שיעור תכנות מתקדם



סקירת בלוקים מותאמים אישית (My Blocks) מדריך צעד אחר צעד לבניית בלוק מותאם אישית עם קלט ופלט

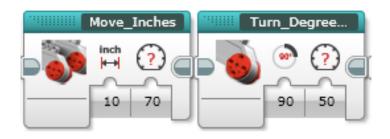


By: Droids Robotics

מטרות השיעור

- 1. למדו כיצד לבנות בלוקים מותאמים אישית בתוכנת EV3 (MY BLOCKS)
 - יעיל MY BLOCKS אינוע השימוש ב- 2
 - 3. למדו כיצד לבנות בלוקים מותאמים אישית עם קלט ופלט

?MY BLOCK מה זה



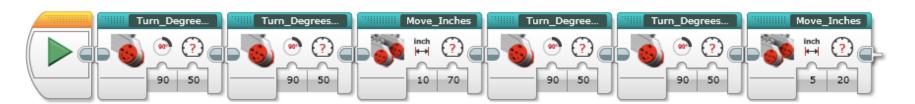
שני הבלוקים המופיעים למעלה הם דוגמאות ל- My Blocks :

- אומר לרובוט לנסוע Move_Inches את מספר האינצ'ים אותם הזנו בקלט
- אומר לרובוט לפנות Turn_Degress את הכמות שהזנו בקלט

- הוא שילוב של בלוק אחד My Block או שניים שיצרתם שניתן למזג לבלוק אחד
 - הם הבלוקים My Blocks המותאמים אישית לכם ב- NXT או
 EV3
 - נוצר, אתם יכולים My Block כאשר להשתמש בו בתוכניות מרובות
 - ל- My ל-, EV3 , ל- EV3יכול להיות גם קלט וגם פלט Block

למה לטרוח?

בגלל My Blocks תכנות המשימות שלכם יראה ככה



במקום...



וזה הופך את הקוד שלכם לקל יותר לקריאה ולשינוי!!!

מתי תשתמשו ב-MY BLOCK



בכל פעם שהרובוט חוזר על פעולה בתוך התוכנית שלכם כאשר קוד חוזר על עצמו בתוכניות שונות

- ארגנו ופשטו את הקוד שלכם:
- דוגמא: יש לכם שתי גירסאות של הרצת רובוט ב-FLL
 והחצי הראשון של שניהם זהה, הפיכת החלק הראשון
 של הקוד לבלוק מותאם אישית מאפשר לכם "לנקות את
 הקוד" בשתי התוכניות

שיחה: מה הופך **MY BLOCKS** לשימושי

הערה : שימוש ב- My Blocks בעלי קלט ופלט יכול להפוך אותם לשימושיים ביותר. אולם, עליכם לשים לב לא להפוך את ה- My Block למורכב מדי

שאלה: הביטו ברשימת שלושת ה-My Blocks . מי לדעתכם מהם שימושי יותר לקבוצה?

- יזיז את הרובוט 2 אינצ'ים -Move2Inches (1
- עם קלט של אינצ'ים ועוצמה -MoveInches (2
- 'עם קלט של אינצ'ים, עוצמה, זוית, שיוט\בלימה וכו -MoveInches (3

: תשובה

Move2Inches – יתכן ויהיה בו שימוש מספר פעמים בתוכנית אך תצטרכו לבנות בלוקים נוספים למרחקים אחרים. הדבר יהיה קשה לעידכון או תיקון מאוחר יותר.

MoveInches עם קלט של אינצ'ים, עוצמה, זוית, שיוט\בלימה וכו' נראה יותר שימושי אך נראה שלרוב נתוני הקלט לא יהיה שימוש בפתרון המשימות.

