브루트 포스 – 비트마스크 (연습)

최백준 choi@startlink.io

부분수열의합

https://www.acmicpc.net/problem/14225



5 5 10 DE

• 수열 S가 주어졌을 때, 수열 S의 부분 수열의 합으로 나올 수 없는 가장 작은 자연수를 구하는

문제

• 예를 들어, S = [5, 1, 2]인 경우에 1, 2, 3(=1+2), 5, 6(=1+5), 7(=2+5), 8(=1+2+5)을 만들 수

있다. 하지만, 4는 만들 수 없기 때문에 정답은 4이다.

5,12,6,3,7,8

5 / 2

5/2

4

5/2

부분수열의합

- S의 부분 수열의 개수는 2^N가지
- N ≤ 20이기 때문에, 부분 수열을 모두 만들어 본다
- 부분 수열을 만드는 방법
- 1. 재귀 호출
- 2. 비트마스크

부분수열의합

https://www.acmicpc.net/problem/14225

• 소스: http://codeplus.codes/38a4d8336891434f8acac079388e7e52

6431(26)

https://www.acmicpc.net/problem/1062

• N개의 단어가 주어졌을 때

K개의,글자로만 이루어진 단어의 개수를 고르는 문제

모든 단어는 anta로 시작하고

모든 단어는 tica로 끝난다

• N ≤ 50, 단어의 길이 ≤ 15

= 67/08864

D1 (K-5

https://www.acmicpc.net/problem/1062

• N개의 단어가 주어졌을 때

K개의 글자로만 이루어진 단어의 개수書 고르는 문제

- 모든 단어는 anta로 시작하고
- 모든 단어는 tica로 끝난다
- N ≤ 50, 단어의 길이 ≤ 15
- 먼저, a, n, t, i, c는 가르쳐야 한다
- 즉, 26-5개의 글자 중에서 K-5개를 고르는 문제

21) 7290(4 - (-5) Wel 32-3 22-12 NUL

7576 TENON MENS

 $2^{1}\times50\times15=\frac{150}{286400}$

4674

가르침

https://www.acmicpc.net/problem/1062

• 경우의 수가 몇 개 되지 않기 때문에, 모든 경우를 다 시뮬레이션 해본다

75 Cto = 788 LS 0 = 1 (1) Cto = 788 LS 0 = 1 (1) Cto =

가<u>르침</u>

```
int go(int index, int k, vector<string> &words) {
    if (k < 0) return 0;
    if (index == 26) return count(words);
    int ans = 0;
    learn[index] = true;
    int t1 = go(index+1, k-1, words);
    learn[index] = false;
    if (ans < t1) ans = t1;
    if (index != 'a'-'a' && index != 'n'-'a' && index != 't'-'a'
&& index != 'i'-'a' && index != 'c'-'a') {
        t1 = go(index+1, k, words);
        if (ans < t1) ans = t1;
    return ans;
```

```
int count(vector<string> &words) {
   int cnt = 0;
 __for (string_word: words) {
        bool ok = true;
        for (char x : word) {
            if (!learn[x-'a']) {
               ok = false;
                break;
    return cnt;
```

https://www.acmicpc.net/problem/1062

• 소스: http://codeplus.codes/a5f5133261494434ba34dfaec4a8ca2b

- 각각의 단어가 배운 알파벳으로만 이루어져 있는지 검사하는 것이 너무 오랜 시간이 걸린다.
- O(단어의 개수 × 각 단어의 길이)
- 이 부분을 O(단어의 개수)로 줄일 수 있다.

- 실제로 그 단어가 무엇인지가 중요한 것이 아니다.
- 그 단어에 알파벳이 어떤 순서로 이루어져 있는지 중요한 것이 아니다.
- 각 단어에 속해있는 알파벳이 무엇인지만 중요하다.

