Vue项目最佳实践



资源

- <u>Vue-CLI 3.0</u>
- <u>vue-element-admin</u>

目标

- 代码规范
- 项目配置
- 权限
- 导航
- 数据mock
- 环境变量
- 测试
- 优化、告警、发布和部署

知识点

项目配置策略

基础配置: 指定应用上下文、端口号, vue.config.js

```
const port = 7070;

module.exports = {
  publicPath: '/best-practice', // 部署应用包时的基本 URL
  devServer: {
    port,
  }
};
```

配置webpack: configureWebpack

范例: 主页title, vue.config.js

开课吧web全栈架构师

```
const title = "vue项目最佳实践";

module.exports = {
  configureWebpack: {
    // 设置webpack的name配置项
    name: title,
  }
};
```

使用lodash插值语法,./public/index.html

```
<title><%= webpackConfig.name %></title>
```

webpack-merge合并出最终选项

配置webpack: chainwebpack

webpack-chain 称为链式操作,可以更细粒度控制webpack内部配置。

范例: svg icon引入

- <u>下载图标</u>, 存入src/icons/svg中
- 安装依赖: svg-sprite-loader

```
npm i svg-sprite-loader -D
```

• 修改规则和新增规则, vue.config.js

```
// resolve定义一个绝对路径获取函数
const path = require('path')
function resolve(dir) {
 return path.join(__dirname, dir)
}
//...
chainWebpack(config) {
   // 配置svg规则排除icons目录中svg文件处理
   // 目标给svg规则增加一个排除选项exclude:['path/to/icon']
   config.module.rule("svg")
     .exclude.add(resolve("src/icons"))
   // 新增icons规则,设置svg-sprite-loader处理icons目录中的svg
   config.module.rule('icons')
     .test(/\.svg$/)
     .include.add(resolve('./src/icons')).end()
     .use('svg-sprite-loader')
     .loader('svg-sprite-loader')
       .options({symbolId: 'icon-[name]'})
}
```

• 自动导入

o 创建icons/index.js

```
const req = require.context('./svg', false, /\.svg$/)
req.keys().map(req);
```

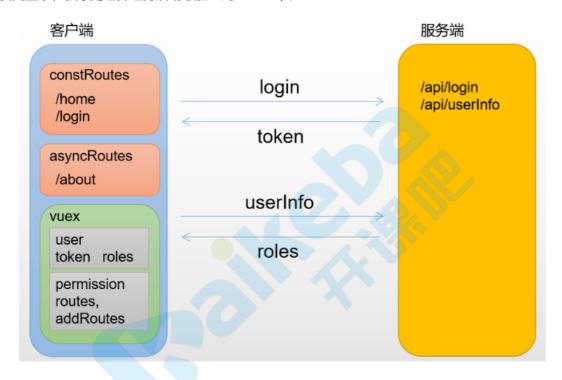
。 创建Svglcon组件, components/Svglcon.vue

```
<template>
 <svg :class="svgClass" v-on="$listeners">
   <use :xlink:href="iconName" />
 </svg>
</template>
<script>
export default {
 name: 'SvgIcon',
 props: {
   iconClass: {
     type: String,
     required: true
   className: {
     type: String,
     default: ''
   }
 },
 computed: {
   iconName() {
     return `#icon-${this.iconClass}`
   },
   svgClass() {
     if (this.className) {
       return 'svg-icon ' + this.className
     } else {
       return 'svg-icon'
     }
   }
 }
}
</script>
<style scoped>
                  开课吧web全栈架构师
.svg-icon {
```

```
width: 1em;
height: 1em;
vertical-align: -0.15em;
fill: currentColor;
overflow: hidden;
}
</style>
```

权限控制

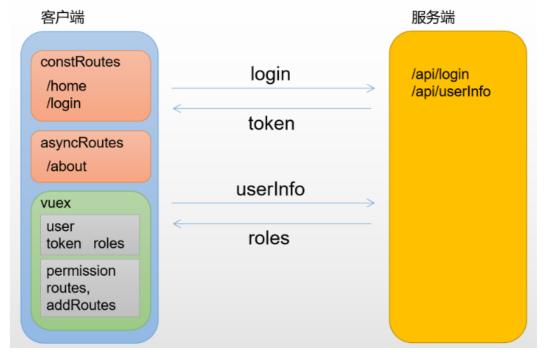
路由分为两种: constantRoutes 和 asyncRoutes, 前者是默认路由可直接访问,后者中定义的路由需要先登录,获取角色并过滤后动态加入到Router中。



