# ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ ΜΕΣΑΙΟΥ ΕΠΙΠΕΔΟΥ



Περίληψη των MyBlocks Οδηγός βήμα-βήμα για την δημιουργία MyBlocks με εισόδους και εξόδους



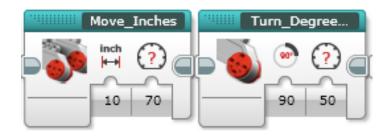
By: Droids Robotics

# ΣΚΟΠΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ

- 1. Να μάθεις πώς να δημιουργείς ειδικά blocks στο προγραμματιστικό περιβάλλον των EV3 ( MyBlocks).
- 2. Να μάθεις τον λόγο για τον οποίο τα MyBlocks είναι χρήσιμα.
- 3. Να μάθεις πώς να κατασκευάζεις MyBlocks με εισόδους και εξόδους.

# TI EINAI TO MYBLOCK

- Το MyBlock είναι ένας συνδυασμός ενός ή περισσότερων blocks τα οποία εσύ δημιουργείς και μπορούν να ομαδοποιηθούν σε ένα block.
- Τα MyBlocks είναι ουσιαστικά δικά σου ειδικά blocks στο NXT ή το EV3.
- Μόλις δημιουργήσεις ένα
   Μyblock μπορείς να το
   χρησιμοποιήσεις σε διάφορα
   προγράμματα.
- Όπως και όλα τα blocks στο EV3, τα MyBlocks μπορεί να έχουν και αυτά εισόδους και εξόδους.

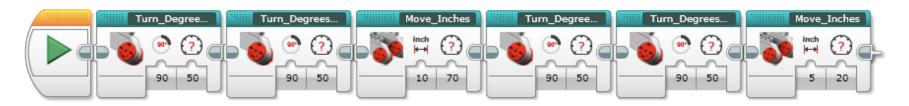


Τα δύο παραπάνω blocks είναι παραδείγματα MyBlocks:

- Move\_Inches λέει στο ρομπότ να κινηθεί όσες ίντσες εμείς εισάγουμε.
- Turn\_Degrees λέει στο ρομπότ να στρίψει όσες φορές εμείς εισάγουμε.

# ΓΙΑΤΙ XPEIAZONATAI;

#### Γιατί με τα MyBlocks ο κώδικάς σου θα φαίνεται ετσι:



#### Αντί για αυτό....



Αυτό σε βοηθάει να τον διαβάζεις και να κάνεις αλλαγές πιο εύκολα.

#### ΠΟΤΕ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΟΥΜΕ MYBLOCKS

- Όποτε το ρομπότ πρόκειται να επαναλάβει την ίδια διαδικασία μέσα σε ένα πρόγραμμα.
- ίδια διαδικασία μέσα σε ένα πρόγραμμα.

  Όταν ο κώδικας επαναλαμβάνεται σε άλλο πρόγραμμα.
- Για να οργανώσεις και να απλοποιήσεις τον κώδικα.
  - π.χ. Έχεις 2 διαφορετικές εκδοχές ενός προγράμματος και το αρχικό μέρος και των δύο προγραμμάτων είναι ίδιο.
     Συμπυκνώνοντας το όμοιο κομμάτι σε ένα MyBlock, σου επιτρέπει να «καθαρίσει» ο κώδικας και στα 2 προγράμματα.

# ΣΥΖΗΤΗΣΗ: ΤΙ KANEI ENA ΧΡΗΣΙΜΟ MYBLOCK;

Σημείωση: Δημιουργώντας ένα MyMblock με εισόδους και εξόδους μπορεί να το κάνει πολύ χρήσιμο. Αλλά, θα πρέπει να προσέξεις να μην το κάνεις ιδιαίτερα περίπλοκο.