עם קלט של אינצ'ים ועוצמה הוא כנראה הבחירה הטובה ביותר לרוב הקבוצות MoveInches

MY BLOCK תקציר – כיצד ליצור

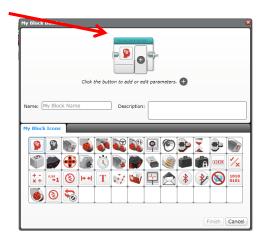
שלב 1 : בחרו את הבלוקים

אפעיי בייי שתרצו להשתמש בהם שוב. לכו
שרצו להשתמש בהם שוב. לכו
Tools - ל- Builder

שלב 2: בחרו שם, צלמית וקבעו קלט ופלט

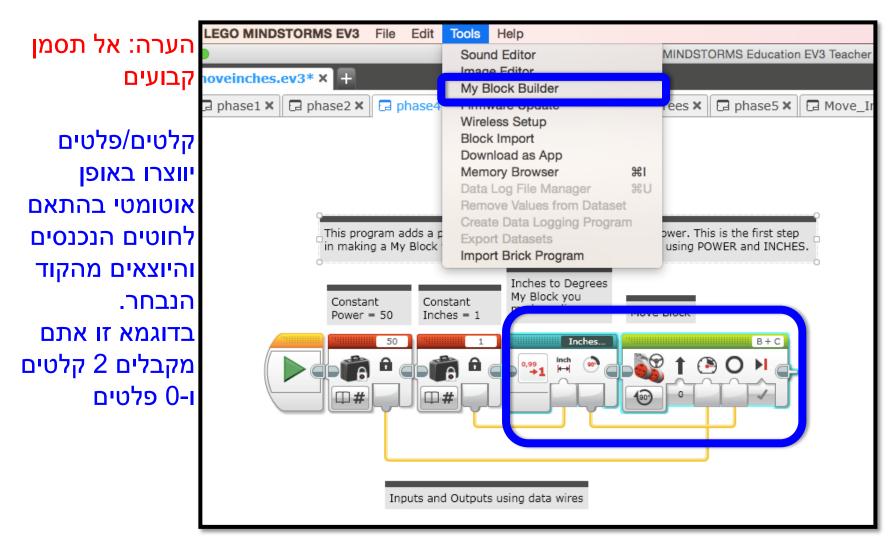
שלב 3 : אתם יכולים להשתמש בבלוק שלכם בכל זמן – הוא נמצא בלשונית בצבע הטורקיז





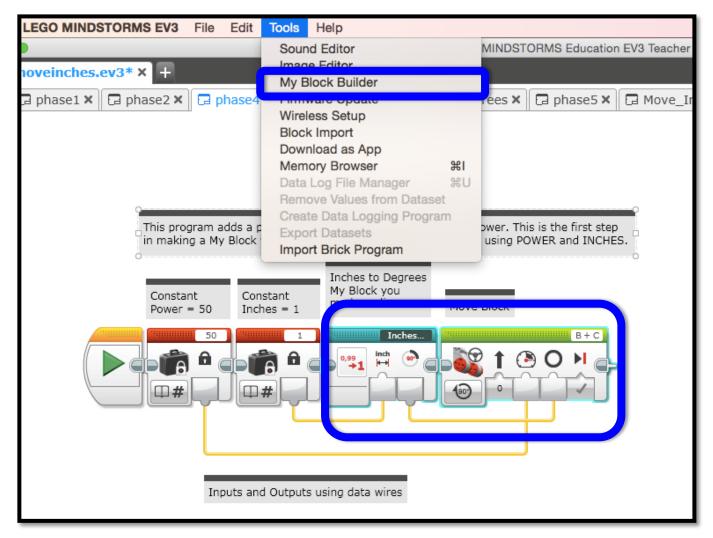
עם קלט ופלט, צעד אחר צעד My Block השקופיות הבאות מתארות את תהליך יצירת