- 路由定义, router/index.js
- 创建用户登录页面, views/Login.vue
- 路由守卫: 创建./src/permission.js, 并在main.js中引入

用户登录状态维护

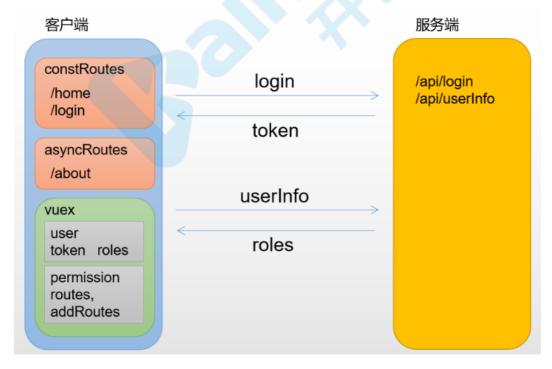
维护用户登录状态:用户登录 -> 获取token并缓存



- user模块:维护用户数据、处理用户登录等, store/modules/user.js
- vuex根模块实现,创建store/index.js
- 请求登录, Login.vue

用户角色获取和权限路由过滤

添加用户角色和获取逻辑, store/modules/user.js



- 创建permission模块并注册:维护路由信息,实现动态路由生成逻辑, store/modules/permission.js
- 获取用户角色,判断用户是否拥有访问权限,permission.js

```
// 引入store
import store from './store'
router.beforeEach(async (to,开课吧web)全线架构师
```

```
// ...
 if (hasToken) {
   if (to.path === '/login') {}
   else {
     // 若用户角色已附加则说明权限以判定,动态路由已添加
     const hasRoles = store.getters.roles && store.getters.roles.length > 0;
     if (hasRoles) {
       // 说明用户已获取过角色信息,放行
       next()
     } else {
       try {
        // 先请求获取用户信息
         const { roles } = await store.dispatch('user/getInfo')
         // 根据当前用户角色过滤出可访问路由
         const accessRoutes = await store.dispatch('permission/generateRoutes',
roles)
         // 添加至路由器
         router.addRoutes(accessRoutes)
         // 继续路由切换,确保addRoutes完成
         next({ ...to, replace: true })
       } catch (error) {
         // 出错需重置令牌并重新登录(令牌过期、网络错误等原因)
         await store.dispatch('user/resetToken')
         next(`/login?redirect=${to.path}`)
         alert(error || '未知错误')
       }
     }
   }
 } else {
     // 未登录...
 }
})
```

异步获取路由表

可以当用户登录后**向后端请求可访问的路由表**,从而动态生成可访问页面,操作和原来是相同的,这里多了一步将后端返回路由表中**组件名称和本地的组件映射**步骤:

```
}
}

mapComponent(asyncRoutes)
```

按钮权限:

页面中某些按钮、链接有时候需要更细粒度权限控制,这时候可以封装一个指令v-permission,放在需要控制的按钮上,从而实现按钮级别权限控制

- 创建指令, src/directives/permission.js
- 测试, About.vue

该指令只能删除挂载指令的元素,对于那些额外生成的和指令无关的元素无能为力,比如:

```
<el-tabs>
  <el-tab-pane label="用户管理" name="first" v-permission="['admin',
'editor']">
        用户管理</el-tab-pane>
  <el-tab-pane label="配置管理" name="second" v-permission="['admin',
'editor']">
        配置管理</el-tab-pane>
  <el-tab-pane label="角色管理" name="third" v-permission="['admin']">
        角色管理</el-tab-pane>
  <el-tab-pane label="定时任务补偿" name="fourth" v-permission="['admin',
'editor']">
        定时任务补偿</el-tab-pane>
  </el-tabs>
```

