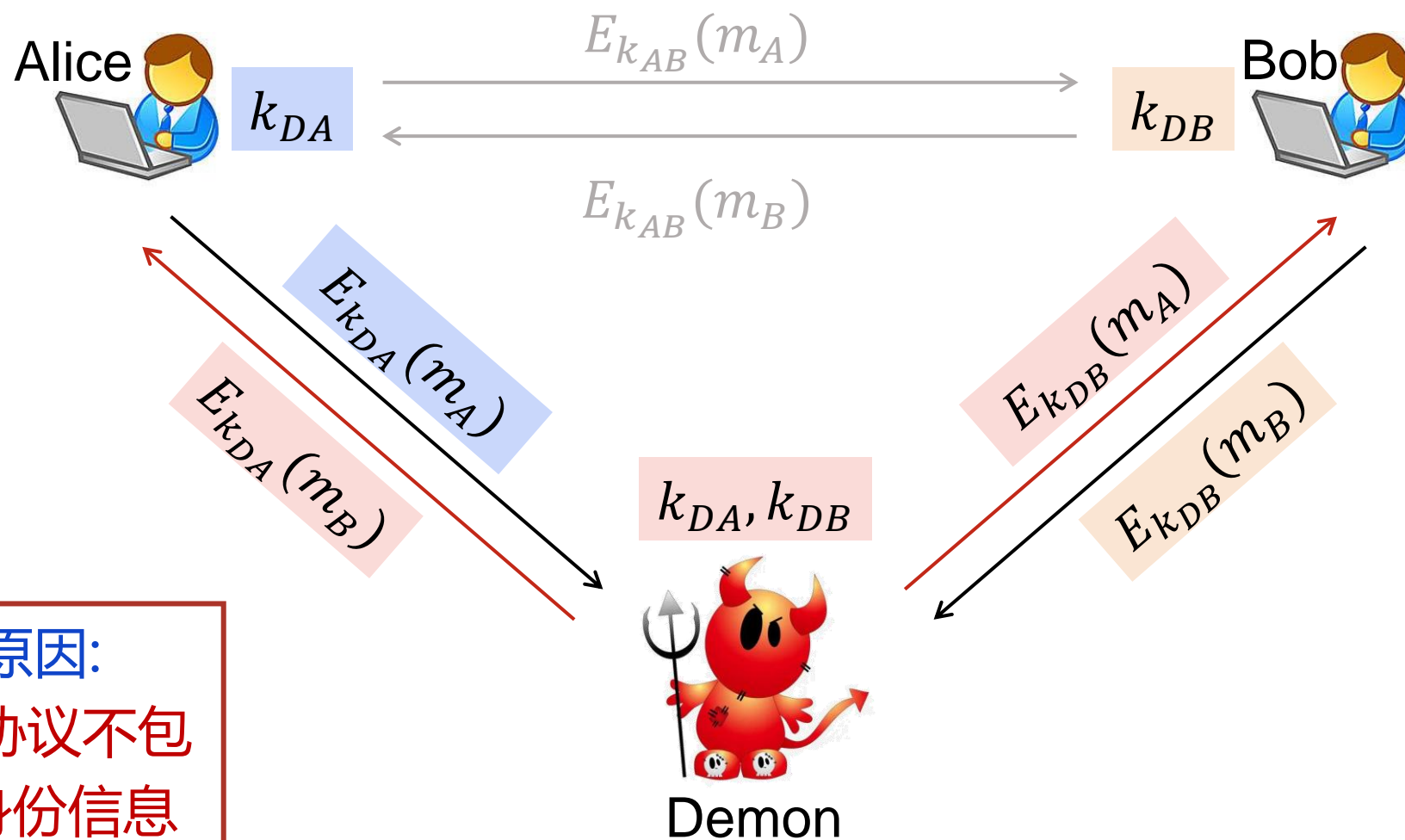
- 任何两人都可以协商出会话密钥
- 降低通信双方的密钥管理负担

## 缺点:

- 易遭受中间人攻击







## 参数选取:

随机地选择一个大素数 $p$ , 且要求 $p - 1$ 有大素数因子。再选择一个模 $p$ 的本原元 $a$ 。

将 $p$ 和 $a$ 公开作为算法的基础参数。

## 密钥生成:

- 用户随机地选择一个整数 $d$ 作为自己保密的解密密钥 $k_d$ ,  $2 \leq d \leq p - 2$ ;
- 用户计算 $y = a^d \bmod p$ , 并取 $y$ 作为自己公开的加密密钥 $k_e$ 。

