# Коллаборативная фильтрация и матричные разложения

K. B. Воронцов vokov@forecsys.ru

Этот курс доступен на странице вики-ресурса http://www.MachineLearning.ru/wiki «Машинное обучение (курс лекций, К.В.Воронцов)»

2 декабря 2016

## Содержание

- 📵 Постановка задачи и приложения
  - Постановка задачи
  - Примеры приложений
  - Модели коллаборативной фильтрации
- Корреляционные модели
  - Модели, основанные на хранении данных
  - Задача восстановления пропущенных значений
  - Функции близости
- 3 Модели латентной семантики
  - Матричные разложения
  - Учёт дополнительных признаковых данных
  - Измерение качества рекомендаций

# Определения и обозначения

- U множество субъектов (users/пользователей/клиентов);
- I множество объектов (items/предметов/товаров/ресурсов);
- Y пространство описаний транзакций;
- $D=(u_t,i_t,y_t)_{t=1}^m\in U imes I imes Y$  транзакционные данные;

#### Агрегированные данные:

$$R = \|r_{ui}\|$$
 — матрица кросс-табуляции размера  $|U| \times |I|$ , где  $r_{ui} = \operatorname{aggr}\{(u_t, i_t, y_t) \in D \mid u_t = u, i_t = i\}$ 

#### Задачи:

- прогнозирование незаполненных ячеек rui;
- оценивание сходства:  $\rho(u, u')$ ,  $\rho(i, i')$ ,  $\rho(u, i)$ ;
- формирование списка рекомендаций для *и* или для *i*.

## Пример 1. Рекомендательная система по посещениям

```
U — пользователи Интернет; I — страницы (сайты, документы, новости, и т.п.); r_{ui} = [пользователь u посетил страницу i];
```

## Основная гипотеза Web Usage Mining:

 Посещения пользователя характеризуют его интересы, вкусы, привычки, возможности.

#### Задачи персонализации предложений:

- для пользователя u:
  - выдать оценку страницы i;
  - выдать ранжированный список рекомендуемых страниц;
- для страницы *i*: выдать список страниц, близких к *i*.

#### Пример: http://SurfingBird.ru

## Пример 2. Рекомендательная система по покупкам

```
U — клиенты интернет-магазина; I — товары (книги, видео, музыка, и т.п.); r_{ui} = [клиент u купил товар i];
```

#### Задачи персонализации предложений:

- выдать оценку товара *і* для клиента *u*;
- ullet выдать клиенту u список рекомендуемых товаров;
- предложить совместную покупку (cross-selling);
- информировать клиента о новом товаре (up-selling);
- сегментировать клиентскую базу;
   выделить интересы клиентов (найти целевые аудитории).

## Примеры:

```
http://amazon.com, http://ozon.ru, http://netflix.com
```

# Пример 3. Рекомендательная система на основе рейтингов

```
U — клиенты интернет-магазина; I — товары (книги, видео, музыка, и т.п.); r_{ui} = {\sf рейтинг}, который клиент u выставил товару i;
```

Задачи персонализации предложений — те же.

## Пример: конкурс Netflix [www.netflixprize.com]

- 2 октября 2006 21 сентября 2009; главный приз \$10<sup>6</sup>;
- $|U| = 0.48 \cdot 10^6$ ;  $|I| = 17 \cdot 10^3$ ;
- $10^8$  рейтингов  $\{1, 2, 3, 4, 5\}$ ;
- ullet точность прогнозов оценивается по тестовой выборке D':

$$\mathsf{RMSE}^2 = \frac{1}{|D'|} \sum_{(u,i) \in D'} (r_{ui} - \hat{r}_{ui})^2;$$

• задача: уменьшить RMSE с 0.9514 до 0.8563 (на 10%).

