

下述问题中, 请做如下部分回答: (1) 用自然语言描述问题的优化解包含哪些子问题的优化解, 注意说明用到的符号的含义; (2) 写出优化解代价的递归方程, 注意说明每个符号的含义; (3) 写出算法伪代码; (4) 分析算法的时间复杂性。

1、给定一个整数序列 a_1, \dots, a_n 。相邻两个整数可以合并, 合并之后的结果是两个整数之和 (用和替换原来的两个整数), 合并两个整数的代价是这两个整数之和。通过不断合并最终可以将整个序列合并成一个整数, 整个过程的总代价是每次合并操作代价之和。试设计一个动态规划算法给出 a_1, \dots, a_n 的一个合并方案使得该方案的总代价最大。

优化子结构:

所有合并操作中的最后一次合并将两个整数 x 和 y 合并为一个整数, 其中 x 和 y 一定是合并输入中的连续整数序列所得, 即存在整数 k , 使得 x 是 a_1, \dots, a_k 的合并结果, 而 y 是 a_{k+1}, \dots, a_n 的合并结果。由合并操作的说明可知, $x = \sum_{i=1}^k a_i$, $y = \sum_{i=k+1}^n a_i$, 而且最后一次合并的代价为 $x + y = \sum_{i=1}^n a_i$ 。因此, 最优解的总代价是合并 a_1, \dots, a_k 得到 x 的最大代价、合并 a_{k+1}, \dots, a_n 得到 y 的最大代价、以及 $x + y = \sum_{i=1}^n a_i$ 的加和。其中包括合并 a_1, \dots, a_k 和 a_{k+1}, \dots, a_n 对应的两个子问题的优化解代价。

优化解代价的递归方程:

令 $M[i, j]$ 表示合并 $a_i \dots a_j$ 的优化解代价, $S[i, j] = \sum_{p=i}^j a_p$ 。

边界条件: $M[i, j] = 0$, 如果 $i = j$;

当 $i > j$ 时, $M[i, j] = \min_{i \leq k < j} \{M[i, k] + M[k+1, j]\} + S[i, j]$ 。

算法思路:

逐条对角线计算, 首先用边界条件确定满足 $i - j = 0$ 的 $M[i, j]$, 随后增加 $i - j$ 的差值, 并计算满足该差值的 $M[i, j]$ 。 $M[1, n]$ 即为优化解的代价。

计算 $M[i, j]$ 时, 用 $B[i, j]$ 记录最优的划分点 k , 并通过 B 构造优化的合并序列。

伪代码: 略

代价: $O(n^3)$ 。

2、最长增长子序列问题定义如下:

输入: 由 n 数组成的一个序列 $S: a_1, a_2, \dots, a_n$

输出: S 的子序列 $S' = b_1, b_2, \dots, b_k$, 满足:

(1) $b_1 \leq b_2 \leq \dots \leq b_k$,

(2) $|S'|$ 最大

使用动态规划技术设计算法求解最长增长子序列问题。

优化子结构:

令 b_1, b_2, \dots, b_k 是一个优化解, 其中 b_k 对应 a_i , b_{k-1} 对应 a_j , 则 $i > j$, $a_i \geq a_j$ 而且 b_1, b_2, \dots, b_{k-1} 必须是 a_1, a_2, \dots, a_i 的最长增长子序列。

优化解代价的递归方程:

令 $L[i]$ 表示以 a_i 结尾的增长子序列的最大长度, 最长增长子序列必定以某个元素结尾, 因此 $\max\{L[i]\}$ 即最长增长子序列的长度。 $L[i]$ 的求解如下:

边界条件: $L[0] = 0, L[1] = 1$;

当 $i > 1$ 时, $L[i] = \max_{\substack{0 \leq j \leq i-1 \\ a[i] \geq a[j]}} \{L[j] + 1\}$.