此时只能使用v-if来实现

```
<template>
     <el-tab-pane v-if="checkPermission(['admin'])">
</template>

<script>
    export default {
     methods: {
        checkPermission(permissionRoles) {
            return roles.some(role => {
                return permissionRoles.includes(role);
            });
        }
    }
} </script>
```

自定义指令参考

自动生成导航菜单

导航菜单是根据路由信息并结合权限判断而动态生成的。它需要对应路由的多级嵌套,所以要用到递归组件。

- 创建侧边栏组件, components/Sidebar/index.vue
- 创建侧边栏菜项目组件, layout/components/Sidebar/SidebarItem.vue
- 创建侧边栏菜单项组件, layout/components/Sidebar/Item.vue

数据交互

数据交互流程:

api服务 => axios请求 => 本地mock/线上mock/服务器api

封装request

对axios做一次封装,统一处理配置、请求和响应拦截。

安装axios: npm i axios -S

- 创建@/utils/request.js
- 设置VUE_APP_BASE_API环境变量,创建.env.development文件 环境变量和模式
- 编写服务接口, 创建@/api/user.js

数据mock

数据模拟两种常见方式,本地mock和线上esay-mock

本地mock: 利用webpack-dev-server提供的before钩子可以访问express实例,从而定义接口

- 修改vue.config.js,给devServer添加相关代码
- 调用接口, @/store/modules/user.js

线上esay-mock

诸如easy-mock这类线上mock工具优点是使用简单,mock工具库也比较强大,还能根据swagger规范生成接口。

使用步骤:

1. 登录easy-mock

若远程不可用,可以搭建本地easy-mock服务(node + redis + mongodb)

先安装node 8.x、redis和mongodb

启动命令:

○ 切node v8: nvm list, nvm use 8.16.0

○ 起redis: redis-server ○ 起mongodb: mongod

。 起easy-mock项目: 加开课吧Web全栈架构师

- 2. 创建一个项目
- 3. 创建需要的接口

```
// user/login
  "code": function({_req}) {
    const {username} = _req.body;
   if (username === "admin" || username === "jerry") {
      return 1
    } else {
      return 10008
  },
  "data": function({_req}) {
   const {username} = _req.body;
   if (username === "admin" || username === "jerry") {
      return username
    } else {
      return ''
   }
 }
}
// user/info
  code: 1,
  "data": function({_req}) {
   return _req.headers['authorization'].split(' ')[1] === 'admin' ?
['admin'] : ['editor']
  }
}
```

4. 调用:修改base_url, .env.development

```
VUE_APP_BASE_API = 'http://localhost:7300/mock/5d786f7c8d7eac40b82e9538/vue-
study'
```

解决跨域

如果请求的接口在另一台服务器上,开发时则需要设置代理避免跨域问题

- 添加代理配置, vue.config.js
- 创建一个独立接口服务器,~/server/index.js

项目测试

测试分类

还有一种测试叫做**白盒测试**,我们针对一些内部核心实现逻辑编写测试代码,称之为**单元测试**。 更负责一些的我们称之为**集成测试**,就是集合多个测试过的单元一起测试。

组件的单元测试有很多好处:

- 提供描述组件行为的文档
- 节省手动测试的时间
- 减少研发新特性时产生的 bug
- 改进设计
- 促讲重构

准备工作

在vue-cli中,预置了Mocha+Chai和Jest两套单测方案,我们的演示代码使用Jest,它们语法基本一致

新建vue项目时

• 选择特性 Unit Testing 和 E2E Testing

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUGCONSOLE TERMINAL

Please pick a preset: Manually select features

Check the features needed for your project:

(*) Babel
() TypeScript
() Progressive Web App (PWA) Support
() Router
() Vuex
() CSS Pre-processors
(*) Linter / Formatter
(*) Unit Testing
>(*) E2E Testing
```

• 单元测试解决方案选择: Jest

