Протокол НТТР

HTTP (HyperText Transfer Protocol) — протокол передачи гипертекста . Он является главным протоколом Всемирной паутины (World Wide Web) и описывает формат сообщений, которыми могут обмениваться клиенты и серверы. HTTP определен в RFC^1 2616. В этом протоколе каждое взаимодействие состоит из одного ASCII-запроса, на который следует один ответ стандарта RFC 822 MIME².

Данный протокол работает на основе TCP-соединения, и хотя формально это требование не является обязательным, на практике оно почти всегда выполняется. Это обусловлено тем, что в случае использования TCP ни браузеру, ни серверу не надо беспокоиться о потерянных данных и разбиении больших сообщений на части. Все это выполнят службы TCP-протокола.

Протокол НТТР разработан таким образом, что может использоваться не только в вебтехнологиях но и в других объектно-ориентированных приложениях.

Каждое НТТР-сообщение состоит из трёх частей, которые передаются в указанном порядке:

- 1. Стартовая строка (Starting line) определяет тип сообщения;
- 2. Заголовки (*Headers*) характеризуют тело сообщения, параметры передачи и прочие сведения;
- 3. Тело сообщения (*Message Body*) непосредственно данные сообщения. Обязательно должно отделяться от заголовков пустой строкой.

Заголовки и тело сообщения могут отсутствовать, но стартовая строка является обязательным элементом, так как указывает на тип запроса/ответа.

Стартовая строка

Стартовые строки различаются для запроса и ответа. Строка запроса выглядит так:

метод URI HTTP/Версия — для остальных версий.

Здесь:

- **Meто**д (*Method*) название запроса, одно слово заглавными буквами. В версии HTTP 0.9 использовался только метод GET,
- URI (Universal Resource Identifier) определяет путь к запрашиваемому документу.
- **Версия** (Version) пара разделённых точкой арабских цифр. Например: 1.0.

¹ RFC - это серия документов об Интернет, создаваемая с 1969 года. Эти документы описывают множество стандартов, касающихся компьютерных коммуникаций, сетевых протоколов, процедур, программ и концепций. Все стандарты Интернет описаны в RFC. http://tools.ietf.org/html/rfc2616

² МІМЕ определяет механизмы для передачи разного рода информации внутри текстовых данных (в частности, с помощью электронной почты), а именно: текст на языках, для которых используются кодировки, отличные от ASCII, и нетекстовый контент, такой как картинки, музыка, фильмы и программы.

Простейший НТТР запрос может выглядеть так:

GET http://www.vk.com/ HTTP/1.0rnrn

Сстартовая строка ответа сервера имеет следующий формат:

НТТР/Версия КодСостояния Пояснение

Здесь:

- Версия пара разделённых точкой арабских цифр как в запросе.
- **КодСостояния** (*Status Code*) три арабские цифры. По коду статуса определяется дальнейшее содержимое сообщения и поведение клиента.
- **Пояснение** (*Reason Phrase*) текстовое короткое пояснение к коду ответа для пользователя. Никак не влияет на сообщение и является необязательным.

Например, на предыдущий наш запрос клиентом данной страницы сервер ответил строкой:

HTTP/1.0 200 Ok

Встроенные методы НТТР-запросов

Метод	Описание	
GET	Прочитать веб-страницу	
HEAD	Прочитать заголовок веб-страницы	
PUT	Сохранить веб-страницу	
POST	Добавить к веб-странице	
DELETE	Удалить веб-страницу	
TRACE	Отослать назад запрос	
CONNECT	Зарезервировано для будущего использования	
OPTIONS	Отобразить параметры	

Метод **GET** запрашивает страницу (под страницей может подразумеваться любой объект, хотя на практике чаще всего это просто обычный файл), закодированную согласно стандарту МІМЕ. Это наиболее часто употребляемый метод. Его структура следующая:

Метод **HEAD** запрашивает заголовок сообщения, причем само страница(тело) не загружается. С помощью данного метода можно, например, узнать время последнего обновления страницы, что необходимо для управления кэшированием страниц. Кроме того, с помощью этого метода можно просто проверить работоспособность данного URL.

С помощью метода **PUT** можно поместить страницу на сервер. Тело этого запроса содержит размещаемую страницу, которая может быть закодирована согласно МІМЕ. Метод требует идентификации пользователя.