算法思路:

从左向右计算 $L[i]$, 计算过程中 a_i 的前序元素保存为使 $L[i]$ 最大的 a_j ;
扫描所有 $L[i]$ 并取其最大值, 即为最长增长子序列的长度, 使用该长度计算过程中保存的前序元素构造最长增长子序列。

伪代码: 略。

代价: $O(n^2)$ 。

(选做) 3. 最长公共增长子序列问题定义如下:

输入: 由 n 个数组成的一个序列 $S: a_1, a_2, \dots, a_n$,

由 m 个数组成的一个序列 $T: b_1, b_2, \dots, b_m$.

输出: S 和 T 的公共子序列 $X = c_1, c_2, \dots, c_k$, 满足:

$$(1) c_1 \leq c_2 \leq \dots \leq c_k,$$

$$(2) |X| \text{ 最大}$$

使用动态规划技术设计算法求解最长公共增长子序列问题。

优化子结构:

令 $c_1, c_2, \dots, c_{k-1}, c_k$ 为是一个优化解, 而且 c_k 在 S 和 T 中分别对应 a_i 和 b_j , c_{k-1} 在 S 和 T 中分别对应 a_p 和 b_q , 则 $a_i = b_j$, $c_1, c_2, \dots, c_{k-1}, c_k$ 是 a_1, a_2, \dots, a_i 和 b_1, b_2, \dots, b_j 的包含它们各自最后一个字符的最长公共增长子序列; $a_p = b_q$, c_1, c_2, \dots, c_{k-1} 是 a_1, a_2, \dots, a_p 和 b_1, b_2, \dots, b_q 的包含它们各自最后一个字符的最长公共增长子序列。

优化解代价的递归方程:

令 $L[i, j]$ 表示 a_1, a_2, \dots, a_i 和 b_1, b_2, \dots, b_j 的包含它们各自最后一个字符的最长公共增长子序列的长度, 当 $a_i \neq b_j$ 时, $L[i, j] = 0$ 。 a_1, a_2, \dots, a_n 和 b_1, b_2, \dots, b_m 的最长公共增长子序列的长度为

$$\max_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m} \{L[i, j]\}。 L[i, j] \text{ 的求解过程如下:}$$

边界条件:

$$L[i, 1] = \begin{cases} 1 & \text{如果 } a_i = b_1; \\ 0 & \text{如果 } a_i \neq b_1; \end{cases}, 1 \leq i \leq n;$$

$$L[1, j] = \begin{cases} 1 & \text{如果 } a_1 = b_j; \\ 0 & \text{如果 } a_1 \neq b_j; \end{cases}, 2 \leq j \leq m.$$

$$\text{当 } i > 1 \text{ 而且 } j > 1 \text{ 时, 如果 } a_i \neq b_j \text{ 时, 则 } L[i, j] = 0; \text{ 否则, } L[i, j] = \max_{\substack{p < i, q < j, \\ a_p = b_q, a_p \leq a_i}} \{L[p, q]\} + 1。$$

算法思路:

逐行计算 $L[i, j]$, 并保留计算 $L[i, j]$ 时使用的子问题代价 $L[p, q]$ 。最终, $\max_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m} \{L[i, j]\}$ 为优

化解代价，从优化代价对应的 $L[i, j]$ 开始，反向便利计算过程中使用的子问题，构建最长公共增长子序列。

以下为基本的方法：

伪代码：

LongestIncreasingSubsequenceBasic($a_1, a_2, \dots, a_n, b_1, b_2, \dots, b_m$)

```
1.  for  $i=1$  to  $n$ 
2.      if  $a_i = b_1$ ;
3.           $L[i, 1] \leftarrow 1$ ;
4.      else
5.           $L[i, 1] \leftarrow 0$ ;
6.  for  $j=2$  to  $m$ 
7.      if  $a_1 = b_j$ ;
8.           $L[1, j] \leftarrow 1$ ;
9.      else
10.          $L[1, j] \leftarrow 0$ ;
11.  for  $i=2$  to  $n$ 
12.      for  $j=2$  to  $m$ 
13.          if  $a_i = b_j$ 
14.               $L[i, j] \leftarrow 1$ ;
15.              for  $p=1$  to  $i-1$ 
16.                  for  $q=1$  to  $j-1$ 
17.                      if  $a_p \leq a_i$  and  $L[p, q] + 1 > L[i, j]$ 
18.                           $L[i, j] \leftarrow L[p, q] + 1$ ;
19.                           $B[i, j] \leftarrow (p, q)$ ;
20.          else
21.               $L[i, j] \leftarrow 0$ ;
22.  return  $L, B$ ;
```