## Два основных подхода в коллаборативной фильтрации

- Корреляционные модели (Memory-Based Collaborative Filtering)
  - хранение всей исходной матрицы данных R
  - сходство клиентов корреляция строк матрицы R
  - сходство объектов корреляция столбцов матрицы R
- Латентные модели

(Latent Models for Collaborative Filtering)

- оценивание профилей клиентов и объектов (профиль — это вектор скрытых характеристик)
- хранение профилей вместо хранения R
- сходство клиентов и объектов сходство их профилей

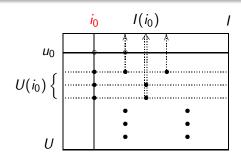
Подборки статей по коллаборативной фильтрации:

jamesthornton.com/cf

http://web4.cs.ucl.ac.uk/staff/jun.wang/blog/tag/recommendation

#### Тривиальная рекомендательная система

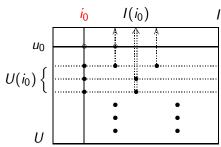
«клиенты, купившие  $i_0$ , также покупали  $I(i_0)$ » [Amazon.com]



- ullet  $U(i_0) := \{u \in U \mid r_{ui_0} \neq \varnothing, u \neq u_0\}$  коллаборация;
- ②  $I(i_0) := \left\{ i \in I \mid \text{sim}(i, i_0) = \frac{|U(i_0) \cap U(i)|}{|U(i_0) \cup U(i)|} > \delta \right\}$ , где  $\text{sim}(i, i_0)$  одна из возможных мер сходства i и  $i_0$ ;
- $\odot$  отсортировать  $I(i_0)$  по убыванию  $sim(i,i_0)$ , взять top N.

## Тривиальная рекомендательная система

«клиенты, купившие  $i_0$ , также покупали  $I(i_0)$ » [Amazon.com]

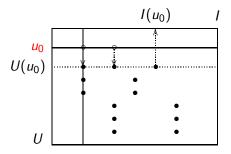


#### Недостатки:

- рекомендации тривиальны (предлагается всё наиболее популярное);
- не учитываются интересы конкретного пользователя *u*0;
- проблема «холодного старта»;
   (новый товар никому не рекомендуется)
- надо хранить всю матрицу R.

# От клиента (user-based CF)

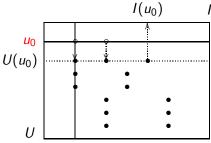
«клиенты, похожие на  $u_0$ , также покупали  $I(u_0)$ »



- $m{0}$   $U(u_0) := \{u \in U \mid \text{sim}(u_0, u) > \alpha\}$  коллаборация;  $\text{sim}(u_0, u)$  одна из возможных мер близости u к  $u_0$ ;
- ②  $I(u_0) := \left\{ i \in I \mid B(i) = \frac{|U(u_0) \cap U(i)|}{|U(u_0) \cup U(i)|} > 0 \right\};$  где  $U(i) := \left\{ u \in U \mid r_{ui} \neq \varnothing \right\};$
- ullet отсортировать  $i\in I(u_0)$  по убыванию B(i), взять top N;

# От клиента (user-based CF)

«клиенты, похожие на  $u_0$ , также покупали  $I(u_0)$ »

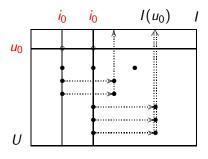


#### Недостатки:

- рекомендации тривиальны;
- не учитываются интересы конкретного пользователя  $u_0$ ;
- проблема «холодного старта»;
- надо хранить всю матрицу R;
- нечего рекомендовать нетипичным/новым пользователям.

# От объекта (item-based CF)

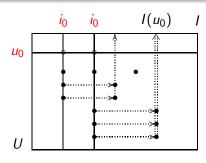
«вместе с объектами, которые покупал  $u_0$ , часто покупают  $I(u_0)$ »



- ①  $I(u_0) := \{i \in I \mid \exists i_0 \colon r_{u_0 i_0} \neq \varnothing \text{ и } B(i) = \text{sim}(i, i_0) > \alpha\};$  где  $\text{sim}(i, i_0)$  одна из возможных мер сходства i и  $i_0$ ;
- $\bigcirc$  сортировка  $i \in I(u_0)$  по убыванию B(i), взять top N;

# От объекта (item-based CF)

«вместе с объектами, которые покупал  $u_0$ , часто покупают  $I(u_0)$ »



