LECCIONES DE PROGRAMACION INTERMEDIAS



VIGAS PARALELAS

By Sanjay and Arvind Seshan



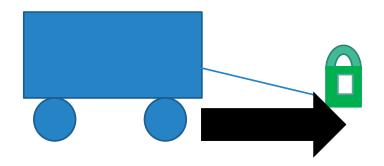
Objetivos de la lección

- 1) Aprender ¿qué es una viga paralela? y ¿cómo utilizarla?
- 2) Aprender cuando podrías usar una viga paralela

¿Qué son vigas paralelas?

Las vigas paralelas te permiten correr dos ó mas bloques al mismo tiempo

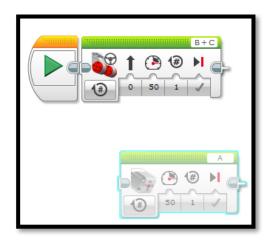
En FIRST Lego League, son mayormente utilizadas a menudo cuando tu tienes uno ó mas brazos de sujeción (sujetar/agarrar) conectados a motores y tu quieres activar estos brazos mientras el robot se esta moviendo para completar la misión

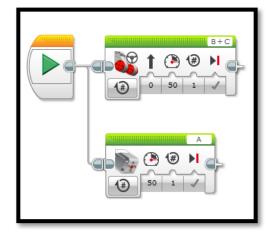


Robot levantando aros y manejando hacia delante

¿Cómo hago una viga paralela?

Para crear una viga paralela haz clic y arrastra el bache en el lado central de cualquier bloque y suelta una vez que tu hayas cerrado el bache invertido en la parte central derecha en el bloque Nota: Los bloques antes de dividirse se ejecutarán uno a la vez. Después de haberse dividido , los bloques en las dos "vigas" se ejecutarán al mismo tiempo

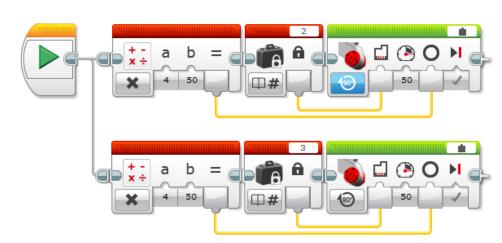




Vigas paralelas y mis bloques

Aquí hay un simple programa que mueve las dos ruedas de nuestro robot

Si lo corres, nuestro robot se moverá adelante por cerca de 4 pulgadas



Para simplificarlo, podemos hacer que el botón "Mi bloque" (Motor_Pulgadas) mueva el motor seleccionada hacia adelante



Vigas paralelas y mis bloques

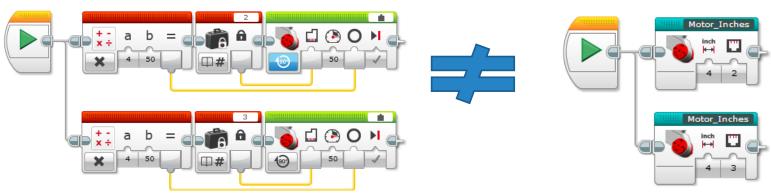
TEN CUIDADO CUANDO USES VIGAS PARALELAS Y MIS BLOQUES

Usando el botón Mi Bloque Motor_Pulgadas, podemos convertir el programa de la parte izquierda de abajo a la parte derecha de abajo

Si tu corres el programa, el robot hace cosas diferentes!!!!!

- El código a la derecha mueve una llanta 4 pulgadas y luego mueve la otra llanta 4 pulgadas
- Esto causa al robot girar alrededor en una dirección, luego hacia el otro lado
- El código a la izquierda mueve las dos llantas 4 pulgadas al mismo tiempo. Esto hace que el robot se mueva hacia delante

Lección: EV3 no te deja correr dos copias del mismo Mis Bloques al mismo tiempo



Créditos

Este tutorial fue creado por Sanjay Seshan y Arvind Seshan

Mas lecciones disponibles en www.ev3lessons.com

Traducido por Tec Balam



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.