

Курс по программированию на языке СИ/C++

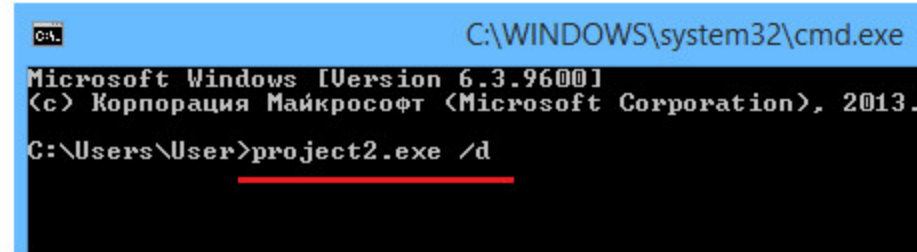
Практическая работа №3

Тема: Использование аргументов функции main(),
проектирование GUI в среде QT

Задания:

1. Написать программу с использованием аргументов функции main:
`int argc, char** argv`

Если пользователь запускает программу с ключом опции /d или -d,



```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 6.3.9600]
(c) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2013.
C:\Users\User>project2.exe /d
```

то вывести на экран список файлов и папок той директории, из которой была запущена программа..

Если пользователь запускает программу с ключом /s или -s, то Сохранить в текстовый файл имя файла программы.

2. В QT Desinger создать окно как на рис. ниже..

Картинку заднего фона можно заменить на другую..