- 각 단어를 비트마스크로 나타낼 수 있다.
- word[i] = i번째 단어에 포함되어 있는 알파벳의 비트마스크

```
vector<int> words(n);
for (int i=0; i<n; i++) {
    string s;
    cin >> (s)
    for (char(x): s) {
        words[i] |= (1 << (x-'a'));
    }
}</pre>
```

```
0154h 01212
                                     > (43 651-05)
43 450/62
https://www.acmicpc.net/problem/1062
int go(int index, int k, int mask, vector<int> &words) {
    if (k < 0) return 0;
    if (index ==(26) return count(mask, words);
    int ans = 0;
    int t1 = go(index+1, k-1, mask | (1 << index), words);
    if (ans < t1) ans = t1;
    <code>-if</code> (index != 'a'-'a' && index != 'n'-'a' && index != 't'-'a'
&& index != 'i'-'a' && index != 'c'-'a') {
        t1 = go(index+1, k, mask, words);
        if (ans < t1) ans = t1;
    return ans;
```

가르침(22)

7424 2012 3/8212 5/7/2

```
int count(int mask, /vector<int> &words) {
    int cnt = 0;
    for (int word : words) {
       if ((word \& ((1 << 26)-1 - mask))
    return cnt;
```

https://www.acmicpc.net/problem/1062

• 소스: http://codeplus.codes/2a8a54ed0b1044528417447a9694e4dc

https://www.acmicpc.net/problem/13460

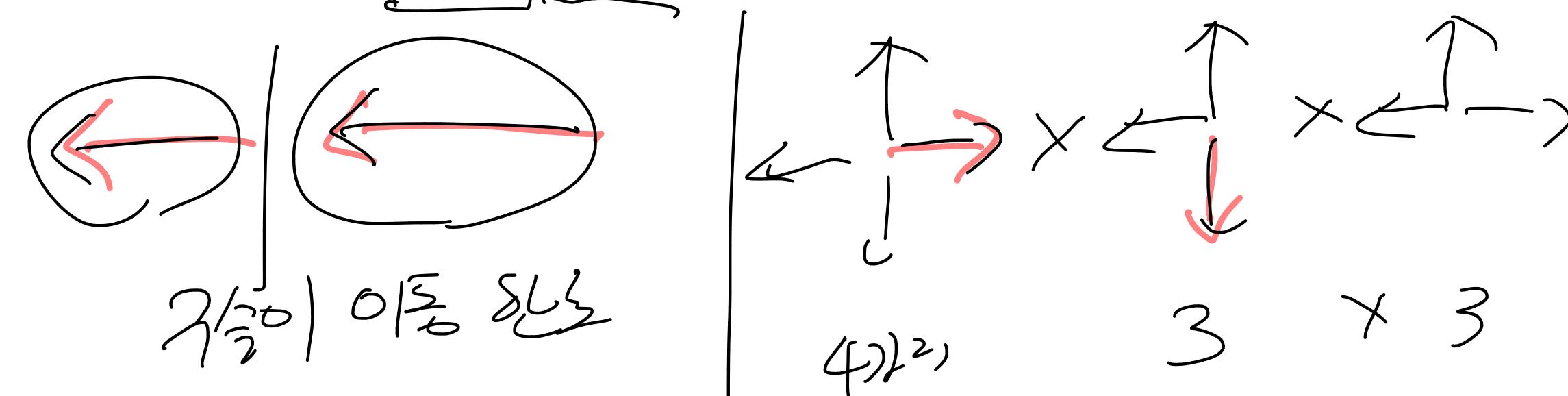
• 보드의 상태가 주어졌을 때, 최소 몇 번 만에 빨간 구슬을 구멍을 통해 빼낼 수 있는지 구하는 문제

- 보드의 상태가 주어졌을 때, 최소 몇 번 만에 빨간 구슬을 구멍을 통해 빼낼 수 있는지 구하는 문제
- 만약, 10번 이내에 움직여서 빨간 구슬을 구멍을 통해 빼낼 수 없으면 -1을 출력

