# Урок №1



```
<?php
  echo
    "All PHP programmers should know...
    We are privileged to have known...
    In a language that only grow...
    Each day more...
I love PHP.";</pre>
```

### PHP: Hypertext Preprocessor

Автор: Rasmus Lerdorf

• Семантика: мультипарадигменный

• Тип исполнения: интерпретатор компилирующего типа

Появился: в 1994 году

Последняя версия: 8.3.0 (23.11.2023)

• Типизация данных: динамическая

Регистр символов: регистрозависимый

Сайт: http://php.net





### Какие области применения РНР?

- 1. Создание скриптов для выполнения на стороне сервера.
- 2. Создание скриптов для выполнения в консоли (командной строке).
- 3. Создание GUI приложений.

# Какие теги использовать для ограничения сценария РНР?

```
<?php ?> # распространенная и правильная форма
<? ?> # сокращенная форма
<% %> # в стиле ASP
<script language="php">...</script> # в стиле HTML
```

### Разделитель инструкций РНР

Точка с запятой - использовать всегда!

### Как добавить комментарий в код РНР?

```
// однострочный комментарий

/* Это много- /* вложенные комментарии не допустимы */

строчный комментарий */

# Комментарии в стиле UNIX-оболочек
```

Занести строку Hello World! в переменную и вывести на экран.

```
<?php
   echo "Hello World!"; #вывод на экран
?>
```

### Как объявить переменную в РНР?

<u>Переменная</u> – поименованная область оперативной памяти, в которую в процессе работы программы записываются данные или из которой они извлекаются.

Переменные помечаются знаком доллара, за которым следует имя переменной.

На имена переменных накладываются следующие ограничения:

- 1. первым символом имени должна быть буква или знак подчеркивания, за которым следует любая комбинация буквенно-цифровых символов или знаков подчеркивания;
- 2. имя не может содержать зарезервированные слова или специальные символы;
- 3. имена чувствительны к регистру, поэтому **\$a** и **\$A** являются разными переменными.

Занести строку Hello World! в переменную и вывести на экран.

Занести строку Hello World! в переменную и вывести на экран.

#### Какие типы данных существуют в РНР?

*Тип переменной* – является ее характеристикой и отражает:

- 1. количество выделяемой памяти;
- 2. формат представления данных;
- 3. диапазон допустимых значений;
- 4. операции, допустимые для применения к переменной.

РНР поддерживает 8 основных типов.

# Скалярные (простые) типы

Содержат значения атомарного типа

### Логические флаги

boolean (bool)

```
<u>Значения</u> – true (истина) и false (ложь).
```

Иногда значение также называют булевыми.

```
<?php
    $flag1 = true;
    $flag2 = false;
?>
```

### Целые числа

integer (int)

```
<u>Значения в диапазоне</u>: -2147483648 – 2147483647.

Максимальное значение:

– в восьмеричной СС: 0177777777

– в шестнадцатеричной СС: 0x7FFFFFF
```

### Числа с плавающей точкой

float (double)

Дробные числа или числа с плавающей точкой.

В PHP имена типов float и double являются синонимами.

По историческим причинам они означат одно и то же.

```
<?php
     $a = 1.234;
     $a = 1.2e3; # == 1200
     $a = 1E-3; # == 0.001
?>
```

### Строки

#### string

Строки могут быть обозначены одинарными и двойными кавычками или терминаторами «here doc».

При использовании одинарных кавычек строка воспринимается как есть. Использование двойных кавычек позволяет интерпретатору заменить указанную в строке переменную на ее значение.

```
$n = 1;
echo "n = $n"; # напечатает "n = 1"
echo "$n = $n"; # напечатает "$n = 1"
echo '$n'; # напечатает "$n"

echo "$0000"; # после $ недопустимое имя переменной
# поэтому строка будет выводиться как есть: "$0000"
```

Экранирование спецсимволов - обратный слеш.

В отдельных случаях строка может восприниматься как массив символов.

# Структурированные типы

Могут одновременно содержать более одного значения: простого или сложного

#### Массивы

#### array

*Массив в РНР* – это упорядоченное отображение, которое устанавливает соответствие между *значением* и *ключом (индексом)*.

