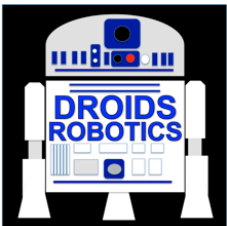




Hoe je EV3 lessen moet gebruiken



By: Droids Robotics

# IS ER EEN VOLGORDE IN DE LESSEN?

1. **Beginners lessen**: Deze lessen leren je hoe je de robot moet laten bewegen, draaien, sensoren, herhalingen en schakelingen/keuzes te gebruiken.
2. **Gevorderde lessen**: Deze lessen introduceren programmeer technieken voor de gevorderde gebruiker, zoals mijn blokken, variabelen, parallelle programmabalken, kalibreren en rekenen en logische blokken.
3. **Geavanceerde lessen**: Deze lessen gaan ervan uit dat je weet hoe je alle blokken in de EV3 omgeving kunt gebruiken. De geavanceerde lessen leren je meer geraffineerde programma's te maken zoals menu systemen, proportionele lijn volgers, rechtzetten op lijnen.
4. Beginners lessen zijn gemaakt om op volgorde te doen. Gevorderde en geavanceerde lessen kunnen in een willekeurige volgorde worden gedaan. Als er een specifieke voorkennis nodig is, dan wordt dit in de les vermeld.

# INDIVIDUELE LESSEN SAMENSTELLING

1. Elke les start met een lijst van doelstellingen en eindigt met een uitdaging.
2. Een discussie gids is inbegrepen, om je te helpen de belangrijkste doelstellingen te begrijpen.
3. Veel lessen hebben een begeleidend werkblad voor studenten. Binnenkort zal er meer toegevoegd worden.

# BESCHIKBARE ONDERWERPEN

## (VANAF 1 MAART, 2015)

Beginner (in aangeraden volgorde)	Gevorderd	Geavanceerd
<ul style="list-style-type: none"><li>• Introductie van de intelligente steen/software</li><li>• Vooruit bewegen</li><li>• draaien</li><li>• Tekst en grafieken weergegeven</li><li>• Tastsensor</li><li>• Kleurensensor</li><li>• Herhalingen</li><li>• Schakelingen (keuzes)</li><li>• Ultrasonische sensor</li><li>• Basis lijnvolger</li><li>• Basis opeenvolging</li><li>• Eind uitdaging</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Mijn blokken met inputs en outputs</li><li>• Bewegen met mijn blokken</li><li>• Draaien met mijn blokken</li><li>• Kleuren lijnvolger met mijn blokken</li><li>• Debuggen</li><li>• Beweeg blokken</li><li>• Betrouwbaarheid</li><li>• Gevorderd menusysteem</li><li>• Kleurensensor kalibreren</li><li>• Parallele programmabalken</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Synchronisatie parallelle programmabalken</li><li>• Geproportioneerde controle</li><li>• Geproportioneerde lijnvolger</li><li>• Gyroscop</li><li>• Draaien met gyrosensor</li><li>• Rechtzetten op lijnen</li><li>• Alternatieve lijnvolging</li><li>• Blokkeringen detecteren</li><li>• Geavanceerd menu systeem</li><li>• NXT lichtsensor in EV3</li></ul>