#### Недостатки:

- рекомендации часто тривиальны (нет коллаборативности);
- проблема «холодного старта»;
- надо хранить всю матрицу R;
- нечего рекомендовать нетипичным пользователям

## Непараметрическая регрессия для восстановления пропусков

User-based: 
$$\hat{r}_{ui} = \bar{r}_u + rac{\sum\limits_{v \in U_{lpha}(u)} ext{sim}(u,v)(r_{vi} - \bar{r}_v)}{\sum\limits_{v \in U_{lpha}(u)} ext{sim}(u,v)}$$

Item-based: 
$$\hat{r}_{ui} = ar{r}_i + rac{\sum\limits_{j \in I_lpha(i)} ext{sim}(i,j)(r_{uj} - ar{r}_j)}{\sum\limits_{j \in I_lpha(i)} ext{sim}(i,j)}$$

 $ar{r}_u$  и  $ar{r}_i$  — средний рейтинг клиента u и объекта i,  $\mathrm{sim}(u,v)$  и  $\mathrm{sim}(i,j)$  — функции близости (u,v) и (i,j),  $U_{\alpha}(u)=\{v\mid \mathrm{sim}(u,v)>\alpha\}$  — коллаборация клиента u,  $I_{\alpha}(i)=\{j\mid \mathrm{sim}(i,j)>\alpha\}$  — множество объектов, близких к i.

## Функции близости, используемые в корреляционных методах

• корреляция Пирсона:

$$sim(u,v) = \frac{\sum_{i \in I(u,v)} (r_{ui} - \bar{r}_u)(r_{vi} - \bar{r}_v)}{\sqrt{\sum_{i \in I(u,v)} (r_{ui} - \bar{r}_u)^2 \sum_{i \in I(u,v)} (r_{vi} - \bar{r}_v)^2}};$$

• косинусная мера близости:

$$sim(u,v) = rac{\sum\limits_{i \in I(u,v)} r_{ui}^2 \sum\limits_{i \in I(u,v)} r_{vi}^2}{\sqrt{\sum\limits_{i \in I(u,v)} r_{ui}^2 \sum\limits_{i \in I(u,v)} r_{vi}^2}};$$
 где  $I(u,v) = \begin{cases} I(u) \cup I(v), & \text{для бинарных данных,} \\ I(u) \cap I(v), & \text{для рейтинговых данных.} \end{cases}$ 

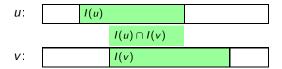
• статистические критерии:  $\chi^2$ , точный тест Фишера (для бинарных данных).

# Функции близости на основе точного теста Фишера (FET)

Рассмотрим случай бинарных данных,  $r_{ui} \in \{0,1\}$ .

#### Нулевая гипотеза:

клиенты u и v совершают свой выбор независимо.



Вероятность случайной реализации i совместных выборов

$$p(i) = P\{|I(u) \cap I(v)| = i\} = \frac{C_{|I(u)|}^{i} C_{|I| - |I(u)|}^{|I(v)| - i}}{C_{|I|}^{|I(v)|}}.$$

Функция близости  $I(u, v) = -\log p(|I(u) \cap I(v)|)$ .

#### Резюме по Memory-Based методам

#### Преимущества для бизнес-приложений:

- Легко понять.
- Легко реализовать.

#### Недостатки:

- Не хватает теоретического обоснования: придумано много способов оценить сходство... придумано много гибридных (item-user-based) методов... ...и не ясно, что лучше;
- ullet Все методы требуют хранения огромной матрицы R.
- Проблема «холодного старта».

## Далее:

• Латентные модели — лишены этих недостатков.