Массивы будут рассмотрены подробно в третьем уроке.

```
<?php
    # нумерованный массив
$n = array(1, 2, 3);

# ассоциативный массив
$n = array(
        'key1' => 'value1',
        'key2' => 'value2',
);
?>
```

### Объекты

#### object

<u>Объекты</u> – создаются на основе заранее определенных классов при помощи оператора new.

Классы и объекты будут рассмотрены подробно в восьмом уроке.

## Специальные типы

Не предназначены для выполнения с ними математических и других операций

### Дескриптор ресурсов

#### resource

Дескриптор ресурсов хранит указатели на внешние ресурсы, с которыми можно работать в РНР.

Никаких операций, включая преобразование типа, с этими значениями выполнять нельзя, так как они используются только специальными функциями.

Создаются эти значения также специальными функциями при открытии доступа к определенному ресурсу (БД, файлы и т.д.).

```
#создает файловый дескриптор
$fp = fopen('/etc/passwd', 'r');

#создает дескриптор соединения с БД
$pdo = new PDO('mysql:host=localhost;dbname=t', 'root', 'root');

#создает дескриптор нового палитрового изображения
$img = imagecreate(200, 100);
```

#### null

Специальный тип для пустых<sup>1</sup> либо не инициализированных значений.

Переменная будет иметь значение NULL в трех случаях:

- 1. если переменная не была инициализирована ей не было присвоено никакого значения;
- 2. если переменной явно присвоено значение NULL;
- 3. если значение переменной было явно уничтожено функцией unset().

```
$a;
$b = null;

$img = imagecreate(200, 100);
unset($img);
```

<sup>&</sup>lt;sup>1.</sup> Имеется ввиду отсутствие какого-либо значения, так как пустая строка все же имеет определенное значение.

Создать несколько переменных.

Каждой переменной присвоить значение простого типа.

Вывести переменные на экран используя функцию var\_dump

void var\_dump ( mixed expression [, mixed ... ] )

Отображает структурированную информацию об одном или нескольких выражениях, включая их тип и значение.

### Как определить тип переменной РНР?

Название	Синтаксис
is_null	bool is_null ( mixed var )
is_bool	bool is_bool ( mixed var )
is_int	bool is_int ( mixed var )
is_float	bool is_float ( mixed var )
is_string	bool is_string ( mixed var )
is_array	bool is_array ( mixed var )
is_object	<pre>bool is_object ( mixed var )</pre>
is_resource	bool is_resource ( mixed var )

### Как выполнить явное приведение переменной к определенному типу?

Сходно с С-стилем, когда тип указывается перед исходной переменной.

Тип	Описание
(int), (integer)	для целых чисел
(bool), (boolean)	для логических значений
(float), (double), (real)	для дробей
(string)	для строк
(array)	для массивов
(object)	для объектов

Используя var\_dump и явное приведение переменной к типу Boolean проверить в каких случаях переменна true, а в каких false:

непосредственное указано значение false; целое или дробное число имеет нулевое значение; строка является пустой ("") или содержит один ноль ("0"); массив не содержит ни одного элемента; указана не существующая или не имеющая значения переменная, либо явно указан NULL.

#### Какие операторы существуют в РНР?

1. Операторы присваивания; 2. Арифметические операторы; 3. Инкремент и декремент; 4. Конкатенация – слияние строк; 5. Операторы сравнения; 6. Оператор проверки класса объекта; 7. Логические операторы; 8. Бинарные операторы; 9. Операторы контроля ошибок; 10. Операторы запуска внешней программы.

Задача на мышление.

Используя полученные знания о приоритетах операторов, решить устно следующие выражения:

### Как объявить константу в РНР?

<u>Константа</u> – не изменяемое значение.

Имена констант подчиняются тем же правил, что и имена переменных, НО перед именем константы не ставится знак доллара.

Могут иметь только константные значения логического, числового или строкового типа.

```
<?php
    define('HELLO_WORLD', 'Hello World!');
    echo HELLO_WORLD;
?>
```

# Конец