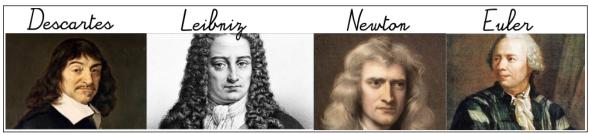
Chapitre 3: Notion de fonction

De nombreux mathématiciens sont à l'origine de cette notion mais l'histoire a principalement retenu:



Descartes est français. Leibniz est allemand, Euler est suisse c'est l'un des plus grand mathématicien de tous les temps. Newton est anglais, on lui doit de nombreuses choses : la physique moderne,

le télescope,

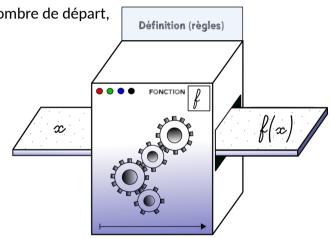
la loi de la gravitation universelle...

1 Principe et notation

Une fonction est un objet mathématiques qui, à partir d'un nombre de départ, nous donne un nouveau nombre.

Définition 1: Une fonction associe à chaque nombre x un nouveau nombre, déterminé en suivant certaines règles. Si la fonction s'appelle f alors ce nouveau nombre est noté f(x). Il faut lire cela « f de x »

Définition 2: Partant d'un nombre a, la fonction f nous donne un nouveau nombre f(a). Ce nouveau nombre est appelé **l'image** de a par la fonction f



Exemple: Si on note f la fonction qui multiplie par 2 alors

L'image du nombre	par f est

L'image du nombre par f est

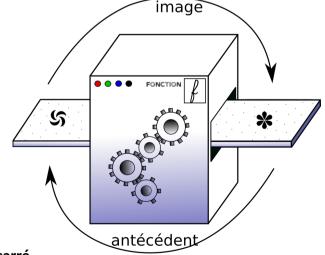
Définition 3: Lorsque l'image d'un nombre a par une fonction f est un nombre b (c'est à dire lorsque f(a) = b) On dit que a est un **antécédent** de b par la fonction f.

Exemple: Si on note g la fonction qui ajoute 5

Un antécédent du nombre..... par g est..... par g

Un antécédent du nombre par g est par

Exemple: Si on note h la fonction qui met les nombres au carré.



Il Deux premières méthodes pour définir une fonction.

1) Avec un tableau

Le tableau à droite définit la fonction q qui, à chaque nombre x de la première ligne, associe le nombre q(x) de la deuxième ligne.

Nombre x	0	1	2	3	4	5
$\boxed{\text{Image } g(x)}$	-5	-3	0	5,2	0	7

Sur ce tableau on peut lire que : q(1) = -3 ; q(3) = 5, 2

$$q(1) = -3$$

$$g(3) = 5, 2$$

2) Avec une formule

Considérons le programme de calcul suivant :

1. Choisir un nombre x

2. Le mettre au carré

On appelle h la fonction qui associe le résultat au nombre de départ.

3. Soustraire 1

En utilisant une flèche la fonction h se résume de la manière suivante : $h: x \longrightarrow x^2 - 1$

L'image de x par la fonction h est donc x^2-1 . Pour résumer cela on utilise la formule $h(x)=x^2-1$

Vocabulaire: La lettre x s'appelle la **variable** (on aurait pu utiliser une autre lettre : y , t, z ...) Écrire la formule c'est ce que l'on appelle : « exprimer h(x) en fonction de x ».

Exemples: On appelle f la fonction qui, à chaque nombre x, associe la moitié de ce nombre On appelle j la fonction qui, à chaque nombre x, associe le nombre suivant. On appelle k la fonction qui, pour chaque nombre y, met le nombre au carré et ajoute 3.

Exprimer f en fonction de x

Exprimer j en fonction de x

Exprimer k en fonction de y

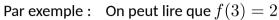
Remarque: Quand on a la formule, on peut trouver le tableau (et donc la formule c'est mieux que le tableau)

Considérons la fonction f définie par la formule $f(x) = x^2 + x$ Remplir le tableau suivant en utilisant la formule

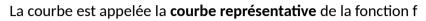
Nombre x	-1	0	1	2	3	4
Image $f(x)$						

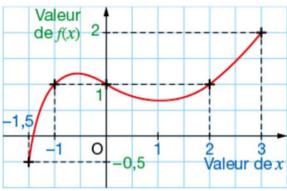
III Troisième mode de définition: le graphique

Le graphique à droite définit une fonction f qui, à chaque nombre x (lu sur l'axe des abscisses), associe un nombre f(x) (lu sur l'axe des ordonnées).



Le nombre 1 a trois antécédents : -1; 0 et 2





Exemple: La courbe à droite définit une fonction g.

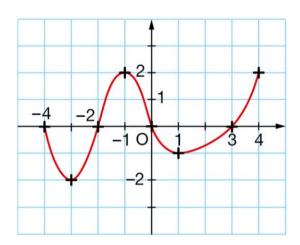
L'image de 4 par g est

$$g(-1) = \dots$$

L'image de -4 par g est

$$g(-2) = g(0) = g(3) = \dots$$

Un antécédent de -1 est

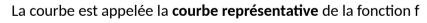


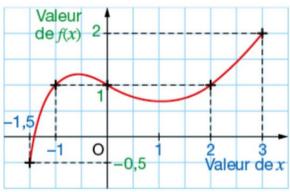
III Troisième mode de définition: le graphique

Le graphique à droite définit une fonction f qui, à chaque nombre x (lu sur l'axe des abscisses), associe un nombre f(x) (lu sur l'axe des ordonnées).

Par exemple : On peut lire que f(3) = 2

Le nombre 1 a trois antécédents : -1; 0 et 2





Exemple: La courbe à droite définit une fonction g.

L'image de 4 par g est

$$g(-1) = \dots$$

L'image de -4 par g est

$$g(-2) = g(0) = g(3) = \dots$$

Un antécédent de -1 est

