

Sensor de cor

By Sanjay and Arvind Seshan



LIÇÃO DE PROGRAMAÇÃO INICIANTE

OBJETIVO DA LIÇÃO

- 1. Aprender como usar o sensor de cor
- 2. Aprender sobre "contínuo" e "parar"

O QUÊ É UM SENSOR?

- Um sensor permite que o EV3 possa perceber o que es'ta em sua volta.
- O EV3 inclue os sensores de :
 - Cor mede a escuridão e a cor
 - Gyro mede a rotação do robô
 - Ultrasónico mede a distância de objetos próximos ao robô
 - Touch mede o contato com o robô
 - Infravermelho mede os sinais infravermelhos



Image from: http://www.ucalgary.ca/IOSTEM/files/IOSTEM/media_crop/44/public/sensors.jpg

O QUÊ É UM SENSOR DE COR?

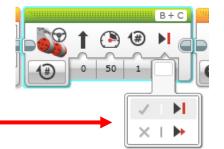
- O que eles são? São sensores que detectam a itensidade da luz
- Três modos: Cor, Itensidade da luz refletida e Intensidade da luz do ambiente
 - Modo de Cor: Reconhece 7 cores (preto, marrom, azul, verde, amarelo, vermelho, branco) e sem Cor
 - Luz Refletida: Mede a itensidade de luz refletida através de uma luz vermelha emetida pelo sensor. (0=muito escuro e100=muito claro)
 - Luz do Ambiente: Mede a força que a luz do ambiente que entra no sensor. (0=muito escuro e 100=muito claro)
- Utilidades:
 - Mover até uma linha
 - Seguir uma linha



Nós iremos utilizar o modo de cor nesta lição

OUTRO TIPO DE MOVIMENTO: COAST OR BREAK(CONTÍNUO OU PARAR)?

- Mais um pouco sobre o bloco de mover
- Você irá ter duas opções (coast or break)
- Coast irá fazer com que os motores continuem se mechendo. Brake irá fazer com que pare imediatamento
- Qual você irá usar para parar exatamente na linha?



DESAFIO DO SENSOR DE COR

Como fazer com que o robô se mexa até a linha verde ?

1º Passo: Use esperar por

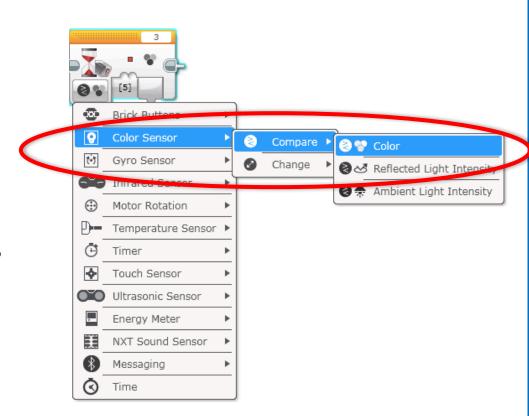
cor

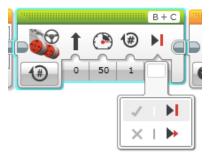
2º Passo : Use o sensor de

cor no modo de cor

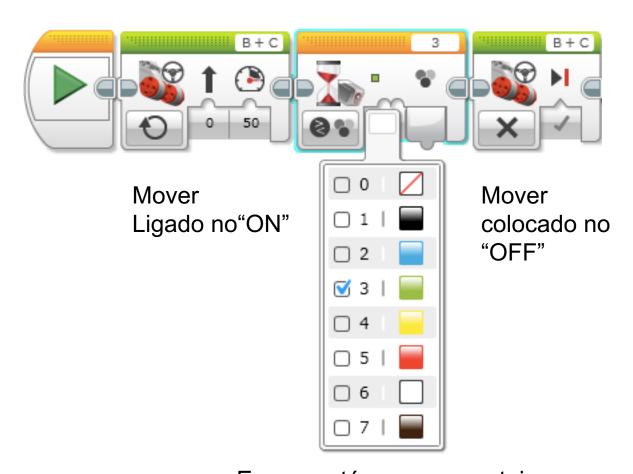
3º Passo: Coast ou Brake?

Hint: Você irá usar o bloco de movimento (pense no motor ligado e desligado) e um esperar po "Cor"





SOLUÇÃO DO DESAFIO



Final

Começo

Esperar até que a cor esteja no verde(#3)

GUIA DE DISCUSSÃO

Você pode identificar mais de uma cor com um sensor?

Resposta: Sim



Qual a diferença de se usar COAST ou Break?

Respostas: O coast irá fazer com que os motores continuem rodando livrementes após sua ação, já o BREAK irá fazer com que eles parem imediatamente.

CRÉDITOS

Esse tutorial foi criado por Sanjay Seshan e Arvind Seshan

Mais lições etão disponíveis em <u>www.ev3lessons.com</u>

Traduzido por: GAMETECH CANAÃ



Esse trabalho está licensiado sobre <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.