Ερώτηση: Κοίταξε τα παρακάτω MyBlocks. Πιο είναι κατά την γνώμη σου πιο χρήσιμο για να κινηθεί ένα ρομπότ;

- 1) Move2Inches (Moves the robot two inches)/ Προχώρα 2 ίντσες ( Το ρομπότ κινείται 2 ίντσες)
- 2) MoveInches with an inches and power input/ Προχώρα ίντσες ( Με είσοδο για ίντσες και ισχύ κινητήρα).
- 3) Movelnches with inches, power, angle, coast/brake, etc. Inputs/ Προχώρα ίντσες με είσοδο για ίντσες, ισχύ, γώνια, coast/brake και άλλα.

#### Απάντηση:

Move2Inches ίσως χρησιμοποιηθεί συχνά αλλά θα σε αναγκάσει να δημιουργήσεις άλλα blocks για άλλες αποστάσεις. Αυτό θα είναι δύσκολο για να τα αναβαθμίσεις και να τα διορθώσεις αν χρειαστεί αργότερα.

MoveInches με είσοδο για ίντσες, ισχύ, γωνία, coast/brake και άλλα ίσως φαίνεται πιο βολικό αλλά μπορεί να μην χρειαστούν ποτέ αυτοί οι είσοδοι.

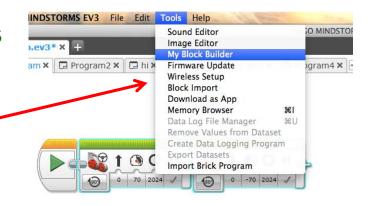
MoveInches με είσοδο για ίντσες και ισχύ κινητήρα είναι μάλλον η καλύτερη επιλογή για όλες τις περιπτώσεις.

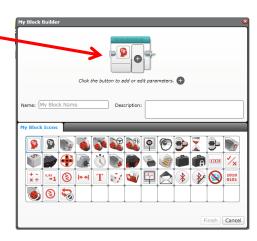
# ΣΥΝΟΨΗ: ΠΩΣ ΝΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΣΕΙΣ ENA MYBLOCK

Βήμα 1: Επέλεξε τα Blocks τα οποία θεωρείς ότι θα ξαναχρησιμοποιήσεις. Πήγαινε Tools επέλεξε My Block Builder.

Βήμα 2: Γράψε όνομα και διάλεξε εικονίδιο και όρισε εισόδους και εξόδους.

Βήμα 3: Μπορείς να χρησιμοποιήσεις το block σου όποτε θέλεις – βρίσκεται στην γαλαζοπράσινη καρτέλα.



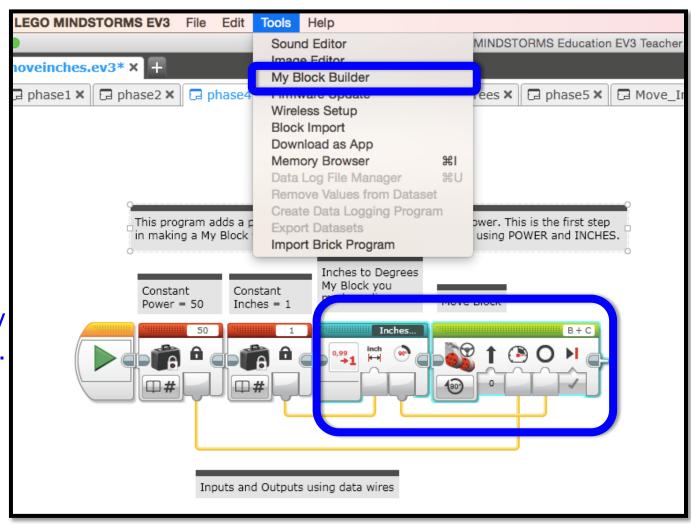


Οι επόμενες διαφάνειες δείχνουν βήμα-βήμα την διαδικασία για την δημιουργία ενός MyBlock με εισόδους και εξόδους.

