**项目计划书1.0**

**团队结构**

1. **项目组长**：霍达

**项目成员**：文春林、赵德曹、李苗

2.需求分析：李苗

主要工作：分析订票系统的主要功能，编写需求文档

3.系统设计小组：文春林（主）、霍达、赵德曹

主要工作：实现订票系统前端与后端开发实现

4.系统测试与运行小组：霍达、赵德曹

主要工作：制定测试计划、对系统进行测试并反馈

各自职位：

霍达： 项目经理、软件工程师

文春林：软件工程师（主）

赵德曹：软件工程师、测试工程师

李苗： 需求分析工程师

**工作流程**

1. 首先构思整个系统和流程，分析面对的用户类型和系统实现的主要功能
2. 用户页面的编码，包括页面设计和用户注册、登录和个人信息界面
3. 查询车票的页面编码，对火车票进行查询和购买页面
4. 管理员登录页面编码，包括添加车票信息、车票公司信息、火车信息
5. 建立数据库

**软件工程模型（待修改）**

**拟采用软件工程模型：瀑布模型**

瀑布模型将软件生命周期分为三个阶段：定义阶段，开发阶段，运行和维护阶段。主要思想是在制作时间上按工序把问题化简，将功能实现与制作分开便于分工协作，是一种文档驱动模型。

瀑布模型的特点：

1，阶段间具有顺序性和依赖性：必须等前一个阶段的工作完成后，才能开始下一个阶段的工作；前一阶段的输出文档是下一个阶段的输入文档。

2，推迟实现的观点：清楚地区分逻辑设计和物理设计，尽可能推迟程序的物理实现。

3，质量保证观点：每个阶段都必须完成规定的文档，没有交出合格的文档就是没有完成该阶段的任务；每个阶段结束前都要对所完成的文档进行评审，以便尽早发现问题，改正错误。

优点：

1，可以保证整个软件产品较高的质量,保证缺陷能够提前的被发现和解决；

2，保证系统在整体上的充分把握,使系统具备良好的扩展性和可维护性.

缺点：

1，缺乏灵活性，当客户对软件需求不明确，或者需求经常变化的情况下，可能导致最终开发出来的软件不能真正满足客户需要。

2，对于中小型的项目，需求设计和开发人员往往在项目开始后就会全部投入到项目中，而不是分阶段投入，因此采用瀑布模型会导致项目人力资源过多的闲置的情况，这也是必须要考虑的问题。

采用原因：对于订票系统，一般无论是购买车票还是车票的管理员需求比较明确，基本上一次性可以确定全部所需要的需求，比较适合瀑布模型。