#### Понятие латентной модели

 $\it Латентная модель:$  по данным  $\it D$  оцениваются векторы:

## Типы латентных моделей (основные идеи):

- Ко-кластеризация:
  - жёсткая:  $egin{cases} oldsymbol{p_{tu}} = \left[ \mathsf{к} \mathsf{л} \mathsf{u} \mathsf{e} \mathsf{h} \mathsf{T} \; u \; \mathsf{n} \mathsf{p} \mathsf{u} \mathsf{h} \mathsf{a} \mathsf{д} \mathsf{n} \mathsf{e} \mathsf{x} \mathsf{u} \mathsf{T} \; \mathsf{k} \mathsf{n} \mathsf{a} \mathsf{c} \mathsf{T} \mathsf{e} \mathsf{p} \mathsf{y} \; t \in \mathcal{G} \, \right]; \\ oldsymbol{q_{ti}} = \left[ \mathsf{o} \mathsf{f} \mathsf{b} \mathsf{e} \mathsf{k} \mathsf{T} \; i \; \mathsf{n} \mathsf{p} \mathsf{u} \mathsf{h} \mathsf{a} \mathsf{d} \mathsf{n} \mathsf{e} \mathsf{x} \mathsf{u} \mathsf{T} \; \mathsf{k} \mathsf{n} \mathsf{a} \mathsf{c} \mathsf{T} \mathsf{e} \mathsf{p} \mathsf{y} \; t \in \mathcal{H} \, \right]; \end{cases}$
  - мягкая: *p<sub>tu</sub>*, *q<sub>ti</sub>* степени принадлежности кластерам.
- **②** Матричные разложения:  $G \equiv H$  множество тем; по  $p_{tu}$ ,  $q_{ti}$  должны восстанавливаться  $r_{ui}$ .
- **®** Вероятностные модели:  $G \equiv H$  множество тем;  $p_{tu} = p(t|u), \ q_{ti} = q(t|i).$

# Матричные разложения (matrix factorization)

$$T$$
 — множество тем (интересов):  $|T| \ll |U|$ ,  $|T| \ll |I|$ ;  $p_{tu}$  — неизвестный профиль клиента  $u$ ;  $P = \begin{pmatrix} p_{tu} \end{pmatrix}_{|T| \times |I|}$ ;  $q_{ti}$  — неизвестный профиль объекта  $i$ ;  $Q = \begin{pmatrix} q_{ti} \end{pmatrix}_{|T| \times |I|}$ ;

**Задача:** найти разложение 
$$r_{ui} = \sum\limits_{t \in \mathcal{T}} \pi_t extstyle{p_{tu}q_{ti}};$$

Матричная запись: 
$$R = P^{\mathsf{T}} \Delta Q$$
,  $\Delta = \mathsf{diag}(\pi_1, \dots, \pi_{|T|})$ ;

Вероятностный смысл: 
$$\underbrace{p(u,i)}_{r_{ui}?} = \sum_{t \in T} \underbrace{p(t)}_{\pi_t} \cdot \underbrace{p(u|t)}_{p_{tu}} \cdot \underbrace{q(i|t)}_{q_{ti}};$$

#### Методы решения:

SVD — сингулярное разложение;

NNMF — неотрицательное матричное разложение:  $p_{tu} \ge 0$ ,  $q_{ti} \ge 0$ ; PLSA — вероятностный латентный семантический анализ.

# Сингулярное разложение (SVD, singular value decomposition)

Постановка задачи SVD:  $\|R-P^{\scriptscriptstyle\mathsf{T}}\Delta Q\|^2 o \min_{P,Q,\Delta}.$ 

#### Недостатки:

- ullet если  $r_{ui}$  не известно, то полагаем  $r_{ui}=0$
- ullet ортогональность вектор-строк  $p_t,\ q_t$
- неинтерпретируемость компонент вектор-строк

#### Достоинства:

- обоснование  $r_{ui} = 0$ : если клиент u никогда не выбирал объект i, то он ему, скорее всего, не интересен
- ullet высокую оценку  $\hat{r}_{ui}$  получат лишь самые интересные
- можно применять готовые библиотеки линейной алгебры
- хорошее ранжирование предложений на некоторых данных

Cremonesi P., Koren Y., Turrin R. Performance of Recommender Algorithms on Top-N Recommendation Tasks. RecSys 2010.