# EΠΕΛΕΞΕ TA BLOCKS KAI ΣΤΟ TOOLS ΕΠΕΛΕΞΕ MY BLOCK BUILDER

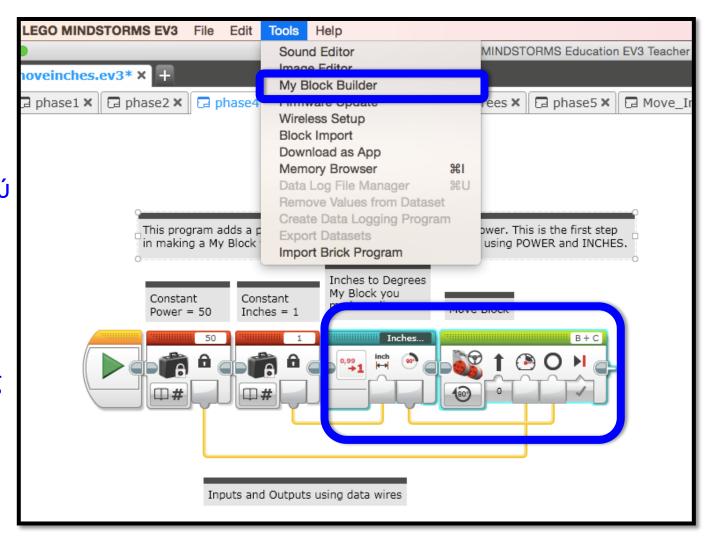
Προσοχή: Μην επιλέξεις τις σταθερές.

Είσοδοι/ έξοδοι θα δημιουργηθούν αυτόματα βάση των «καλωδίων» που εισέρχονται και εξέρχονται στον επιλεγμένο κώδικα. Σε αυτό το παράδειγμα θα προκύψουν 2 είσοδοι και 0 εξοδοι.

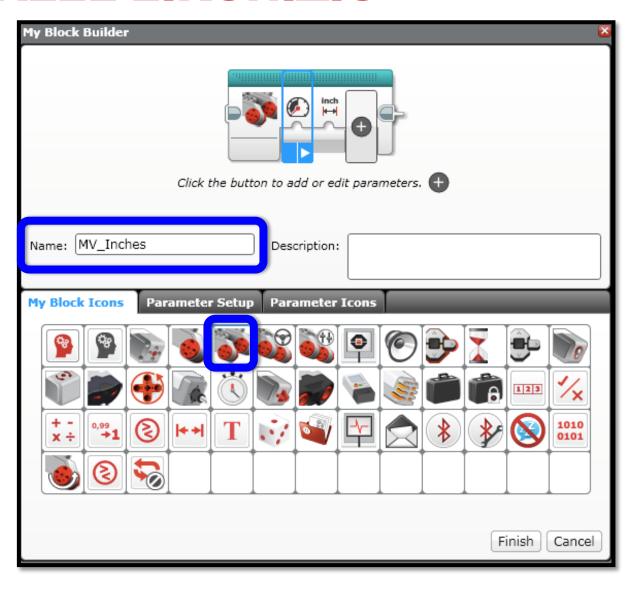


# EΠΕΛΕΞΕ TA BLOCKS KAI ΣΤΟ TOOLS ΕΠΕΛΕΞΕ MY BLOCK BUILDER

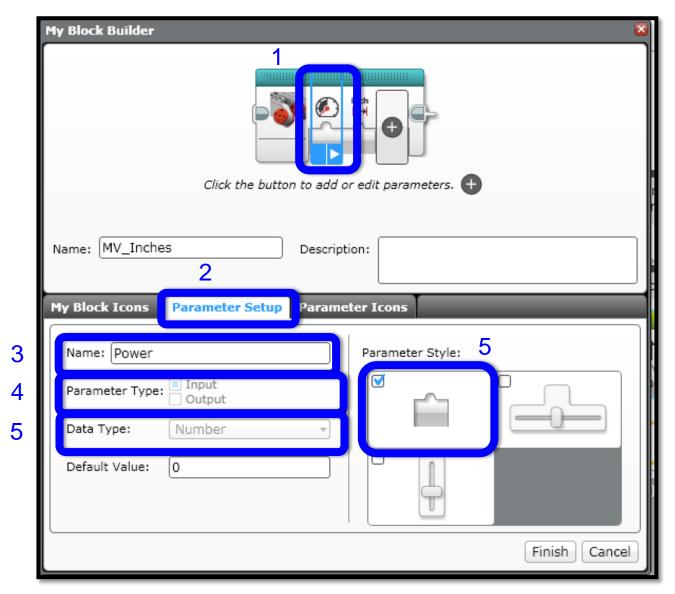
Θα έχεις τη δυνατότητα να θέσεις παραμέτρους και μέσα από το μενού тои MyBlock Builder. Μπορείς να προσθέσεις περισσότερες εισόδους/ εξόδους αν χρειάζεται.



