

# 1. 자 기 소 개 서

군 생 활	<p>취사병으로 군복무를 수행한 경험이 있습니다. 당시, '군대 밥은 맛이 없다'라는 인식을 바꾸어 행복을 나누었습니다. 조리에 전문성은 없었으나 취사병으로서 자부심과 책임감이 있었기에, 군대 음식도 맛있게 조리하여 힘든 훈련에 위안을 주고 싶었습니다. 컴퓨터실에서 강좌를 수강하고 새로운 조리방법을 시도하였고, 처음으로 설문과 피드백을 시도하여 맛을 개선하였습니다. 역량을 강화하고자 휴가 때 조리 자격증을 도전하고 조리 연수를 받았습니다. 그 결과 "재섭이가 없으면 밥맛이 없다."라는 투정 어린 칭찬을 듣고, 부대원의 사기를 높였다는 이유로 '이달의 병사'로 뽑히는 영광을 받았습니다.</p>
성 격	<p>해야 할 일은 적극적으로 알아서 하는 성격 입니다. 한 예로 국비지원교육을 참여하며 팀 프로젝트를 하게 되었을 때 제가 나서서 전반적인 설계를 맡고 회의에도 적극적으로 참여했습니다. 제가 맡은 부분을 개발 완료 후 팀원들이 맡은 부분도 직접 개발해보고 싶어서 도전했습니다. 팀원들에게 참고자료로 나눠주었고 질문을 하는 팀원에게는 상세히 설명해주었습니다. 또한 약간 내성적이지만 다른 사람들과 함께 성장하길 좋아하는 저는 프로젝트 당시 모르는 팀원들에게 가르쳐 주기도하면서 성공적인 프로젝트를 완료할 수 있었습니다.</p>
사 회 생 활	<p>영어학원에서 채점원으로 근무한 경험이 있습니다. 모의고사 답안지를 받으면 그것을 채점하고 점수를 입력하는 업무가 주 업무였습니다. 300여 명의 모의고사 답안지를 수기로 채점하여야 했기에 2시간 넘게 소요되었습니다. 학원이 전체적으로 분주하여 다른 업무에 도움을 드리는 시간을 더 할애해야겠다는 생각이 들었습니다. 반복 업무였던 채점을 효율화하는 방법을 생각해 봤고 아이디어를 생각해 냈습니다. 제 아이디어는 답안지를 스캔한 뒤 엑셀에서 수식을 활용하여 자동으로 채점할 수 있도록 프로세스를 개선하였습니다. 그 결과 시간을 30분으로 줄여 원장님 및 강사님들의 업무를 조금 더 도와드릴 수 있었습니다. 제가 입사하더라도 업무를 효율적으로 하기위한 방안도 생각해 보며 일 할 것이며 다른 직원 분들이 저의 도움이 필요할 때 기꺼이 도와줄 수 있는 사원이 되겠습니다.</p>
지원 동기 및 입사 후 포부	<p>웹 개발자로서 걸맞은 인재가 되기 위해서 6개월간의 교육과정을 거치며 프론트/백엔드를 학습하고 실습했습니다. 가까운 미래에 실전에서 저의 능력이 쓰일 수 있게 Spring MVC 패턴을 이용해 프로젝트를 완성하며, 꾸준한 자기 계발과 성과를 내며 배우는 자세로 정진하였습니다. 이러한 과정 속에 쌓여온 기술과 적극적인 성격으로 IT 지식을 더해 기업과 함께 성장하는 최고의 인재가 되고 싶습니다.</p> <p>저는 언제, 어디서든, 어떤 분야에서도 최고가 될 수 있는 인재가 되는 것이 인생의 꿈입니다. 또한 어렸을 때부터 어떤 일을 시작하면, 정점에 도달하기위해 필사적으로 달려드는 성격 이었습니다. 이런 성격으로 고객의 만족을 위해 노력하고 역량을 발휘해 기업과 함께 나아가는 최고의 인재가 되고 싶습니다. 또한 누군가의 목표가 될 수 있는 사람이 되어 단순한 개발자, 개발을 위한 개발자가 아니라 콘텐츠를 주도하는 소통하는 개발자가 되고 싶습니다.</p>

