



**Tecnológico  
de Monterrey**

**Modelación de sistemas multiagentes con gráficas  
computacionales**

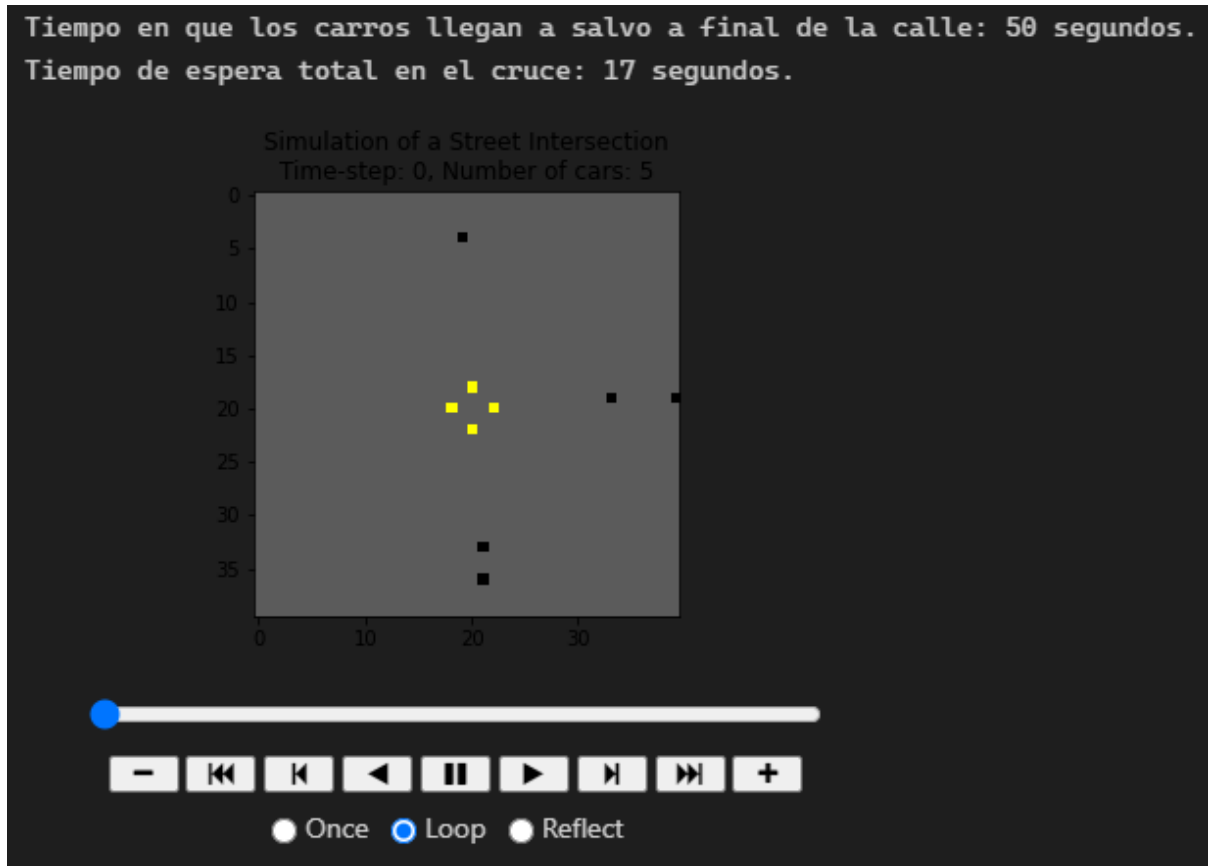
Grupo 2

**Actividad Integradora**

Victor Manuel Bustillos Alatorre A00227368  
nombre matricula

Prof. Luis Ricardo Peña Llamas  
Prof. Carlos Iván López Sandoval  
Prof. Guillermo Gabriel Rivas Aguilar

## Tiempo total y de espera



### Analiza si existe una estrategia que podría disminuir el tiempo dedicado

Se puede implementar algún otro método de intersección con mayor flujo, tales como rotondas o puentes, una opción así puede brindar un flujo más efectivo a intersecciones de esta naturaleza.