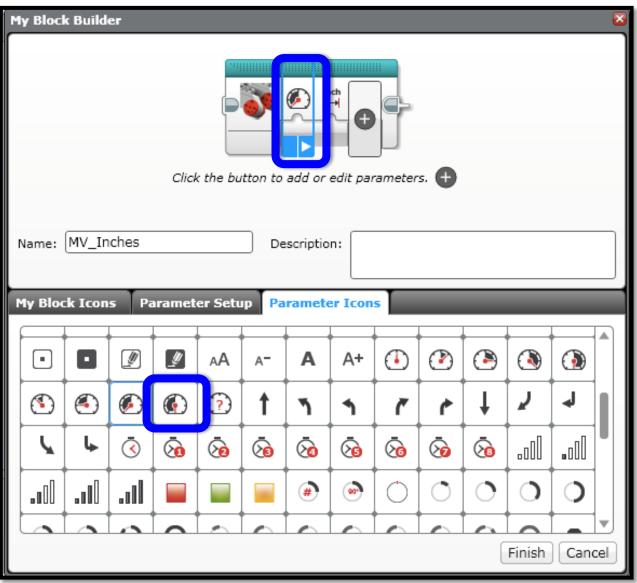
# ONOMAΣΕ ΤΟ MYBLOCK ΚΑΙ ΕΠΕΛΕΞΕ ΕΙΚΟΝΙΔΙΟ



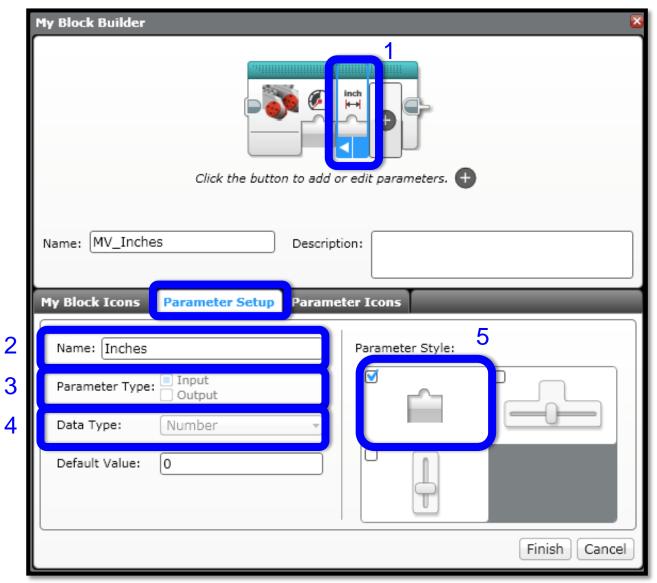
# ΟΡΙΣΕ ΤΗΝ ΕΙΣΟΔΟ 1: ΟΝΟΜΑ, ΤΥΠΟΣ ΚΑΙ ΜΟΡΦΗ



