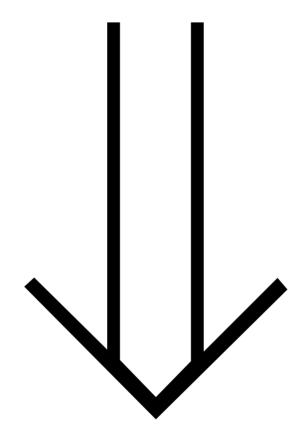
### 보유기술 예시

면접 시 보유기술에 대해 물어보는 경우가 있습니다.

어느 정도는 설명할 수 있는 자신만의 보유기술을 작성하시기 바랍니다. (예시는 참고만 하시고 똑같이 적지 마세요)

보유기술을 사용하여 개인 및 팀 프로젝트를 진행했다면 같이 적어주셔도 됩니다.



보유능력	상세내용
JAVA	<ul> <li>JDK 설치 및 개발환경 구축</li> <li>객체지향 프로그래밍의 특징을 이해</li> <li>추상클래스/인터페이스, 캐스팅 방법, 오버로딩/오버라이딩 방법</li> <li>객체생성 및 메소드 활용, 예외 처리의 활용</li> <li>컬렉션/제네릭에 대한 이해 및 활용</li> </ul>
JSP SERVLET	<ul> <li>서블릿 동작 원리, Life Cycle 이해, Session/Cookie 활용</li> <li>JSP 기본 문법 활용 (EL표현식, 스크립트릿 선언, JSTL 등)</li> <li>자바 빈의 개념과 액션 태그를 활용</li> <li>JDBC를 이용하여 DB와 연동 (Oracle, MySQL)</li> <li>서버와 클라이언트의 상호작용 이해, JAVA 기반의 동적 웹페이지 구현</li> <li>모델2 방식(MVC패턴)을 이용한 기본 게시판 구현</li> </ul>
DB [ ORACLE / MYSQL ]	<ul> <li>DDL, DCL, DML구별과 각 언어의 사용 방법</li> <li>데이터 무결성을 지키기 위한 제약조건 설정 방법</li> <li>SUB QUERY, SEQUENCE의 활용</li> <li>INNER JOIN, OUTER JOIN, ROLLUP, PIVOT 활용</li> </ul>
SPRING FrameWork	<ul> <li>MyBatis, JPA 활용</li> <li>MVC 패턴 및 MyBatis 연동 이용 SQL기반 애플리케이션 제작</li> <li>유지 보수 편리성을 위한 모듈식 개발 가능</li> <li>Spring AOP/트랜잭션/인터셉터의 개념과 활용</li> <li>Ajax를 활용한 OpenAPI 활용</li> <li>프로젝트 '행사용품 대여' 홈페이지 제작</li> </ul>
HTML5	<ul> <li>HTML을 작성하고 테스트할 수 있는 환경 구축</li> <li>HTML 문서를 구성하는 태그와 요소에 대한 이해 및 레이아웃 구성 방법</li> <li>JAVASCRIPT를 이용한 유효성 검증, 이벤트 처리</li> <li>Bootstrap 템플릿에 기능구현 가능</li> </ul>
데이터 분석 및 시각화	<ul> <li>BeautifulSoup, Selenium을 활용한 정적, 동적 크롤링</li> <li>Pyplot, Seaborn을 활용한 그래프 생성</li> <li>folium을 활용하여 맵에서의 시각화</li> <li>Django를 활용하여 웹페이지 구현</li> <li>프로젝트 '서핑지수 개발과 시각화 구현' 제작</li> </ul>
Android	<ul> <li>레이아웃, 위젯을 통한 UI 배치와 구현 가능</li> <li>View의 키 이벤트, 터치 이벤트 기능 활용</li> <li>4대 컴포넌트 이해 및 활용</li> <li>프로젝트 '전기차 충전소 찾기' 어플리케이션 제작</li> </ul>

