

1 Relatório técnico descritivo sobre projeto de código livre

Este modelo reduzido visa proporcionar um roteiro prático para a redação do relatório da atividade complementar #4, na forma de relatório simplificado.

Esta seção é destinada a apresentar os objetivos do trabalho.

1.1 Descrição do projeto

Descreva brevemente o tipo de software desenvolvido no projeto, para que serve, quem usa, etc.

2 Caracterização do projeto de código livre

Pesquise sobre o projeto para responder as seguintes questões.

2.1 Desenvolvimento

- Existe um local dedicado para o desenvolvimento?

Sim, o projeto é desenvolvido pela Neo Technology, que tem escritórios nos EUA, Reino Unido, Suécia, Alemanha e França.

- É possível extrair o atual código fonte a partir de um repositório público de código fonte?

Sim, o Neo4j tem um repositório público no GitHub.

- Quão grande é o código?

Não consegui achar em nenhum lugar do site o número exato de linhas de código do Neo4j, mas pelas pastas do github, posso dizer que é um projeto de tamanho médio.

- Quais são as principais linguagens de programação?

A principal linguagem de programação usada é JavaScript.

- A utilização do pacote depende de algum outro software proprietário ou de código fonte aberto?

Sim, é necessário um JDK (Java Development Kit) para poder utilizar o programa.

- É possível calcular o número de *downloads* ou usuários de uma versão em particular?

Não há nenhum indicador no site que pode nos fornecer esses números.

2.2 Licença Software Livre

- Quem são os patrocinadores que contribuem para a sustentabilidade do projeto?

A Neo Technology usa um sistema de venda de licenças para empresas, no qual ela oferece suporte para essas empresas e assim consegue ter uma fonte de renda para sustentar o projeto.

- Quem detém os direitos autorais do código?

A Neo Technology detém os direitos autorais do código.

- O projeto está sob qual tipo de licença de código aberto?

A versão community do Neo4j está sob a licença GNU General Public License (GPL) v3, e a versão enterprise do Neo4j está sob a licença Affero General Public License (AGPL) v3.

- Por que os responsáveis pelo projeto escolheram a licença de código aberto?

Pelo fato de que eles adoram contribuições da comunidade no código deles, sejam essas contribuições reports de bugs, melhoras na documentação ou o desenvolvimento de drivers e extensões.

2.3 Governança

- Existem quantos desenvolvedores alocados para o projeto?

A página de Staff do Neo4j lista 28 pessoas que contribuem para o desenvolvimento direto do projeto em si, fora os outros funcionários que trabalham no suporte corporativo.

- Quantos *committers*, também conhecidos por desenvolvedores que podem realizar mudanças propostas, o projeto possui?

Pela listagem do GitHub, temos 94 committers no projeto que podem realizar essas mudanças.

- O que você pode dizer sobre o modelo de governança de código fonte aberto?

Qualquer committer pode fazer seu pull request, que tem que ser aprovado pela equipe de desenvolvimento do projeto.

2.4 Manutenção

- Gerenciamento de *releases*: Qual o número e frequência de *releases*?

Pelo menos no mês de novembro, foram lançados 2 releases apenas.

- Comunicação: Existe um canal de comunicação útil e ativo para a comunidade / suporte ao usuário?

Existem vários fóruns, como o StackOverflow ou o google groups, nos quais os usuários podem tirar suas dúvidas em relação ao código. Além disso, existem vários materiais de aprendizado disponíveis no site para quem quer desenvolver tanto o Neo4j, quanto extensões para o projeto.

- Existe um *bugtracker* (rastreamento de bugs) com uma lista de bugs corrigidos/pendentes de correção?

O Github contém essa lista de problemas do projeto.

- Existe um plano de metas para planos futuros? Existe evidência que o plano de metas foi utilizado no passado?

Não consegui achar esse plano de metas em nenhum lugar.

- Existe consultoria comercial, treinamento ou consulta disponível para o projeto? A partir de múltiplos prestadores de serviços?

Sim, existem cursos online e presenciais para ensinar a como trabalhar com o Neo4j, e também eventos para os desenvolvedores. Os treinamentos presenciais são feitos através de múltiplos treinadores, em vários países do globo.