代价： $O(n^2m^2)$ ，该代价可以降低为 $O(n^2m)$ 或 $O(nm^2)$ ，并进一步降低为 $O(mn)$ ，详情见下一页。

以下为改进的方法：计算 $L[i, j]$ 时不必扫描所有的 $L[p, q]$ ，其中 $1 \leq p < i$ ， $1 \leq q < j$ 。将 L 中每列中已经计算的最大值存储在 $MAX[1] \sim MAX[m]$ 中，计算该最大值所需的子问题存储在 $SP[1] \sim SP[m]$ 中。这样，计算 $L[i, j]$ 时不必扫描左上角的整个方块中的所有 $L[p, q]$ ，只需扫描 $MAX[1] \sim MAX[j-1]$ 即可，如此可将算法代价降低为 $O(n^2m)$ 或 $O(nm^2)$ 。更进一步，可以避免每次计算都扫描 $MAX[1] \sim MAX[j-1]$ ，在计算第 i 行时，用 $MaxSPCost$ 和 $MaxSPLoc$ 维护计算当前元素所需的子问题代价和子问题位置，计算 $L[i, j]$ 时不必扫描 $MAX[1] \sim MAX[j-1]$ 。通过上述方法，在子问题优化代价已知的前提下，计算 $L[i, j]$ 的代价从 $O(ij)$ 降低为 $O(n)$ 或 $O(m)$ ，最后降低为 $O(1)$ ，最终算法代价降低为 $O(mn)$ 。

伪代码：

LongestIncreasingSubsequenceImproved($a_1, a_2, \dots, a_n, b_1, b_2, \dots, b_m$)

```

1.  for  $i=2$  to  $n$ 
2.      if  $a_i = b_1$ ;
3.           $L[i, 1] \leftarrow 1$ ;
4.      else
5.           $L[i, 1] \leftarrow 0$ ;
6.  for  $j=1$  to  $m$ 
7.       $MAX[j] \leftarrow 0$ ;
8.       $SP[j] \leftarrow NIL$ ;
9.      if  $a_1 = b_j$ ;
10.          $L[1, j] \leftarrow 1$ ;
11.     else
12.          $L[1, j] \leftarrow 0$ ;
13.  for  $i=2$  to  $n$ 
14.      for  $j=1$  to  $m$ 
15.         if  $L[i-1, j] > MAX[j]$ 
16.              $MAX[j] \leftarrow L[i-1, j]$ ;
17.              $SP[j] \leftarrow B[i-1, j]$ ;
18.          $MaxSPCost \leftarrow 0$ ;
19.         if  $a_i > b_1$ 
20.              $MaxSPCost \leftarrow MAX[1]$ ;
21.              $MaxSPLoc \leftarrow SP[1]$ ;
22.         for  $j=2$  to  $m$ 
23.             if  $a_i = b_j$ 
24.                  $L[i, j] \leftarrow 1$ ;
25.                 if  $MaxSPCost > 0$ 
26.                      $L[i, j] \leftarrow MaxSPCost + 1$ ;
27.                      $B[i, j] \leftarrow MaxSPLoc$ ;
28.             else
29.                  $L[i, j] \leftarrow 0$ ;
30.             if  $a_i > b_j$  and  $MAX[j] > MaxSPCost$ 
31.                  $MaxSPCost \leftarrow MAX[j]$ ;
32.                  $MaxSPLoc \leftarrow SP[j]$ ;
33.  return  $L, B$ ;
```

代价： $O(mn)$ 。