

实验内容：

3、场景漫游与光照：掌握视点设置和光照的基本原理、实现方式，并讨论实验效果与参数设置的关系。

至少两个物体的场景中加入光照，要求实现：

- A、 交互式的视点变化，实现场景漫游
- B、 光源位置可变（或者固定位置，或者绑定在某移动物体上），参数可调
- C、 场景中至少包含两种以上的材质