



# Type hinting

`Pydantic`



## Примечание.

Среда выполнения Python не поддерживает аннотации к типам и функциям. Они могут использоваться сторонними инструментами, такими как средства проверки типов, IDE, линтеры и т. д.

Подсказка типа(type hinting) — это формальное решение для явного указания типа значения в вашем коде Python.

# Type hinting

```
def greeting(name: str, num: int) -> str:  
    return 'Hello ' + name * num  
  
print(greeting(" a", 3))
```

# Рекомендации PEP8

- Использовать двоеточие после определения переменной а затем один пробел `text: str`
- Использовать пространство в один пробел между оператором присваения: `align: bool = True`
- Использовать пространство в один пробел между операторо стрелка: `def headline(...) -> str`

# СИНОНИМЫ ДЛЯ ТИПОВ

Синоним типа определяется путем присвоения типа синониму. В этом примере `Vector` и `list[float]` будут рассматриваться как взаимозаменяемые синонимы:

```
Vector = list[float]
```

```
def scale(scalar: float, vector: Vector) -> Vector:  
    return [scalar * num for num in vector]
```

```
# typechecks; a list of floats qualifies as a Vector.  
new_vector = scale(2.0, [1.0, -4.2, 5.4])
```

# Создание СВОИХ ТИПОВ

```
from typing import NewType
```

```
UserId = NewType('UserId', int)  
some_id = UserId(524313)
```

```
def get_user_name(user_id: UserId) -> str:  
    return "pass"
```

```
# typechecks  
user_a = get_user_name(UserId(42351))
```

```
# does not typecheck; an int is not a UserId  
user_b = get_user_name(-1)
```

```
# 'output' is of type 'int', not 'UserId'  
output = UserId(23413) + UserId(54341)
```

# Функции обратного вызова

```
from collections.abc import Callable
```

```
def feeder(get_next_item: Callable[[], str]) -> None:  
    # Body
```

```
def async_query(on_success: Callable[[int], None],  
                on_error: Callable[[int, Exception], None]) -> None:  
    # Body
```

```
async def on_update(value: str) -> None:  
    # Body
```

```
callback: Callable[[str], Awaitable[None]] = on_update
```

# А что такое функция обратного вызова ?

Callback function (функция обратного вызова) – это функция, переданная в другую функцию (при вызове) в качестве значения аргумента, которая будет вызвана в теле другой функции с заранее известными аргументами.



# Пример 1 callback function

```
def filter_(callback, iterable):  
    result = []  
    for i in iterable:  
        if callback(i):  
            result.append(i)  
    return result  
  
def txt_files(value):  
    return value.endswith('.txt')  
lst = [ '1.txt', '2.html', '', '3.mp3', '8.txt']  
txt = filter_(txt_files, lst)  
print (txt)  
# => ['1.txt', '8.txt']
```

# Тип Any

```
from typing import Any
```

```
a: Any = None
```

```
a = []      # OK
```

```
a = 2      # OK
```

```
s: str = ''
```

```
s = a      # OK !!!
```

```
def foo(item: Any) -> int:
```

```
    # Typechecks; 'item' could be any type,
```

```
    # and that type might have a 'bar' method
```

```
    item.bar()
```

```
    ...
```

Обратите внимание, что при присвоении значения типа Any более точному типу проверка типов не выполняется.

# Тип NoReturn

```
from typing import NoReturn  
  
def stop() -> NoReturn:  
    raise RuntimeError('no way')
```

Специальный тип, указывающий, что функция никогда не возвращает значение. Например:

# Тип Literal

```
from typing import Any, Literal
```

```
def validate_simple(data: Any) -> Literal[True]: # always returns True
    ...
    return True
```

```
MODE = Literal['r', 'rb', 'w', 'wb']
```

```
def open_helper(file: str, mode: MODE) -> str:
    ...
    return 'text'
```

```
open_helper('/some/path', 'r') # Passes type check
```

```
open_helper('/other/path', 'typo') # Error in type checker
```

# Анотация классов

```
class User: ...
class BasicUser(User): ...
class ProUser(User): ...
class TeamUser(User): ...

# Accepts User, BasicUser, ProUser, TeamUser, ...
def make_new_user(user_class: User) -> User:
    # ...
    return user_class()
```

# Заключение

Подсказки типов – это формальность и она не влечет за собой каких либо последствий со стороны среды выполнения.

