שיעור בתכנות EV3 למתחילים

נושא השיעור: חיישן אולטרסוניק



By: Droids Robotics



נושאי השיעור:

- למדו על חיישן האולטראסוניק .1
- עד לאולטרא סוניק (WAIT FOR) עד לאולטרא סוניק2
- .3 למדו את ההבדל בין בלוק ההמתנה לאולטרא סוניק לבלוק החיישן אולטראסוניק

מה זה חיישן?

- לאסוף מידע מסביבתו EV3-החיישן מאפשר לרובוט ה
 - יולל את החיישנים הבאים: EV3 רובוט ה-
 - (Color) צבע מודד את הצבע וכמות האור •
 - (Gyro) ג'ירו מודד את הסיבובים של הרובוט
- (Ultrasonic) אולטרא סוניק מודד את המרחק ממשטחים קרובים
 - (Touch) מגע מודד מגע במשטחים
 - אינפרא אדום מודד שידורים של אינפרא אדום בסביבתו •



Image from: http://www.ucalgary.ca/IOSTEM/files/IOSTEM/media_crop/44/public/sensors.jpg

השיעורים שלנו

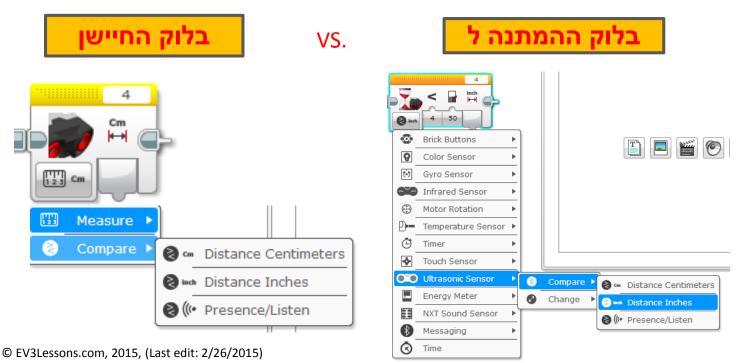
החיישנים הצבועים

יסבירו על 4

בירוק

ULTRASONIC

- אולטראסוניק מודד מרחק
- משתמשים בו כאשר רוצים לוודא שאנחנו במרחק מסוים ממטרה כלשהי
 - המרחק יכול להימדד בסנטימטרים או אינצ'ים
- כדי לקרוא את החיישן, השתמשו בבלוק החיישן, כדי להגיב עם פעולה לשינוי שבערך החיישן השתמשו ב- WAIT until



אולטראסוניק אתגר 1

אתגר: גרמו לרובוט לזוז עד למרחק של חמישה אינצ'ים מקיר.

