

0924

Spring 3대 핵심요소

DI : 의존성 주입

AOP : 관점 지향 프로그래밍

IoC : 제어의 역전 (프로그래머가 프로그램을 제어하는 게 아니라 디자이너가 태그를 이용해서 프로그램 사용, 프로그램에서 $x = 10$; $y = 20$; 이런 식으로 지정해주는 게 아니라 사용자에게 입력 값을 받아서 더하거나 빼거나 하는 프로그램도 해당 된다)

태그가 들어가는 순간 프로그래밍에서 디자인의 영역으로 넘어간다고 생각하면 좋다

DB 스키마 생성 : 컬럼의 속성 값에 대한 제한 (ex NOT NULL, 4자리 이하, 대문자만 사용 등등)

약속을 지킨 데이터가 입력 되고 있다 \Rightarrow 데이터의 무결성이 지켜지고 있다.

Integer와 int의 차이