- 이동할 수 있는 방향이 4방향
- 최대 10번 이내로 움직여야 한다
- 가능한 이동 방법의 수: 4¹⁰ = 1,048,576

7/300/

- 같은 방향으로 연속해서 두 번 이상 이동하는건 의미가 없다
- 가능한 이동 방법의 수: 4 × 3⁹ + 78,732가지



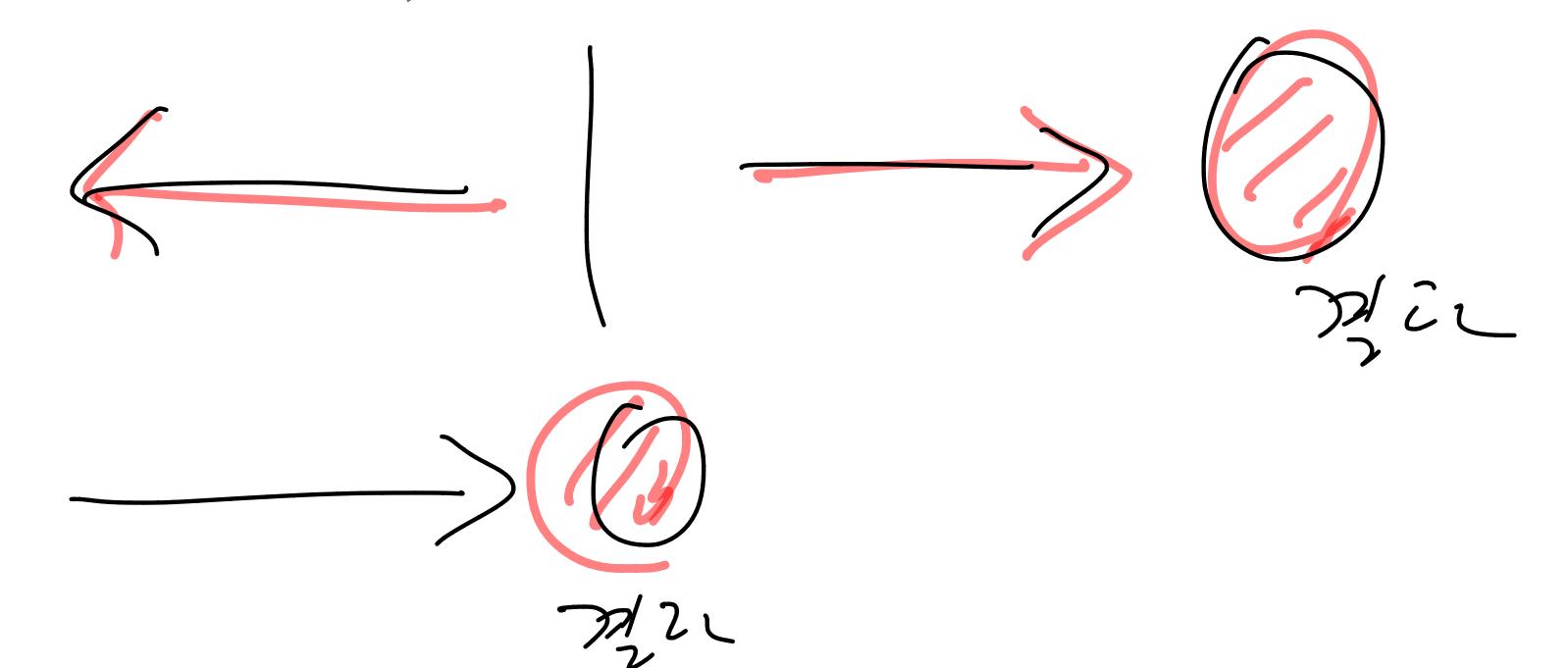
4 > 2 × 2 × --- × 2

https://www.acmicpc.net/problem/13460

• 같은 방향으로 연속해서 두 번 이상 이동하는건 의미가 없다

한 방향으로 이동한 다음, 반대 방향으로 바로 이동하는 것도 의미가 없다

• 가능한 이동 방법의 수: 4 × 2⁹ = 2,048가지



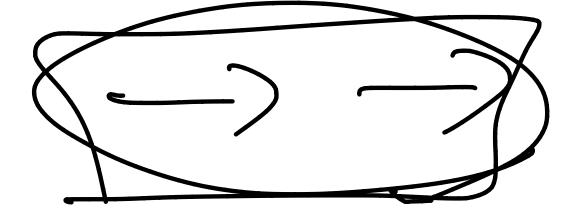
- 먼저, 이동 가능한 방법을 비트마스크를 이용해서 4¹⁰가지를 만든 다음
- 앞 페이지에 나온 두 가지 경우를 모두 제외시킨다
- 4¹⁰을 만들기 위해 0부터 2²⁰까지 수를 모두 만들고
- 4진법으로 변환해서 경우의 수를 모두 만든다