显然, 由公开密钥 $y$ 计算解密密钥 $d$ , 必须计算离散对数, 这是极困难的。



## 加密算法:

将明文消息 $M(0 \leq M \leq p - 1)$ 加密成密文的过程如下:

- 随机地选择一个整数 $k$ ,  $2 \leq k \leq p - 2$ ;

- 计算:

$$U = y^k \bmod p$$

$$C_1 = a^k \bmod p$$

$$C_2 = UM \bmod p$$

- 取 $C = (C_1, C_2)$ 作为密文。

## 解密算法:

将密文消息 $(C_1, C_2)$ 解密成明文的过程如下:

- 计算:

$$V = C_1^d \bmod p$$

- 计算:

$$M = C_2 V^{-1} \bmod p$$

- 获得明文 $M$ 。

## ✎ ElGamal公钥密码算法的安全性

- ✎ 由于ElGamal公钥密码的安全性建立在 $GF(p)$ 离散对数的困难性之上，目前尚无求解 $GF(p)$ 离散对数有效算法，所以在 $p$ 足够大时Elgamal密码是安全的。
- ✎ 为了安全 $p$ 应为150位以上的十进制数，而且 $p - 1$ 应有大素因子。
- ✎  $d$ 和 $k$ 都不能太小，应为高质量的随机数。
- ✎ 为了安全加密和签名所使用的 $k$ 必须是一次性的。

## ✎ 素数域上的椭圆曲线问题

✎ 0元素设 $p$ 是大于3的素数, 且 $4a^3 + 27b^2 \neq 0 \pmod p$ , 称

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

$a, b \in GF(p)$ 为 $GF(p)$ 上的椭圆曲线。

✎ 由椭圆曲线可得到一个同余方程:

$$y^2 = x^3 + ax + b \pmod p$$

其解为一个二元组 $\langle x, y \rangle, x, y \in GF(p)$ , 将此二元组描画到椭圆曲线上便为一个点, 称其为一个解点。

## ✎ 素数域上的椭圆曲线问题

✎ **定义单位元：** 引进一个无穷点 $O(\infty, \infty)$ ，简记为 $O$ ，作为0元素

$$O(\infty, \infty) + O(\infty, \infty) = O + O = O$$

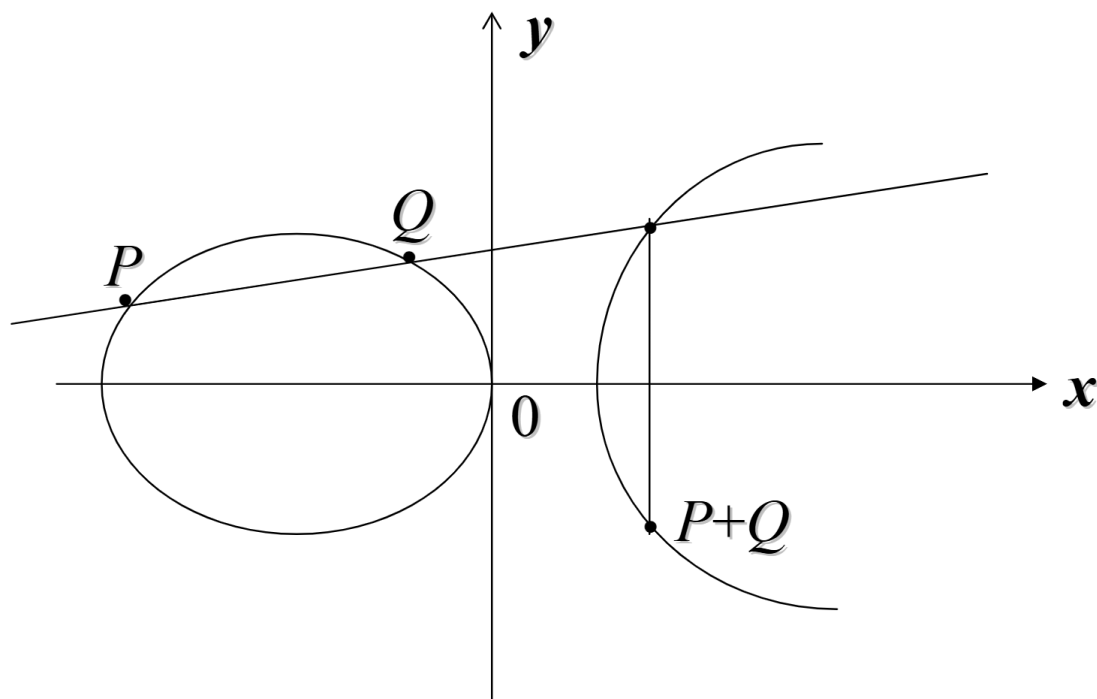
✎ **定义逆元素：** 任何解点 $R(x, y)$ 的逆就是 $R(x, -y)$ ，规定无穷远点的逆是本身。

✎ **定义加法：**  $P(x_1, y_1) + Q(x_2, y_2) = R(x_3, y_3)$ ，其中

$$\begin{cases} x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2 \\ y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1 \\ \lambda = \frac{(y_2 - y_1)}{(x_2 - x_1)}, P \neq Q \\ \lambda = \frac{(3x_1^2 + a)}{2y_1}, P = Q \end{cases}$$

## ✎ 椭圆曲线解点加法运算的几何意义

- ✎ 设 $P(x_1, y_1)$ 和 $Q(x_2, y_2)$ 是椭圆曲线上的两个点，则连接 $P(x_1, y_1)$ 和 $Q(x_2, y_2)$ 的直线与椭圆曲线的另一交点关于横轴的对称点即为 $P(x_1, y_1) + Q(x_2, y_2)$ 点



## ✎ 椭圆曲线离散对数问题

✎ 由于是加法群,  $n$ 个元素 $G$ 相加表示为:

$$G + G + \cdots + G = nG$$

称为倍点运算

$$\begin{cases} x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2 \\ y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1 \\ \lambda = \frac{(y_2 - y_1)}{(x_2 - x_1)}, P \neq Q \\ \lambda = \frac{(3x_1^2 + a)}{2y_1}, P = Q \end{cases}$$

✎ 椭圆曲线 $y^2 = x^3 + x + 6 \bmod 11$ , 取 $G = (2, 7)$ 为生成元, 2倍点计算如下:

$$2G = (2, 7) + (2, 7) = (5, 2)$$

因为 $\lambda = (3 \times 2^2 + 1)(2 \times 7)^{-1} \bmod 11 = 2 \times 3^{-1} \bmod 11 = 2 \times 4 \bmod 11 = 8$

于是,  $x_3 = 8^2 - 2 \times 2 \bmod 11 = 5$ ,  $y_3 = 8 \times (2 - 5) - 7 \bmod 11 = 2$

## ✎ 椭圆曲线离散对数问题

$G$	$2G$	$3G$	$4G$	$5G$	$6G$	$7G$
$(2, 7)$	$(5, 2)$	$(8, 3)$	$(10, 2)$	$(3, 6)$	$(7, 9)$	$(7, 2)$

$8G$	$9G$	$10G$	$11G$	$12G$	$13G$
$(3, 5)$	$(10, 9)$	$(8, 8)$	$(5, 9)$	$(2, 4)$	$O(\infty, \infty)$