## 2. 자 기 소 개 서

<p>성 장 과 정</p>	<p>[행동으로 보여주는 성실함]</p> <p>성실하다는 것은 자신이 아닌 남이 성실하다고 했을 때라고 생각합니다. 집안에서 '성실하기만 하다면 기회가 오고 성과가 나온다'는 말을 듣고 자란 저는 능력이 좋고 나뻐를 떠나 어떤 일이든 꾸준히 해나갔습니다.</p> <p>IT 교육을 들으면서 처음 듣는 프로그래밍 수업에 생소한 용어가 많아 초반 무렵 수업을 들어도 이해하기 어려웠지만, 이 교육으로 실제 실무에서 사용하는 여러 가지 프로그래밍 기술들의 기본지식을 익힐 좋은 기회라 생각하고 꾸준히 출석했습니다. 남들 수준에 따라붙을 수 있게 매일 남들보다 일찍 오고 늦게 집에 가며 노력한 결과 프로그래밍 실력을 학급에서 상위권 수준까지 올릴 수 있게 되었고, 사람들은 출퇴근 시간 왕복 3시간 거리임에도 불구하고 이겨낸 것에 대해 '성실하다'라고 평가 해주었습니다. 이러한 근면성실함으로 어떤 문제가 생겨도 포기하지 않고 꾸준히 노력해서 해결해 나갈 수 있다고 확신합니다.</p>
<p>성 격</p>	<p>[물고 늘어지는 끈기]</p> <p>성격의 장점은 맡은 일에 물고 늘어지는 끈기를 보인다는 것입니다. IT 교육을 이수하면서 프로그래밍에 대한 기초가 부족했던 저는 진행하고 있는 프로젝트에서 여러 가지 난관을 겪어야만 했습니다. 하지만 무엇을 구현해낸다는 것에 대해 흥미를 느끼고 있어 포기하지 않고 끊임없이 고민하고 검색하고, 질문하며 문제를 해결해나갔습니다. 이러한 장점 덕분에 프로그래밍을 도중에 포기하지 않고 실력을 꾸준히 쌓아갈 수 있었습니다.</p>
<p>사 회 생 활</p>	<p>[사회생활의 필수요소]</p> <p>사회생활을 하면서 자연스럽게 책임감을 중요시 여겨왔습니다. 유통업에서 농산물 유통담당 업무를 맡은 경험 있습니다. 일을 하며 저를 포함한 다른 사람들 모두 능률이 좋지 않았고 타 점포보다 매출이 낮은 장면도 볼 수 있었습니다. 이런 모습들을 보면서 반성을 하게 되고 더 나아지기 위해 회사 일을 저의 일이라 생각하며 근무를 했습니다. 그 결과 니즈 파악을 위해 고객에게 관심을 가지게 되고 매출 상승을 위해 타 점포 방문, 매출분석을 하는 등 지시받은 일이 아니더라도 스스로 일을 찾아서 하게 되었으며 고객뿐만 아니라 동료들에게도 좋은 인상과 신뢰를 심어 줄 수 있게 되었습니다.</p> <p>이런 책임감의 유무는 능력이 좋고 나뻐를 떠나 자신뿐만 아니라 동료들을 위해서도 있어야 할 사회생활의 필수요소라고 생각합니다. 저의 사회경험을 통해 갖춘 책임감으로 지속적인 성장을 약속합니다.</p>
<p>지원 동기 및 입사 후 포부</p>	<p>[발을 맞추며 함께 걸어가는 개발자]</p> <p>혼자가 아닌 회사와 함께 성장하기 위해 지원하게 되었습니다. 프로그래밍을 시작하고 6개월 간의 IT교육을 통해 java, JSP, Oracle, mysql, Spring, Ajax, jQuery 등 다양한 프로그래밍 기술을 익히면서, 프로그램의 구조를 설계하여 코드를 짤 후 결과물을 만들어 내는 개발 업무가 제 적성에 맞다고 확신하였습니다. 아직 배울 것은 많지만 프로젝트를 진행하면서 개발자로서의 실무적 능력은 점점 성장하고 있다고 생각하고 있으며, 앞서 말씀드린 성실함, 끈기, 책임감을 통해 개발자로서의 성장가능성이 높다고 확신할 수 있습니다.</p> <p>입사하면 최우선으로 업무에 대해 파악을 할 것입니다. 모르는 업무는 빠르게 스펀지처럼 습득할 수 있도록 노력하겠습니다. 혼자보다는 함께 사람들과 어울려 최선을 다하는 사람이 많은 것을 이뤄낼 수 있음을 알고 있습니다. 회사에서 저의 사회경험과 끈기있는 성격으로 시너지 효과를 낼 수 있는 개발자가 되고 싶습니다.</p>

