

ΜΟΙΡΕΣ ΑΝΑ ΙΝΤΣΑ/ ΜΟΙΡΕΣ ΑΝΑ ΕΚΑΤΟΣΤΟ

ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΟ ΦΥΛΛΟ

Αυτοί είναι τρόποι για να εντοπίσουμε πόσες μοίρες εκτελεί το ρομπότ για διάφορες αποστάσεις (σε εκατοστά ή σε ίντσες). Ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

- 1) Κάθε διαδρομή πρέπει να είναι 5 πλήρης περιστροφές [1800 μοίρες].
- 2) Φρενάρισε(BRAKE) στο τέλος κάθε διαδρομής και μέτρησε από το μέσο του άξονα στην αρχή και το τέλος.

Τρέξε 5 πλήρης περιστροφές (1800 μοίρες)	Απόσταση σε ίντσες/ εκατοστά
1	
2	
3	
4	
5	
Συνολική απόσταση [πρόσθεσε όλες τις διαδρομές]	Συνολική απόσταση =
Συνολική απόσταση/5 = Μέση απόσταση	Μέση απόσταση =
Μέση απόσταση/5 = 1 Πλήρης περιστροφή	Πλήρης περιστροφή =
Πλήρης περιστροφή/360 = Πόσο κινήθηκε για 1 μοίρα	Πόσο κινήθηκε για 1 μοίρα <div style="border: 1px solid black; height: 40px; width: 150px; margin-left: 10px;"></div>
1/ Πόσο κινήθηκε για 1 μοίρα = Μοίρες που εκτελέστηκαν ανά ίντσα (DPI) ή Μοίρες που εκτελέστηκαν ανά εκατοστό (DPC)	DPI or DPC <div style="border: 1px solid black; height: 40px; width: 150px; margin-left: 10px;"></div>

Τι μπορείς να κάνεις με τα νούμερα που υπολόγισες;

Τώρα υπολόγισες την απόσταση που πρέπει να διανύσει το ρομπότ σύμφωνα με τον χάρακα.

$$\text{Απόσταση} \times \text{DPI/DPC} = \text{Μοίρες κινητήρα}$$

Μπορείς να δημιουργήσεις ένα MyBlock και να βρεις αυτόματα την απόσταση που πρέπει να διανύσεις και να το μετατρέψεις σε μοίρες. Παρακαλώ παρακολούθησε το μάθημα στο EV3Lessons.com στο Μεσαίο επίπεδο τα μαθήματα σχετικά με τα MyBlocks.

Αυτό είναι το βήμα 5 (phase 5) όπου έχει δημιουργηθεί το MyBlock. Το ονομάζουμε Move Inches. Έχει 2 εισόδους (ισχύς και μοίρες). Μπορείς να κάνεις διπλό click σε οποιοδήποτε MyBlock και να δεις τι περιέχει μέσα ή να κάνεις κάποια αλλαγή σε αυτό. Το Move Inches είναι ένα MyBlock το οποίο μπορείς να χρησιμοποιείς συχνά. Όταν προγραμματίζεις απλά πάρε ένα χάρακα και υπολόγισε πόσο μακριά θέλεις να φτάσει το ρομπότ.