# ΕΠΕΛΕΞΕ ΕΙΚΟΝΙΔΙΟ

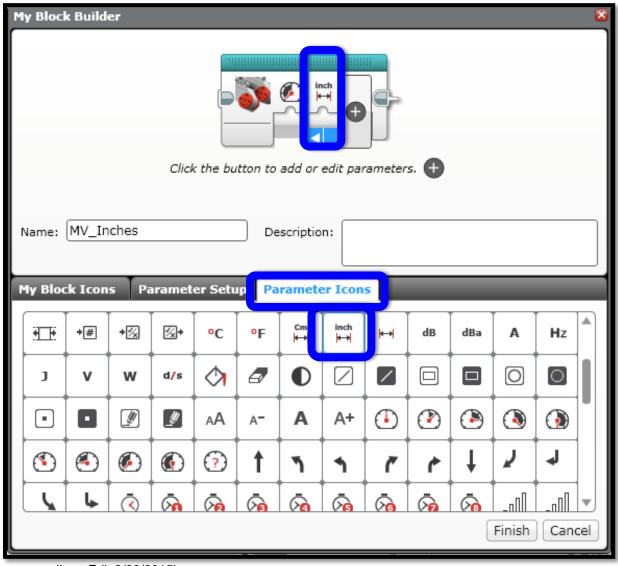


# ΟΡΙΣΕ ΤΗΝ ΕΙΣΟΔΟ 2: ΟΝΟΜΑ, ΤΥΠΟΣ ΚΑΙ ΜΟΡΦΗ



13

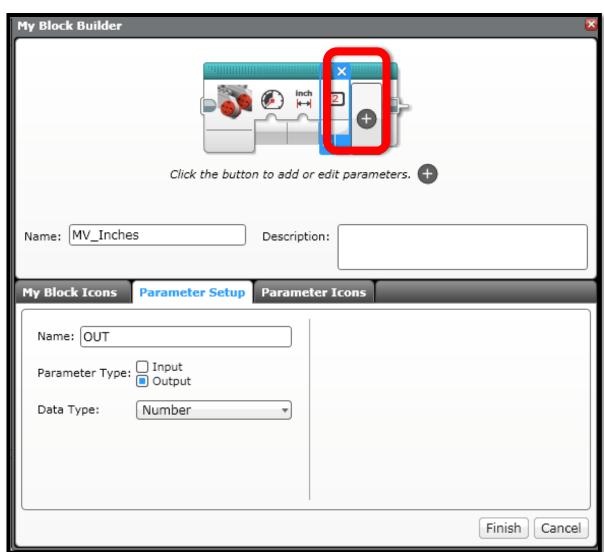
# ΕΠΕΛΕΞΕ ΕΙΚΟΝΙΔΙΟ



### ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΕΙΣΟΔΟΥΣ/ ΕΞΟΔΟΥΣ

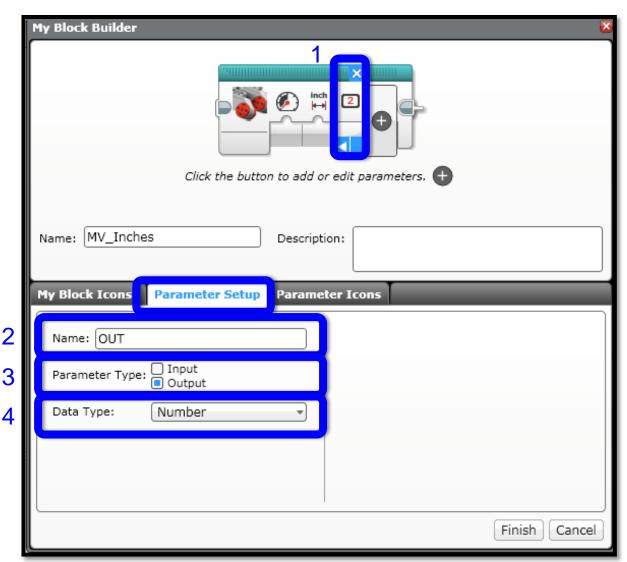
Πάτησε το "+" για να προσθέσεις επιπλέον εισόδους/ εξόδους.

Πάτησε το "x" για να διαγράψεις εισόδους/ εξόδους. Προσοχή: δεν μπορείς να διαγράψεις εισόδους/ εξόδους που δημιουργούνται αυτόματα.

