

Курс по программированию на языке СИ/C++

Практическая работа № 4

Тема: Проектирование GUI. Паттерн Model/View.

Работа с QStringListModel в среде QT.

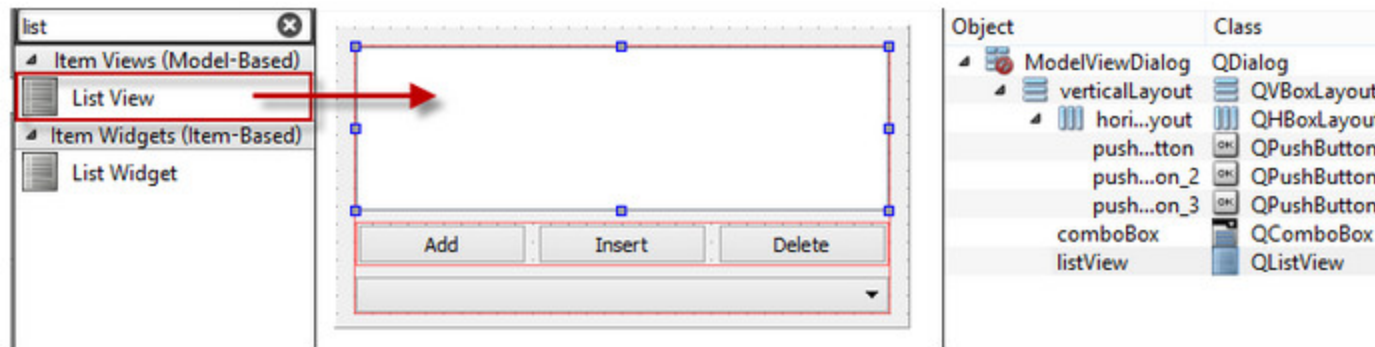
Задания:

1. Читать как создавать модели, заполнять данными и связывать с виджетами:

<http://doc.qt.io/qt-5/modelview.html>

<http://doc.qt.io/qt-5/qstringlistmodel.html>

Спроектировать GUI след. вида:



Создать модель, заполнить данными, связать с виджетами QListView и QComboBox..

```
/* // Create model
model = new QStringListModel(this); */
```

Реализовать логику при нажатии кнопок Add, Insert, Delete..

Кнопка Add - добавляет новую строку с данными в конец QListView'a

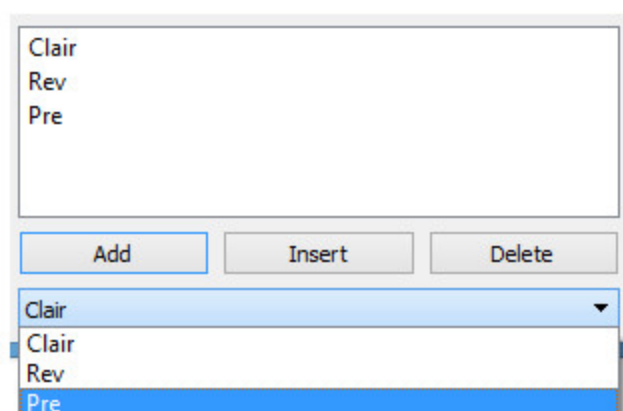
Кнопка Insert - выбранную строку QListView'a ставит в режим редактирования

Кнопка Delete - удаляет выбранную строку из QListView'a

Все изменения должны автоматически отражаться в Модели и также в QComboBox'e..

т.е. Сколько строк (данных) в модели - столько и в QListView и QComboBox..

При изменении данных Модели - это автоматически применяется к виджетам.. и отображается.



2. Описать структуру с полями:

Название детали

Статус

Цена

Название магазина

Спроектировать GUI след. вида:

Название детали		Цена
Название магазина		Статус
Название детали		Цена
Название магазина		Статус

Читать как создавать модели, заполнять данными и связывать с виджетами:

<http://doc.qt.io/qt-5/modelview.html>

<http://doc.qt.io/qt-5/qstandarditemmodel.html>

Поле статус зполнить различными значениями ("нет", "в наличии", "под заказ")

По нажатию на кнопку "все" отображать все детали. По нажатию на кнопку "в наличии" - отобразить только те, у которых статус "в наличии". под заказ - статус "под заказ"