### 3. 자 기 소 개 서

성 장 과 정	<p>[세상에 공짜는 없다.]</p> <p>'일하지 않는 자, 먹지도 말라!' 부모님께서 항상 해주셨던 말씀입니다. 어린 시절 집안일, 심부름 등 아무리 사소한 일이라도 맡은 바 최선을 다하면 그에 맞는 보상을 해주셨고, 성인이 된 이후에는 아르바이트를 통하여 생계에 보탬이 되었습니다. 이러한 부모님의 덕분인지, 현재의 저는 자긍심과 자립심 그리고 강한 책임감을 가지며 성장했습니다. 대학시절 조별 과제를 할 때 최선을 다하지 않으면 만족하지 못하는 저는 저에게 주어진 임무는 사명감을 가지고 작업에 몰두하는 일이 많았고 최선을 다한 결과 항상 좋은 성과들을 얻어 낼 수 있었습니다. 어떤 임무를 맡든 책임감을 가지는 습관을 바탕으로 최선을 다하여 수행하겠습니다.</p>
------------------	--

성격 및 장단 점	<p>[누구와도 쉽게 친해지는 친화력]</p> <p>학창시절 항상 먼저 다가가고 사람들을 편하게 해주는 매력적인 학생이었습니다. 친화력이 좋고 대인관계 시 항상 예의를 지키고자 노력하기 때문에 누구에게나 호감과 신뢰감을 얻었습니다. 군복무 당시에는 신병들이 올 때마다 먼저 다가가서 편하게 해주었고, 그 모습을 좋게 봐주신 중대장님이 많은 포상휴가를 주셨습니다.</p> <p>[철저한 계획 수립의 달인]</p> <p>성격의 장점은 꼼꼼함과 계획성입니다. 어떤 일을 하기 전에 충분한 계획을 세운 뒤에 일을 수행합니다. 매일 해야 할 일들에 대해 꼼꼼히 계획을 세우는데, 이때 중요도와 시급성뿐만 아니라 실현 가능성까지 고려하여 우선순위를 정합니다. 실현 가능성이 낮다면 뒤로 미루거나 과감히 삭제하여 현재 가장 중요한 일에 집중할 수 있도록 합니다. 계획을 지키지 못하였을 경우에는 원인을 분석하고 다음 계획에 반영하는 노력도 하고 있습니다. 반면 다른 사람들의 부탁을 잘 거절하지 못하는 단점이 있습니다. 가끔 다른 사람이 부탁한 일에 신경을 많이 써 심적으로 많이 고생하지만, 누군가에게 도움을 줄 수 있다는 긍정적인 생각도 가지고 있습니다. 계획에 없던 일들이 갑자기 생겨나거나 부탁을 받았을 때 중요도와 시급성에 따라 우선순위를 정한다면 처음 계획보다 많은 양의 일도 충분히 할 수 있습니다. 단 과도한 부탁이거나 제가 도저히 해 줄 수 없는 부탁이라면 자초지종을 설명하고 정중하게 거절하도록 노력하고 있습니다.</p>
--------------------	--