```
? Please pick a preset: Manually select features
? Check the features needed for your project: Babel, Linter, Unit, E2E
? Pick a linter / formatter config: Basic
? Pick additional lint features: (Press <space> to select, <a> to toggle all, ection)Lint on save
? Pick a unit testing solution:
    Mocha + Chai
> Jest
```

• 端到端测试解决方案选择: Cypress

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

? Please pick a preset: Manually select features
? Check the features needed for your project: Babel, Linter, Unit, E2E
? Pick a linter / formatter config: Basic
? Pick additional lint features: (Press <space> to select, <a> to toggle all ection)Lint on save
? Pick a unit testing solution: Jest
? Pick a E2E testing solution: (Use arrow keys)
> Cypress (Chrome only)
Nightwatch (Selenium-based)
```

在已存在项目中集成

集成Jest: vue add @vue/unit-jest

集成cypress: vue add @vue/e2e-cypress

编写单元测试

单元测试 (unit testing) ,是指对软件中的最小可测试单元进行检查和验证。

• 新建test/unit/kaikeba.spec.js, *.spec.js 是命名规范

```
function add(num1, num2) {
    return num1 + num2
}

// 测试套件 test suite
describe('Kaikeba', () => {
    // 测试用例 test case
    it('测试add函数', () => {
        // 断言 assert
        expect(add(1, 3)).toBe(3)
        expect(add(1, 3)).toBe(4)
        expect(add(-2, 3)).toBe(1)
    })
})
```

执行单元测试

• 执行: npm run test:unit

```
tests/unit/kaikeba.spec.js
 ● Kaikeba > 测试加法
   expect(received).toBe(expected) // Object.is equality
   Expected: 3
   Received: 4
      6 | describe('Kaikeba', () => {
      7 | it('测试加法', () => {
                  expect(add(1, 3)).toBe(3)
                  expect(add(1, 3)).toBe(4)
                  expect(add(-2, 3)).toBe(1)
              })
     at Object.toBe (tests/unit/kaikeba.spec.js:8:27)
PASS tests/unit/example.spec.js
Test Suites: 1 failed, 1 passed, 2 total
            1 failed, 1 passed, 2 total
Snapshots: 0 total
            1.703s
Time:
```

断言API简介

• describe: 定义一个测试套件

• it: 定义一个测试用例

• expect: 断言的判断条件

这里面仅演示了toBe, 更多<u>断言API</u>

测试Vue组件

vue官方提供了用于单元测试的实用工具库 @vue/test-utils

- 创建一个vue组件components/Kaikeba.vue
- 测试该组件, test/unit/kaikeba.spec.js

```
import Kaikeba from '@/components/Kaikeba.vue'

describe('Kaikeba.vue', () => {
    // 检查组件选项
    it('要求设置created生命周期', () => {
        expect(typeof Kaikeba.created).toBe('function')
    })
    it('message初始值是vue-test', () => {
        // 检查data函数存在性
        expect(typeof Kaikeba.data).toBe('function')
        // 检查data返回的默认值
        const defaultData = Kaikeba.data()
        expect(defaultData.message).toBe('vue-test')
    })
})
```

检查mounted之后预期结果

使用@vue/test-utils挂载组件

```
import { mount } from '@vue/test-utils'

it("mount之后测data是开课吧", () => {
    const wrapper = mount(Kaikeba);
    expect(wrapper.vm.message).toBe("开课吧");
});

it("按钮点击后", () => {
    const wrapper = mount(KaikebaComp);
    wrapper.find("button").trigger("click");
    // 测试数据变化
    expect(wrapper.vm.message).toBe("按钮点击");
    // 测试html渲染结果
    expect(wrapper.find("span").html()).toBe("<span>按钮点击</span>");
    // 等效的方式
    expect(wrapper.find("span").text()).toBe("按钮点击");
});
```

测试覆盖率

Jest自带覆盖率,很容易统计我们测试代码是否全面。如果用的mocha,需要使用istanbul来统计覆盖率。

• package.json里修改jest配置

```
"jest": {
    "collectCoverage": true,
    "collectCoverageFrom": ["src/**/*.{js,vue}"],
}
```

若采用独立配置,则修改jest.config.js:

```
module.exports = {
    "collectCoverage": true,
    "collectCoverageFrom": ["src/**/*.{js,vue}"]
}
```