- ✎ 上例中， $p$ 较小，使得 $GF(p)$ 也较小，故可以利用穷举法求出所有解点。但是，对于一般情况要计算椭圆曲线解点数 $N$ 的准确值比较困难
- ✎  $N$ 满足不等式  $p + 1 - 2p^{1/2} \leq N \leq p + 1 + 2p^{1/2}$

## ✎ 椭圆曲线离散对数问题

- ✎ 在上例中椭圆曲线上的解点所构成的交换群恰好是循环群，但是一般并不一定。于是我们希望从中找出一个循环子群 $E_1$
- ✎ 现有研究已经证明：当循环子群 $E_1$ 的阶 $n$ 是足够大的素数时，这个循环子群中的离散对数问题是困难的
- ✎ 除了 $GF(p)$ 上的椭圆曲线，还有定义在 $GF(2^m)$ 上的椭圆曲线。基于这两种椭圆曲线都可以设计出安全的椭圆曲线密码



## 椭圆曲线离散对数问题

设 $P$ 和 $Q$ 是椭圆曲线上的两个解点,  $t$ 为一正整数, 且 $1 \leq t < n$

- ✿ 对于给定的 $P$ 和 $t$ , 计算 $tP = Q$ 是容易的
- ✿ 但若已知 $P$ 和 $Q$ 点, 要计算出 $t$ 则是极困难的。这便是椭圆曲线群上的离散对数问题, 简记为ECDLP (Elliptic Curve Discrete Logarithm Problem)
- ✿ 除了几类特殊的椭圆曲线外, 对于一般ECDLP目前尚没有找到有效的求解方法。因子分解和DLP问题都有亚指数求解算法, 而ECDLP尚没有发现亚指数求解算法
- ✿ 于是可以在这个循环子群 $E_1$ 中建立任何基于离散对数困难性的密码, 并称这个密码为椭圆曲线密码

# 章节安排

Outline



Diffie-Hellman密钥交换协议

---



ElGamal公钥密码算法

---



ECC公钥密码算法

---



SM2公钥密码算法

---

# 章节安排

Outline



Diffie-Hellman密钥交换协议

---



ElGamal公钥密码算法

---



ECC公钥密码算法

---



SM2公钥密码算法

---

- ✦ 一些国际标准化组织已把椭圆曲线密码作为新的信息安全标准。如，IEEE P1363/D4，ANSI F9.62，ANSI F9.63等标准，分别规范了椭圆曲线密码在Internet协议安全、电子商务、Web服务器、空间通信、移动通信、智能卡等方面的应用
- ✦ 它密钥短，软件实现规模小、硬件实现节省电路。由于椭圆曲线离散对数问题尚没有发现亚指数算法，所以普遍认为，椭圆曲线密码比RSA和ElGamal密码更安全
- ✦ 椭圆曲线密码已成为RSA之外呼声最高的公钥密码之一

## 5.10(2) 椭圆曲线公钥密码

- ✦ 160位的椭圆曲线密码的安全性相当于1024位的RSA密码，而且运算速度也较快
- ✦ ElGamal密码建立在有限域 $GF(p)$ 的乘法群的离散对数问题的困难性之上。而椭圆曲线密码建立在椭圆曲线群的离散对数问题的困难性之上。两者的主要区别是其离散对数问题所依赖的群不同。因此两者有许多相似之处
- ✦ 基于 $GF(p)$ 和 $GF(2^m)$ 上的椭圆曲线，都可以构成安全的椭圆曲线密码
- ✦ 我国商用密码采用了椭圆曲线密码，并具体颁布了椭圆曲线密码标准算法SM2

