#### 책 제목 : 프로그래밍 언어 만들기

#### 부제 : Ruby 및 Streem을 통한 언어의 제작 과정 살펴보기

#### 옮긴이의 말

Java나, Python과 같은 언어를 쓰면서, 제임스 고슬링(James Arthur Gosling)이나 귀도 반 로섬(Guido van Rossum) 등은 어떤 과정을 거쳐 이런 언어들을 만들었는지 잠시 궁금증을 가져 본 적이 있었다.

하지만 이들이 언어를 만드는 과정에서 어떤 고민을 하고 어떤 시행착오를 겪었는지에 대한 자료나 서적을 당시 나는 발견하지 못했다(지금도 없는 것으로 안다). 대부분의 서적들은 정립된 결과를 가지고만 이야기를 하고 있었다.

Ruby의 아버지인 마츠모토 유키히로가 그 판도라의 상자를 열었다.

이 책은 마츠모토 유키히로가 닛케이 리눅스(Nikkei Linux)에 2014년부터 2016년까지의 연재물을 단권으로 엮은 것이다. 여기서 그는 언어 제작 과정에서의 기획 방향, 어려움 및 이에 대한 해결과정을 솔직하게 보여준다.

프로그래밍 언어 구현의 기본인 낱말해석기 및 구문해석기의 구현부터 시작하여 사용자 편의를 위한 라이브러리 제작까지 다양한 영역을 다루고 있지만, 코드 자체를 해설하기 보다는 스토리 중심의 전개를 하고 있어 컴퓨터 과학의 지식이 조금 있다면 어렵지 않게 읽힐 것이다. 특히, 이를 위해 새로운 언어인 ‘Streem’ 을 기획하고 만드는 과정도 번역을 하는 나에게는 신선함으로 다가왔다.

이 책을 통해 마츠모토 유키히로와 만나게 해준 에이콘 출판사 권성준 사장님과 황영주 편집장님께 감사드린다.

#### 요약문

이 책은 하나의 프로그래밍 언어가 만들어질 때, 어떤 고민과 어떤 과정을 거쳐야 하는지를 알려준다. 먼저 낱말해석기 및 구문 해석기의 구현 부터 시작하여 파이프라인 형태의 프로세싱 규칙 만들기, 멀티쓰레드의 구현, 큐의 구현, 데이터 타입의 설계, 소켓 프로그래밍, 그리고 난수 생성라이브러리까지 프로그래밍 언어가 가져야 할 기능들을 새로운 언어 ’Streem’을 직접 설계하면서 설명을 하고 있다.

#### 분야

교보문고 기준으로 아래 책과 같은 분야가 될 것 같습니다

* 컴퓨터IT —> 컴퓨터공학 —>운영체제론
* 비슷한 책 : 「쉽게 배우는 운영체제」 (한빛아카데미, ISBN:9791156644071(1156644070))

#### 에이콘 분류

시리즈 중에 『프로그래밍 언어』 카테고리에 들어가면 좋을 것 같습니다.

#### 옮긴이 이력

삼성SDS의 SINGLE개발팀에서 워크플로 개발로 IT업무를 시작했다. 이후 후지제록스코리아, NHN Japan(현LINE Japan)을 거쳐 현재는 소프트웨어 개발 품질과 테스팅 자동화 관련 컨설팅 업무를 하고 있다.