• 在此执行npm run test:unit

```
vue-cli-service test:unit
PASS tests/unit/kaikeba.spec.js
PASS tests/unit/example.spec.js
File
            | % Stmts | % Branch | % Funcs | % Lines | Uncovered Line #s
All files | 15.79 |
                          100 | 0 | 15.79 |
               0 |
0 |
                                   0 | 0 |
0 | 0 |
                          100 |
src
                                   0 | 0 |
 main.js
                          100 |
                                                 1,2,3,4,6,8,11
 router.js
                  0 |
                          100 |
                                                      1,2,3,5,22
                          100 | 100 |
                                            0 |
                                                           1,2,4
 store.js
                  0 |
                                  100 | 100 |
src/components | 100 |
                          100 |
 Kaikeba.vue
                  100 |
                          100 |
                                  100
                                            100
src/views
                  0 |
                          100
                                  100
                                            0
 Home.vue
                   0 |
                           100
                                   100
                                             0
                                                             10
Test Suites: 2 passed, 2 total
Tests: 5 passed, 5 total
Snapshots: 0 total
Time:
          1.653s
Ran all test suites.
```

```
%stmts是语句覆盖率(statement coverage):是不是每个语句都执行了?
%Branch分支覆盖率(branch coverage):是不是每个if代码块都执行了?
%Funcs函数覆盖率(function coverage):是不是每个函数都调用了?
```

%Lines行覆盖率 (line coverage) : 是不是每一行都执行了?

可以看到我们kaikeba.vue的覆盖率是100%,我们修改一下代码

```
message: "vue-text",
     count: 0
   };
 },
  created() {
  this.message = "开课吧";
 },
 methods: {
   changeMsg() {
     if (this.count > 1) {
      this.message = "count大于1";
     } else {
       this.message = "按钮点击";
     }
   changeCount() {
     this.count += 1;
 }
};
</script>
```

					Uncovered Line #s
ll files		,			
			0		
main.js	0	100	0	0	1,2,3,4,6,8,11
					1,2,3,5,22
store.js	0	100	100	0	1,2,4
src/components	66.67	50	100	66.67	
Kaikeba.vue	66.67	50	100	66.67	1 22,28
src/views			100	0	1
	0		100		
		l		I	

现在的代码,依然是测试没有报错,但是覆盖率只有66%了,而且没有覆盖的代码行数,都标记了出来,继续努力加测试吧

Vue组件单元测试cookbook

Vue Test Utils使用指南

E2E测试

借用浏览器的能力,站在用户测试人员的角度,输入框,点击按钮等,完全模拟用户,这个和具体的框架关系不大,完全模拟浏览器行为。

运行E2E测试

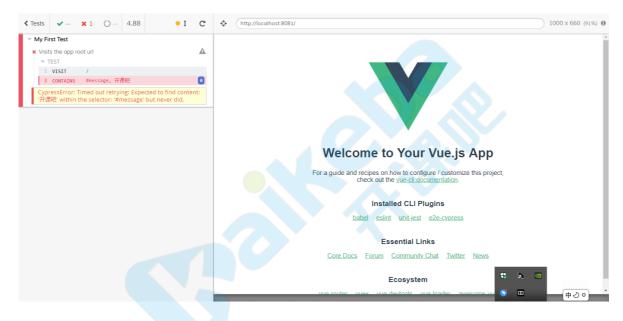
npm run test:e2e

修改e2e/spec/test.js

```
// https://docs.cypress.io/api/introduction/api.html

describe('端到端测试,抢测试人员的饭碗', () => {
   it('先访问一下', () => {
      cy.visit('/')
      // cy.contains('h1', 'Welcome to Your Vue.js App')
      cy.contains('span', '开课吧')

})
})
```



测试未通过,因为没有使用Kaikeba.vue,修改App.vue

测试通过~

测试用户点击

```
// https://docs.cypress.io/api/introduction/api.html

describe('端到端测试,抢测试人员的饭碗', () => {
    it('先访问一下', () => {
        cy.visit('/')
        // cy.contains('h1', 'Welcome to Your Vue.js App')
        cy.contains('#message', '开课吧')

        cy.get('button').click()
        cy.contains('span', '按钮点击')

})

})
```