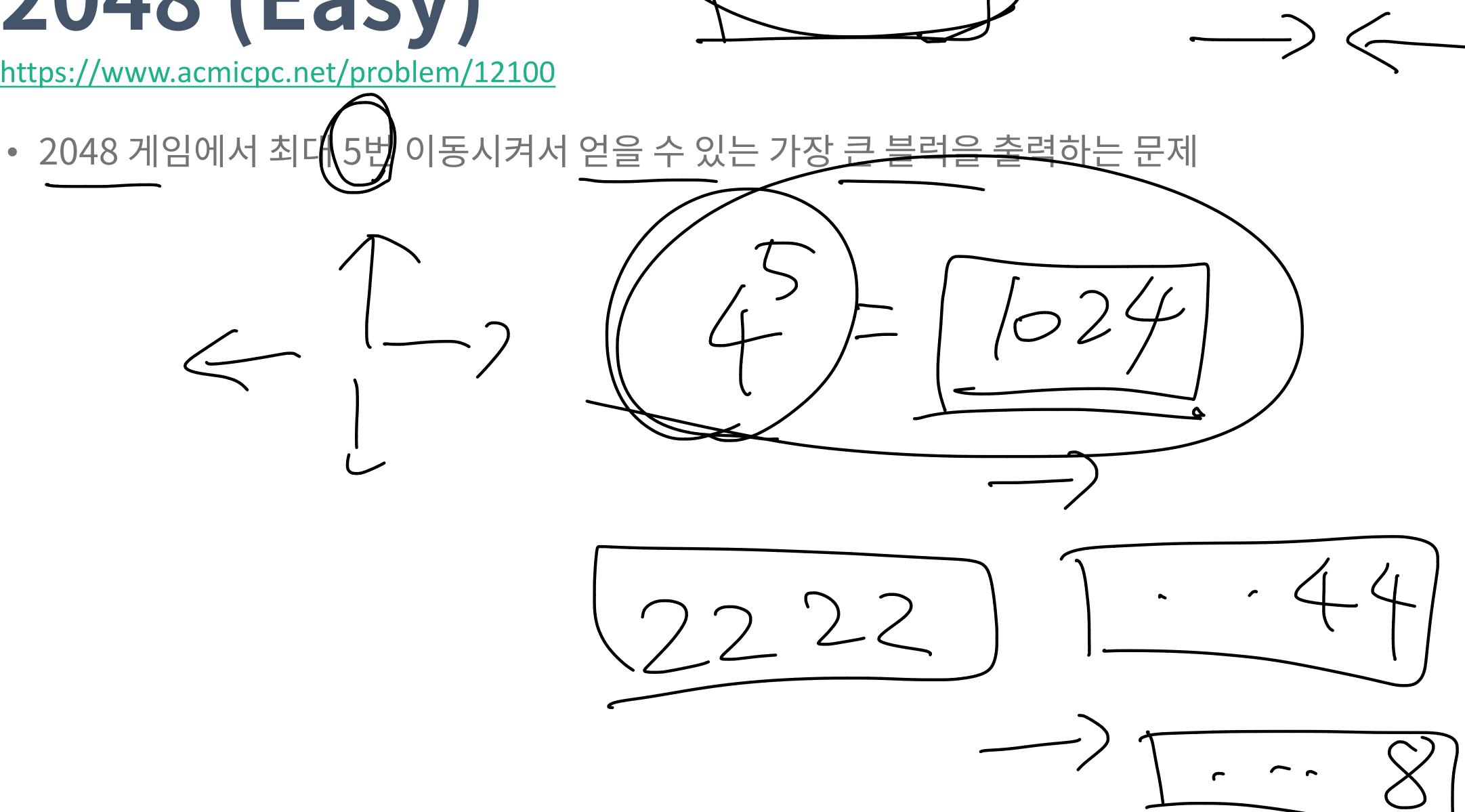
- 그 다음, 문제에 나와있는 대로 시뮬레이션 해본다.
- 동시에 두 개의 공을 이동시키는 것은 어렵기 때문에
- 공을 하나씩 움직여서 더 이상 두 공이 움직이지 않을 때까지 이동시켜본다

https://www.acmicpc.net/problem/13460

• 소스: http://codeplus.codes/8881bdef1d394340ab85654ee36dac13

2048 (Easy)

