

# 수학 2 (참고)

최백준 [choi@startlink.io](mailto:choi@startlink.io)

---

# 피보나치

---

# 피보나치 수

Fibonacci Number

3

- $\sum_{i=1}^n F_i = F_{n+2} - 1$
- $\sum_{i=1}^n F_{2i} = F_{2n+1} - 1$
- $\sum_{i=0}^n F_{2i+1} = F_{2n+2}$
- $\sum_{i=1}^n F_i^2 = F_n F_{n+1}$
- $\gcd(F_n, F_m) = F_{\gcd(n,m)}$

# 그 외의 피보나치 수 문제

## Fibonacci Number

- 피보나치 수 4: <https://www.acmicpc.net/problem/10826>
- 피보나치 수 5: <https://www.acmicpc.net/problem/10870>
- 피보나치 수의 확장: <https://www.acmicpc.net/problem/1788>
- 피사노 주기: <https://www.acmicpc.net/problem/9471>
- 피보나치 수의 합: <https://www.acmicpc.net/problem/2086>
- 피보나치 수의 제곱의 합: <https://www.acmicpc.net/problem/11440>
- 홀수번째 피보나치 수의 합: <https://www.acmicpc.net/problem/11442>
- 짝수번째 피보나치 수의 합: <https://www.acmicpc.net/problem/11443>
- 피보나치 수와 최대공약수: <https://www.acmicpc.net/problem/11778>

# 이항 계수

---

# 뤼카의 정리

Lucas' Theorem

- 음이 아닌 정수  $n, m$ 과 소수  $p$ 에 대해서 다음이 성립한다.
- $$\binom{n}{m} = \prod_{i=0}^k \binom{n_i}{m_i} \pmod{p}$$
- 여기서  $n_i$ 와  $m_i$ 는  $n$ 과  $m$ 을  $p$ 진법으로 나타낸 것이다. 즉, 다음과 같다.
- $$n = n_k p^k + n_{k-1} p^{k-1} + \cdots + n_1 p + n_0$$
- $$m = m_k p^k + m_{k-1} p^{k-1} + \cdots + m_1 p + m_0$$

# 이항 계수 4

<https://www.acmicpc.net/problem/11402>

- $\binom{n}{k} \bmod M$ 을 구하는 문제
- $1 \leq n \leq 10^{18}, 0 \leq k \leq n, 2 \leq m \leq 2000, m$ 은 소수
- $m$ 이 2000보다 작은 소수이기 때문에, 파스칼의 삼각형을 만들고
- 뤼카의 정리를 이용하면 된다.

# 이항 계수 4

<https://www.acmicpc.net/problem/11402>

- 소스: <http://codeplus.codes/122e536bea3449c2ae04b341035652b3>



# 이항 계수 5

<https://www.acmicpc.net/problem/11439>

- $\binom{n}{k} \bmod M$ 을 구하는 문제
- $1 \leq n \leq 4 \times 10^6, 0 \leq k \leq n, 2 \leq m \leq 4 \times 10^6, m$ 은 소수
- $\binom{n}{k}$ 를 소인수 분해 하면서 풀어야 한다.
- 팩토리얼 0의 개수 문제를 풀 때,  $N!$ 를 소인수 분해를 하면  $5^k$ 의  $k$ 가 몇 개 인지 구하는 방법을 배웠다.
- 이 방법을 응용해서 푼다.

# 이항 계수 5

<https://www.acmicpc.net/problem/11439>

- 소스: <http://codeplus.codes/c6570bc13e074b6c9d4195d9235f4883>

# 오일러 피 함수

---

# 오일러 피 함수

Euler's phi Function

12

- $\phi(n)$ 로 나타낸다.
- $\phi(n) = \text{gcd}(n, k) = 1$  인  $1 \leq k \leq n$ 의 개수
- $\phi(9) = 6$
- $k = 1, 2, 4, 5, 7, 8$

# 오일러 피 함수

Euler's phi Function

- $\phi(p) = p-1$  ( $p$ 가 소수인 경우)
- $\phi(nm) = \phi(n) \times \phi(m)$  ( $n, m$ 이 서로소인 경우)
- $\phi(n) = n \prod_{p \mid n} (1 - \frac{1}{p})$
- $p$ 는  $n$ 의 소인수
- $\phi(9) = 9 * (1 - 1/3) = 9 * 2/3 = 6$

# 오일러 피 함수

Euler's phi Function

```
long long phi(long long n) {  
    long long ans = n;  
    for (long long i=2; i*i<=n; i++) {  
        if (n % i == 0) {  
            while (n % i == 0)  
                n /= i;  
            ans -= ans / i;  
        }  
    }  
    if (n > 1)  
        ans -= ans / n;  
    return ans;  
}
```

# $\text{GCD}(n, k) = 1$

<https://www.acmicpc.net/problem/11689>

- 오일러 피 함수를 구현해보는 문제

# $\text{GCD}(n, k) = 1$

<https://www.acmicpc.net/problem/11689>

- 소스: <http://codeplus.codes/e9d40749f137465498ee0cf1366434cc>



# 확장 유클리드 알고리즘

---

# 확장 유클리드 알고리즘

## Extended Euclidean Algorithm

- $ax + by = \gcd(a, b)$  의 해를 구할 수 있는 알고리즘
- 유클리드 알고리즘과 다르게 4개의 변수를 이용해서 사용한다.
- $\gcd(a, b)$ 를 조금 어렵게 써보면 다음과 같다.
- 몫:  $q_0, \dots, q_k$ , 나머지:  $r_0 \dots, r_k$
- $r_0 = a$
- $r_1 = b$
- ...
- $r_{i+1} = r_{i-1} - q_i r_i$  ( $0 \leq r_{i+1} < |r_i|$ , 이 부등식으로  $q_i$ 를 결정할 수 있다)