직업 교육 훈련	<p>[기술력은 곧, 경쟁력이다]</p> <p>기술력은 곧, 경쟁력이라고 생각합니다. 한 분야에 대한 기술을 갖추고, 그 기술을 지속적으로 향상시킬 수 있다면 나이를 먹어도 경쟁사회에서 도태되지 않는다고 생각하기 때문입니다. 저는 IT산업 현장에서 역량을 꾸준히 발전시켜 성장을 멈추지 않는 기술자가 되고자 합니다. 기술자로서 기초 역량을 갖추기 위해 IT 직업 전문학교에 6개월 과정을 수료하였으며, 자바 프로그래밍을 비롯한 Oracle,JSP, Spring 등을 배우고 익히며 실무능력을 갖추었습니다.</p> <p>6개월 동안 IT 교육 프로그램을 이수하면서 자바라는 언어로 처음 팀 프로젝트를 할 때, 제가 생각한 것을 나타내려고 했던 과정들이 어렵고, 생각처럼 되지 않을 때가 많아서 개발자가 되는 과정이 쉽지 않음을 느꼈 적도 있었습니다. 하지만 두 번째 프로젝트는 JSP를 이용해 웹페이지를 만드는 프로젝트를 진행하게 되었는데 조금씩 제가 원하는 것이 구현되고 만들어지는 과정들이 저에게 즐겁고 신기했습니다. 그리고 처음 프로젝트를 할 당시보다 두 번째 프로젝트를 하면서 실력 향상에 큰 도움이 되었다고 느꼈고, 이를 통해 인내와 끈기를 가지고 문제를 해결하는 것이 중요하다는 것을 느꼈습니다.</p>
----------------	--

<div>지원</div> <div>동기</div> <div>및</div> <div>입사</div> <div>후</div> <div>포부</div>	<p>아르바이트 당시 손님응대를 하며 서비스 마인드를 몸에 장착하였고 부산IT교육센터에서 프로그램 개발 과정을 이수하며 기초 지식 및 실무 지식을 익혔습니다. 이는 회사에 입사했을 때 직원 분들과 잘 어우르며 업무에도 빠르게 적응할 수 있는 기본기라 생각 합니다. 아직은 부족하지만 저의 꼼꼼한 분석력과 꾸준함으로 입사 후 눈에 띄게 성장할 자신이 있습니다. 또한 개발자로서 현재 기술력 및 신기술 습득도 게을리 하지 않을 자신이 있기 때문에 회사 발전에도 도움이 되는 인재라 생각 합니다.</p> <p>입사 후 저는 세가지를 해 낼 것입니다.</p> <p>첫째, '배움'입니다. 전문성을 갖추기 위해 배움의 자세를 취할 것입니다. 우선 선배님들의 노하우를 배우기 위해 저의 특유의 적극성으로 어떠한 일도 마다하지 않고 발로 뛰어, 빠르게 업무 감각을 익힐 것입니다.</p> <p>둘째, '충성'입니다. 배운 것을 바탕으로 회사의 충성스러운 구성원이 될 것입니다. 저의 이익만을 생각하기 보다는 함께 일하는 동료와 고객의 입장을 먼저 배려할 것입니다.</p> <p>셋째, '전문'입니다. 세부 요소들을 완벽히 이해하고 전체를 컨트롤할 수 있는 전문가가 되겠습니다. 효율을 높이고 오차를 줄일 수 있는 전문성과 꼼꼼함을 겸비한 인재가 되며, 현실에 안주하지 않고 항상 자기발전을 꾀하는 성실한 직원이 되겠습니다.</p>
---	---

## 4. 자 기 소 개 서

성 장 과 정	대학교 재학 당시 방학 중 첫 해외여행으로 대만에 7박8일간 배낭여행을 하였습니다. 갑작스러운 여행이어서 언어 등 준비가 하나도 되어 있지 않았습니다. 도착 당일 모든 곳에는 한자가 가득하였고, 여행기간 동안 생존하기 위한 방법을 고민하였습니다. 한자 지식은 어느 정도 갖추고 있어, 의사소통을 필담으로 하기로 결정하였습니다. 작은 수첩 하나에 한자를 적으면, 그 곳의 사람들은 한자를 적어서 대답하여 생각보다 의사소통이 수월하였습니다. 수첩 한 권으로 가오슝부터 타이페이까지 1주일간의 여행을 마쳤고, 현지인들과 더 많이 소통하며 현지 문화를 즐길 수 있었습니다. 이런 경험으로 어떤 난관에 부딪히더라도 문제를 해결할 수 있는 방안을 생각해 내어 해쳐나갈 자신도 생겼습니다.
------------------	--

