

Python List Comprehension

[expression(x) for x
in existing_list if
condition(x)]



Списковые включения

Списковые включения или генераторы списков – это способ построения нового списка за счет применения выражения к каждому элементу в последовательности. который связан с циклом for а также инструкции if-else для определения того, что в итоге окажется в финальном списке.

Пример

Do this	For this collection	In this situation
[x**2 fo	or x in range(0, 50)	if x % 3 == 0]

Способы формирования списков

- 1) при помощи циклов
- 2) при помощи функции мар()
- 3) при помощи list comprehension

```
1. При помощи цикла for
s = []
for i in range (10):
    s.append(i ** 3) # Добавляем к списку куб каждого
числа
print(s)
# [0, 1, 8, 27, 64, 125, 216, 343, 512, 729]
2. При помощи функции мар()
list (map (lambda x: x ** 3, range (0,10))
# [0, 1, 8, 27, 64, 125, 216, 343, 512, 729]
Лаконично!
3. При помощи конструкции list comprehension
[x**3 for x in range(10)]
```

[0, 1, 8, 27, 64, 125, 216, 343, 512, 729]

Условие в конце включения

[«возв. значение» for «элемент списка» in «список» **if** «условие»]

```
#Получить все нечетные цифры в диапазоне от 0 до 9 [x for x in range(10) if x%2 == 1] #[1, 3, 5, 7, 9] # Возведение в квадрат [x**2 for x in range(10)]
```

Условие в начале включения

```
# Замена отрицального диапазона нулем

>>> original_prices = [1.25, -9.45, 10.22, 3.78, -
5.92, 1.16]

>>> prices = [i if i > 0 else 0 for i in
original_prices]

>>> prices

[1.25, 0, 10.22, 3.78, 0, 1.16]
```

Условие в начале включения

```
from string import ascii_letters
letters = 'hыt\psiтгцзqп' # набор букв из разных
алфавитов
# Разграничиваем буквы на английские и не английские
is_eng = [f'{letter}-ДА' if letter in ascii_letters
else f'{letter}-HET' for letter in letters]
# ['h-ДA', 'ы-HET', 't-ДA', 'ф-HET', 'т-HET', 'r-ДA',
'ц-НЕТ', 'з-НЕТ', 'q-ДА', 'п-НЕТ']
```

Вызов функции в выражении генераторов

```
# Замена отрицального диапазона нулем

original_prices = [1.25, -9.45, 10.22, 3.78, -5.92,
1.16]

def get_price(price):
    return price if price > 0 else 0

prices = [get_price(i) for i in original_prices]
```

```
# Представим список из слов, который мы хотим привести к сплошному списку из букв. Двойная итерация: по словам и по буквам

words = ['Я', 'изучаю', 'Python']

res = [letter for word in words for letter in word]

print(letters)

>>>res
['Я','и','з','y','ч','a','ю','P','y','t','h','o','n']
```

```
key = ["name", "age", "weight"]
value = ["Lilu", 25, 100 ]
[{x, y} for x in key for y in value ]
{'Lilu', 'name'}, {25, 'name'}, {100, 'name'},
{'Lilu', 'age'}, {25, 'age'}, {100, 'age'},
{'weight', 'Lilu'}, {'weight', 25}, {'weight', 100}
```

```
>>> matrix = [[i for i in range(5)] for _ in range(6)]
>>> matrix
    [0, 1, 2, 3, 4],
    [0, 1, 2, 3, 4],
    [0, 1, 2, 3, 4],
    [0, 1, 2, 3, 4],
    [0, 1, 2, 3, 4],
    [0, 1, 2, 3, 4]
Внешний генератор [... for \_ in range(6)] создает 6
строк в то время как внутренний генератор[i for i in
range(5)] заполняет каждую строку значениями.
```

```
# Преобразование матрицы в плоский вид

matrix = [
... [0, 0, 0],
... [1, 1, 1],
... [2, 2, 2],
...]

>>> flat = [col for row in matrix for col in row]

>>> flat
[0, 0, 0, 1, 1, 1, 2, 2, 2]
```

```
# Генерация таблицы умножения от 1 до 5

T =[[x*y for x in range(1, 6)] for y in range(1, 6)]

print(T)

[[1, 2, 3, 4, 5],
  [2, 4, 6, 8, 10],
  [3, 6, 9, 12, 15],
  [4, 8, 12, 16, 20],
  [5, 10, 15, 20, 25]]
```

Когда использовать генератор списков ?

- Использовать для выполнения простых фильтраций, модификаций или форматирования итерируемых объектов.
- Для увеличение производительности.
- Для компактности
- Следует избегать использования генератора списков, если вам нужно добавить слишком много условий это делает код трудным для чтения.

Python

Dictionary Comprehension

Генераторы словарей

Генерация словаря похожа на генерацию списка и предназначена для создания словаря.

```
d = \{ \}
for num in range (1, 10):
    d[num] = num**2
print(d)
{1:1, 2:4, 3:9, 4:16, 5:25, 6:36, 7:49, 8:64, 9: 81}
D = \{ \text{ num: } \text{num**2 for num in range(1, 10)} \}
>>>d
{1:1, 2:4, 3:9, 4:16, 5:25, 6:36, 7:49, 8:64, 9: 81}
```

Генераторы словарей

```
#Созданим словарь по списку кортежей items = [('c', 3), ('d', 4), ('a', 1), ('b', 2)] dict_variable = { key:value for (key,value) in items } print(dict_variable)
Что если не будет значения :value ?
Set comprehensions!
```

Условие if

```
# Добавим в конструкцию генератора условие фильтрации dict1 = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3, 'd': 4, 'e': 5} # Проверка, больше ли элемент, чем 2 filtered = {k:v for (k,v) in dict1.items() if v>2} print(filtered) # {'e': 5, 'c': 3, 'd': 4}
```

Условие if

```
Фильтрация по возрасту

ages = {
    'kevin': 12,
    'marcus': 9,
    'evan': 31,
    'nik': 31
}
f = {k:val for (k, val) in ages.items() if val > 25}
print(new_ages)
```

Несколько условий if

#Последовательные операторы if работают так, как если бы между ними были логические **and**.

```
dict = {'a': 1, 'b': 2, 'c': 3, 'd': 4, 'e': 5}
r = {k:v for (k,v) in dict.items() if v>2 if v%2 == 0}
print(r)
# {'d': 4}
```

Вложенные генераторы словарей

```
dict = {'first':{'a':1}, 'second':{'b':2}}

fd = {o_key: {float(i_val) for (i_key, i_val) in o_val.items()}}

for (o_key, o_val) in dict.items()}

print(fd)

# {'first': {1.0}, 'second': {2.0}}
```

Код имеет вложенный генератор словаря, то есть один генератор внутри другого. Как видите, вложенный генератор словаря может быть довольно трудным как для чтения, так и для понимания. Использование генераторов при этом теряет смысл (ведь мы их применяем для улучшения читабельности кода).

Использование enumerate функции

```
names = ['Harry', 'Hermione', 'Ron', 'Neville', 'Luna']
index = {k:v for (k, v) in enumerate(names)}
print(index)
{'Harry':0, 'Hermione':1, 'Ron':2, 'Neville':3, 'Luna':4}
```

Когда использовать генераторы словарей?

Во всех случаях что и при генерации списков.

Заключение

Подобные конструкции позволяют создавать не только списки (list comprehension) и словари (dictionary comprehension), генераторы (generator expression – при помощи «()»), а также множества (set comprehension – при помощи «{}» и картежи «tuple()»). Принцип везде один и тот же.