Документация:

<https://docs.python.org/3/library/typing.html>

# Конанический путь проверки

Проверка объекта на принадлежность классу.

```
obj = 'text'  
if isinstance(obj, str):  
    print(True)
```

Или

```
if not type(o) is str: raise TypeError
```

Или

```
if not isinstance(type(obj), str): return
```



Pydantic

<https://pydantic-docs.helpmanual.io/>



Pydantic - это библиотека, с помощью которой можно парсить данные и выполнять валидацию.

# Модель Pydantic

```
from pydantic import BaseModel  
# Создаем модели Pydantic
```

```
class User(BaseModel):  
    id: int  
    name: str
```

```
external_json = """{ "id": 123, "name": "Peter" } """  
user = User.parse_raw(external_json)
```

#либо

```
external_json = { "id": 123, "name": "Peter" }  
user = User(**external_json)
```

# Структуры в C++



Создание структуры:

```
struct person {  
    unsigned short age;  
    char name[255];  
    char sex;  
};
```

Объявление переменных:

```
struct person student, people[52], *man;
```

# Пример 2

```
from datetime import datetime
from typing import List, Optional
from pydantic import BaseModel
```

```
class User(BaseModel):
    id: int
    name = 'John Doe'
    signup_ts: Optional[datetime] = None
    friends: List[int] = []
```

```
external_data = {
    'id': '123',
    'signup_ts': '2019-06-01 12:22',
    'friends': [1, 2, '3'],
}
user = User(**external_data)
print(user.id)
```



# Определение

Валидация данных (англ. Data validation) — это процесс проверки данных различных типов по критериям корректности и полезности для конкретного применения. Валидация данных проводится, как правило, после выполнения операций ETL и для подтверждения корректности результатов работы моделей машинного обучения (предиктов).

```
from pydantic import BaseModel, ValidationError, validator
```

```
class UserModel(BaseModel):
```

```
    name: str
```

```
    username: str
```

```
    password1: str
```

```
    password2: str
```

```
    @validator('name')
```

```
    def name_must_contain_space(cls, v):
```

```
        if ' ' not in v:
```

```
            raise ValueError('must contain a space')
```

```
        return v.title()
```

```
    @validator('password2')
```

```
    def passwords_match(cls, v, values, **kwargs):
```

```
        if 'password1' in values and v != values['password1']:
```

```
            raise ValueError('passwords do not match')
```

```
        return v
```

```
    @validator('username')
```

```
    def username_alphanumeric(cls, v):
```

```
        assert v.isalnum(), 'must be alphanumeric'
```

```
        return v
```

```
user = UserModel(
```

```
    name = 'samuel colvin',
```

```
    username = 'scolvin',
```

```
    password1 = 'zxcvbn',
```