סמנו בלוקים ובחרו BUILDER בתפריט

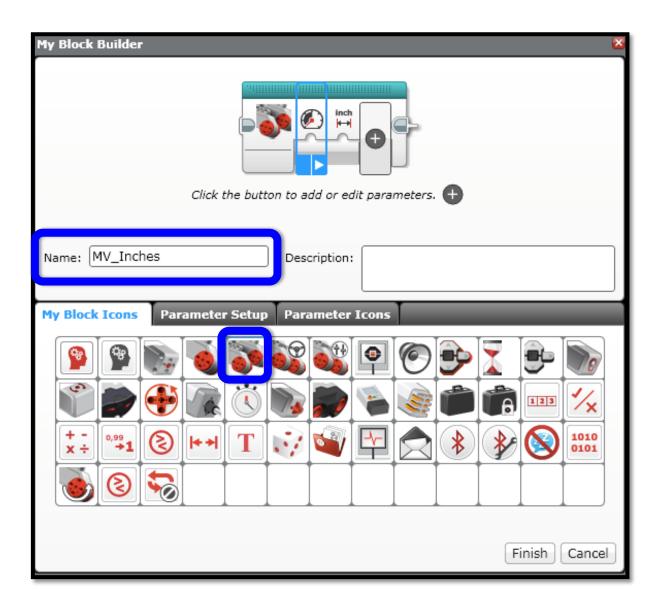


שמנו בלוקים ובחרו BUILDER בתפריט

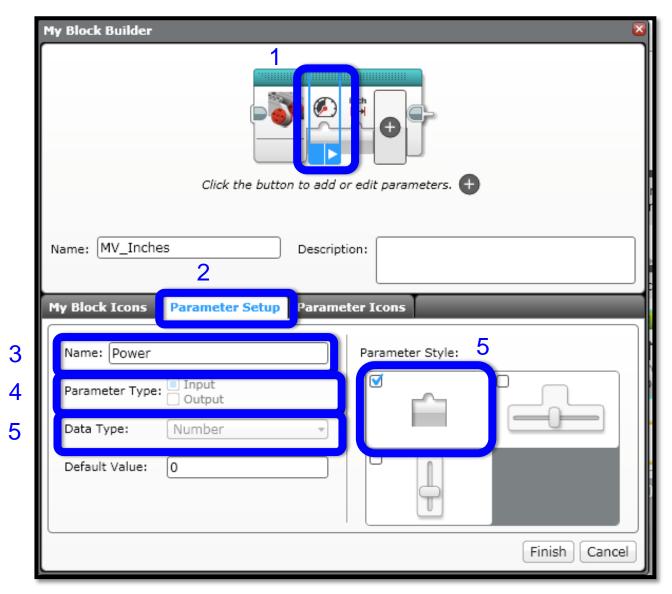
תוכלו להגדיר את מאפייני שתי הקלטים בתוך My Block Builder תוכלו להוסיף עוד קלטים ופלטים לפי הצורך