## Модель латентных факторов (LFM, Latent Factor Model)

Модификация задачи SVD для случая разреженных данных:

$$\sum_{(u,i)\in D} \left(\underbrace{r_{ui} - \bar{r}_{u} - \bar{r}_{i} - \sum_{t\in T} p_{tu}q_{ti}}\right)^{2} \to \min_{P,Q}$$

#### Метод стохастического градиента:

перебираем все  $(u,i)\in D$  многократно в случайном порядке и делаем каждый раз градиентный шаг для задачи  $arepsilon_{\it ui}^2 
ightarrow {
m min}$ :

$$p_{tu} := p_{tu} + \eta \varepsilon_{ui} q_{ti}, \quad t \in T;$$
  
$$q_{ti} := q_{ti} + \eta \varepsilon_{ui} p_{tu}, \quad t \in T;$$

Tacáks G., Pilászy I., Németh B., Tikk D. Scalable collaborative filtering approaches for large recommendation systems // JMLR, 2009, No. 10, Pp. 623-656.

# Модель латентных факторов (LFM, Latent Factor Model)

#### Преимущества метода стохастического градиента:

• легко вводится регуляризация:

$$\varepsilon_{ui}^2 + \lambda \|p_u\|^2 + \mu \|q_i\|^2 \to \min_{p_u, q_i}$$

• легко вводятся ограничения неотрицательности:

$$p_{tu}\geqslant 0,\;\;q_{ti}\geqslant 0$$
 (метод проекции градиента);

• легко вводится обобщение для ранговых данных:

$$\sum_{(u,i)\in D} \left(r_{ui} - \bar{r}_{u} - \bar{r}_{i} - \beta\left(\sum_{t\in T} p_{tu}q_{ti}\right)\right)^{2} \to \min_{P,Q,\beta}.$$

- легко реализуются все виды инкрементности: добавление
  - ещё одного клиента u,
  - ещё одного объекта i,
  - ещё одного значения  $r_{ui}$ .
- высокая численная эффективность на больших данных;

# NNMF (Non-Negative Matrix Factorization)

Метод чередующихся наименьших квадратов (Alternating Least Squares, ALS):

$$D = \left\| R - \sum_{t \in T} p_t q_t^{\mathsf{T}} \right\|^2 = \left\| R_t - p_t q_t^{\mathsf{T}} \right\|^2 \to \min_{\{p_t \geqslant 0, \ q_t \geqslant 0\}}$$

Идея: искать поочерёдно то строки  $p_t$ , то строки  $q_t$  при фиксированных остальных  $s \neq t$ ,  $R_t = R - \sum_{s \in T \setminus t} p_s q_s^\intercal$ .

$$\frac{\partial D}{\partial p_t} = 0 \quad \Rightarrow \quad (p_t^\mathsf{T} q_t - R_t) q_t^\mathsf{T} = 0 \quad \Rightarrow \quad p_t = \left(\frac{q_t R_t^\mathsf{T}}{q_t q_t^\mathsf{T}}\right)_+ 
\frac{\partial D}{\partial q_t} = 0 \quad \Rightarrow \quad p_t (p_t^\mathsf{T} q_t - R_t) = 0 \quad \Rightarrow \quad q_t = \left(\frac{p_t R_t}{p_t p_t^\mathsf{T}}\right)_+$$

Cichocki A., Zdunek R., Amari S., Hierarchical ALS algorithms for nonnegative matrix and 3D tensor factorization. 2007

# Модель с учётом неявной информации (implicit feedback)

Явные (explicit) предпочтения  $r_{ui}$ , более качественные данные:

- покупки товаров в интернет-магазине
- оценки, рейтинги, лайки/дизлайки

Неявные (implicit) предпочтения  $s_{ui}$ , большой объём данных:

- посещение страницы товара
- просмотр фильма

Идея: предсказываем  $\mathit{s}_{\mathit{ui}}$  с весом  $\mathit{c}_{\mathit{ui}} = 1 + lpha \mathit{r}_{\mathit{ui}}$ :

$$\sum_{(u,i)\in D} c_{ui} \Big( s_{ui} - \bar{s}_u - \bar{s}_i - \sum_{t\in T} p_{tu} q_{ti} \Big)^2 + \lambda \sum_{u\in U} \|p_u\|^2 + \mu \sum_{i\in I} \|q_i\|^2 \to \min_{P,Q}$$

Модель с неявными предпочтениями победила в Netflix Prize.