POST является методом, добавляющим содержимое к уже имеющейся странице. Он может использоваться, например, для добавления записи на форуме.

```
Пример 1:
POST /api/v.1.0/user/create/ HTTP/1.1
Host: rest-server.ru
Accept: application/json
Content-Type: application/json
Content-Length: 28
{ "Id": 12345, "User": "John" }
Пример 2:
POST http://www.site.ru/registration.html HTTP/1.0
Host: www.site.ru
Referer: http://www.site.ru/index.html
Cookie: isauth=True
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
Content-Length: 35
login=Petya%20Vasechkin&password=qq
```

Метод **DELETE** уничтожает страницу. Как и в методе PUT здесь требуется аутентификация, подтверждающая права пользователя на данное действие.

Метод **TRACE** схож с командой Ping в TCP/IP. Сообщение этого запроса обязательно содержит в заголовке поле "Max-Forwards". Каждый раз, когда это сообщение проходит через прокси-сервер, значение данного поля уменьшается на единицу. Сервер, который получил это сообщение с нулевым значением, отсылает ответ. Если сообщение получает сервер, которому оно адресовалось, то он отсылает ответ, не обращая внимания на значение поля "Max-Forwards". Используя последовательность таких запросов, клиент может узнать все прокси-сервера, используемые при передаче запрошенного ресурса.

Метод **CONNECT** зарезервирован и в настоящее время не используется.

При помощи **OPTIONS** клиент может запросить сервер о его свойствах или о свойствах какого-либо конкретного файла.

В ответ на каждый запрос сервер генерирует ответ, содержащий строку состояния, а так же, возможно, и другую информацию, например веб-страницу. Строка состояния может содержать код состояния, информирующий об успешном выполнении запроса, а в противном случае — о причине неудач. Коды разделены на пять основных групп.

Группы кодов состояния

Группа кода	Тип	Коды
1xx	Готовность	100 – сервер готов обрабатывать запросы клиента
2xx	VCHAV	200 – запрос успешно обработан 204 – содержимое отсутствует
3xx		301 – страница перемещена 304 – кэшированная страница все еще актуальна
4xx	и инилича инидита	403— ошибка доступа 404— страница не найдена
5xx	L IIIIIanka cenbena	500 – внутренняя ошибка сервера 503 – указание предпринять попытку позднее

Некоторые заголовки сообщений НТТР

Заголовок	Тип	Содержимое
User-Agent	Запрос	Информация о браузере и платформе
Accept	Запрос	Поддерживаемые клиентом типы страниц
Accept- Charset	Запрос	Поддерживаемые клиентов наборы символов
Accept- Encoding	Запрос	Поддерживаемые клиентом типы кодирования (методы сжатия информации)
Accept- Language	Запрос	Естественные языки, воспринимаемые клиентом
Host	Запрос	DNS-сервера
Authorization	Запрос	Список идентификаторов клиента
Cookie	Запрос	Отправка ранее принятого cookie-файла на сервер
Date	Запрос / ответ	Дата и время отправки сообщения
Upgrade	Запрос / ответ	Поддерживаемые протоколы. Может использоваться для перехода на будущие версии протокола HTTP, которые, возможно, будут несовместимы с предыдущими.
Server	Ответ	Информация о сервере
Content- Encoding	Ответ	Тип кодирования содержимого (методы сжатия информации)
Content- Language	Ответ	Естественный язык, который используется на странице

Content- Length	Ответ	Размер страницы в байтах	
Content-Type	Ответ	МІМЕ-тип страницы	
Last-Modified	Ответ	Время и дата последнего обновления страницы	
Location	Ответ	Команда клиенту на перенаправление его запроса другому серверу. Используется при «переезде» страницы или использовании «зеркал», на которых хранится копия страницы	
Accept- Ranges	Ответ	Готовность сервера принимать запросы на страницы указанного размера. Это позволяет пересылать страницы по частям, что может потребоваться, если страница слишком большая и клиент не может принять сразу всю страницу целиком	
Set-Cookie	Ответ	Команда клиенту сохранить cookie	

http://vk.com/id1

HTTP/1.1 200 OK Server: nginx/0.7.59

Date: Wed, 18 Nov 2009 21:31:12 GMT

Content-Type: text/html; charset=windows-1251

Transfer-Encoding: chunked Connection: keep-alive

X-Powered-By: PHP/5.2.6-1+lenny3

Pragma: no-cache

Cache-control: no-store Content-Encoding: gzip Vary: Accept-Encoding