# שיעור בתכנות למתחילים

# הרמה והעברה של חפץ



By: Droids Robotics



#### נושאים

- למדו איך לתכנת את הרובוט כך שיזיז זרוע תוספת מונעת 🦪
  - למדו איך להכין תוספות יעילות 🐬

### כלי חדש: Motor Block

#### בלוק מנוע גדול





#### בלוק מנוע בינוני

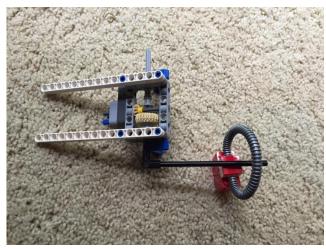




- Motor Block כנגד Move Steering
- MOVE STEERING השתמשו בבלוק את הגלגלים המסנכרן בין שני מנועי להזיז את הגלגלים המסנכרן בין שני מנוער הגלגלים (ראו שיעור הנקרא בלוקי תנועה כדי ללמוד על סנכרון)
- בשביל להזיז את הזרוע שלכם השתמשו בבלוק ה- LARGE MOTOR או בלוק ה- MEDIUM MOTOR מכיוון שאינכם צריכים סנכרון בין שני המנועים

#### שימוש במנוע בינוני

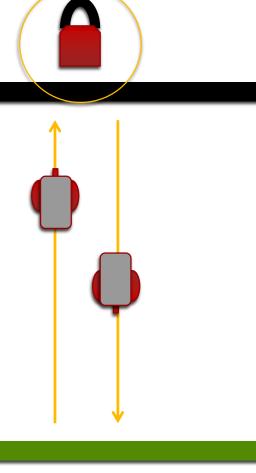
- או מנוע A או מנוע A חברו מנוע בינוני לחיבור D גדול לחיבור
  - דו בררת המחדל ב-EV3 זו בררת
- הרכיבו זרוע שיכולה להרים או לאסוף **ז**לולאה (חפץ)
  - הסתכלו על שתי הדוגמאות בצד ימין 🠬
- הוראות בניה נמצאות באתר TV3Lessons.com





## אתגר הרמה והעברה של חפץ

- מקו ההתחלה עברו לקו השחור 🦪
- הרימו את החפץ וחזרו איתו לקו 🦪 הראשון
- אתם יכולים לבחור שהרובוט יסתובב **7** בכדי לחזור או שפשוט ייסע אחורה
- אתם יכולים לבנות את החפץ כקובייה (כמו שיש בערכת הבסיס) או כלולאה שניתנת לתפיסה מלמעלה, תלוי בחלקים הניתנים לכם.



### פתרון האתגר

מטרת התוכנית היא לזוז מההתחלה עד לקו השחור, על הרובוט לעצור בקו, להרים חפץ ולחזור חזרה לקו ההתחלה עם החפץ



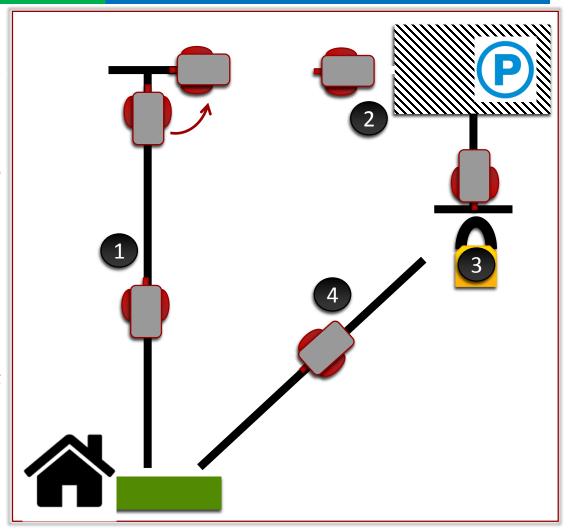
סעו חזרה עד לקו ירוק

נסיעה עד לקו שחור

סובבו את המנוע הבינוני לכמות שאתם צריכים בשביל להרים את החפץ. תוכלו לבדוק זאת ב -PORT VIEW

## נסיעה למכולת

- התחילו בבית וסעו. למכולת
- הסתובבו וחנו בנסיעה .2 אחורה במקום החנייה
- עצרו בכדי להרים את .3 המוצר
  - חזרו הביתה בעזרת. קיצור הדרך