보유능력	상세내용
React	<ul> <li>JSX 문법에 대한 이해</li> <li>useEffect에 대한 이해</li> <li>useState를 이용한 State 관리</li> <li>Fetch를 이용해 Spring Server와 통신한 프로젝트</li> <li>styled-components를 이용한 화면구현</li> <li>Spring과 연동</li> </ul>
JAVA	<ul> <li>JDK 설치 및 개발환경 구축</li> <li>객체지향 프로그래밍의 특징을 이해</li> <li>컬렉션/제네릭에 대한 이해 및 활용</li> <li>다중 스레드, 소켓 통신, 동기화에 대한 이해</li> </ul>
JSP SERVLET	<ul> <li>서블릿 동작 원리, Life Cycle 이해, Session/Cookie 활용</li> <li>JSP 기본 문법 활용 (EL표현식, 스크립트릿 선언, JSTL 등)</li> <li>CRUD 구현</li> <li>JDBC를 이용하여 DB와 연동 (Oracle, MySQL)</li> <li>서버와 클라이언트의 상호작용 이해, JAVA 기반의 동적 웹페이지 구현</li> <li>모델2 방식(MVC패턴)을 이용한 개발에 대한 이해</li> </ul>
HTML5	<ul> <li>HTML을 구성하는 태그와 요소에 대한 이해</li> <li>Javascript를 이용한 유효성 검증 및 이벤트 처리</li> <li>jQuery 및 AJAX 활용, Bootstrap 이용해 빠른 테스트 환경 구축</li> <li>CSS FLEX, GRID 레이아웃 이용해 레이아웃 구성</li> <li>'AirB&amp;B Webpage' 클론코딩 제작</li> </ul>
Oracle MySQL	<ul> <li>설치 및 기본 환경설정, DDL/DCL/DML 이해, 제약조건 설정</li> <li>INDEX, VIEW, SEQUENCE의 활용</li> <li>정규화에 대한 이해</li> <li>USER/SCHEMA 이해, 계정 관리방법 이해</li> </ul>
Spring Framework Spring Boot	<ul> <li>STS설치/개발환경 구축, MVC 컨트롤러 설계</li> <li>의존성 주입 활용, 동적 SQL 기능 활용</li> <li>SPRING과 MyBatis를 사용하여 JDBC연결</li> <li>Ajax를 이용한 댓글 처리, 다중파일 업로드</li> <li>Spring security 적용 및 설계</li> <li>프로젝트 'Foodies' 제작</li> </ul>
Android	<ul> <li>레이아웃 및 위젯, 이벤트 처리 활용</li> <li>안드로이드 4대 컴퍼넌트 활용</li> <li>fragment 및 adapterView 활용에 대한 이해</li> <li>retrofit 활용 http연동 프로젝트 제작</li> <li>프로젝트 '부산버스' 제작</li> </ul>

구분	상세내용
Backend	Java, JSP/Servlet, Spring, Spring Boot, Mybatis, JPA - 객체지향 프로그래밍에 대해 이해하고 있습니다 JSP/Servlet을 활용하여 개인 블로그를 제작한 경험이 있습니다 MVC 패턴을 사용하여 CRUD를 구성할 수 있습니다 - Spring과 Mybatis를 사용하여 DB 연동이 가능합니다 Ajax를 이용한 댓글 처리와 다중파일 업로드를 구현한 경험이 있습니다 Spring 프레임워크 기반 '부산 관광지 소개 및 관광지 주변 추천 서비스' 팀 프로젝트를 한 경험이 있습니다.
Frontend	HTML5, CSS3, JavaScript, React - HTML을 구성하는 태그 및 요소에 대한 이해, 활용이 가능합니다 JAVASCRIPT를 이용한 유효성 검증과 이벤트 처리 기능을 구현한 경험이 있습니다 크롬 앱 클론 프로젝트 'to do list'를 제작한 경험이 있습니다 React와 Spring Boot를 활용하여 게시판을 제작한 경험이 있습니다.
빅데이터 수집/분석 및 시각화	Python - BeautifulSoup, Selenium을 활용한 정적, 동적 크롤링을 한 경험이 있습니다 folium을 활용하여 맵에서의 시각화 - matplotlib, seaborn를 데이터 시각화에 활용한 경험이 있습니다 OpenAPI를 이용해 데이터를 받아 - 빅데이터 팀 프로젝트 '독도접안지수 개발 및 시각화 프로젝트'를 제작한 경험이 있습니다.
DB	MySQL, Oracle SQL, MongoDB, Firebase - DB 설치 및 기본 SQL 작성이 가능합니다 - DDL, DCL, DML구별과 각 언어의 사용 방법을 알고 있습니다 MongoDB로 샤딩을 Linux 환경에서 설정한 경험이 있습니다.
Ubuntu Linux	- 리눅스 기본 shell 명령어 사용이 가능합니다. - vim을 활용하여 텍스트 편집을 할 수 있습니다.
Android	Java - Activity와 Fragment의 차이를 이해하고 활용이 가능합니다 RecyclerView를 활용하여 UI 구현이 가능합니다 Exoplayer와 미디어 앱 아키텍처로 백그라운드 재생을 구현해 본 경험이 있습니다 FireBase를 통한 인증 서비스와 FireStore 기반의 음악 서비스 앱을 구현한 경험이 있습니다.
Collaboration & Tools	GitHub, Notion, 콜라비 - 3번의 팀 프로젝트 동안 GitHub를 활용하여 버전을 관리하였습니다 Notion, 콜라비를 활용하여 팀 프로젝트 동안 협업을 위해 진행상황을 공유한 경험이 있습니다.