### $GF(p)$ 上椭圆曲线密码算法

#### $GF(p)$ 上椭圆曲线密码的基础参数

- $T = \langle p, a, b, G, n, h \rangle$ ,  $p$ 为大于3素数,  $p$ 确定了有限域 $GF(p)$
- 元素 $a, b \in GF(p)$ ,  $a$ 和 $b$ 确定了椭圆曲线:  $y^2 = x^3 + ax + b$ ,  $a, b \in GF(p)$
- $G$ 为循环子群 $E_1$ 的生成元,  $n$ 为素数且为生成元 $G$ 的阶,  $G$ 和 $n$ 确定了循环子群 $E_1$
- $h = \frac{|E|}{n}$ , 并称为余因子,  $h$ 将交换群 $E$ 和循环子群 $E_1$ 联系起来

### $GF(p)$ 上椭圆曲线密码算法

#### $GF(p)$ 上椭圆曲线密码的密钥

- 用户的私钥定义为一个随机数 $d$ ,  $d \in \{1, 2, \dots, n-1\}$
- 用户的公钥定义为 $Q$ 点,  $Q = dG$
- 由公钥 $Q$ 求私钥 $d$ 是求解椭圆曲线离散对数问题, 当 $p$ 足够大时, 这是困难的

### $GF(p)$ 上椭圆曲线密码算法

 设 $d$ 为用户私钥,  $Q$ 为用户公钥, 明文数据为 $M$ ,  $0 \leq M \leq n - 1$

### 加密过程

- S1: 选择一个随机数 $k$ , 且 $k \in \{1, 2, \dots, n - 1\}$
- S2: 计算点 $X_1(x_1, y_1) = kG$
- S3: 计算点 $X_2(x_2, y_2) = kQ$ , 如果分量 $x_2 = 0$ , 则转S1
- S4: 计算密文 $C = Mx_2 \bmod n$
- $(X_1, C)$ 为最终的密文数据



### $GF(p)$ 上椭圆曲线密码算法

 设 $d$ 为用户私钥,  $Q$ 为用户公钥, 密文数据为 $(X_1, C)$

### 解密过程

➤ S1: 利用私钥 $d$ 求出 $X_2(x_2, y_2)$

$$dX_1 = d(kG) = k(dG) = kQ = X_2$$

➤ S2: 利用 $X_2(x_2, y_2)$ 计算得到明文 $M$

$$M = Cx_2^{-1} \bmod n$$

### $GF(p)$ 上椭圆曲线密码算法

✎ 例题：椭圆曲线 $y^2 = x^3 + x + 6 \bmod 11$ ，以 $G = (2, 7)$ 为生成元构造椭圆曲线密码，设明文 $M = 3$ ，进行加密和解密计算。

➤ 密钥选取：选取私钥 $d = 7$ ，计算公钥 $Q = dG = 7G = (7, 2)$

➤ 消息加密：选择一个随机数 $k = 3$ ，计算点 $X_1(x_1, y_1) = kG = 3G = (8, 3)$ ，计算点 $X_2(x_2, y_2) = kQ = 3Q = (1, 3)$

$$2Q = Q + Q = (2, 7)$$

$$3Q = 2Q + Q = (3, 5)$$

### $GF(p)$ 上椭圆曲线密码算法

✎ 例题：椭圆曲线 $y^2 = x^3 + x + 6 \bmod 11$ ，以 $G = (2, 7)$ 为生成元构造椭圆曲线密码，设明文 $M = 3$ ，进行加密和解密计算。

➤ 消息加密：计算点 $X_1(x_1, y_1) = 3G = (8, 3)$ ，点 $X_2(x_2, y_2) = 3Q = (3, 5)$


$$C = Mx_2 \bmod n = 9$$

最中密文数据为 $[(8, 3), 9]$

➤ 消息解密：计算点 $dX_1 = 21G = 8G = (3, 5) = X_2(x_2, y_2)$

$$M = Cx_2^{-1} \bmod n = 9 \times 4 \bmod n = 3$$

### $GF(p)$ 上椭圆曲线密码算法

-   $GF(p)$ 上椭圆曲线密码的实现：由于椭圆曲线密码所依据的数学基础比较复杂，从而使得其工程实现也比较困难。虽然目前椭圆曲线密码的实现技术已经成熟，但仍有些难度问题值得研究和改进。