# השקופיות הבאות מכילות טיפים שיעזרו לכם לבנות זרועות ב-*FIRST* LEGO League

### זרועות מונעות מול זרועות נייחות

- זרועות מונעות מול זרועות נייחות: 🦪
- השומר על פשטות) זרועות נייחות לעיתים יותר אמינות (עיקרון KISS השומר על פשטות)
  - זרועות מונעות עלולות להיות קשות יותר לחיבור 🧷
    - מקורות הנעה: 🦪
- פנאומטיקה חזק יחסית , אך צריך מראש למלא אוויר ולהישמר משינוי לחץ ומדליפות 🥒
  - גומיות קומפקטיות וקלות לשימוש אך עלולות להיקרע / להיחלש עם הזמן 🗷
- מנועים ניתן לשלוט עליהם דרך התוכנה ולהשתמש בהם פעמים רבות במשימות שונות אך גדולים פיזית

### טיפים לזרועות

- הפחיתו טעויות / בזבוז זמן ע"י הימנעות מהוספת / הורדת זרועות. עצבו זרועות שיכולות להישאר לכל הזמן.
  - בשביל דוגמאות למעט תוספות על פני Droid Robotics Food Factor Run חפשו ביוטיוב הרצות מרובות.
    - הסרת זרועות יכולה להיות קלה יותר, פחות נטייה לטעויות מאשר חיבורם.
- חפשו ביוטיוב Sroid Robotics Senior Solutions בשביל דוגמאות להסרת זרועות מורכבות אבל ללא הוספה של זרועות נוספות.
  - הפחיתו מקום ומורכבות על ידי בניית זרועות שיכולות לעבוד למשימות מרובות.
- עבור forklift attachment used in Droids Robotics Nature's Fury run חפשו ביוטיוב דוגמא לשימוש במשימות מרובות.

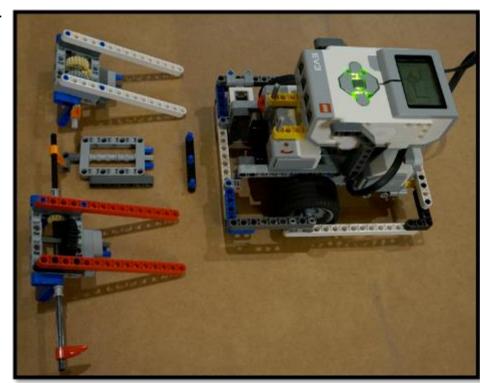
# המשך טיפים לזרועות

- השתמשו במנגנונים אמינים וקלים להוספה בכדי לחבר למנועים / לרובוט 🥕
  - הימנעו מפינים קשים לחיבור/הוצאה 🥻
  - חיבור ישירות למנוע אמין יותר (הימנעו מתמסורות) אך לוקח זמן רב יותר.
- חיבור בעזרת גלגלי שיניים למנועים יכול לגרום לזרוע להתחבר יותר בקלות אך החיבור עלול להיות לא אמין.
- השתמשו בגלגלי שיניים להעברת כוח להיכן שאתם צריכים אותו ברובוט ולכיוון שאתם רוצים אותו.
  - הסתכלו בדגמים של לגו בשביל השראה לחיבור גלגלי שיניים.
  - בכדי ללמוד יותר על גלגלי שיניים. isogawa הסתכלו בספרים שנכתבו ע"י

# חיבור זרועות ברובוט שלנו (Droid Bot)

#### שימו לב לתכונות הבאות:

- מוחלף בקלות: הרכבה והורדה מהירים
- ללא בעיות: חזק, חיבור אמין למנוע **7** (קשה להוציא בטעות)
- זרועות בעלות כוח: תמסורות אמינות להגברה והחלשה של הכוח לזרועות
  - תמסורות להעברת הכוח לשני צידי הרובוט



### השלבים הבאים

- עכשיו כשאתם יודעים איך להזיז זרוע ע"י הרובוט, האם אתם יכולים להרים זרוע כאשר הרובוט זז?
- בדקו איך לעשות פעולות במקביל בשיעורים של המתקדמים והמומחים
  - של המתקדמים על מנת Move Blocks למדו בשעור ה-Move Blocks של המתקדמים על מנת ללמוד על ההבדלים בין

#### תודות

Droid Robotics -מ Arvind Seshan ו- Sanjay Seshan מ Droid Robotics

- www.ev3lessons.com -שיעורים נוספים זמינים ב
  - team@droidsrobotics.org : דואל היוצר

השיעור תורגם בעזרת *FIRST* ישראל, קבוצה FLASH #74 בית ספר על שם יצחק רבין, שוהם ורובוטק טכנולוגיות בע"מ





This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.