	<u> </u>
보유능력	상세내용
React	<ul> <li>JSX 문법에 대한 이해</li> <li>useEffect에 대한 이해</li> <li>useState를 이용한 State 관리</li> <li>Fetch를 이용해 Spring Server와 통신한 프로젝트</li> <li>styled-components를 이용한 화면구현</li> <li>Spring과 연동</li> </ul>
JAVA	JDK 설치 및 개발환경 구축     객체지향 프로그래밍의 특징을 이해     컬렉션/제네릭에 대한 이해 및 활용     다중 스레드, 소켓 통신, 동기화에 대한 이해
JSP SERVLET	<ul> <li>서블릿 동작 원리, Life Cycle 이해, Session/Cookie 활용</li> <li>JSP 기본 문법 활용 (EL표현식, 스크립트릿 선언, JSTL 등)</li> <li>CRUD 구현</li> <li>JDBC를 이용하여 DB와 연동 (Oracle, MySQL)</li> <li>서버와 클라이언트의 상호작용 이해, JAVA 기반의 동적 웹페이지 구현</li> <li>모델2 방식(MVC패턴)을 이용한 개발에 대한 이해</li> </ul>
HTML5	<ul> <li>HTML을 구성하는 태그와 요소에 대한 이해</li> <li>Javascript를 이용한 유효성 검증 및 이벤트 처리</li> <li>jQuery 및 AJAX 활용, Bootstrap 이용해 빠른 테스트 환경 구축</li> <li>CSS FLEX, GRID 레이아웃 이용해 레이아웃 구성</li> <li>'AirB&amp;B Webpage' 클론코딩 제작</li> </ul>
Oracle MySQL	<ul> <li>설치 및 기본 환경설정, DDL/DCL/DML 이해, 제약조건 설정</li> <li>INDEX, VIEW, SEQUENCE의 활용</li> <li>정규화에 대한 이해</li> <li>USER/SCHEMA 이해, 계정 관리방법 이해</li> </ul>
Spring Framework Spring Boot	<ul> <li>STS설치/개발환경 구축, MVC 컨트롤러 설계</li> <li>의존성 주입 활용, 동적 SQL 기능 활용</li> <li>SPRING과 MyBatis를 사용하여 JDBC연결</li> <li>Ajax를 이용한 댓글 처리, 다중파일 업로드</li> <li>Spring security 적용 및 설계</li> <li>프로젝트 'Foodies' 제작</li> </ul>
Android	<ul> <li>레이아웃 및 위젯, 이벤트 처리 활용</li> <li>안드로이드 4대 컴퍼넌트 활용</li> <li>fragment 및 adapterView 활용에 대한 이해</li> <li>retrofit 활용 http연동 프로젝트 제작</li> <li>프로젝트 '부산버스' 제작</li> </ul>

보유 능력	상세내용
	[ Spring Framework ] - STS4 설치 및 개발 환경 구축, MVC 컨트롤러 설계 - Tomcat을 사용해 서버 구축 - Spring과 MyBatis를 사용하여 JDBC와 연결 - 의존성 주입(DI), 통적 SQL 가능 활용 - Ajax를 이용한 회원가입, 로그인, 댓글 처리, 파일 업로드 - Security를 통한 인증 및 권한 처리, 세션 유지 - JPA를 활용한 CRUD 구현
	[ JSP / Serviet ] - 자바 웹 애플리케이션 개발환경 구축 - 서블릿의 동작 원리와 라이프 사이클에 대한 이해 - Application, Session, Cookie 활용, 세선 유지 - Redirect를 통한 페이지 간 객체 전달, 동적 웹페이지 구출 - 표현식, 스크립트릿 선언, JSTL 등 JSP 기본 문법 활용 - JDBC를 이용한 JSP와 DB 연동 - MVC 패턴을 이용한 게시판 CRUD 구현
프로그래밍	[ JAVA ]  - JDK 설치 및 개발 환경 구축  - JAVA 기본 문법 및 객체지항 프로그래밍의 이해와 활용  - 클래스의 상속, 추상 클래스와 인터페이스의 이해  - 오버로딩과 오버라이딩의 차이 이해 및 메서드 오버라이딩 활용  - 메외 처리 활용  - Thread, Multi Thread의 이해  - 제네릭, 컬렉션 프레임워크를 통한 자료구조 관리
	[ HTML / CSS / JavaScript ] - HTML 태그와 CSS 선택자, 속성에 대한 이해와 활용 - HTML과 CSS를 이용한 화면 구현 - JavaScript 기본 문법 이해와 활용 - JavaScript 및 jQuery를 이용한 웹 페이지 동쪽 제어
	ORACLE / MySQL ] - 설치 및 개발 환경 구축, 계정 및 권한 관리, Schema 생성 - DML, DDL, DCL의 이해 및 활용 - 데이터 무결성을 지키기 위한 제약조건 설정 방법 - SUB QUERY, SEQUENCE의 활용 - INNER JOIN, OUTER JOIN, INDEX, VIEW 활용 - TCL 명령어를 통한 트랜잭션 제어와 세션 관리