

Project Name

Class Name

TP Number

NAME Surname

April 21, 2017

1 Uno

1.1 Uno Piccolo

2 Due

2.1 Due Piccolo

Code snippet below :

```
// task_ghost.c
// reactivate ghost when space is free
if (mustRespawn || (rnd_32() % 100) == 0) {
    if (test_collision(ghostId, object, 1, GHOST_NB) == NO_COLLISION) {
        object[ghostId].active = true;
        i = 0;
        mustRespawn = false;
    } else {
        mustRespawn = true;
    }
}
```

2.2 Due Piccolissimo

3 Tre

3.1 Tre Piccolo

3.2 Tre Piccollissimo

4 Quattro

4.1 Quattro Piccolo

5 Cinque

5.1 Cinque Piccolo