### 实现的难点问题

- **安全椭圆曲线的产生**：美国NIST公布了15条曲线，我们应对其进行验证这之外还有好曲线吗？如何产生？
- **倍点运算**

# 章节安排

Outline



Diffie-Hellman密钥交换协议

---



ElGamal公钥密码算法

---



ECC公钥密码算法

---



**SM2公钥密码算法**

---

✎ 推荐使用256位素域 $GF(p)$ 上的椭圆曲线  $y^2 = x^3 + ax + b$ , 曲线参数如下:

$p = \text{FFFFFFFFE FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF 00000000 FFFFFFFF FFFFFFFF}$

$a = \text{FFFFFFFFE FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF 00000000 FFFFFFFF FFFFFFFFC}$

$b = \text{28E9FA9E 9D9F5E34 4D5A9E4B CF6509A7 F39789F5 15AB8F92 DDBCBD41 4D940E93}$

$n = \text{FFFFFFFFE FFFFFFFF FFFFFFFF FFFFFFFF 7203DF6B 21C6052B 53BBF409 39D54123}$

$x_G = \text{32C4AE2C 1F198119 5F990446 6A39C994 8FE30BBF F2660BE1 715A4589 334C74C7}$

$y_G = \text{BC3736A2 F4F6779C 59BDC EE3 6B692153 D0A9877C C62A4740 02DF32E5 2139F0A0}$

✎ 密钥:

✎ 私钥是随机数 $d, d \in [1, n - 1]$

✎ 公钥 $P = dG = d(x_G, y_G)$

### ✎ SM2的加密算法:

- ✎ S1: 产生随机数 $k$ ,  $1 \leq k \leq n - 1$
- ✎ S2: 计算椭圆曲线点 $C_1 = kG = (x_1, y_1)$
- ✎ S3: 计算椭圆曲线点 $kP = (x_2, y_2)$
- ✎ S4: 计算 $t = KDF(x_2 \| y_2, klen)$ , 若 $t$ 为全0比特串, 则返回S1  
// $KDF(Z, klen)$ 是密钥派生函数, 它利用HASH函数从数据 $Z$ 产生出长度为 $klen$ 的密钥数据
- ✎ S5: 计算 $C_2 = M \oplus t$ ;
- ✎ S6: 计算 $C_3 = Hash(x_2 \| M \| y_2)$
- ✎ S7: 输出密文 $C = C_1 \| C_2 \| C_3$

### ✎ SM2的解密算法:

- ✎ S1: 计算 $dC_1 = (x_2, y_2)$
- ✎ S2: 计算椭圆曲线点 $t = KDF(x_2 \| y_2, klen)$ , 若 $t$ 为全0比特串, 则报错退出
- ✎ S3: 计算椭圆曲线点 $M' = C_2 \oplus t$
- ✎ S4: 输出明文 $M'$



### 解密正确性：

- 证明：  $dC_1 = k(dG) = kP = (x_2, y_2)$ ，如果  $(x_2, y_2)$  是正确的，则  $t = KDF(x_2 \| y_2, klen)$  也将是正确的。又因为  $C_2 = M \oplus t$ ，所以  $M' = C_2 \oplus t$
- 验证：根据解密得到的  $x_2, y_2$  和  $M'$  重新计算  $C_3$ ，并于接收到的  $C_3$  比较，若相等则说明密文和解密正确，否则说明密文或解密不正确