# 확장 유클리드 알고리즘

## Extended Euclidean Algorithm

- 유클리드 알고리즘에 두 변수  $s$ 와  $t$ 를 추가해야 한다.
- $r_0 = a, r_1 = b$
- $s_0 = 1, s_1 = 0$
- $t_0 = 0, t_1 = 1$
- ...
- $r_{i+1} = r_{i-1} - q_i r_i$  ( $0 \leq r_{i+1} < |r_i|$ )
- $s_{i+1} = s_{i-1} - q_i s_i$
- $t_{i+1} = t_{i-1} - q_i t_i$

# 확장 유클리드 알고리즘

## Extended Euclidean Algorithm

- $a = 240, b = 46$ 인 경우를 풀어보자.
- $240x + 46y = \gcd(240, 46) = 2$

$i$	$q_{i-1}$	$r_i$	$s_i$	$t_i$
0		240	1	0
1		46	0	1
2	$240/46 = 5$	$240 - 5 \times 46 = 10$	$1 - 5 \times 0 = 1$	$0 - 5 \times 1 = -5$
3	$46/10 = 4$	$46 - 4 \times 10 = 6$	$0 - 4 \times 1 = -4$	$1 - 4 \times -5 = 21$
4	$10/6 = 1$	$10 - 1 \times 6 = 4$	$1 - 1 \times -4 = 5$	$-5 - 1 \times 21 = -26$
5	$6/4 = 1$	$6 - 1 \times 4 = 2$	$-4 - -1 \times 5 = -9$	$21 - 1 \times -26 = 47$
6	$4 \times 2 = 2$	$4 - 2 \times 2 = 0$	$5 - 2 \times -9 = 23$	$-26 - 2 \times 47 = -120$

# 확장 유클리드 알고리즘

Extended Euclidean Algorithm

- $ax + by = \gcd(a, b)$  의 해를 쉽게 구할 수 있는 알고리즘
- 대부분의 경우에  $a$ 와  $b$ 중 하나는 음수가 나온다.
- $240x + 46y = \gcd(240, 46) = 2$
- 확장 유클리드 알고리즘의 마지막 이전  $s$ 와  $t$ 값이  $x$ 와  $y$ 값이 된다.
- $240 \times -9 + 46 \times 47 = 2$

# 확장 유클리드 알고리즘

## Extended Euclidean Algorithm

- $ax + by = \gcd(a,b)$  의 해를 쉽게 구할 수 있는 알고리즘
- 이 알고리즘은  $\gcd(a,b)$ 가 1인 경우에 유용하게 사용할 수 있다.
- $ax + by = 1$  일 때,  $x$ 는  $a$ 의 나머지 연산의 곱셈 역원이 되기 때문

# 나머지 연산의 곱셈 역원

## Modular Multiply Inverse

- 정수  $a$ 을  $m$ 으로 나눈 나머지의 곱셈 역원은  $a \times a^{-1} \equiv 1 \pmod{m}$  을 만족하는  $a^{-1}$  을 말한다.
- 즉,  $a^{-1} \equiv x \pmod{m}$  을 만족하는  $x$ 를 말한다.
- 역원은  $a$ 와  $m$ 이 서로소인 경우에만 존재한다.

```
for (int i=1; i<m; i++) {  
    if ((a*i) % m == 1) {  
        x = i;  
    }  
}
```

- 위 소스의 시간 복잡도는  $O(m)$  이다.

# 나머지 연산의 곱셈 역원

Modular Multiplicative Inverse

- 확장 유클리드 알고리즘을 이용해서 구할 수도 있다.
- $ax = 1 \pmod{m}$  을 구해야 하기 때문에
- $ax = 1 + my$ 로 바꿔서 쓸 수 있다.
- $ax - my = 1$  로 다시 쓸 수 있고,  $x$ 와  $y$ 는 음수가 되어도 상관 없기 때문에
- $ax + my = 1$  로 다시 바꿔 쓸 수 있다.
- 이제 확장 유클리드 알고리즘을 이용해서  $x$ 의 값을 구할 수 있다.



# 나머지 연산의 곱셈 역원

## Modular Multiplicate Inverse

- $m$ 이 소수인 경우에는 페르마의 소정리를 이용해서 구할 수도 있다.
- $m$ 이 소수이고,  $a$ 가  $m$ 과 서로소라면,  $a^{m-1}$ 은  $m$ 으로 나눈 나머지는 1이다.
- 즉
- $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$  이라는 의미이다.
- 따라서,  $a \times a^{m-2} \equiv 1 \pmod{m}$  이고,
- $a^{m-2}$  가  $a \times x \equiv 1 \pmod{m}$  을 만족하는  $x$ 가 되기 때문에
- 역원은  $a^{m-2}$ 가 된다.

# 이항 계수 3

<https://www.acmicpc.net/problem/11401>

- $\binom{n}{k} \bmod M$ 을 구하는 문제
- $1 \leq n \leq 4,000,000, 0 \leq k \leq n, M = 1,000,000,007$
- 나머지 연산의 곱셈 역원을 이용해서 풀 수 있다.

# 이항 계수 3

<https://www.acmicpc.net/problem/11401>

- 소스: <http://codeplus.codes/93d563fc0ba944f6ae728535fc6ecbac>