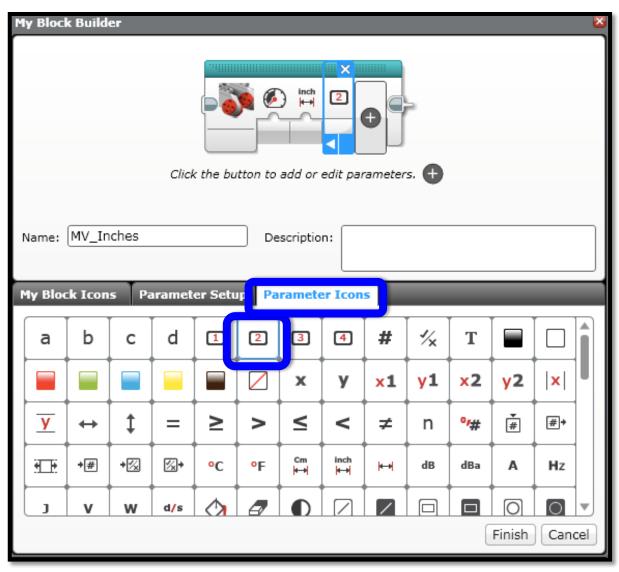


# ΟΡΙΣΕ ΤΙΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΟΥΣ ΤΗΣ ΕΞΟΔΟΥ

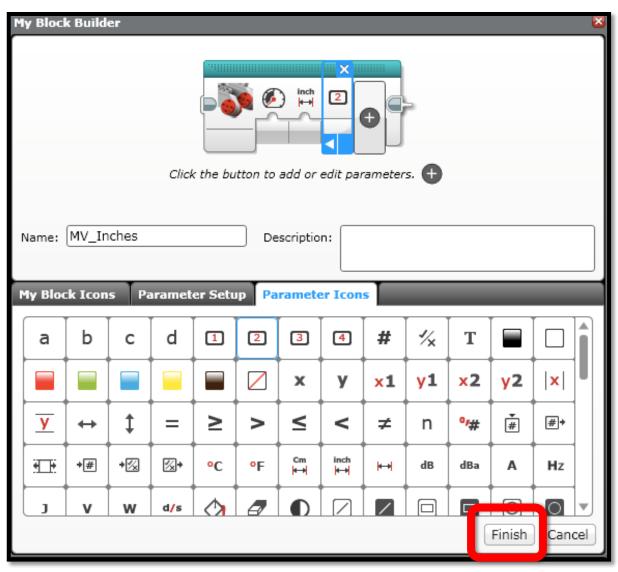
Εάν έχεις κάποια έξοδο όρισε <u>τώρα</u> τις παραμέτρους της εξόδου.



# ΕΠΕΛΕΞΕ ΕΙΚΟΝΙΔΙΟ

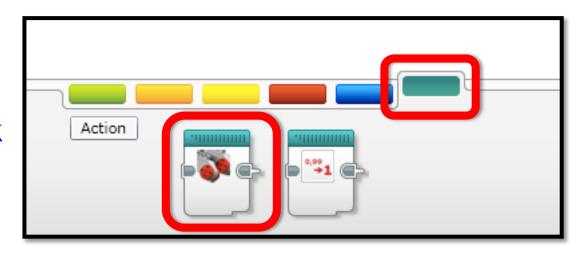


### ΠΑΤΗΣΕ ΤΟ ΚΟΥΜΠΙ ΤΗΣ ΕΞΟΔΟΥ



#### ΜΥ BLOCK ΣΤΗΝ ΓΑΛΑΖΟΠΡΑΣΙΝΗ ΚΑΡΤΕΛΑ

Μπορείς τώρα να χρησιμοποιήσεις το καινούργιο MyBlock σε οποιοδήποτε κώδικα.



19

## **CREDITS**

- Αυτός ο οδηγός δημιουργήθηκε από τους Sanjay Seshan και Arvind Seshan από την Droids Robotics και μεταφράστηκε από τον Πλακιά Γεώργιο.
- Περισσότερα μαθήματα διαθέσιμα στο www.ev3lessons.com
- Email συγγραφέα : <u>team@droidsrobotics.org</u>
- Email μεταφραστή: Plakias Georgios plakiasge@gmail.com



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-</u> NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.