### SM2的算法应用：

- 我国二代居民身份证采用了SM2椭圆曲线密码
- 我国的许多商用系统采用了SM2椭圆曲线密码

### ✎ 传统ECC与SM2的比较:

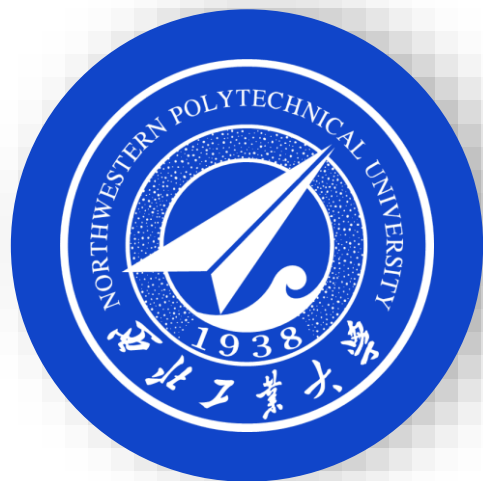
#### 传统ECC

- ✎ 计算点 $X_2 (x_2, y_2) = kQ$
- ✎ 计算密文 $C = Mx_2 \bmod n$
- ✎ 最终密文数据 $(X_1, C)$

#### SM2

- ✎ 计算点 $t = KDF(x_2 || y_2, klen)$
- ✎ 计算密文 $C_2 = M \oplus t$
- ✎ 最终密文数据 $C = C_1 || C_2 || C_3$

- ✎ 传统ECC用 $x_2$ 加密，加密是乘法；SM2处理 $(x_2, y_2)$ 产生 $t$ ，用 $t$ 加密，加密是模2加
- ✎  $t$ 与 $(x_2, y_2)$ 相关，更安全。SM2利用 $C_3$ 的验证，进一步确保密文和解密的正确性
- ✎ SM2的密文数据扩展较大



# 密码学

## 第六章 哈希函数

网络空间安全学院

朱丹 戚明平

zhudan/mpqi@nwpu.edu.cn

# 章节安排

Outline



哈希函数简介

---



SHA-1哈希函数

---



SM3哈希函数

---



基于哈希的消息认证码HMAC

---

# 章节安排

Outline



哈希函数简介

---



SHA-1哈希函数

---



SM3哈希函数

---



基于哈希的消息认证码HMAC

---

### ✎ Hash函数的概念

- ✎ Hash函数又称哈希函数、杂凑函数、散列函数等，它能够将“任意长度”的消息变为某一固定长度的消息摘要（也称数字指纹、报文摘要、杂凑值、散列值等）。通常记为  $h = H(M)$  或  $Hash(M)$ 。

### ✎ Hash函数的性质

- ✎ Hash函数的输入可以是“任意长度”的消息；
- ✎ Hash函数的输出位长固定，多数情况下输入的长度是大于输出的长度的，因此Hash函数具有压缩特性；
- ✎ 有效性，即对给定的 $m$ ，计算 $h=H(m)$ 的运算是高效的；
- ✎ 具有极强的错误检测能力，即输入有很小的不同，输出将有很大的不同

### ✎ Hash函数的定义

- ✎ Hash函数将任意长的数据 $M$ 变换为定长的码 $h$ ，记为：

$$h = H(M) \text{ 或者 } h = \text{Hash}(M)$$

一般， $h$ 的长度小于 $M$ 的长度，因此HASH函数是一种压缩变换

- ✎ 安全性：

- 随机性：哈希函数的输出具有伪随机性
- 单向性：对给定的Hash值 $h$ ，找到满足 $H(x) = h$ 的 $x$ 在计算上是不可行的

设 $h$ 码为 $n$ 位长，且Hash函数的输出值是等概分布的，那么任意输入数据 $x$ 产生的 $H(x)$ 恰好为 $h$ 的概率是 $\frac{1}{2^n}$ 。因此穷举攻击对于单向性求解的时间复杂度为 $O(2^n)$

- **抗弱碰撞性**：对任何给定的 $x$ ，找到满足 $y \neq x$ 且 $H(x) = H(y)$ 的 $y$ 在计算上是不可行的

否则，攻击者可以截获报文 $M$ 及其 $H(M)$ ，并找出另一报文 $M'$ 使得 $H(M') = H(M)$ 。这样攻击者可用 $M'$ 去冒充 $M$ ，而收方不能发现。