## Estrategia cooperativa

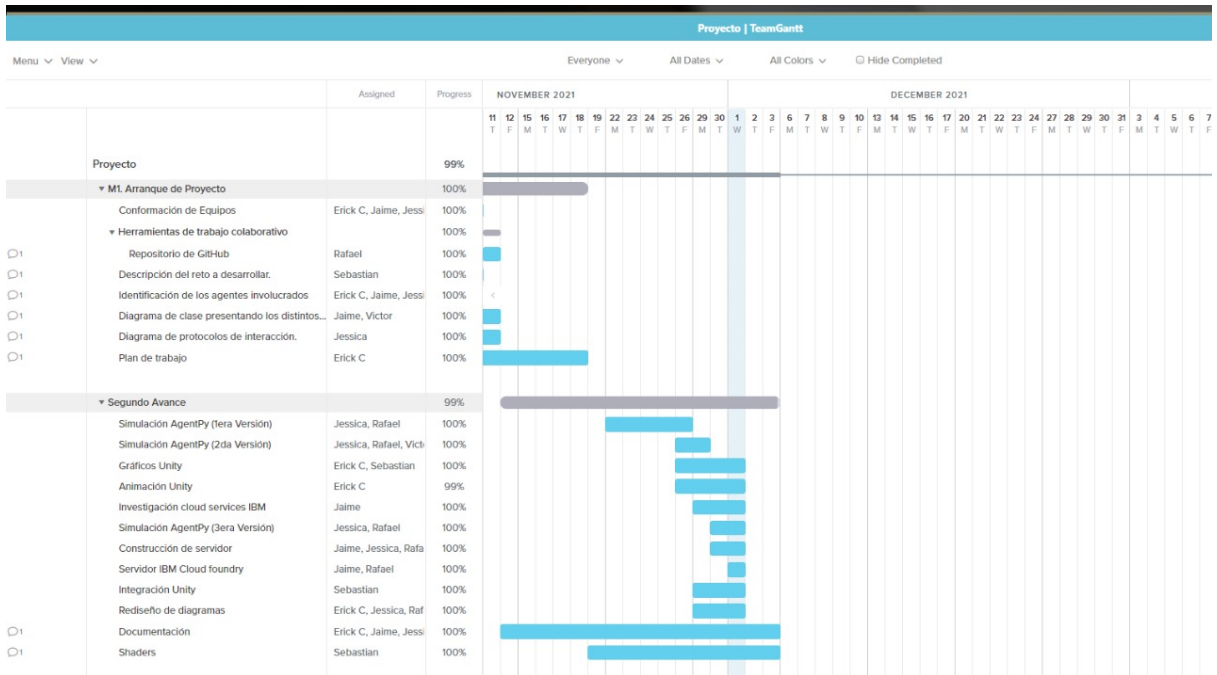
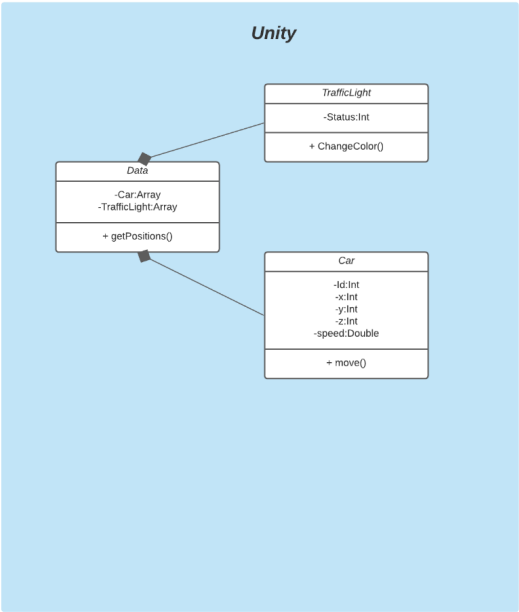
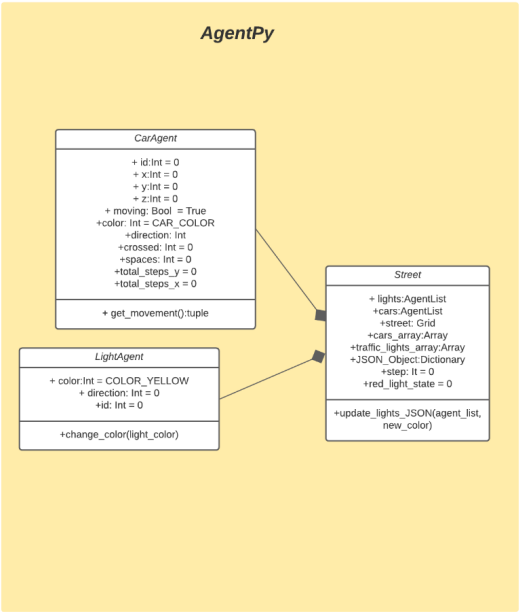
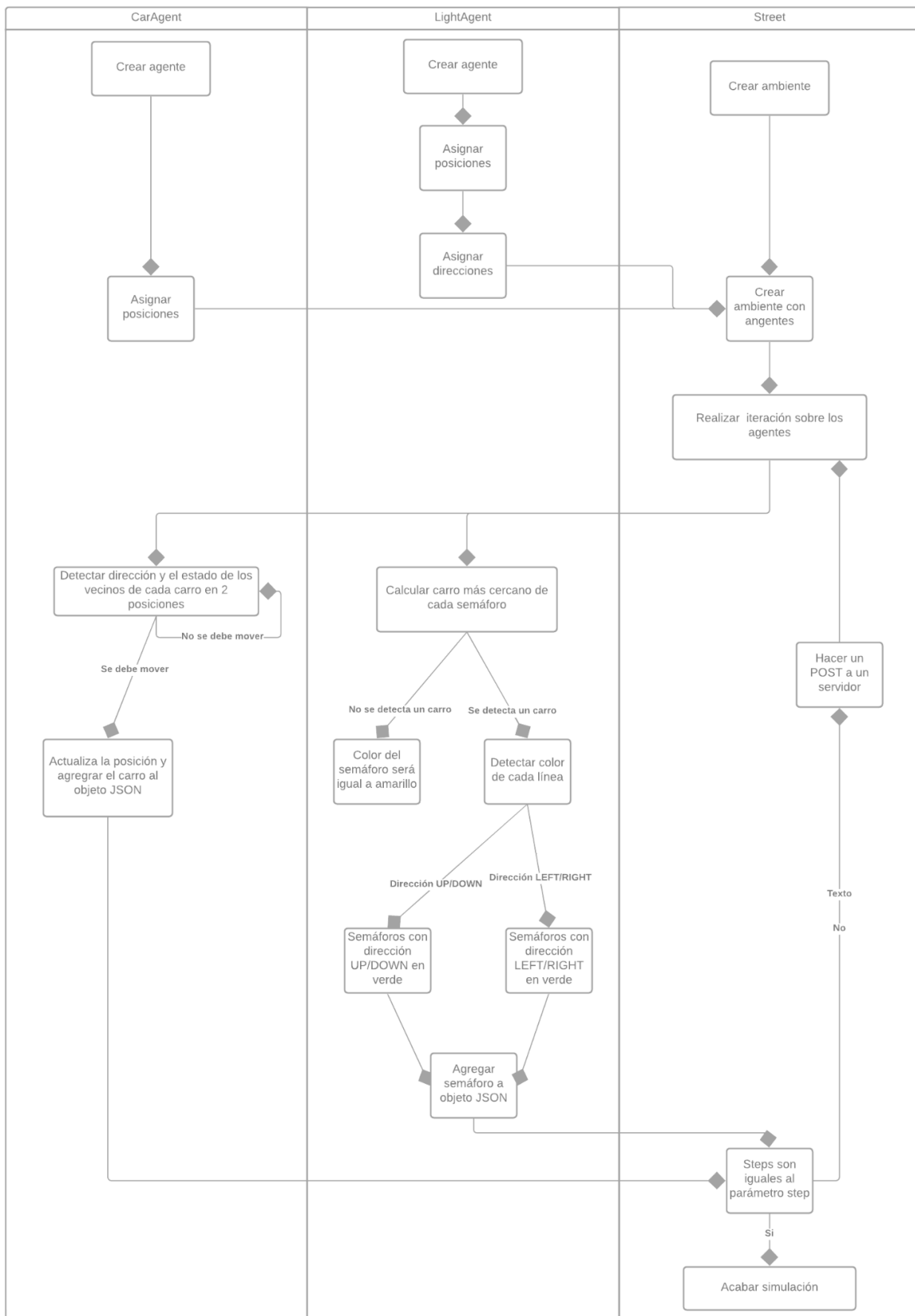


Diagrama de clases



# Protocolo de agentes



## **Reflexión**

En este bloque se dieron a conocer las herramientas necesarias para crear una simulación de sistemas multiagentes, en donde diferentes agentes interactúan entre sí para poder generar un output en el que se aprecie su interacción. Estas interacciones y herramientas son necesarias para poder modelar fenómenos e interacciones de la vida real y son útiles para poder entender nuestro entorno y nuestro mundo.