игровое поле - квадрат. (ну хз, 20 на 20 пусть)  
игровое пространство - земля (плодородная), лес, вода, скалы (то, где ничего не будет).  
0 уровень - культура зерновая (пшеница для начала) (1 сутки)  
1 уровень - сноп пшеницы (1 сутки делается. 1 сутки сушится)  
2 уровень - зерно (и силос ну это потом, мб.) молотильня - место, где из снопа (3) делается зерно (1) (2 суток делается зерно)  
3 уровень - мельница. в ней делается мука (3 зерна = 1 мука) (3 суток делается мука)