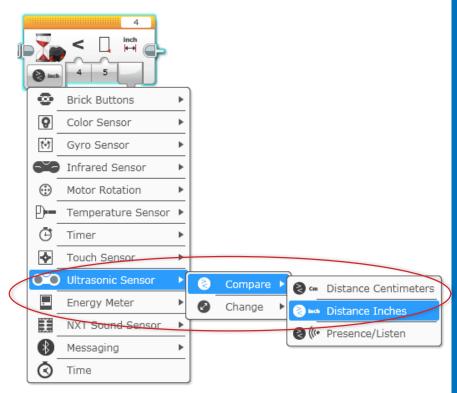
שלב 1: צרו תוכנית חדשה

שלב 2: שנו את בלוק ה- MOVE ל-

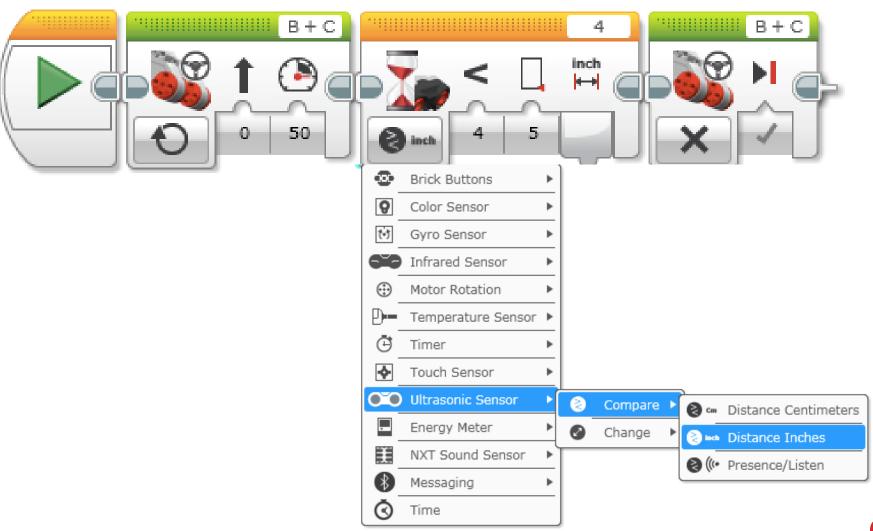
שלב 3: שנו את בלוק ה- WAIT ל-

ULTRASONIC

שלב 4: שנו את בלוק ה-MOVE ל-



פתרון אתגר 1



אתגר 2: מעקב

אם הרובוט קרוב יותר מ- 5 אינצ'ים ליד שלכם הוא נוסע אחורה אחרת הוא נוסע קדימה

שלב 1: צרו לולאה מהלשונית הכתומה

שלב 2: הכניסו בלוק SWITCH בתוך

הלולאה

שלב 3: שנו את ה- SWITCH

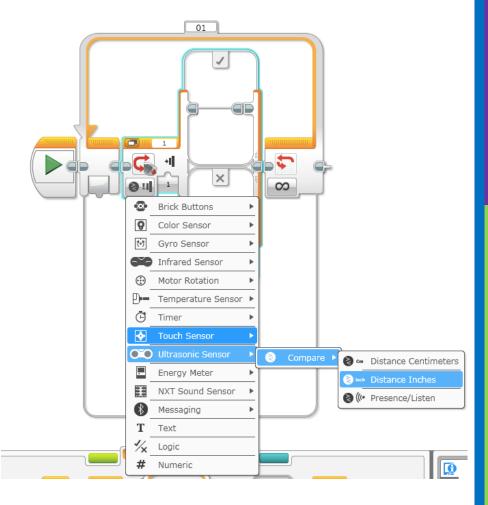
לאולטראסוניק

שלב 4: הכניסו בלוק MOVE במצב

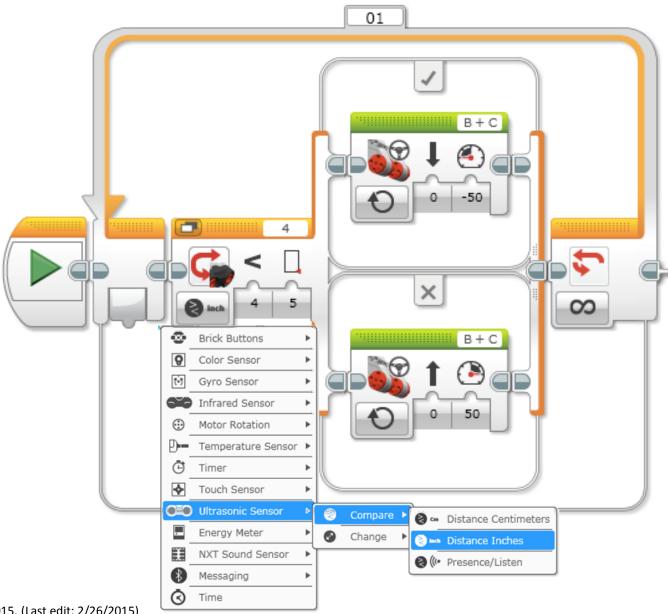
לנכון

שלב 5: הכניסו בלוק MOVE במצב

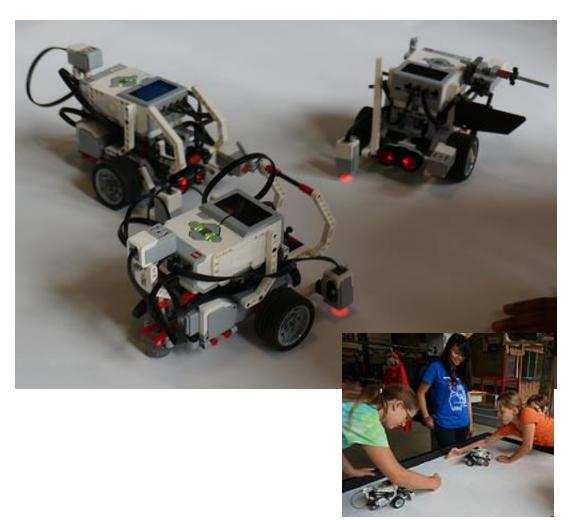
ללא נכון



2 פתרון אתגר



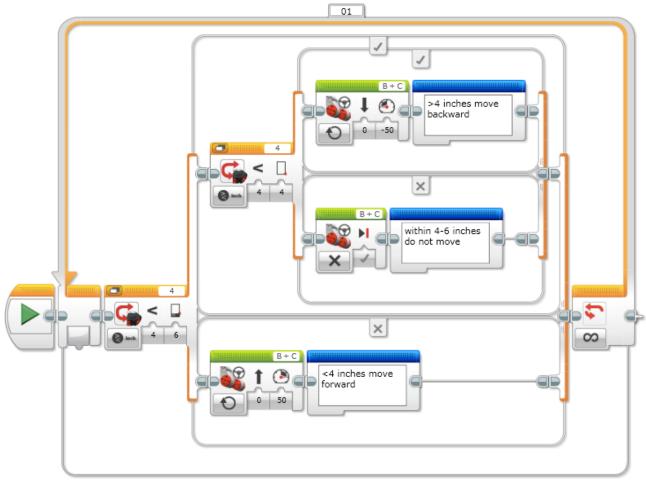
רובוטים יכולים לעקוב אחריכם ואפילו לרקוד עם הקוד הזה!





!מעקב יותר טוב

הגרסא הקודמת גרמה לרובוט לזוז כל הזמן, בגרסא הזאת הרובוט "נח" אם המרחק הוא בין 4 ל-6 אינצ'ים





Droid Robotics -מ Arvind Seshan ו- Sanjay Seshan המדריך נוצר ע"י

- www.ev3lessons.com -שיעורים נוספים זמינים ב
 - team@droidsrobotics.org : דואל היוצר

השיעור תורגם בעזרת *FIRST* ישראל, קבוצה FLASH #74 בית ספר על שם יצחק רבין, שוהם ורובוטק טכנולוגיות בע"מ





This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License</u>.

© 2015 EV3Lessons.com, Last Edit 5/30/2015