Bell R. M., Koren Y., Volinsky C. The BellKor 2008 solution to the Netflix Prize.

# Линейная регрессионная модель

$$x_{ui} = (x_{ui1}, \dots, x_{uin})$$
 — вектор признакового описания  $(u, i)$ 

Примеры признаков:

- для фильмов: текст описания, теги, артисты
- для музыки: жанр, исполнитель, теги
- для событий: текст описания, геолокация, отзывы
- унитарный код (one-hot encoding) клиента u
- ullet унитарный код (one-hot encoding) объекта i

Линейная регрессионная модель для  $r_{ui}$ :

$$\hat{r}_{ui} = w_0 + \sum_{j=1}^n w_j x_{uij}.$$

Она не описывает связи между пользователями и объектами.

#### Квадратичная регрессионная модель

Добавим взаимодействия между признаками:

$$\hat{r}_{ui} = w_0 + \sum_{j=1}^{n} w_j x_{uij} + \sum_{j=1}^{n} \sum_{k=1}^{n} w_{jk} x_{uij} x_{uij}$$

Представим веса  $w_{jk}$  низкоранговым матричным разложением:

$$w_{jk} = v_j^{\mathsf{T}} v_k, \qquad v_i \in \mathbb{R}^{|T|}.$$

- регулируемое число параметров
- если нет дополнительных признаков, то получаем LFM
- настраивается с помощью SGD или ALS
- наиболее мощный инструмент библиотека libFM

Steffen Rendle. Factorization machines with libFM. 2012.

# Измерение качества рекомендаций

RMSE — точность предсказания рейтингов:

$$\mathsf{RMSE}^2 = \sum_{(u,i) \in D} (r_{ui} - \hat{r}_{ui})^2$$

Точность предсказаний не гарантирует хороших рекомендаций.

$$R_u(k) \subset I$$
 — первые  $k$  рекомендаций для  $u$ ;  $L_u \subset I$  — истинные предпочтения  $u$ .

Более адекватные метрики качества рекомендаций:

- precision  $@k = \frac{|R_u(k) \cap L_u|}{|R_u(k)|}$  точность
- ullet recall  $@k = rac{|R_u(k) \cap L_u|}{|L_u|} полнота$
- меры качества ранжирования: MAP, NDCG и др.

# Измерение качества рекомендаций

Рекомендательные системы отличаются многокритериальностью:

- Разнообразие (diversity): например, число рекомендаций из разных категорий или степень различия рекомендаций между сессиями пользователя
- Новизна (novelty): сколько среди рекомендаций объектов, новых для пользователя
- Покрытие (coverage): доля объектов, которые хотя бы раз побывали среди рекомендованных
- Догадливость (serendipity): способность угадывать неожиданные нетривиальные предпочтения пользователей

Можно оптимизировать линейную комбинацию критериев, либо оптимизировать один при ограничениях на остальные.

# Оффлайн- и онлайн- измерения качества рекомендаций

#### Типичная схема эксперимента:

- разбиваем выборку сессий на обучение и тест;
- оптимизируем оффлайн-метрику качества на обучении;
- оцениваем качество на тесте;
- внедряем модель в рекомендательный сервис;
- проводим AB-тестирование, измеряем онлайн-метрику (деньги или число кликов).

Онлайн- и оффлайн-метрики могут быть слабо связаны:

- в оффлайне не известно, что пользователь мог бы купить
- в оффлайне не известно, что он купил бы без рекомендаций.

Выводы из экспериментов: для улучшения онлайн-точности нужно оптимизировать разные аспекты качества в оффлайне.

Коллаборативная фильтрация (Collaborative Filtering) — это набор методов для построения рекомендательных систем (Recommender Systems).

Корреляционные модели — простые, но устаревшие

Модели латентной семантики обладают рядом преимуществ:

- тематические профили содержательно интерпретируемы,
- оцениваются по внешним данным для «холодного старта»,
- дают адекватные оценки сходства клиентов и объектов,
- позволяют ранжировать рекомендации,
- резко сокращают объём хранимых данных.