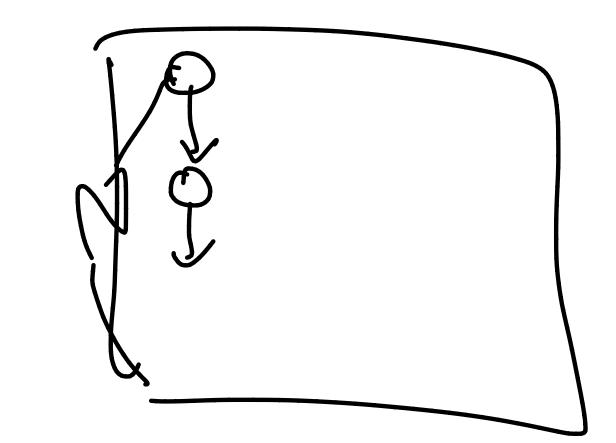


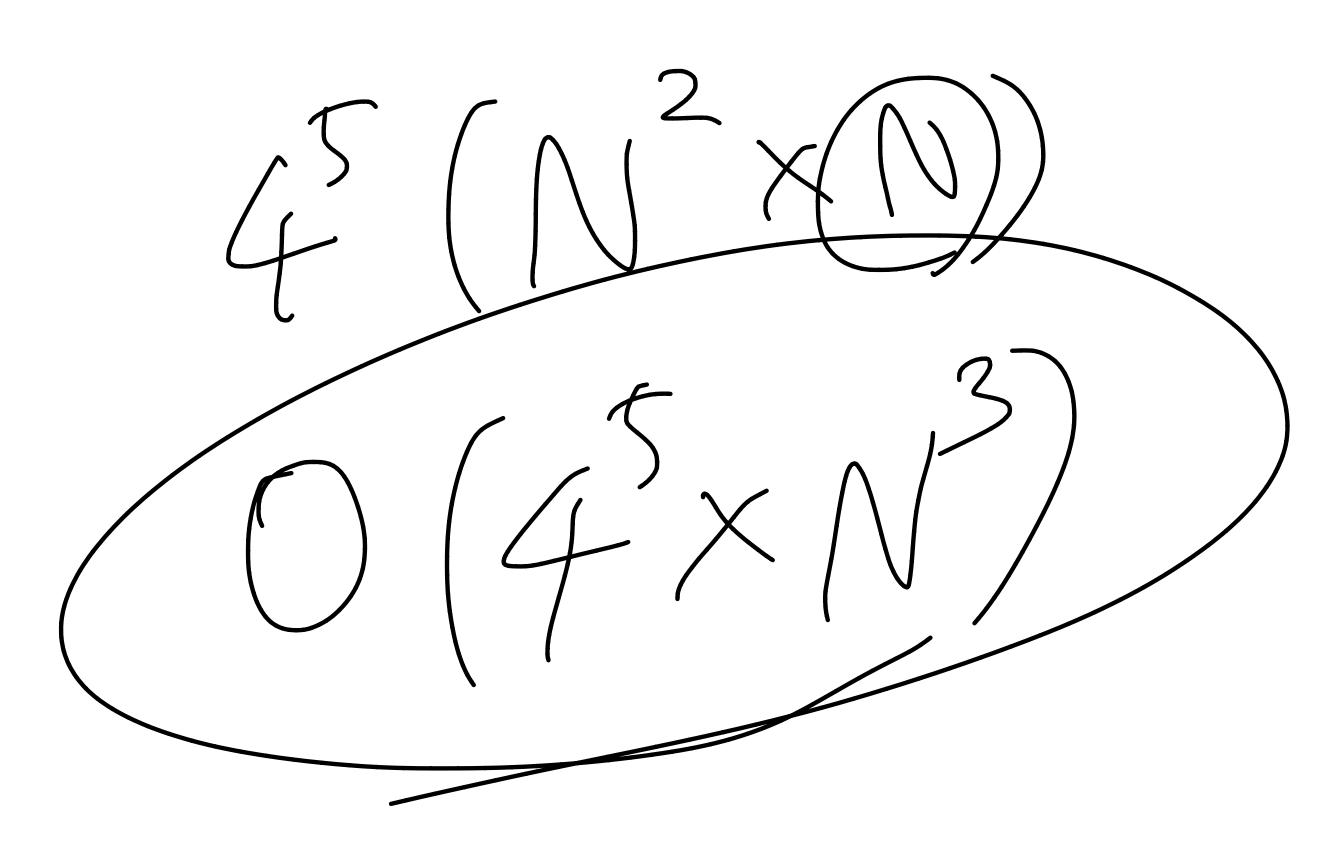


2048 (Easy)

https://www.acmicpc.net/problem/12100

• 이동 횟수가 5번이기 때문에, $4^5 \neq 1024$ 번 이동을 시켜보면 된다.





2048 (Easy)

https://www.acmicpc.net/problem/12100

• 소스: http://codeplus.codes/196e4485f5214999a508fbfee034d63f