팀 프 로 젝 트	<p>데이터베이스 설계 과목을 수강하며 팀 프로젝트로 영화 정보 제공 및 추천 웹 사이트인 'Movie Mate'를 개발한 경험이 있습니다. 이 때 하나의 주 기능만을 제공하자는 의견과 다양한 검색 기능을 제공하자는 의견이 대립하였습니다. 조장 이었던 저는 갈등의 실마리를 찾고자 각자가 주장하는 이유에 대해 상세히 물어보고 적는 과정을 거쳤습니다. 주기능만 제공하자고 하는 의견의 이유는 프로젝트에 주어진 시간이 얼마 없었기에 프로젝트 진행이 지체될 수 있다는 것 이었습니다. 다양한 기능을 제공하자는 주장의 주 이유는 차별성을 위해서는 다양한 검색 기능 제공이 필요하기 때문입니다.</p> <p>각 주장별 근거를 꼼꼼히 듣고 다양한 기능을 구현하는 것으로 방향을 잡은 대신에 사용 경험이 있는 개발툴을 이용하여 시간을 절약하는 방법을 대안으로 의견을 제시했습니다. 의견이 달랐던 팀원들도 저의 제안에 응해주었고, 내부의 의견 충돌을 해결할 수 있었습니다. 이 방향으로 프로젝트가 진행되었고 진행과정에서 서로의 개발 노하우를 교환하고 의견 차이를 좁혀가며 발전된 결과물을 만들 수 있었습니다. 프로젝트는 성공적으로 마무리 될 수 있었습니다.</p>
-----------------------	---

사 회 생 활	<p>지난 1년 동안 학교 앞 모 화장품 매장에서 판매 아르바이트를 한 경험이 있습니다. 제가 맡은 업무는 전문적으로 잘 해내고 싶어서 일하면서 모든 제품의 샘플을 직접 사용해보고 괜찮은 것은 직접 사서 쓰기도 하면서 모든 제품 라인의 특징을 파악했습니다. 각 화장품의 특징 파악 후 매장에 방문하는 손님들에게 제가 사용했던 실제 후기를 들려주며 각자에게 맞는 제품을 추천했습니다. 그 결과 제가 응대했던 손님들은 원래 사려고 했던 것보다 더 많은 화장품을 사가는 일도 많았고 재방문율도 높았습니다. 제가 일하는 달의 매출이 다른 때보다 훌쩍 뛰었다고 사장님이 특별 인센티브를 주시기도 했습니다. 저는 대학생활 내내 00화장품의 제품을 어떻게 하면 더 효과적으로 소개할 수 있을까 오랫동안 고민하며 아르바이트를 하였습니다.</p>
------------------	--

지원 동기 및 입사 후 포부	<p>주어진 일에 관한 분야의 역량을 함양하고자 시간 투자를 계속해서 쏟으며, 그 일을 반복하여 제 것으로 만드는 장점이 있습니다. 지금도 현재 진행형이며, 미래에도 멈추지 않고 달려 나가는 인재가 되고 싶습니다. 입사한다면 우선 주어진 일에 실패를 두려워하지 않고 끊임없이 도전할 것입니다. 또한 팀 내부에서 저의 역할이 무엇인지 먼저 이해하고 팀원 간의 협력을 가장 중요시 여길 것입니다. 팀 프로젝트를 진행 할 때 가장 중요한 것은 팀원 간의 조화라고 생각하기 때문입니다. 이를 통해 어제보다 오늘의 제가, 오늘보다 내일의 제가 더 나은 사람이길 바랍니다. 안주하는 삶에 만족하지 않고 가능성을 최대로 발휘하고 싶습니다.</p>
--------------------------------	--