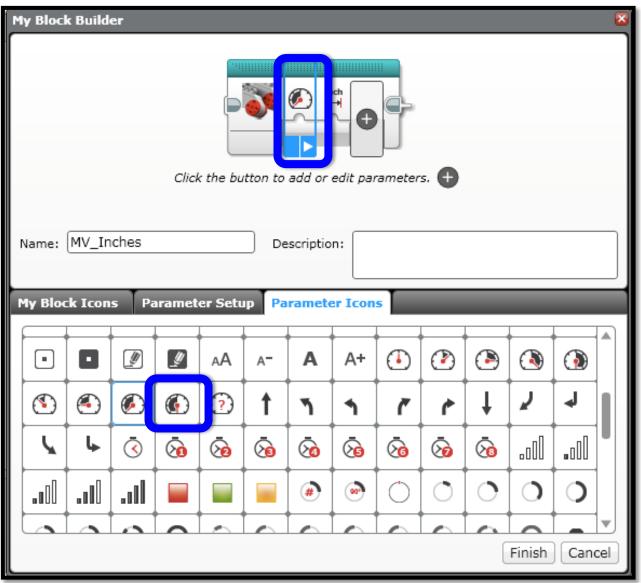
בחרו שם וצלמית לבלוק



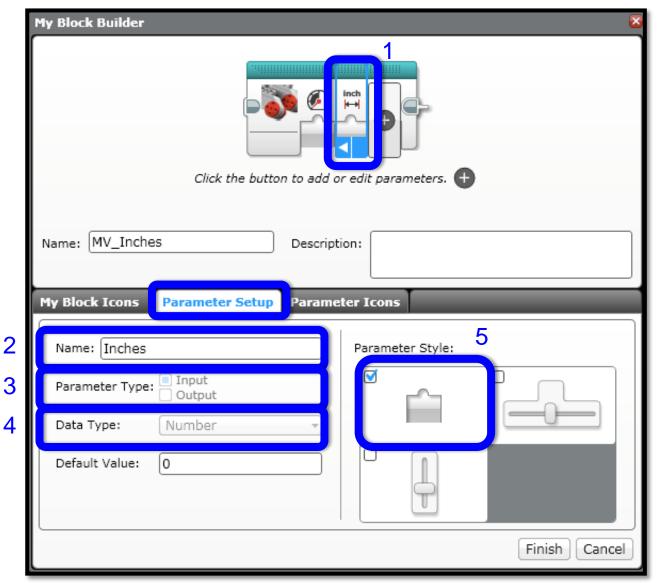
הגדירו קלט 1: שם, סוג וסגנון



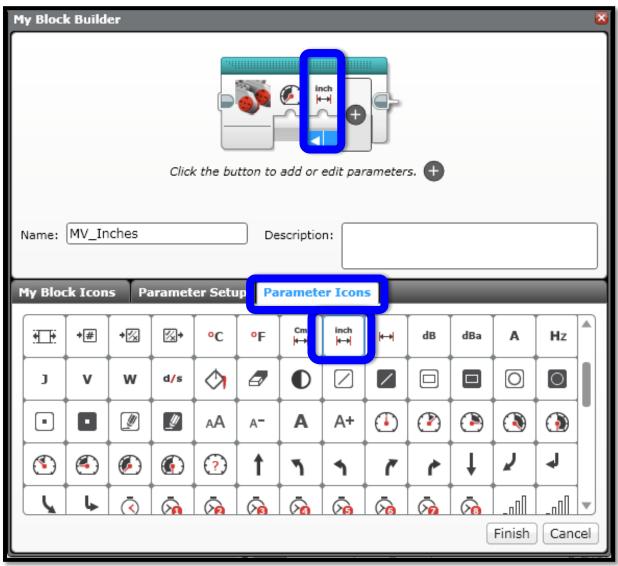
בחרו צלמית



הגדירו קלט 2: שם, סוג וסגנון



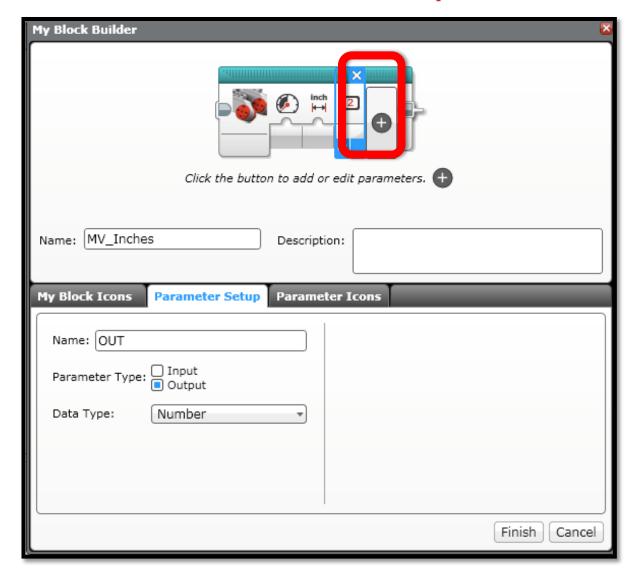
בחרו צלמית



הוספת קלטים ופלטים נוספים

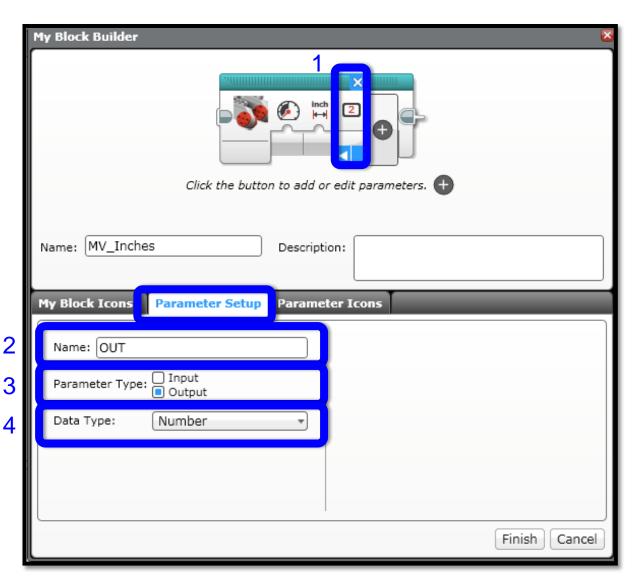
לחצו על "+" על מנת להוסיף עוד קלט / פלט

לחצו על "X" כדי למחוק קלט / פלט שיצרתם. הערה: אינכם יכולים למחוק קלט / פלט שנוצרו באופן אוטומטי



