BEGINNER EV3 PROGRAMMEER LES



Onderwerp: Acties herhalen



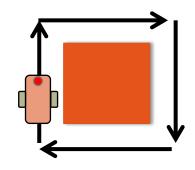
Door: Droids Robotics

DOELSTELLINGEN

- 1. Leren hoe je een actie kunt herhalen.
- 2. Leren hoe je Herhaal blokken gebruikt.

EEN ACTIE HERHALEN

Hoe kunnen we rond een doos rijden met de commando's doe we al kennen?



(beweeg + draai) + (beweeg + draai) + (beweeg + draai) ...



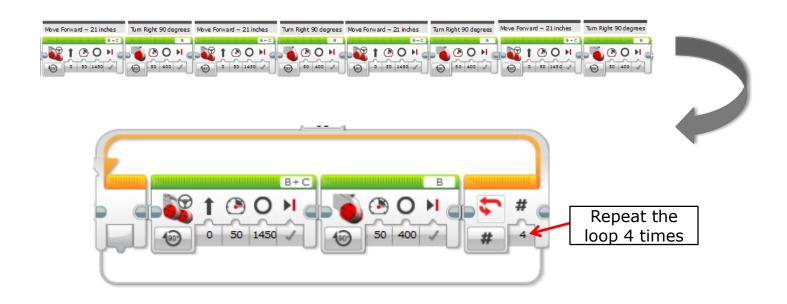
Is er een makkelijkere manier?





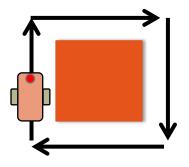
Met een lus kun je een taak makkelijk meerdere keren herhalen

 Ga door....oneindig, een aantal keer, totdat tastsensor wordt ingedrukt (of iets anders)



HERHAAL OPDRACHT

Opdrach: Schrijf een programma om een rondje rond een doos te rijden totdat de tastsensor wordt ingedrukt. Je moet het herhalen blok gebruiken.



OPLOSSING HERHAAL OPDRACHT

Opdracht: Schrijf een programma om rond een doos te rijden totdat de tastsensor ingedrukt wordt 01 B + C50 1450 50 50 720 Stel besturing in op 50 Ga 1450 graden vooruit Stel de graden. De waarde 720 (gebruik het blok "richting herhaling in degrees zul je aan veranderen en stel in op op moeten passen aan je graden). De waarde kun je tastsensoreigen robot (Je kunt aanpassen aan de doos vergelijkhiervoor Port view op die je gebruikt. Status de robot gebruiken(zie eerste deel beginners lessen).

CREDITS

- Deze les is gemaakt door Sanjay Seshan and Arvind Seshan van Droids Robotics.
- Meer lessen zijn beschikbaar op www.ev3lessons.com
- Auteurs Email: <u>team@droidsrobotics.org</u>



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.