## 5. 자 기 소 개 서

성 격	<p>&lt;하기로 한 것은 끝까지 해내는 개발자&gt;</p> <p>약속을 지키는 것을 중요하게 생각합니다. 안드로이드의 retrofit과 MVP패턴을 배운 직후였습니다. 선생님께서는 이를 이라는 기한과 서버를 주시며 CRUD가 되는 간단한 블로그를 만들어보라고 하셨습니다. 쉽지만은 않은 과제였지만 이것은 선생님과 약속이라 생각해 잠을 줄여가며 기간 내 완성을 할 수 있었습니다. 이후 풀이를 해주시다 발생하는 오류를 제가 해결할 수 있었을 뿐만 아니라 수업 내내 적극적인 자세로 참여할 수 있었습니다. 이러한 점은 제 실력 향상에 큰 도움이 되었고 선생님께서도 이를 긍정적으로 봐주시고 좋은 말씀을 해주신 기억이 있습니다.</p>
직업 교육 훈련	<p>&lt;어제보다 더 나은 오늘을 꿈꾸는 개발자&gt;</p> <p>어제보다 나은 오늘을 보내기 위해 노력합니다. 조금씩 계속해서 발전하는 제 모습을 지켜보는 것은 큰 기쁨입니다. "10분을 하더라도 집중하여 하자" 는 것이 제 삶의 모토이며 이는 국비로 프로그래밍 과정을 이수하며 놓치지 않고 복습을 할 수 있게 해주었던 원동력입니다. 수업을 마치고 집에 돌아와 이해가 갈 때까지 수업 내용을 반복하고 이것을 개인 블로그에 정리했습니다. 하여 처음에는 이해가 가지 않아 10번을 들어야 했던 게 점차 그 횟수가 줄어드는 것이 느껴지고 , 제 블로그는 같은 반 학우분들 사이에서 정리가 잘 된 것으로 입소문이 나 몇몇 분들은 제 블로그를 참고 하기도 했습니다. 이와 더불어 저의 이런 성실한 점을 본받고 싶다는 평가를 듣기도 했습니다. 오늘도 어제보다 나은 오늘보다 나은 내일을 위해 최선을 다해 하루를 보내고 있습니다.</p>
사 회 생 활	<p>&lt;같이의 가치를 아는 개발자&gt;</p> <p>함께하는 일을 좋아합니다. 개발을 공부하기 전 부산국제영화제의 스태프로 일한 경험이 있습니다. 당시 저는 영사팀 소속으로 극장관리팀 (이하 극장팀) 과의 호흡이 굉장히 중요했습니다. 영화 상영 3분 전 극장팀의 상영 안내 멘트 후 멘트 종료 무전을 해주면 그 무전을 들은 제가 정시에 상영을 시작하는 시스템이었습니다. 하지만 극장팀에서 무전을 해 주지 않아 제가 극장팀 측에 한 번 더 확인해야 하는 상황이 종종 생기며 정시상영이 중요한 저는 불편을 겪고 있는 것을 알게 되었습니다. 서로의 고충을 이해하게 된 저희는 무전 대신 영사 창으로 수신호를 보내 서로 확인한 후 상영을 시작할 수 있도록 하는 묘안을 생각해냈고 이후 수월하게 소통하며 사고 없이 영화제를 마칠 수 있었습니다. 이를 통해 상대의 의견을 경청하고 의견을 수용할 줄 아는 자세를 지니면 협업은 더욱더 수월해질 수 있다는 것을 알게 되었습니다. 이러한 경험을 발판삼아 함께 일하고 싶은 개발자가 되고 싶습니다.</p>
지원 동기 및 입사 후 포부	<p>&lt;고민하는 개발자&gt;</p> <p>세상에 완벽한 코드란 없기에 좋은 코드를 짜는 것이 중요하다고 생각합니다. 프로젝트를 하며 처음부터 끝까지 제힘으로 로직을 완성하는 경험은 좋은 코드가 얼마나 중요한 것인지를 알 수 있게 해주었습니다. 제가 생각하는 좋은 코드란 수정과 재사용이 쉽고 만든 사람이 아닌 다른 사람이 봐도 쉽게 이해할 수 있는 코드입니다.</p> <p>이를 위해 프로젝트 기간이 끝난 후에도 종종 제가 짠 코드를 살펴보고 다양한 문제점을 파악하고 이를 어떻게 보완하면 좋을지에 대해 고민을 했습니다. 제가 만든 생활 루틴 관리 앱 중, 일정 추가 부분의 날짜 데이터를 관리하는 방식과 일기 추가 부분의 날짜 데이터 관리 방식이 다른 것을 확인했습니다. 저는 이를 하나로 통합하는 것이 효율적일 것으로 판단해 수정 중입니다. 앞으로도 좋은 코드를 위해 끊임없이 공부하고 고민할 것이며 제 능력으로 좋은 프로그램을 만들어 회사와 함께 성장하는 것이 목표입니다.</p>