

container 속성들

1. display

- flex : 블록 레벨 플렉스 컨테이너를 정의
- inline-flex : 인라인 레벨 플렉스 컨테이너를 정의

2. flex-direction

- row : 왼쪽에서 오른쪽으로 아이тем 배치 (기본값)
- row-reverse : 오른쪽에서 왼쪽으로 아이тем 배치
- column : 위에서 아래로 아이тем 배치
- column-reverse : 아래에서 위로 아이тем 배치

3. flex-wrap

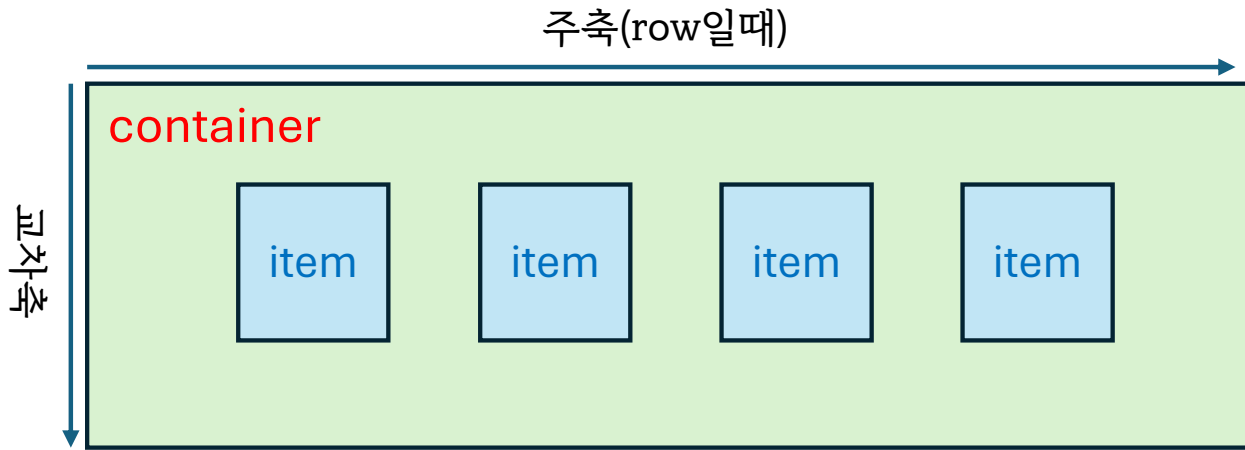
- nowrap : 모든 아이тем 한 줄에 배치 (기본값)
- wrap : 아이тем을 여러 줄에 배치
- wrap-reverse : 여러 줄에 배치하되 역순 배치

4. flex-flow

- flex-direction과 flex-wrap 속성을 한 번에 설정

5. justify-content

- flex-start : 아이тем을 시작점으로 정렬 (기본값)
- flex-end : 아이тем을 끝점으로 정렬
- center : 아이тем을 가운데 정렬
- space-between : 첫번째와 마지막 아이тем 끝점에 정렬하고 나머지는 균등 간격으로 정렬
- space-around : 아이тем을 균등한 여백을 포함해 정렬
- space-evenly : 아이тем을 균등한 여백으로 정렬



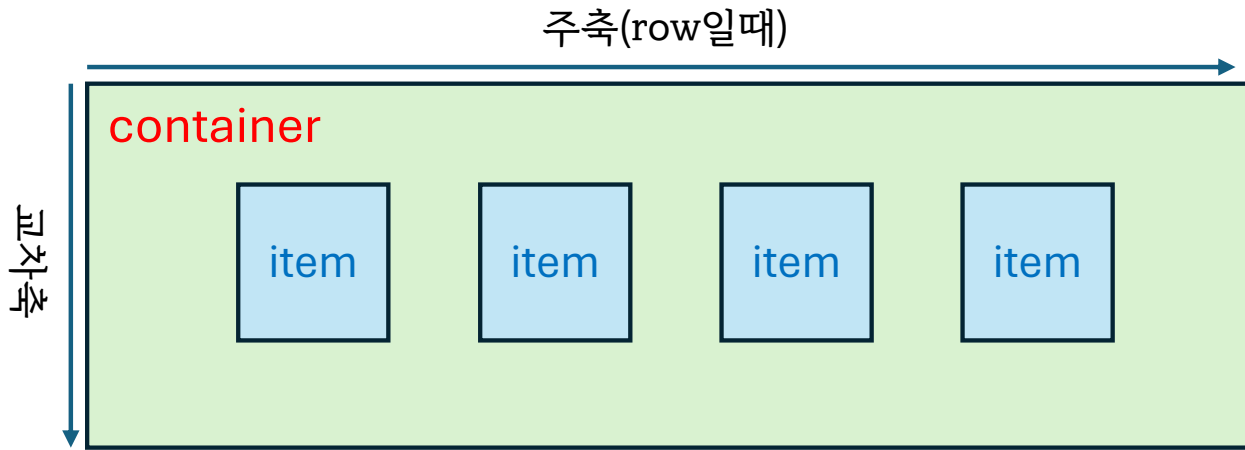
container 속성들

6. align-items

- stretch : 아이টে을 교차축으로 늘려 컨테이너에 맞춤 (기본값)
- flex-start : 아이টে을 교차축의 시작점으로 정렬
- flex-end : 아이টে을 교차축의 끝점으로 정렬
- center : 아이টে을 교차축의 가운데 정렬
- baseline : 아이টে을 문자 기준선에 정렬

7. align-content

- stretch : 아이টে 행을 교차축으로 늘려 컨테이너에 맞춤 (기본값)
- flex-start : 아이টে 행을 교차축의 시작점으로 정렬
- flex-end : 아이টে 행을 교차축의 끝점으로 정렬
- center : 아이টে 행을 교차축의 가운데 정렬
- space-between : 첫번째와 마지막 아이টে을 양 끝에 정렬하고 나머지는 균등한 간격으로 정렬
- space-around : 아이টে 행을 균등한 여백을 포함해 정렬
- space-evenly : 아이টে 행을 균등한 여백으로 정렬



item 속성들

1. order

- 아이템의 순서를 지정
- 기본값은 0, 음수와 양수 모두 사용 가능

2. flex-grow

- 할당 가능한 공간의 정도(비율)를 지정
- 기본값은 0, 양수 사용

3. flex-shrink

- 컨테이너 공간 부족시 아이템 축소 정도를 지정
- 기본값은 1, 0 이상 값 사용, 큰 만큼 더 많이 축소됨

4. flex-basis

- 아이템의 초기 크기를 지정
- 기본값은 auto, 단위 값(px, %, em 등)이나 0을 사용

5. flex

- flex-grow, flex-shrink, flex-basis 한번에 사용
- 기본값은 0 1 auto

6. align-self

- 개별 아이템의 정렬 방식을 지정
- 기본값은 auto, stretch, flex-start, flex-end, center, baseline 중 하나를 사용

7. min-width와 min-height, max-width와 max-height

- 아이템의 최소(최대) 너비와 최소(최대) 높이를 지정