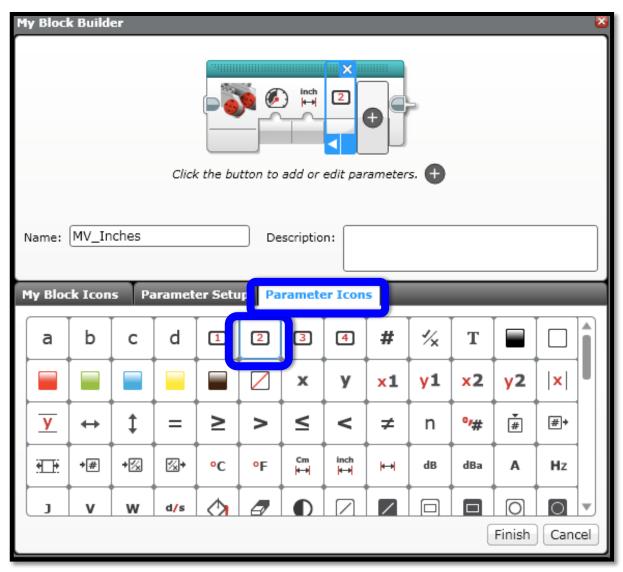
הגדירו מאפייני פלט

אם יש לכם פלטים הגדירו את מאפייני הפלטים עכשיו

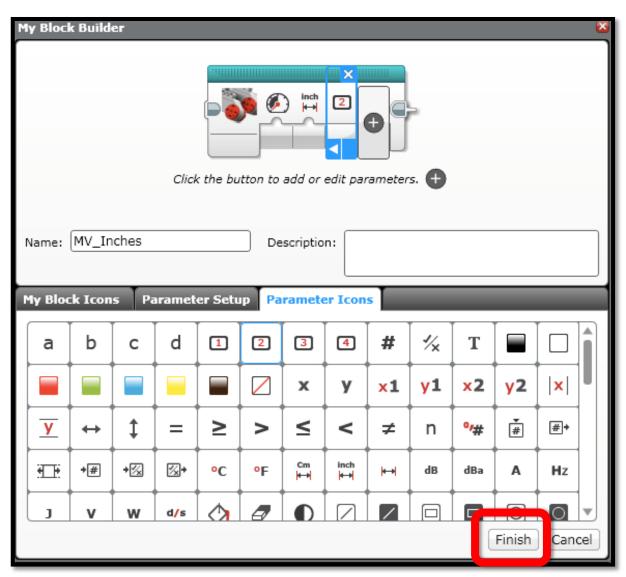


16

בחרו צלמית

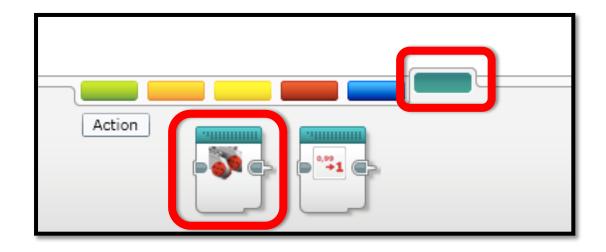


לחצו על כפתור הסיום (FINISH)



ה- **MY BLOCK** נמצא בלשונית הטורקיז

אתם יכולים להשתמש ב-My Block החדש שלכם בכל קוד שתכתבו!





- Droid Robotics -מ Arvind Seshan ו- Sanjay Seshan המדריך נוצר ע"י
 - www.ev3lessons.com שיעורים נוספים זמינים ב
 - team@droidsrobotics.org : דואל היוצר
 - ישראל ורובוטק טכנולוגיות בע"מ *FIRST* השיעור תורגם בעזרת



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 <u>International License</u>.