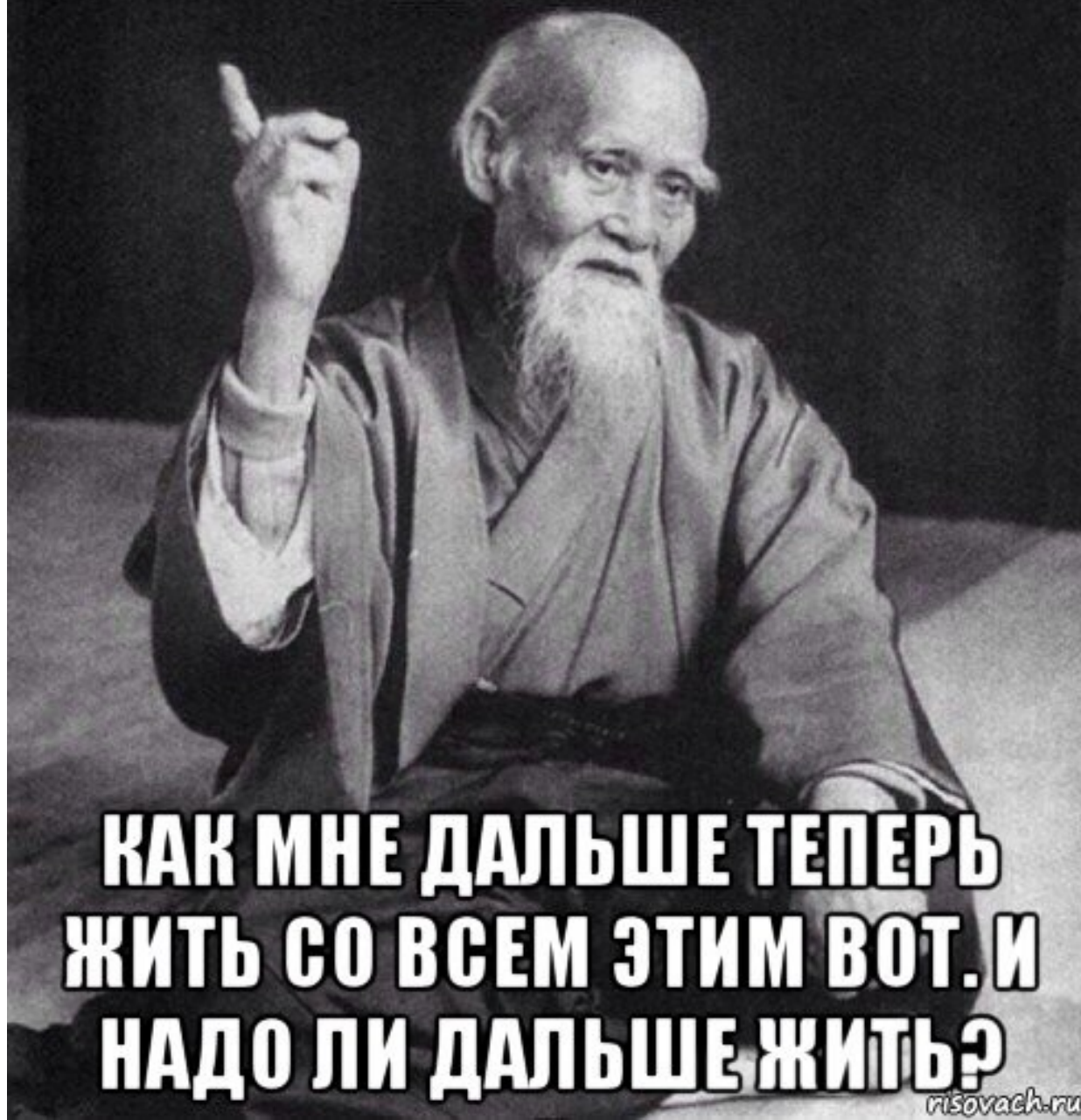
```
    password2 = 'zxcvbn',
```

```
)
```

# Запуск с ошибкой

```
try:
    UserModel(
        name = 'samuel',
        username = 'scolvin',
        password1 = 'zxcvbn',
        password2 = 'zxcvbn2',
    )
except ValidationError as e:
    print(e)
    """
    2 validation errors for UserModel
    name
      must contain a space (type = value_error)
    password2
      passwords do not match (type=value_error)
    """
```

**ПОЭТОМУ Я НЕ ЗНАЮ**



**КАК МНЕ ДАЛЬШЕ ТЕПЕРЬ  
ЖИТЬ СО ВСЕМ ЭТИМ ВОТ. И  
НАДО ЛИ ДАЛЬШЕ ЖИТЬ?**