**抗弱碰撞又称为抗求第二原像。**

从穷举分析的角度求解弱碰撞问题的难度等价于求解单向性的难度，时间复杂度为 $O(2^n)$




- **抗强碰撞性**：找到任何满足 $H(x) = H(y)$ 的偶对 $(x, y)$ 在计算上是不可行的  
平均需要尝试超过 $2^{\frac{n}{2}}$ 个数据就能产生一个碰撞，复杂度 $O(2^{\frac{n}{2}})$ 。



### 对Hash函数的基本要求

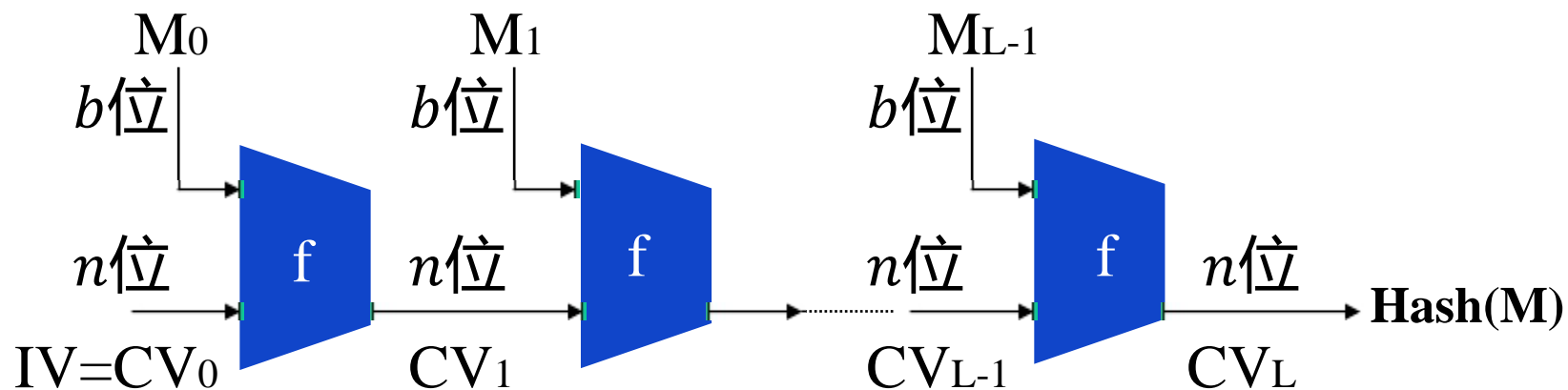
-  可应用于任意大小的数据块
-  能产生定长的输出
-  有效性
-  随机性、单向性、抗弱碰撞性、抗强碰撞性（安全性）

### Hash函数的主要应用

-  用于完整性保护
-  利用函数构造消息认证码（MAC），用于认证
-  用于辅助公钥加密、数字签名、密钥交换等

### 安全Hash函数处理数据的一般模型

- Merkle最早提出了Hash函数处理数据 $M$ 的一般模型，其中 $M = M_0 \parallel \cdots \parallel M_{L-1}$



- $b$ 为分组长度， $f$ 为压缩函数， $L$ 为链接迭代轮数， $n$ 为输出位数。

### ✎ 安全Hash函数处理数据的一般模型

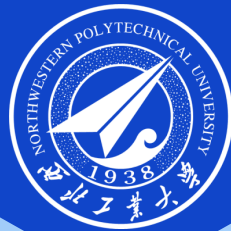
- ✎ 分组：将输入 $M$ 分为 $L - 1$ 个大小为 $b$ 位的分组
- ✎ 填充：若第 $L - 1$ 个分组不足 $b$ 位，则将其填充为 $b$ 位
- ✎ 附加：再附加上一个输入的总长度

填充和附加之后，共 $L$ 个大小为 $b$ 位的分组。

由于输入中包含长度，所以攻击者必须找出具有相同Hash值且长度相等的两条报文，或者找出两条长度不等但加入报文长度后Hash值相同的报文，从而增加了攻击的难度。

目前大多数Hash函数均采用这种数据处理模型。





感谢聆听!

THANK YOU FOR YOUR ATTENTION!