

Курс по программированию на языке СИ/C++

Практическая работа №2

Тема: Библиотека STL. Контейнеры vector и map.

Задания:

1. Написать программу учета книг в библиотеке.

Сведения о книгах содержат: фамилию и инициалы автора, название, год издания, количество экземпляров данной книги в библиотеке.

Программа должна обеспечивать выбор с помощью меню и выполнение одной из следующих функций:

- ☐ добавление данных о книгах, вновь поступающих в библиотеку;
- ☐ удаление данных о списываемых книгах;
- ☐ выдача сведений о всех книгах, упорядоченных по фамилиям авторов;
- ☐ выдача сведений о всех книгах, упорядоченных по годам издания.

Хранение данных организовать с применением контейнерного класса vector.

2. Составить программу учета заявок на авиабилеты.

Каждая заявка содержит: пункт назначения, номер рейса, фамилию и инициалы пассажира, желаемую дату вылета.

Программа должна обеспечивать выбор с помощью меню и выполнение одной из следующих функций:

- ☐ добавление заявок в список;
- ☐ удаление заявок;
- ☐ вывод заявок по заданному номеру рейса и дате вылета;
- ☐ вывод всех заявок, упорядоченных по пунктам назначения;
- ☐ вывод всех заявок, упорядоченных по датам вылета.

Хранение данных организовать с применением контейнерного класса multimap, в качестве ключа использовать «пункт назначения».